تم تحميل وعرض المادة من

موقع مادتي

www.madty.net

موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملخصات والتحاضير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

1444 - 2022

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

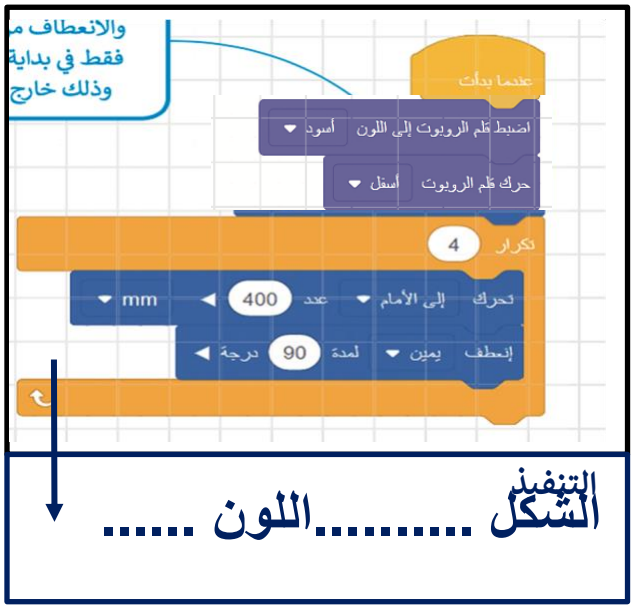
١٠

السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

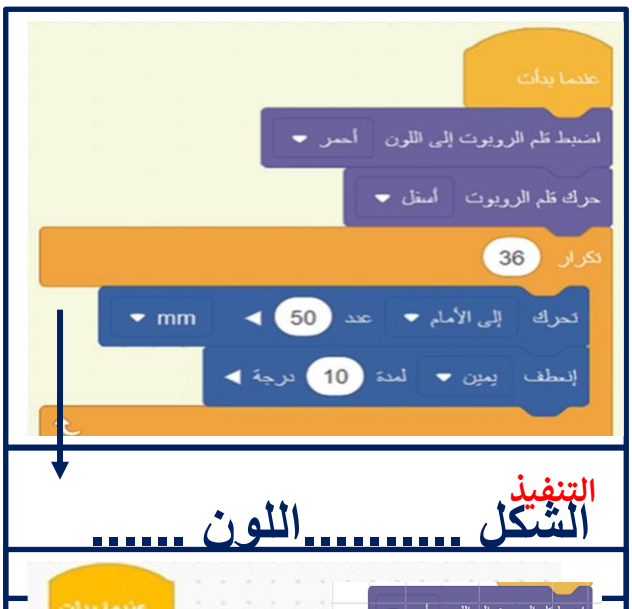
١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع .	صح	خطأ
٢.	قيمة yتحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار تكرار لا نهائي .	صح	خطأ
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	صح	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر .	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة ربوت اليكس كود في آر VEXcode VRبلغة البايثون .	صح	خطأ

٨

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-



التنفيذ
الشكل .....اللون .....



التنفيذ
الشكل .....اللون .....

التنفيذ الشكل .....اللون .....

الشكل .....اللون .....

السؤال الثالث* اربط بين اللبنات والوظيفة :-**

٧

	اللبنات		الوظيفة
١.	نظام الدفع		لالتقاط الأقراص.
٢.	المتغيرات		تتحكم في سير عمل البرنامج .
٣.	الاستشعار		لإنشاء لبنات جديدة .
٤.	أحداث		لإنشاء لبنة احداث .
٥.	عناصر برمجة جديدة		لانشاء متغيرات .
٦.	تحكم		لاضافة تعليقات .
٧.	مغناطيس		لقراءة قيم المستشعرات .
			تتحكم في حركة الروبوت .
			تحتوي على المعاملات الرياضية .

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث -للعام ١٤٤٤هـ

اسم الطالبة:.....الصف :.....

٢٥ / ٢٥

خمسة و عشرون درجه فقط

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

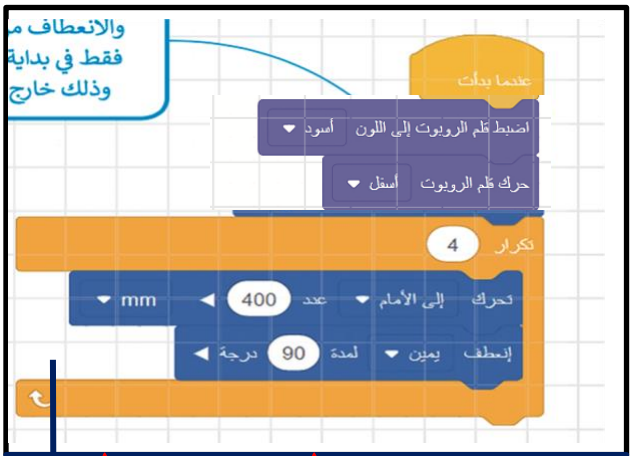
السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١٠ / ١٠ عشر درجات فقط

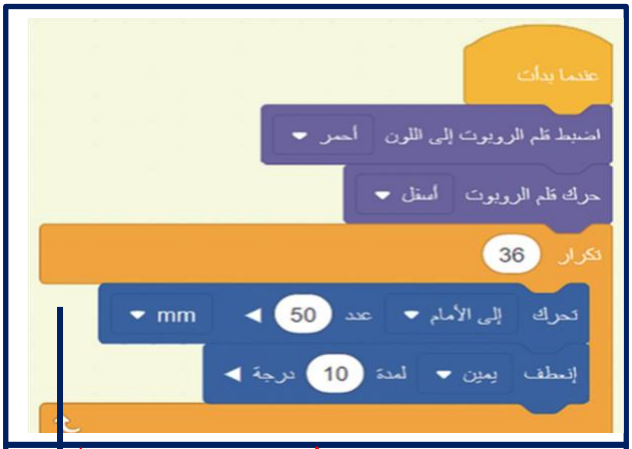
١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع .	١	صح	خطأ
٢.	قيمة y تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	١	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	١	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	١	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار تكرار لا نهائي .	١	صح	خطأ
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	١	صح	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	١	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR	١	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر .	١	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة روبوت الفيكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون .	١	صح	خطأ

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-

٨ / ٨ ثمان درجات فقط

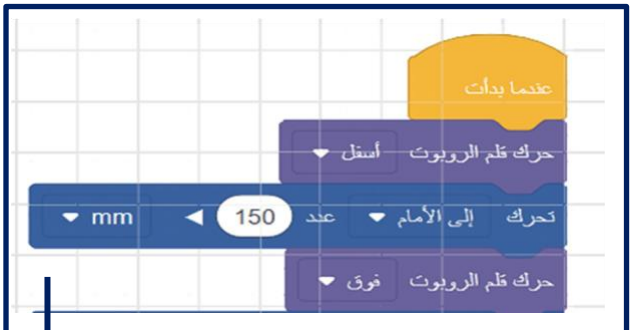


التنفيذ الشكل ..... مربع ١ اللون ..... اسود ١



التنفيذ الشكل ..... دائرة ١ اللون ..... احمر ١

- ١ -



التنفيذ

التنفيذ

الشكل .....خط ١ اللون اسود ١ .....

الشكل .....مثلث ١ اللون ..... اسود ١

السؤال الثالث*** اربط بين اللبنات والوظيفة :-

٧/٧ سبع درجات فقط

	اللبنات		الوظيفة
١.	نظام الدفع ١	٧	لالتقاط الأقراص.
٢.	المتغيرات ١	٦	تتحكم في سير عمل البرنامج .
٣.	الاستشعار ١	٥	لإنشاء لبنات جديدة .
٤.	أحداث ١	٤	لإنشاء لبنة احداث .
٥.	عناصر برمجة جديدة ١	٢	لانشاء متغيرات .
٦.	تحكم		لاضافة تعليقات .
٧.	مغناطيس ١	٣	لقراءة قيم المستشعرات .
	١	١	تتحكم في حركة الروبوت .
			تحتوي على المعاملات الرياضية .

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم بصبيا مدرسة تحفيظ الشقيق	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: مهارات رقمية الصف: أول متوسط الزمن: 45 دقيقة

اختبار عملي نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام هـ

اسم الطالبة/.....

==========

8

س1: أ- اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية: -

1- تسمّى التأثيرات التي تحدث عند الإنتقال من شريحة إلى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض.					
أ-	حركات	ب-	تصميم	ج-	انتقالات
2- يمكن إضافة صور او فيديو الى شرائح العرض التقديمي وذلك من قائمة:					
أ-	ادراج	ب-	تحرير	ج-	ملف
3- يتم إضافة تأثرات حركية على محتويات الشريحة كالنصوص والصور وذلك من قائمة					
أ-	تنسيق	ب-	حركات	ج-	انتقالات
4- اللبنة (تحرك إلى الأمام) تصنف من لبنات فئة					
أ-	نظام الدفع	ب-	الاحداث	ج-	المغناطيس
5- لإضافة مخطط بياني في برنامج الاكسل من قائمة:					
أ-	ادراج	ب-	ملف	ج-	تنسيق
6- لإضافة الدالة المنطقية IF من علامة تبويب:					
أ-	ادراج	ب-	ملف	ج-	الصيغ
7-طريقة العرض الأساسية في برنامج الباوربوينت:					
أ-	العادي	ب-	فارز الشرائح	ج-	للقراءه
8- لإجراء عرض تقديمي من الشريحة الأولى يتم الضغط من لوحة المفاتيح على زر					
أ-	F6	ب-	F2	ج-	F5

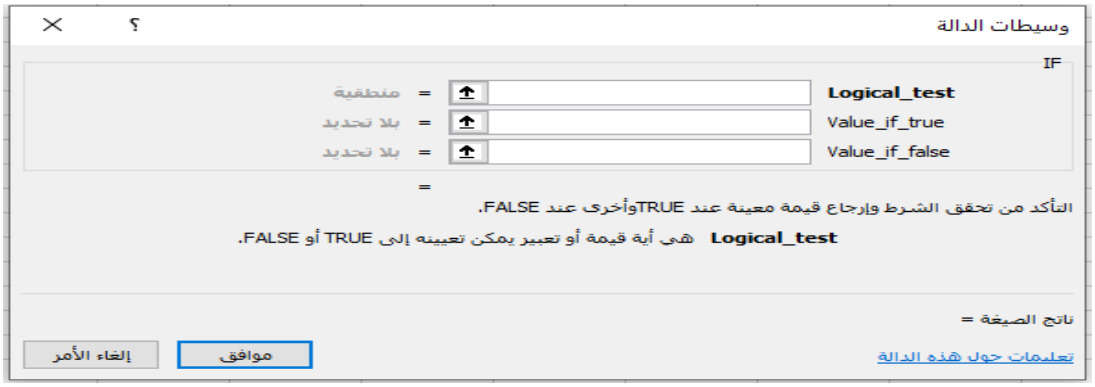
6

س3- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:

1	تبدأ جميع الدوال بعلامة المساواة.	
2	يمكننا طباعة ورقة عمل في برنامج الإكسل وذلك من علامة تبويب ملف.	
3	يتيح لنا برنامج الاكسل تنسيق المخططات البيانية فيمكننا من تغيير الوانها وخطوطها وخصائصها.	
4	لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة	
5	يكتشف مستشعر الجيرسكوب الحركة بدقة اكبر عندما تكون السرعة منخفضة	
6	يمكن طباعة ورقة عمل خاصة بالأرقام أو مخطط بياني كما تقوم بطباعة المستند في البرامج الأخرى:	

3

س3/ من خلال دراستك لدالة IF صلي العمود الأول بما يناسبه من العمود الثاني :



العمود الأول	
Logical_test	1
Value_if_true	2
Value_if_false	3

العمود الثاني	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى خطأ	
القيمة المراد إرجاعها عند تقييم logical_test إلى صواب	
تعتبر قيمة أو تعبير منطقي يمكن تقييمه على أنه صواب أو خطأ	

3

س4/ طابقي طرق عرض الكاميرا المختلفة مع الصورة الصحيحة:

5

س5/ طابقي بين كل ايقونه مع ما يناسبها فيما يلي:

طابق بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة.			
1		○	إضافة رأس أو تذييل.
2		○	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك.
3		○	تطبيق نسق على الشرائح.
4		○	يعدّ طريقة العرض النموذجية للبرنامج.
5		○	إدراج صورة من مصدر عبر الإنترنت.
6		○	يسمح لك بمعاينة الشرائح بحجم أصغر.

افعل كل ما تستطيع من خير وبكل ما تستطيع من وسائل وبكافة الطرق الممكنة كلما أتيحت لك الفرصة إلى أكبر عدد من الناس لأطول فترة ممكنة وسوف يكون جزاؤك النجاح المطلق والسعادة الكاملة .

معلمتك: انتصار الزهراني.

المملكة العربية والسعودية وزارة التعليم المدارس السعودية الاهلية	الرقم	درجة السؤال		أسماء المصححات	التوقيع	اسم المراجعة	التوقيع
		رقماً	كتابة				
	س1						
	س2						
	المجموع						

الاختبار العملي النهائي (مادة :مهارات رقمية) الفصل الدراسي : الثالث الدور : الأول العام الدراسي : 1444هـ					
اليوم		التاريخ	/ / 14	الزمن	
اسم الطالبة			الصف	أولى متوسط	رقم الجهاز

مستعينة بالله ، اجيبي عن الأسئلة التالية :

السؤال الأول :	
	18

رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة
1	الجلسة الصحيحة	1		
2	افتحي برنامج البوربوينت (PowerPoint).	1		
3	ادرجي شريحة واكتبي فيها اسمك وصفك	2		
4	ادرجي شريحة جديدة واكتبي فيها (لن تفوز بمعركة ان بدأتها بشعور المهزوم)	2		
5	نسقي النص السابق	2		
6	ادرجي صورة واضيفي لها حركة	2		
7	اختاري تصميم (قالب) سمات لجميع الشرائح	2		
8	اضيفي تأثيرات انتقالية بين الشرائح	2		
9	اضيفي تذييل يحتوي على أرقام الصفحات	2		
10	قومي بتشغيل عرض الشرائح	1		
11	احفظي العرض التقديمي	1		

السؤال الثاني :	
7	

رقم المهارة	المهارة المطلوبة	الدرجة	الدرجة المستحقة	ملاحظات المعلمة
1	الجلسة الصحيحة	1		
2	افتحي برنامج فيكس كود في ار (VEXcode VR).	2		
3	قومي بكتابة الكود البرمجي لرسم الشكل المربع	2		
4	قومي بتشغيل البرنامج	2		

تمنياتي لكم بالتوفيق والنجاح والتميز
يا مبرمجات المستقبل

معلمة المادة: أفنان المطيري

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة تعليم المدينة المنورة
المتوسطة الثانية بالمدينة

الاختبار العملي النهائي للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث

اسم الطالبة		الصف	الأول متوسط -
م	معايير ومحكات	الدرجة	الدرجة المستحقة
1	فتح برنامج power point 2010	2	
2	ادراج ثلاث شرائح جديدة	3	
3	كتابة الاسم والصف والهوايات في الشريحة الأولى وتنسيق النص	3	
4	ادراج صورة في الشريحة رقم 2	3	
5	ادراج خريطة مفاهيم في الشريحة رقم 3 وتنسيقها	2	
6	ادراج مخطط بياني في الشريحة رقم 4	2	
7	ادراج اسمك كتذييل في جميع الشرائح	2	
8	إضافة حركة من حركات للصورة التي تم ادراجها	2	
9	إضافة انتقالات للشرائح ومعها صوت	2	
10	تغيير تصميم الشرائح من السمات الموجودة في البرنامج	2	
11	حفظ الملف باسم الطالبة الثلاثي	2	
	المجموع	25	

.

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم

وزارة التعليم
Ministry of Education

الصف :اول متوسط
المادة : مهارات رقمية
الزمن : ساعه

25

اختبار مادة الحاسب الآلي ((الجزء العملي))للعام الدراسي هـ الفصل الدراسي الثالث

اسم الطالبة:.....
رقم الجلوس :.....

الدور الأول □ الدور الثاني □ دور غائب □

السؤال الاول : قومي بتفيذ كل ما هو مطلوب منك في الجدول أدناه على جهاز الحاسب الخاص بك :

الرقم	المطلوب	الدرجة	
1	شغلي برنامج باوربوينت (Microsoft PowerPoint)	1	
2	قومي باضافة 4 شرائح	2	
3	قومي باضافة نص (اسمك رباعي) بالشريحة الاولى	2	
4	قومي بتنسيق النص (نوع الخط _ لون الخط _حجم الخط)	3	
5	قومي بادراج صورة بالشريحة الثانية	3	
6	قومي بادراج فيديو بالشريحة الثالثة	2	
7	قومي بادراج صوت بالشريحة الرابعة	3	
8	غيري تصميم الشرائح	2	
9	قومي بعمل انتقالات على الشرائح	2	
10	قومي باضافة حركات على النص	2	
11	قومي بعرض الشرائح وحفضها باسمك	3	
	المجموع	25	

اختبار نهائي عملي لمادة المهارات الرقمية- للصف (الاول المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

٢٥

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode https://vr.vex.com/	٢	
٢	اختيار ساحة اللعب (الفن قماش) .	١	
٣	اختيار احد المشاريع التالية :- الأول :- جعل الروبوت يرسم مربع بلون احمر . الثاني :- جعل الروبوت يرسم مثلث بلون اسود . الثالث:- جعل الروبوت يرسم دائرة بلون ازرق .	١٠	
٤	تصوير شاشه الأوامر .	٤	
٥	تصوير شاشه ساحه اللعب .	٤	
٦	أرسلها عبر الرابط .	٤	

اختبار نهائي عملي لمادة المهارات الرقمية- للصف (الاول المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

٢٥

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode https://vr.vex.com/	٢	
٢	اختيار ساحة اللعب (الفن قماش) .	١	
٣	اختيار احد المشاريع التالية :- الأول :- جعل الروبوت يرسم مربع بلون احمر . الثاني :- جعل الروبوت يرسم مثلث بلون اسود . الثالث:- جعل الروبوت يرسم دائرة بلون ازرق .	١٠	
٤	تصوير شاشه الأوامر .	٤	
٥	تصوير شاشه ساحه اللعب .	٤	
٦	أرسلها عبر الرابط .	٤	

اختبار نهائي عملي لمادة المهارات الرقمية- للصف (الاول المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

٢٥

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode https://vr.vex.com/	٢	
٢	اختيار ساحة اللعب (الفن قماش) .	١	
٣	اختيار احد المشاريع التالية :- الأول :- جعل الروبوت يرسم مربع بلون احمر . الثاني :- جعل الروبوت يرسم مثلث بلون اسود . الثالث:- جعل الروبوت يرسم دائرة بلون ازرق .	١٠	
٤	تصوير شاشه الأوامر .	٤	
٥	تصوير شاشه ساحه اللعب .	٤	
٦	أرسلها عبر الرابط .	٤	

اختبار نهائي عملي لمادة المهارات الرقمية- للصف (الاول المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

٠٠

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode https://vr.vex.com/	٢	
٢	اختيار ساحة اللعب (الفن قماش) .	١	
٣	اختيار احد المشاريع التالية :- الأول :- جعل الروبوت يرسم مربع بلون احمر . الثاني :- جعل الروبوت يرسم مثلث بلون اسود . الثالث:- جعل الروبوت يرسم دائرة بلون ازرق .	١٠	
٤	تصوير شاشه الأوامر .	٤	
٥	تصوير شاشه ساحه اللعب .	٤	
٦	أرسلها عبر الرابط .	٤	

رؤية VISION 2030 وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة
المدرسة المتوسطة ٩٦

اختبار نهائي عملي لمادة المهارات الرقمية- للصف (الاول المتوسط)

مستعينة بالله طبقي الأسئلة التالية على جهازك(باستخدام موقع الفيكس كود في ار VEXcode VR)

٢٥

اسم الطالبة :- ..... الصف :-.....

م	الأسئلة	الدرجة المستحقة	الدرجة المقدرة
١	فتح موقع الفيكس كود في ار VEXcode https://vr.vex.com/	٢	
٢	اختيار ساحة اللعب (الفن قماش) .	١	
٢	اختيار احد المشاريع التالية :- الأول :- جعل الروبوت يرسم مربع بلون احمر . الثاني :- جعل الروبوت يرسم مثلث بلون اسود . الثالث:- جعل الروبوت يرسم دائرة بلون ازرق .	١٠	
٥	تصوير شاشه الأوامر .	٤	
٦	تصوير شاشه ساحه اللعب من الله لكم التوفيق في الدارين معلمة المادة :- رحاب زيني هاشم		
٧	أرسلها عبر الرابط .	٤	

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة تعليم متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: اول متوسط الزمن: ساعة واحدة

25

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام1444هـ

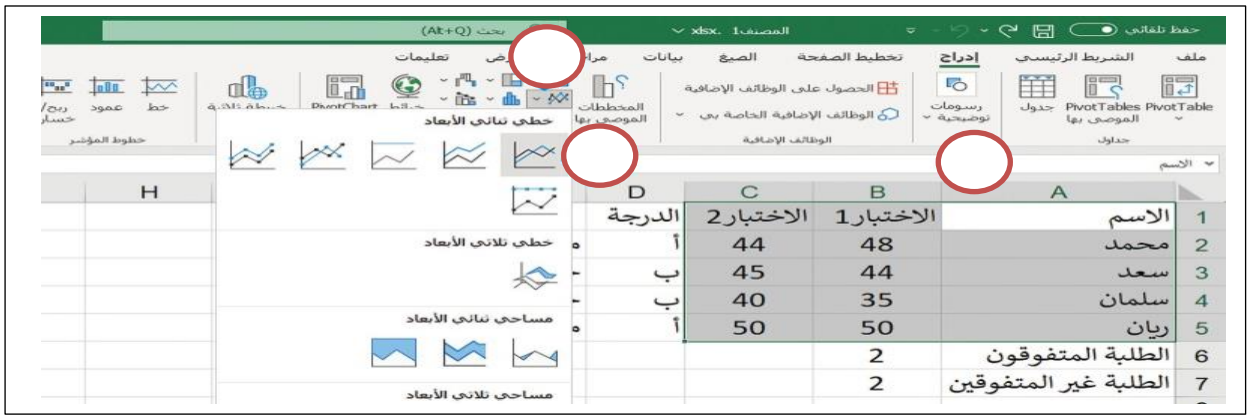
اسم الطالب/ **رقم الجلوس ( )**

10

السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

1-رسالة تحقق الشرط 2- الشرط 3-رسالة عدم تحقق الشرط 4- إدراج دالة IF

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



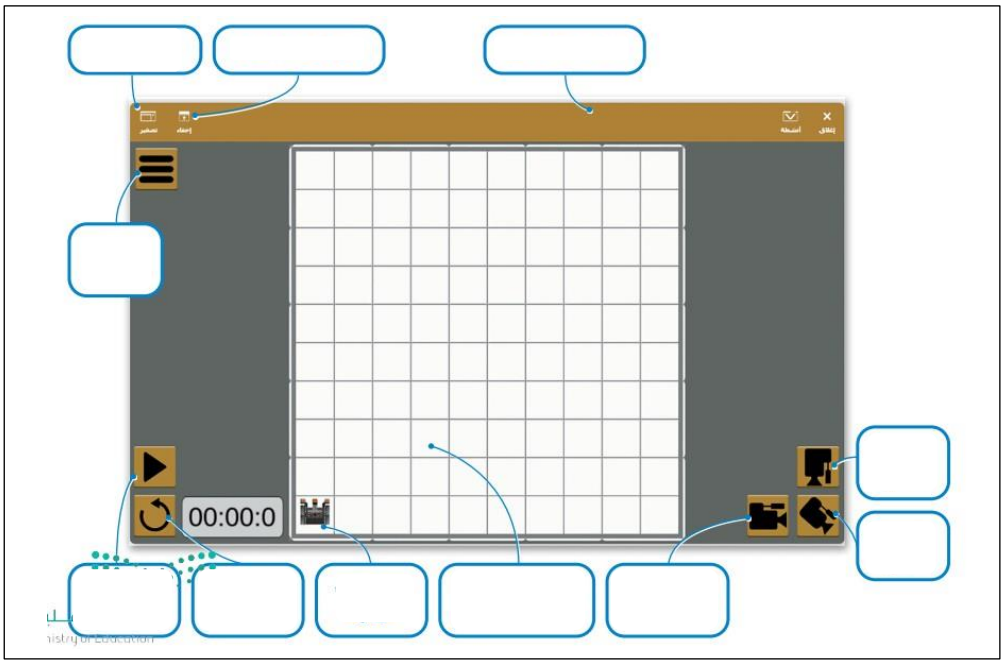
ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح

الايقونة			
الوظيفة			

اقلب الورقة

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



1-إظهار / اخفاء المشهد
2-تكبير النافذة
3-زر التوسيع
4-نافذة ساحة اللعب
5-بدء تشغيل البرنامج
6-إعادة تعيين المشهد
7-كاميرا الشخص الأول
8-مربعات 200x200
9-كاميرا التتبع
10-الكاميرا العلوية
11-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

1	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	
2	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود	
3	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منصف المنصة	
4	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة تعليم متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: اول متوسط الزمن: ساعة واحدة

٢٥

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام ١٤٤٤هـ

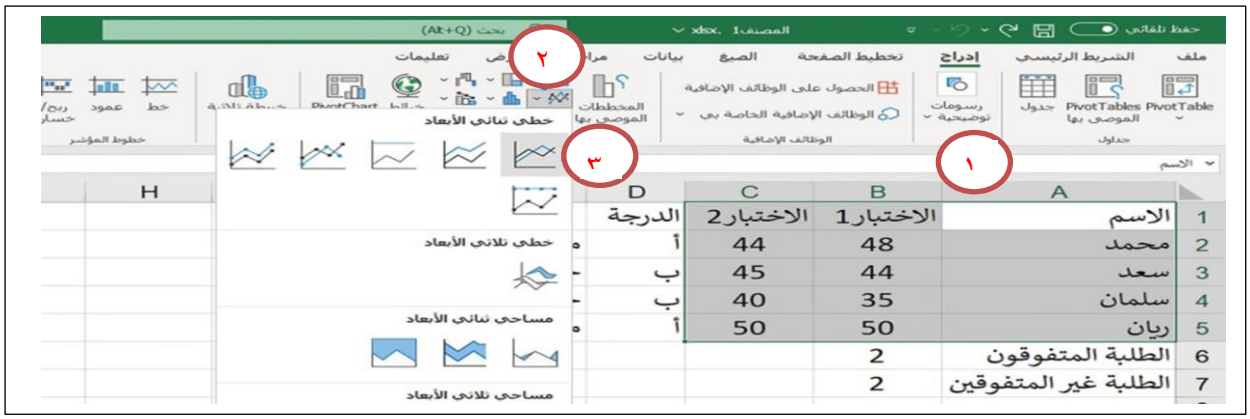
اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

١٠

السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

١-رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣-رسالة عدم تحقق الشرط ٤- إدراج دالة IF

ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



	A	B	C	D
1	الاسم	الاختبار1	الاختبار2	الدرجة
2	محمد	48	44	أ
3	سعد	44	45	ب
4	سلمان	35	40	ب
5	ريان	50	50	أ
6	الطلبة المتفوقون	2		
7	الطلبة غير المتفوقين	2		

ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

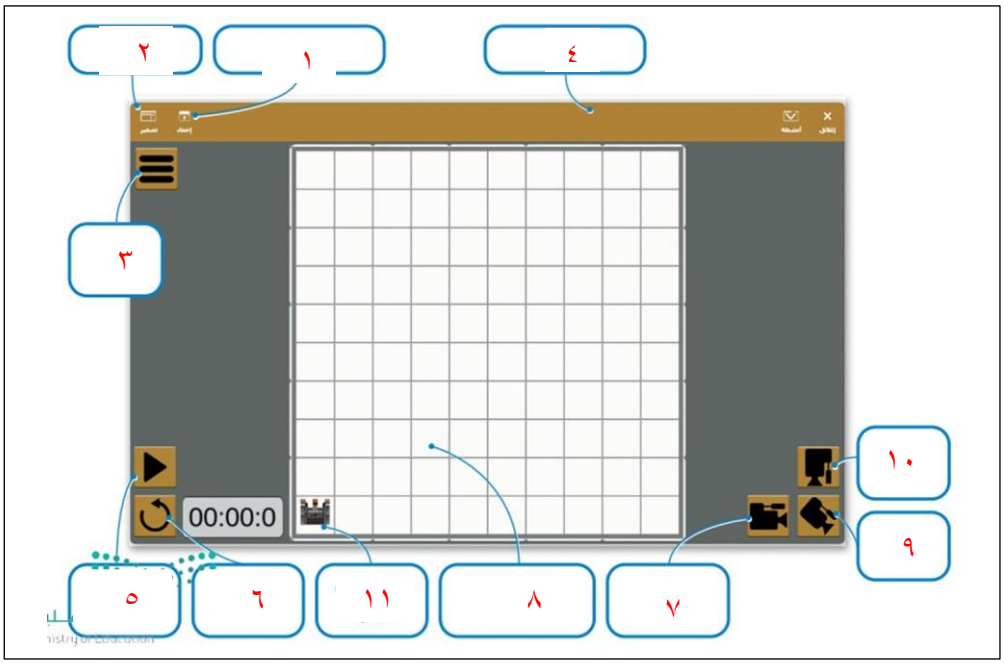
معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح

الايقونة			
الوظيفة	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح	معاينة الشرائح بحجم اصغر

اقلب الورقة

١٥

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



١-إظهار / اخفاء المشهد
٢-تكبير النافذة
٣-زر التوسيع
٤-نافذة ساحة اللعب
٥-بدء تشغيل البرنامج
٦-إعادة تعيين المشهد
٧-كاميرا الشخص الأول
٨-مربعات 200x200
٩-كاميرا التتبع
١٠-الكاميرا العلوية
١١-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	X
٢	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود	X
٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منصف المنصة	√
٤	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	X

انتهت الاسئلة