|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **المقرر: المهارات الرقمية** |
| **وزارة التعليم** | **الصف: الأول متوسط** |
| **إدارة تعليم**  | **الزمن: ساعة واحدة** |
| **متوسطة**  |

**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام1444هـ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **السؤال** | **س1** | **س2** | **المجموع النهائي** | **المصحح** |  | **التوقيع** |  |
| **الدرجة** |  |  | **الدرجة رقماً** | **الدرجة كتابة** | **المراجع** |  | **التوقيع** |  |
|  |  فقط  |

**اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )**

**7**

**السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة 🗹 عند الاجابة الصحيحة:-**

|  |
| --- |
| **1- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:** |
| 🞎 |  X  | 🞎 | Y | 🞎 | Z |
| **2-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:** |
| 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | المخطط الخطي | 🞎 | المخطط الهرمي |
| **3-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:** |
| 🞎 | المخطط المساحي | 🞎 | المخطط الدائري | 🞎 | مخطط الأعمدة |
| **4- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:** |
| 🞎 | سكراتش | 🞎 | جافا | 🞎 | باسكال |
| **5-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:** |
| 🞎 | مايكروسوفت اكسل | 🞎 | مايكروسوفت وورد | 🞎 | مايكروسوفت بوربوينت |
| **6-يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :** |
| 🞎 | العمل | 🞎 | الأكل | 🞎 | الاختبارات |
| **7- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:** |
| 🞎 | التعليقات | 🞎 | المتغيرات | 🞎 | العمليات |
| **8- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى | 🞎 | الشريحة الأخيرة | 🞎 | الشريحة الثانية |
| **9-يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :** |
| 🞎 | التنسيق | 🞎 | النمط | 🞎 | الموضوع الذي تريد تقديمه |
| **10-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :** |
| 🞎 | الرؤوس والتذييلات | 🞎 | الحدود والتظليل | 🞎 | الخطوط |
| **11- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:** |
| 🞎 | نظام الدفع  | 🞎 | العرض | 🞎 | المغناطيس |
| **12- طرق العرض في البوربوينت :** |
| 🞎 | مختلفة | 🞎 | ثابتة | 🞎 | واحدة |
| **13- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:** |
| 🞎 | الخلفي | 🞎 | الأمامي | 🞎 | الأيمن |
| **14- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :** |
| 🞎 | الشريحة الأولى فقط | 🞎 | في أي شريحة | 🞎 | في الشريحتين الأخيرةاقلب الورقة |

**8**

**السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (Х) أمام العبارات التالية:-**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي |  |
| **2** | يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط |  |
| **3** | دالة IFتعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل |  |
| **4** | الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية |  |
| **5** | ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة  |  |
| **6** | نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين |  |
| **7** | الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة  |  |
| **8** | بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة |  |
| **9** | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء الخلفي |  |
| **10** | تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك  |  |
| **11** | من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش |  |
| **12** | الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ |  |
| **13** | يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة |  |
| **14** | جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية |  |
| **15** | من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية |  |
| **16** | من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلويةانتهت الاسئلة |  |

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** |
| **أ.) منطقية**  | **ب.) عددية**  | **ج.) نصية**  | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء**  |
| **أ.) المخطط الخطي**  | **ب.) المخطط الدائري**  | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني**  |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** |
| **أ.) +**  | **ب.) -**  | **ج.) =**  | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة:** |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات**  | **ج.) تصميم** | **د.) عرض**  |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود**  | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة**  | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:**  |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط**  | **ب.) في أي شريحة**  | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة**  |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية |
| **أ.) السمات**  | **ب.) الانتقالات**  | **ج.) الحركات**  | **د.) فارز الشرائح**  |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة:** |
| **أ.) ملف** | **ب.)**  **بيانات**  | **ج.)**  **الصيغ**  | **د.) عرض**  |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |

**(ب) عددي اثنين مما يلي:**

 1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

**1**......................................................  **1**............................................................

2- .................................................... **2**- ........................................................

**(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

**السؤال الثاني:**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_البوربوينت )**

**1- (...........................................) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.........................................** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف**  |  |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** |  |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** |  |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** |  |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** |  |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** |  |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** |  |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** |  |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكنك تغييره**  |  |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** |  |

 **(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم  | ب  |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة**
 |  | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية**  |
| 1. **المخططات الخطية**
 |  | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم**  |
| 1. **الواقع الافتراضي**
 |  | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية**
 |  | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**  |
| 1. **البوربوينت**
 |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

**الاختبار النهائي النظري لمادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط الفصل الدراسي الثالث**

**مبرمجتي المبدعة مستعينة بالله اجيبي على الأسئلة التالية:**

7

7

**السؤال الأول:**

**(أ) اختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية بوضع دائرة حول الإجابة الصحيحة:**

|  |  |
| --- | --- |
| **1.** | **تعتبر دالة IF من الدوال** |
| **أ.) منطقية**  | **ب.) عددية**  | **ج.) نصية**  | **د.) اسناد** |
| **2.** | **تسمى التأثير التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى أثناء تقديم العرض :** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |
| **3.** | **رسم بياني دائري مقسم الى شرائح دائرية يستخدم لإظهار نسب كل جزء**  |
| **أ.) المخطط الخطي**  | **ب.) المخطط الدائري**  | **ج.) المخطط الهرمي** | **د.) المخطط الزمني**  |
| **4.** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة:** |
| **أ.) +**  | **ب.) -**  | **ج.) =**  | **د.) \*** |
| **5.** | **يمكن إضافة تأثيرات حركية على النصوص او الصور من قائمة :** |
| **أ.) الانتقالات** | **ب.) حركات**  | **ج.) تصميم** | **د.) عرض**  |
| **6.** | **وظيفة هذه اللبة صورة تحتوي على نص  تم إنشاء الوصف تلقائياً** |
| **أ.) تغيير لون القلم الى الاسود**  | **ب) الانتظار حسب شرط معين** | **ج.) طباعة رسالة معينة**  | **د.) إيقاف القلم عن الرسم** |
| **7.** | **يمكنك ادراج ملفات الصور / الفيديو:**  |
| **أ.) في الشريحة الأولى فقط**  | **ب.) في أي شريحة**  | **ج.) في الشريحة الأولى والأخيرة** | **د.) لا يمكن إضافة**  |
| **8.** | هي قوالب جاهزة تستخدم لإضافة العديد من الألوان والتنسيقات للعرض التقديمي بكل سهولة ليصبح العرض أكثر جاذبية |
| **أ.) السمات**  | **ب.) الانتقالات**  | **ج.) الحركات**  | **د.) فارز الشرائح**  |
| **9.** | **يمكنك ادراج الدوال من قائمة :** |
| **أ.) ملف** | **ب.) بيانات**  | **ج.) الصيغ**  | **د.) عرض**  |
| **10.** | **مواضع اعلى وأسفل كل شريحة تساعدك في كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |
| **أ.) الرؤوس والتذييلات**  | **ب.) التأثيرات الحركية**  | **ج.) الانتقالات** | **د.) ترقيم الصفحات**  |

**(ب) عددي اثنين مما يلي :**

 1- **نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟ 2- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي :**

- حدد وقت العرض 2- حدد هدف العرض 3- اعرف جمهورك 1- تغني عن استخدام الأجهزة التي قد تتعرض للتلف

- حافظ على العرض التقديمي بصورة حيوية وممتعة 2- سرعة اكتشاف الأخطاء و تصحيحها 3-- قلة الكلفة

5- تحقق من مكان العرض 6- استخدم الواناً مناسبة 4- إنشاء روبوت بمزايا متقدمة

 7- استخدم التأثيرات الانتقالية والحركية 8- التدرب على القاء العرض

 **(1) تابع الأسئلة في الصفحة التالية**

8

8

**السؤال الثاني :**

**( أ ):**اكتبي المصطلح المناسب امام كل تعريف  **(الدوال المنطقية \_ المخطط البياني \_ البوربوينت )**

**1- (......المخطط البياني ..........) هو تمثيل مرئي للمعلومات ويتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل حيث أن المقارنة بين الأشكال أسهل وأوضح وأسرع من المقارنة بين الأرقام**

**2- (.......الدوال المنطقية**  **........** ) **هي دوال تحمل وسيطاتها قيمة مكونة من عنصرين عادةً ما تكون صواب أو خطأ**

**(ب): اكتبي كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة وكلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **م** | **العبارة** | **الإجابة** |
| **1** | **من مزايا الروبوتات الافتراضية تغني عن المعدات التي قد تتعرض للتلف**  | **صح** |
| **2** | **يمكن للدالة IF ان ترجع رقم او نص او دالة أخرى كنتيجة** | **صح** |
| **3** | **يمكنك استخدام الفارة او مفاتيح الأسهم للتنقل بين الشرائح** | **صح** |
| **4** | **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في IF** | **خطأ** |
| **5** | **عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية لا يمكنك تشخيص الخطأ وتصحيحه بسرعة** | **خطآ** |
| **6** | **من أنواع المخططات البيانية الخطي والدائري** | **صح** |
| **7** | **يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح** | **صح** |
| **8** | **نحتاج الى إنفاق الكثير من المال لاستخدام الروبوتات الافتراضية** | **خطأ** |
| **9** | **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لايمكنك تغييره** | **خطأ** |
| **10** | **لتغيير نمط المخطط او نوعه او مظهره يمكنك ذلك من قائمة " تصميم المخططات"** | **صح** |

 **(ج ) :صلي العمود ( أ ) ما يناسبه في العمود ( ب )**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| أ | الرقم  | ب  |
| 1. **مخطط الاعمدة والاشرطة**
 | **4** | **مخطط يستخدم لعرض النسب المئوية**  |
| 1. **المخططات الخطية**
 | **1** | **مخطط يستخدم لمقارنة القيم**  |
| 1. **الواقع الافتراضي**
 | **2** | **مخطط يوضح كيف تتغير البيانات مع مرور الوقت** |
| 1. **المخططات الدائرية**
 | **3** | **محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي**  |
| 1. **البوربوينت**
 |  |  |

**انتهت الأسئلة**

**مع تمنياتنا لك بالتوفيق والنجاح**

**أ: أفنان المطيري**

(2)

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

ه

الصف الدراسي: الأول المتوسط

اختبار الفصل الدراسي الثالث 1444 هـ

الزمن : ساعة و نصف

بسم الله الرحمن الرحيم

وزارة التعـــــليــم

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة تبوك

مكتب التعليم بحقل

الابتدائية و المتوسطة الأولى بعلقان

الاختبـار النـهائي لمادة المهارات الرقمية

 اسم الطالبة رباعياً **:**............................................................................ رقم **الجلوس :** ( )

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| رقم السؤال | الدرجة المستحقة | توقيع | توقيع | توقيع |
| رقماً | كتابةً | المصححة | المراجعة | المدققة |
| الأول ( 5 ) |  |  |  |  |  |
| الثاني ( 5 ) |  |  |
| الثالث ( 5 ) |  |  |
| المجموع (15) |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| السؤال الأول **:** | **ضعي علامة (🗸) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (  ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي :** |  |
| 5 |

1. **الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية** ( )
2. **عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة** ( )
3. **عند استخدام الروبوت الافتراضي يمكننا تجنب مشكلة تلف المعدات**  ( )
4. **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني، لا يمكن تغييره** ( )
5. **لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت** ( )

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| السؤال الثاني**:** | **وفقي بين العمودين ( أ ) و ( ب ) في الجدول الآتي:** |  |
| 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| أ | ب |
|  | الروبوتات الافتراضية | 1 | مثال على دالة منطقية |
|  | مايكروسوفت باوربوينت | 2 | تستخدم لمقارنة القيم |
|  | IF | 3 | تستخدم لاتخاذ القرارات |
|  | مخططات الأعمدة | 4 | قليلة التكلفة |
|  | الجمل الشرطية | 5 | أحد اهم برامج العروض التقديمية |

-

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| السؤال الثالث**:** | **اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:** |  |
| 5 |

|  |
| --- |
| 1- **يمكن تغيير نمط ولون المخطط البياني من خلال علامة التبويب:** |
| أ | مراجع | ب | التصميم | ج | إدراج | د | تخطيط |
| 1. **يمكن طباعة ورقة العمل من قائمة:**
 |
| أ | تصميم | ب | عرض | ج | مراجعة | د | ملف |
| **3**-  **من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:** |
| أ | حدد هدفك بدقة | ب | حدد وقت العرض | ج | اعرف جمهورك  | د | كل ما سبق |
| 1. **عندما نريد تكرار اللبنات البرمجية لعدد غير محدد من المرات نستخدم لبنة:**
 |
| أ | التكرار(5) | ب | إلى الأبد( ) | ج | تكرار حتى( ) | د | في حين( ) |
| 1. **تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة: :**
 |
| أ | المستشعرات | ب | المحركات | ج | القلم | د | المعالج  |

**انتهت الأسئلة**

**تمنياتي لكن بالتوفيق**

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**

****

**المادة: مهارات رقمية**

**الزمن: ساعة و نصف**

**عدد الأوراق: 3**

**عدد الأسئلة: 2**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**الإدارة العامة للتعليم**

**المتوسطة**

**اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط**

 **الفصل الدراسي الثالث - للعام 1443 هـ**

**طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊**

7

**السؤال الاول:**

**ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

1. **الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. ( )**
2. **عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .   ( )**
3. **يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
4. **لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. ( )**
5. **لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. ( )**
6. **يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. ( )**
7. **يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. ( )**
8. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. ( )**
9. **فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكراتش. ( )**
10. **يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة و وحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة**

**مستشعر معين أو قيمة متغير معين ( )**

1. **تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت( ) لتحريك أداة القلم ( للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. ( )**
2. **يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. ( )**
3. **لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. ( )**
4. **في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . ( )**

يتبع

8

**السؤال الثاني:**

**اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:**

يتبع

|  |  |
| --- | --- |
| 1- | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
| 1. +
 | 1. -
 | 1. \*
 | 1. =
 |
| 2- | يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : |
| 1. رقم
 | 1. نص
 | 1. دالة أخرى
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 3- | يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى : |
| 1. الصور
 | 1. النصوص
 | 1. الجداول
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 4- | يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو : |
| 1. في الشريحة الأولى فقط
 | 1. في الشريحة الثانية فقط
 | 1. في الشريحة الأخيرة فقط
 | 1. في أي شريحة
 |
| 5- | تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى : |
| 1. انتقالات
 | 1. حركات
 | 1. صور
 | 1. أصوات
 |
| 6- | هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح: |
| أ)الرأس و التذييل | 1. الملاحظات
 | 1. الانتقالات
 | 1. الحركات
 |
| 7- | لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت : |
| أ) بوربوينت | ب) وورد | ج) إكسل | د( فورم |
| 8- | دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ : |
| أ) دالة IF | ب) دالة SUM | ج) دالة MAX | د) دالة MIN |
| 9- | لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة : |
| أ) العرض | ب) الدفع | ج) مغناطيس | د) الاستشعار |
| 10- | يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين : |
| أ) 3 ألوان | 1. 4 ألوان
 | ج) 5 ألوان | د) 6 ألوان |
| 11- | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء : |
| أ) الأمامي | ب) الخلفي | ج)الأيمن | د) الأيسر |
| 12- | نظام الاحداثيات الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام : |
| أ) أحادي البعد | 1. ثنائي الأبعاد
 | ج) ثلاثي الأبعاد | د) رباعي الأبعاد |
| 13- | لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: |
| أ) تحرك | 1. انعطف
 | ج) اعرض | د) اضبط المؤشر الى الصف التالي |
| 14- | توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) الدفع | 1. أحداث
 | ج) التحكم | د) الاستشعار |
| 15- | توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |
| 16- | تنتمي لبنة إذا( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

****

**المادة: مهارات رقمية**

**الزمن: ساعة و نصف**

**عدد الأوراق: 3**

**عدد الأسئلة: 2**

**المملكة العربية السعودية**

**وزارة التعليم**

**الإدارة العامة للتعليم**

**المتوسطة**

**اختبار مادة المهارات الرقمية للصف الأول متوسط**

 **الفصل الدراسي الثالث - للعام هـ**

**طالبتي العزيزة , مستعينة بالله أجيبي على الأسئلة التالية 😊**

7

**نموذج إجابة**

**السؤال الاول:**

**ظللي في ورقة الإجابة على (ص) للإجابة الصحيحة وعلى (خ) للإجابة الخاطئة:**

1. **الدوال المنطقية هي الدوال التي تحمل وسيطاتها و نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون إما صواب أو خطأ. ( صح )**
2. **عند الإنتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter .   (صح )**
3. **يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك. (صح)**
4. **لا يمكن الأخذ بعين الاعتبار آراء الأخرين و انتقاداتهم بشأن العرض التقديمي. ( خطأ)**
5. **لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي في العرض التقديمي الخاص بك. ( خطأ )**
6. **يمكن تغيير مقاس الأرقام على محور المخطط في الرسم البياني. ( صح )**
7. **يعد المخطط البياني تمثيلاً للبيانات العددية. ( صح )**
8. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي. ( صح )**
9. **فيكس كود في آر هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية و مدعومة من سكراتش. ( صح )**
10. **يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة و وحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسائل و الاطلاع على حالة**

**مستشعر معين أو قيمة متغير معين ( صح )**

1. **تستخدم لبنة حرك قلم الروبوت( ) لتحريك أداة القلم ( للأسفل) ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب. ( صح )**
2. **يمكن رسم خطوط بألوان مختلفة في فيكس كود في آر. ( صح )**
3. **لا يمكن تغيير اسم المشروع في فيكس كود في آر. ( خطأ )**
4. **في نظام الإحداثيات الديكارتي يتم تحديد موضع النقاط على خطان متعامدان . (صح)**

يتبع

8

**السؤال الثاني:**

**اختاري الاجابة الصحيحة في كل مما يلي ثم ظللي رمزها في ورقة الاجابة:**

يتبع

|  |  |
| --- | --- |
| 1- | تبدأ جميع الدوال بعلامة : |
| 1. +
 | 1. -
 | 1. \*
 | 1. =
 |
| 2- | يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون : |
| 1. رقم
 | 1. نص
 | 1. دالة أخرى
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 3- | يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى : |
| 1. الصور
 | 1. النصوص
 | 1. الجداول
 | 1. جميع ما سبق
 |
| 4- | يمكن إدراج ملفات الصوت و الفيديو : |
| 1. في الشريحة الأولى فقط
 | 1. في الشريحة الثانية فقط
 | 1. في الشريحة الأخيرة فقط
 | 1. في أي شريحة
 |
| 5- | تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى : |
| 1. انتقالات
 | 1. حركات
 | 1. صور
 | 1. أصوات
 |
| 6- | هي مواضع أعلى و أسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي و تظهر في كل الشرائح: |
| أ)الرأس و التذييل | 1. الملاحظات
 | 1. الانتقالات
 | 1. الحركات
 |
| 7- | لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت : |
| أ) بوربوينت | ب) وورد | ج) إكسل | د( فورم |
| 8- | دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي و تعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب أو خطأ : |
| أ) دالة IF | ب) دالة SUM | ج) دالة MAX | د) دالة MIN |
| 9- | لتتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة الى استخدام لبنات من فئة : |
| أ) العرض | ب) الدفع | ج) مغناطيس | د) الاستشعار |
| 10- | يمكن اختيار تغيير لون قلم الروبوت من بين : |
| أ) 3 ألوان | 1. 4 ألوان
 | ج) 5 ألوان | د) 6 ألوان |
| 11- | يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء : |
| أ) الأمامي | ب) الخلفي | ج)الأيمن | د) الأيسر |
| 12- | نظام الاحداثيات الدريكارتي يعرف ايضاً باسم النظام : |
| أ) أحادي البعد | 1. ثنائي الأبعاد
 | ج) ثلاثي الأبعاد | د) رباعي الأبعاد |
| 13- | لبنة تقوم بتغيير سطر الرسالة المعروضة: |
| أ) تحرك | 1. انعطف
 | ج) اعرض | د) اضبط المؤشر الى الصف التالي |
| 14- | توجد لبنات استشعار الموقع في الجيرسكوب في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) الدفع | 1. أحداث
 | ج) التحكم | د) الاستشعار |
| 15- | توجد لبنات الجمل الشرطية في فيكس كود في آر ضمن فئة : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |
| 16- | تنتمي لبنة إذا( ) تم في فيكس كود في آر الى فئة لبنات : |
| أ) أحداث | 1. تحكم
 | ج) الاستشعار | د) العمليات |

انتهت الأسئلة

دعواتي لكن بالتوفيق و السداد

معلمة المادة :

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **الإدارة العامة للتعليم** **مكتب التعليم** **متوسطة**  |  |
| **أســئلة اختبار ( الدور الأول ) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسـي 1444 هـ** |
| **المادة** | **الصف الدراسي** | **زمن الاختبار** | **عدد صفحات الأسئلة** |
| **حاسب الي**  | **الأول متوسط** | **ساعة ونصف** | **٢** |
| **اسم الطالب** | **رقم الجلوس** |
|  |  |
|  |
| **الدرجة رقما** | **الدرجة كتابة** | **المصحح** | **المراجع** |
|  |  |  |  |
| **١٥** | خمسة عشر درجة فقط |  |  |

**عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :**

|  |  |
| --- | --- |
| **السؤال الأول : ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (🗶 ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي :** (درجة لكل فقرة ٥/٥ ) |  |
| **٥** |
| ١ | الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية |  |  |
| ٢ | عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة |  |  |
| ٣ | لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت |  |  |
| ٤ | تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل |  |  |
| ٥ | لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :** (درجة لكل فقرة ١٠/١٠ ) |  |
| **١٠** |
| **١** | **من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:** |  |
| **أ** | حدد هدفك بدقة |
| **ب** | حدد وقت العرض |
| **ج** | اعرف جمهورك  |
| **د** | جميع ما سبق |
| **٢** | **تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة** |  |
| **أ** | المستشعرات |
| **ب** | المحركات |
| **ج** | القلم |
| **د** | المعالج |
| **تابع بقية الأسئلة خلف الورقة** |
| **٣** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة :** |  |
| **أ** | + |
| **ب** | - |
| **ج** | \* |
| **د** | = |
| **٤** | **يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة :** |  |
| **أ** | الأولى |
| **ب** | الثانية |
| **ج** | ما قبل الأخيرة |
| **د** | الأخيرة |
| **٥** | **هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |  |
| **أ** | الملاحظات  |
| **ب** | الرؤوس التذييلات |
| **ج** | السمات |
| **د** | طرق العرض |
| **٦** | **هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :** |  |
| **أ** | الحركات |
| **ب** | الانتقالات |
| **ج** | السمات |
| **د** | طرق العرض |
| **٧** | **طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :** |  |
| **أ** | العادي |
| **ب** | فارز الشرائح |
| **ج** | عرض الشرائح |
| **د** | عرض القراءة |
| **٨** | **يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :** |  |
| **أ** | ‌مايكروسوفت وورد |
| **ب** | مايكروسوفت بوربوينت |
| **ج** | ‌مايكروسوفت اكسل |
| **د** | مايكروسوفت ون نوت |
| **٩** | **لاضافة حركة للنص من قائمة ...........** |  |
| **أ** | التصميم |
| **ب** | المراجعة |
| **ج** | حركات |
| **د** | انتقالات |
| **١٠** | **لإضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة .......** |  |
| **أ** | الصفحة الرئيسية |
| **ب** | الانتقالات |
| **ج** | التصميم |
| **د** | العرض |
| **انتهت الأسئلة** |

****

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **الإدارة العامة للتعليم** **مكتب التعليم** **متوسطة**  |  |
| **أســئلة اختبار ( الدور الأول ) الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسـي 1444 هـ** |
| **المادة** | **الصف الدراسي** | **زمن الاختبار** | **عدد صفحات الأسئلة** |
| **حاسب الي**  | **الأول متوسط** | **ساعة ونصف** | **٢** |
| **اسم الطالب** | **رقم الجلوس** |
| نموذج الإجابة |  |
|  |
| **الدرجة رقما** | **الدرجة كتابة** | **المصحح** | **المراجع** |
|  |  |  |  |
| **١٥** | خمسة عشر درجة فقط |  |  |

**عزيزي الطالب : استعن بالله ثم اجب على الأسئلة التالية :**

|  |  |
| --- | --- |
| **السؤال الأول : ضع علامة ( ✓ ) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة ( 🗶 ) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي :** (درجة لكل فقرة ٥/٥ ) |  |
| **٥** |
| ١ | الدالة التي تكون نتيجتها دائماً إما صواب أو خطأ تسمى بالدوال المنطقية | **✓** |  |
| ٢ | عندما نقوم بتغيير شيء في الجدول فإن المخطط البياني يتغير تلقائياً لعرض المعلومات الجديدة | **✓** |  |
| ٣ | لا يمكننا التحكم في سرعة قيادة الروبوت | **🗶** |  |
| ٤ | تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل | **✓** |  |
| ٥ | لمساعدتك على تذكر ما تريد قوله خلال العرض التقديمي اكتب ملاحظاتك في جزء الملاحظات | **✓** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **السؤال الثاني : اختر الإجابة الصحيحة لكل فقرة مما يلي :** (درجة لكل فقرة ١٠/١٠ ) |  |
| **١٠** |
| **١** | **من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:** |  |
| **أ** | حدد هدفك بدقة |
| **ب** | حدد وقت العرض |
| **ج** | اعرف جمهورك  |
| **د** | جميع ما سبق |
| **٢** | **تستخدم لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة بالروبوت كتغير الموقع أو درجة الحرارة** |  |
| **أ** | المستشعرات |
| **ب** | المحركات |
| **ج** | القلم |
| **د** | المعالج |
| **تابع بقية الأسئلة خلف الورقة** |
| **٣** | **تبدأ جميع الدوال بعلامة :** |  |
| **أ** | + |
| **ب** | - |
| **ج** | \* |
| **د** | = |
| **٤** | **يبدأ العرض التقديمي بكتابة العنوان الرئيسي في الشريحة :** |  |
| **أ** | الأولى |
| **ب** | الثانية |
| **ج** | ما قبل الأخيرة |
| **د** | الأخيرة |
| **٥** | **هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح:** |  |
| **أ** | الملاحظات  |
| **ب** | الرؤوس التذييلات |
| **ج** | السمات |
| **د** | طرق العرض |
| **٦** | **هي مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكنك استخدامها كقالب في العرض التقديمي :** |  |
| **أ** | الحركات |
| **ب** | الانتقالات |
| **ج** | السمات |
| **د** | طرق العرض |
| **٧** | **طريقة عرض تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر :** |  |
| **أ** | العادي |
| **ب** | فارز الشرائح |
| **ج** | عرض الشرائح |
| **د** | عرض القراءة |
| **٨** | **يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية :** |  |
| **أ** | ‌مايكروسوفت وورد |
| **ب** | مايكروسوفت بوربوينت |
| **ج** | ‌مايكروسوفت اكسل |
| **د** | مايكروسوفت ون نوت |
| **٩** | **لاضافة حركة للنص من قائمة ...........** |  |
| **أ** | التصميم |
| **ب** | المراجعة |
| **ج** | حركات |
| **د** | انتقالات |
| **١٠** | **لإضافة شريحة جديدة نذهب إلى قائمة .......** |  |
| **أ** | الصفحة الرئيسية |
| **ب** | الانتقالات |
| **ج** | التصميم |
| **د** | العرض |
| **انتهت الأسئلة** |

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**



المملكة العربية السعودية - وزارة التعليم

الإدارة العامة للتعليم بمنطقة مكة المكرمة

( القسم المتوسط )

العام الدراسي هـ

15

 **(**اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث) **المادة: ( مهارات رقمية ) الصف: ( /1 ) القسم (المتوسط )**

**طلابي الاعزاء مستعينا بالله أجيبوا على الاسئلة التالية**



**السؤال الأول: ضع علامة ( ✓ ) امام الاجابة الصحيحة وعلامة ( 🗶 ) امام الاجابة الخاطئة**

1. **الواقع الافتراضي هو محاكاة يمكن ان تكون مشابهة للعالم الحقيقي او مختلفة تماما عنه ( )**
2. **تتضمن الروبوتات الافتراضية عملات محاكاة تستخدم لإنشاء برامج للروبوتات ( )**
3. **المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على مفاهيم الطبيعة المختلفة ( )**
4. **الروبوت الافتراضي يناسب اسلوب تعلم واحد محدد فقط ( )**
5. **عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية ,نتجنب اتلاف أي معدات ( )**
6. **عندما نستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لدينا القدرة على انشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة**

 **( )**

1. **يمكن إضافة بيانات إلى مخطط جاهز بالفعل ( )**
2. **يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات ( )**
3. **يمكن تغيير مقياس الارقام على محور المخطط ( )**
4. **يعد المخطط تمثيلا للبيانات العددية ( )**
5. **يمكن ان تعرض الدالة IF قيم مختلفة حسب الشرط ( )**
6. **لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال ( )**
7. **تبدأ جميع الدوال بعلامة تساوي "=" ( )**
8. **بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره ( )**
9. **سيخبرك مايكروسوفت اكسل دائما اذا كانت هناك مشكلة في وظيفة قمت بانشائها ( )**

**4**

**السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة**

|  |  |
| --- | --- |
| **1-** | **يمكنك إدراج ملفات الصوت او الفيديو :** |
| 1. **في الشريحة الاولى**
 | 1. **في أي شريحة**
 | 1. **في الشريحة الاولى والثانية**
 |
| **2-** | **كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية :** |
| 1. **لا يمكن تغييرها**
 | 1. **يمكن تغييرها**
 | 1. **هي دائما 3.34**
 |
| **3-** | **باستخدام زر خيارات التأثير يمكن :** |
| 1. **عرض المزيد من الخيارات حول تاثير معين**
 | 1. **عرض المزيد من الحركات الرائعة**
 | 1. **تحديد وقت بداية الحركة**
 |
| **4-** | **لا يمكنك ادراج ملف فديو على شريحة :** |
| 1. **من جهاز الحاسب**
 | 1. **عن طريق نسخ رابط url**
 | 1. **من الانترنت**
 |
| **5-** | **تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة الى شريحة أخرى عند تقديم العرض تسمى :** |
| 1. **انتقالات**
 | 1. **حركات**
 | 1. **صور**
 |
| **6-** | **ايقونة تخطيط الصفحة توجد في :** |
| 1. **الشريط الرئيسي**
 | 1. **الانتقالات**
 | 1. **الجركات**
 |
| **7-** | **لإعداد عروض تقديمية نستخدم برنامج مايكروسوفت :** |
| **أ) بوربوينت** | **ب) وورد** | **ج) إكسل** |
| **8-** | **لعمل شريحة جديدة ننتقل الى :** |
| **أ) تخطيط شريحة**  | **ب) شريحة جديدة**  | **ج) الخيار الاول والثاني**  |

**السؤال الثالث: املا الفراغات في ما يلي بالكلمات التالية**

**3.5**

 **(لخص) (15 الى20 دقيقة) (هدفك) (المفاهيم) (جمهورك) (عمره)**

**(نشيط) (حقيقة) (الكتب) (لخص) (بسيطة) (درجات)**

1. **يجب ان تكون مدة العرض التقديمي من ..................... دقيقة**
2. **حدد ....................... قبل انشاء عرض تقديمي، حدد ................. الاساسية للموضوع**
3. **اعرف ................, ابهر جمهورك باستخدام بعض الميزات وفقا ل ............ حاول ان تحافظ**

**على موقف ايجابي وكن ............... ومتحمسا.**

1. **التجهيز لعرضك التقديمي ادرس الموضوع بشكل جيد واعثر على معلومات .............. على الويب**

**انتهت الأسئلة وبالتوفيق**

**معلم المادة**

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**