

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحضير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد





تقنية رقمية 3

الوحدة الثانية: دورة حياة النظام

الدرس الأول: دورة حياة النظام

الدرس الثاني: إنشاء المخطط

الدرس الثالث: الأمن السيبراني

الوحدة الأولى: تخطيط المشروعات

الدرس الأول: أساسيات تخطيط المشروع

الدرس الثاني: بناء وأتمتة خطة المشروع

الدرس الثالث: إدارة المهام

الوحدة الثالثة: تطبيقات الهواتف الذكية

الدرس الأول: مقدمة عن تطبيقات الهواتف الذكية

الدرس الثاني: بناء تطبيقات الهاتف الذكي

الدرس الثالث: برمجة التطبيق

الجانب النظري

ضع خط تحت الإجابة الصحيحة:

1. من عناصر إدارة المشروع ويشير إلى كل الأعمال والأنشطة التي يتم تنفيذها للوصول إلى المنتج أو الخدمة المطلوبة:

أ- النطاق. ب- الزمن. ج- التكلفة. د- الجودة.

2. من عناصر إدارة المشروع يحدد الزمن اللازم لإنجاز كل مهمة وأولويات كل واحدة منها :

أ- النطاق. ب- الزمن. ج- التكلفة. د- الجودة.

3. من عناصر إدارة المشروع وتنقسم إلى قسمين ثابتة ومتغيرة :

أ- النطاق. ب- الزمن. ج- التكلفة. د- الجودة.

4. من مراحل دورة حياة خطة المشروع يحدد فيها المشروع وترخيصه :

أ- مرحلة البدء. ب- مرحلة التنفيذ. ج- مرحلة المراقبة والتحكم. د- مرحلة الإنهاء

5. من مراحل دورة حياة خطة المشروع وفيها توضع خطة المشروع قيد التنفيذ :

أ- مرحلة البدء. ب- مرحلة التنفيذ. ج- مرحلة المراقبة والتحكم. د- مرحلة الإنهاء

6. من مراحل دورة حياة خطة المشروع وفيها يتابع مدير المشروع التقدم والأداء مقارنة بخطة المشروع :

أ- مرحلة البدء. ب- مرحلة التنفيذ. ج- مرحلة المراقبة والتحكم. د- مرحلة الإنهاء

7. من مراحل دورة حياة خطة المشروع يتم فيها الانتهاء من المشروع وتسليمه :

أ- مرحلة البدء. ب- مرحلة التنفيذ. ج- مرحلة المراقبة والتحكم. د- مرحلة الإنهاء

8. هي الخطة التي تحدد المعايير التي يجب أن تستوفيها موارد المشروع المطلوبة ليكون مقبولاً من العملاء :

أ- خطة القبول. ب- خطة التواصل. ج- خطة المشتريات. د- خطة المخاطر.

9. تهدف إلى إبقاء جميع أصحاب المصلحة على اطلاع دائم بمجريات المشروع :

أ- خطة القبول. ب- خطة التواصل. ج- خطة المشتريات. د- خطة المخاطر.

10. تساعد على شراء المنتجات والخدمات من الموردين الخارجيين :

أ- خطة القبول. ب- خطة التواصل. ج- خطة المشتريات. د- خطة المخاطر.

11. تهدف إلى السيطرة على أي مشكلات محتملة ناتجة عن المخاطر التي قد تؤثر سلباً على استكمال المشروع :

أ- خطة القبول. ب- خطة التواصل. ج- خطة المشتريات. د- خطة المخاطر.

12. برنامج يوفر رسماً تخطيطياً لجدول زمني يساعد في التخطيط والتنسيق وتتبع مهام محددة في المشروع :

أ- فوتوشوب. ب- مخطط جاننت. ج- انكسكيب. د- جيمب.

13. عندما تضيف مورداً جديداً لملف مشروع قيد الإنشاء فإن أول دور في النظام هو :

أ- مدير المشروع. ب- مدير الإنتاج. ج- كاتب السيناريو. د- المخرج.

14. من أنواع العلاقات في المشروعات ويجب فيها إنهاء المهمة الحالية قبل البدء بالمهمة الآتية :

أ- **النهاية للبداية**. ب- النهاية للنهاية. ج- البداية للبداية. د- البداية للنهاية.

15. من أنواع العلاقات في المشروعات ويشترط فيها أن تنتهي مهمة ما لتنتهي مهمة أخرى :

أ- النهاية للبداية. ب- **النهاية للنهاية**. ج- البداية للبداية. د- البداية للنهاية.

16. من أنواع العلاقات في المشروعات ويجب فيها أن تبدأ مهمة ما لتبدأ مهمة أخرى :

أ- النهاية للبداية. ب- النهاية للنهاية. ج- **البداية للبداية**. د- البداية للنهاية.

17. من أنواع العلاقات في المشروعات ويجب فيها أن تبدأ ما قبل أن تنتهي المهمة الأخرى :

أ- النهاية للبداية. ب- النهاية للنهاية. ج- البداية للبداية. د- **البداية للنهاية**.

18. من مراحل دورة حياة النظام وتمثل الخطوة الأولى في نجاح أي مشروع في تحديد المشكلة التي تحتاج إلى حل :

أ- **التحليل**. ب- التصميم. ج- التطوير. د- الصيانة.

19. المرحلة الثانية من دورة حياة النظام وفيها يشارك محلل النظم بتقديم الخبرات والمهارات في بناء هيكلية وتصميم النظام :

أ- التحليل. ب- **التصميم**. ج- التطوير. د- الصيانة.

20. من مراحل دورة حياة النظام وفيها يتحول التطوير النظري إلى عملي من خلال إعداد النظام للنشر وتثبيته في الموقع المستهدف ليكون جاهزاً للعمل والإنتاجية :

أ- التحليل. ب- التصميم. ج- **التنفيذ**. د- الصيانة.

21. من مراحل دورة حياة النظام وتعد ضرورية لمعالجة أخطاء النظام التي قد تحدث أثناء تطبيقه :

أ- التحليل. ب- التصميم. ج- التطوير. د- **الصيانة**.

22. من مراحل تطوير تطبيق هاتف ذكي وفيها يتولى مهندسو البرمجيات مهمة تحويل الأجزاء المصممة من التطبيق إلى أجزاء برمجية ثم اختيار فعاليتها :

أ- **التطوير والاختبار**. ب- التنفيذ. ج- الصيانة. د- التوثيق والتقييم.

23. من مراحل تطوير تطبيق هاتف ذكي وفيها يتم إدخال نظام المعلومات في الإنتاج :

أ- التطوير والاختبار. ب- **التنفيذ**. ج- الصيانة. د- التوثيق والتقييم.

24. من مراحل تطوير تطبيق هاتف ذكي وتعتمد على التغذية الراجعة من المستخدمين وتتم بشكل دوري :

أ- التطوير والاختبار. ب- التنفيذ. ج- **الصيانة**. د- التوثيق والتقييم.

25. من مراحل تطوير تطبيق هاتف ذكي وتعد مرحلتان ثابتتان ومستمرتان في جميع مراحل النظام :

أ- التطوير والاختبار. ب- التنفيذ. ج- الصيانة. د- **التوثيق والتقييم**.

26. من طرق جمع المتطلبات ويجب صياغة أسئلتها بشكل ذكي للحصول على معلومات دقيقة حول المهام المطلوبة من النظام بشكل محدد ومباشر :

أ- **الاستبانات**. ب- المقابلات. ج- الملاحظة. د- فحص توثيق النظام.

27. من طرق جمع المتطلبات وتعد مناسبة عندما يكون عدد من سيقوم بها قليلاً :

أ- الاستبانات. ب- **المقابلات**. ج- الملاحظة. د- فحص توثيق النظام.

28. من طرق جمع المتطلبات ومن خلالها يتابع المحلل عمل النظام الحالي على أرض الواقع :

أ- الاستبانات. ب- المقابلات. ج- **الملاحظة**. د- فحص توثيق النظام.

29. من طرق جمع المتطلبات وتتضمن جمع الوثائق الورقية وغير الورقية المتعلقة بالنظام الحالي وسجلات السنوات السابقة :

أ- الاستبانات. ب- المقابلات. ج- الملاحظة. د- **فحص توثيق النظام.**

30. من أنواع المخططات ويشبه المخطط الانسيابي الذي تعلمت تصميمه سابقاً لوصف خوارزمية البرنامج :

أ- **مخطط سير العمل.** ب- مخطط حالة الاستخدام. ج- مخطط الشجرة. د- المخطط الهيكلي.

31. من أنواع المخططات ويمثل الطرق التي قد يتفاعل بها المستخدم مع النظام :

أ- مخطط سير العمل. ب- **مخطط حالة الاستخدام.** ج- مخطط الشجرة. د- المخطط الهيكلي.

32. من أنواع المخططات ويمثل التسلسل الهرمي مثل الهيكل التنظيمي لمؤسسة :

أ- مخطط سير العمل. ب- مخطط حالة الاستخدام. ج- **مخطط الشجرة.** د- المخطط الهيكلي.

33. من أنواع المخططات وهو تمثيل مرئي لإطار موقع إلكتروني أو تطبيق ذكي :

أ- مخطط سير العمل. ب- مخطط حالة الاستخدام. ج- مخطط الشجرة. د- **المخطط الهيكلي.**

34. دياگرام أحد تطبيقات تصميم مخطط سير العمل ويعتبر تطبيق :

أ- مجاني مغلق المصدر. ب- **مجاني مفتوح المصدر.** ج- مدفوع مغلق المصدر. د- مدفوع مفتوح المصدر.

35. دياگرام دوت نت هي أداة عبر الانترنت ويمكن الوصول لها عبر الرابط :

أ- Diagrams.org ب- Diagrams.com ج- **Diagrams.net** د- Diagrams.sa

36. يحفظ تطبيق دياگرام المخططات بشكل افتراضي كملف :

أ- **XML.** ب- PNG. ج- SVG. د- HTML.

37. لدمج الامن السيبراني في هذه المرحلة يجب تحديد وتوثيق متطلبات الامن السيبراني :

أ- **التحليل.** ب- التصميم. ج- التطوير. د- التنفيذ.

38. لدمج الامن السيبراني في هذه المرحلة يجب أن يكون النظام مصمم ليكون مرناً في مواجهة الهجمات الإلكترونية :

أ- التحليل. ب- **التصميم.** ج- التطوير. د- التنفيذ.

39. لدمج الامن السيبراني في هذه المرحلة يجب اتباع نظام التشفير الامن لضمان تطوير النظام بشكل آمن :

أ- التحليل. ب- التصميم. ج- **التطوير.** د- التنفيذ.

40. لدمج الامن السيبراني في هذه المرحلة يجب تنفيذ الضوابط الأمنية للتأكد من أن النظام آمن عند نشره :

أ- التحليل. ب- التصميم. ج- التطوير. د- **التنفيذ.**

41. من أنواع حسابات المستخدمين ويستخدم عند تصنيع أجهزة الحاسب لتشغيل البرامج والتطبيقات قبل إنشاء حساب المستخدم :

أ- **حساب المسؤول المدمج.** ب- حساب المستخدم بامتيازات إدارية. ج- حساب مايكروسوفت. د- الحساب المحلي.

42. من أنواع حسابات المستخدمين يمتلك امتيازات إدارية لأداء معظم الوظائف إن لم يكن جميعها داخل نظام التشغيل في جهاز الحاسب :

أ- حساب المسؤول المدمج. ب- **حساب المستخدم بامتيازات إدارية.** ج- حساب مايكروسوفت. د- الحساب المحلي.

43. من أنواع حسابات المستخدمين يتم إنشاؤه وإدارته من خلال خدمات مايكروسوفت عبر الانترنت :

أ- حساب المسؤول المدمج. ب- حساب المستخدم بامتيازات إدارية. ج- **حساب مايكروسوفت.** د- الحساب المحلي.

44. من أنواع حسابات المستخدمين ويشير إلى حساب مستخدم تم إنشاؤه على جهاز محدد غير متصل بأي خدمة عبر الإنترنت:

أ- حساب المسؤول المدمج. ب- حساب المستخدم
ج- حساب مايكروسوفت. د- **الحساب المحلي.**

45. من أدوات الملفات والمجلدات يتم السماح فيه بالتحكم الكامل في المجلدات والملفات :

أ- **التحكم الكامل.** ب- التعديل.
ج- عرض محتويات المجلد. د- القراءة.

46. من أدوات الملفات والمجلدات يسمح بقراءة وكتابة وتعديل وحذف الملفات والمجلدات الرئيسية والفرعية :

أ- التحكم الكامل. ب- **التعديل.** ج- عرض محتويات المجلد. د- القراءة.

47. من أدوات الملفات والمجلدات يسمح فقط بعرض الملفات والمجلدات الفرعية :

أ- التحكم الكامل. ب- التعديل. ج- **عرض محتويات المجلد.** د- القراءة.

48. هو مجموعة من التعليمات الخاصة بالحاسب تقوم بأداء مهمة محددة :

أ- **البرنامج.** ب- الجهاز. ج- المستخدم. د- الطابعة.

49. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم تحديد الفكرة والهدف من التطبيق والفئة المستهدفة :

أ- **التخطيط والتصميم.** ب- التطوير (التنفيذ). ج- الاختبار. د- النشر والتسويق.

50. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم استخدام أحد برامج تطوير تطبيقات الهواتف الذكية لتنفيذ التصميم الذي توصلت إليه :

أ- التخطيط والتصميم. ب- **التطوير (التنفيذ).** ج- الاختبار. د- النشر والتسويق.

51. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم اختبار التطبيق ومعالجة أي مشاكل قد تظهر في البرمجة أو التصميم :

أ- التخطيط والتصميم. ب- التطوير (التنفيذ). ج- **الاختبار.** د- النشر والتسويق.

52. من مراحل إنشاء تطبيقات الهواتف الذكية وفيها يتم اعتماد التطبيق وتحميله في متجر التطبيقات :

أ- التخطيط والتصميم. ب- التطوير (التنفيذ). ج- الاختبار. د- **النشر والتسويق.**

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:

1.	المشروع هو سلسلة من الأنشطة أو المهام الواجب إنجازها خلال إطار زمني محدد وضمن ميزانية محددة (✓) للتوصل إلى منتج أو خدمة .
2.	خطة المشروع هي وثيقة رسمية يتم إعدادها للمساعدة في مراقبة وتنفيذ المشروع. (✓)
3.	تعد دورة حياة المشروع مهمة لتخطيط المشروع. (✓)
4.	يؤدي مدير المشروع دوراً رئيساً في المشروع حيث يعد المسؤول الأول عن إكماله بنجاح. (✓)
5.	الكميات والأعداد المطلوبة لموارد المشروع تعد من عناصر خطة المشروع. (✓)
6.	إدارة التكاليف هي عملية تقدير التكاليف المرتبطة بالمشروع والتخطيط لها والتحكم بها. (✓)
7.	من ميزات إدارة التكاليف أنها تساعد على تحسين استخدام الموارد لتحقيق أهداف المشروع. (×)
8.	تقدير التكلفة في إدارة المشروع هي عملية التنبؤ بالموارد المالية والموارد الأخرى اللازمة لإكمال المشروع ضمن النطاق المحدد له. (✓)
9.	الاستعجال في تقدير التكلفة يعد من التحديات التي تواجه عملية تقدير التكلفة. (✓)
10.	تعتبر الموارد البشرية من أهم الإدارات في مؤسسات وشركات الأعمال حيث أنها تركز على العنصر البشري. (✓)
11.	من ميزات تعيين الموارد أنها تسمح بتتبع ومراقبة نفقات المشروع بشكل أفضل. (×)
12.	للموارد نوع واحد فقط وهي الموارد غير القابلة للتخزين. (×)
13.	من سمات مدير المشروع الفعال أن يعمل بشكل سيء تحت الضغوط. (×)
14.	يمكن إضافة مجموعة من المهام في تطبيق جانتي بروجكت. (✓)
15.	من عناصر تخطيط المشروع انخفاض تكاليف المشروع. (×)
16.	في إدارة المشاريع يعد أي معلم رئيس من معالم المشروع حدثاً رئيساً يتطلب اهتماماً خاصاً. (✓)
17.	الموعد النهائي لمهمة أو مشروع هو آخر وقت أو تاريخ يمكن فيه إكمال جميع مهام المشروع. (✓)
18.	بعد إضافة جميع الأشخاص المشاركين في المشروع يمكن بعد ذلك تكليفهم بالمهام. (✓)
19.	توفر دورة حياة تطوير البرمجيات إطار عمل لتنظيم عمليات الإنتاج لأي نظام في شتى المجالات. (✓)
20.	تتضمن عملية التوثيق وصف جميع تفاصيل التصميم والتطوير والاختبار والتنفيذ وسجلات صيانة النظام. (✓)
21.	لا يجب تقييم كل مراحل دورة حياة النظام. (×)
22.	مطور التطبيقات هو نظام أساسي للتطوير عبر الانترنت يسمح لك بتطوير تطبيقات للهواتف الذكية. (✓)
23.	في مرحلة التصميم لتطوير تطبيق هاتف ذكي يجب أن يحتوي على عدد لا محدود من الألوان. (×)
24.	المخططات هي أدوات مفيدة للغاية يمكن أن تساعدك في مرحلة التحليل. (✓)
25.	يعد دمج الأمن السيبراني في دورة حياة النظام مهماً لضمان كون النظام آمناً ومحمياً من التهديدات طوال دورة حياة النظام. (✓)

26.	البصمة الرقمية هي كل عمل أو تصفح تقوم به عبر الإنترنت يترك أثراً قد يتمكن الآخرون من رؤيته. (✓)
27.	تحفظ البصمة الرقمية على شكل ملف يشمل البيانات التي تخص المستخدم والتي يتم جمعها. (✓)
28.	تنشأ البصمات الرقمية النشطة من البيانات التي تتركها دون قصد. (×)
29.	البصمات الرقمية غير النشطة هي تلك التي تتركها دون قصد. (✓)
30.	من الأمثلة على البصمات الرقمية غير النشطة المواقع التي تستخدم في تحديد الموقع الجغرافي للمستخدم. (✓)
31.	لا يمكن أن تؤثر البصمة الرقمية على سمعة المنظمة. (×)
32.	يجب على المؤسسات مراقبة بصمتها الرقمية بانتظام. (✓)
33.	تتضمن البصمة الرقمية الخاصة بك جميع آثار نشاطك عبر الإنترنت. (✓)
34.	سجلات الخادم مجموعة من البيانات التي تضاف إلى سجل الخادم في كل مرة يستخدم فيها الشخص الإنترنت. (✓)
35.	قد يترتب على تداول البيانات الشخصية للمستخدمين تخزين تلك البيانات في قواعد بيانات قد يتم سرقتها. (✓)
36.	جدار الحماية هو نظام أمان للشبكة يراقب حركة مرور الشبكة ويتحكم فيها. (✓)
37.	تكتشف برامج مكافحة الفيروسات البرامج الضارة وتمنعها وتزيلها من نظامك. (✓)
38.	مكافح الفيروسات لا يفحص الملفات أو البرامج الموجودة على جهاز الحاسب. (×)
39.	لا يحتوي مايكروسوفت ويندوز على جدار حماية ولذلك يجب تثبيت برامج جدار الحماية. (×)
40.	يوفر ويندوز عدداً من ميزات الأمان للحفاظ على جهازك وبياناتك. (✓)
41.	يتمتع كل مستخدم للحاسب بوجود ملف شخصي وأذونات خاصة به. (✓)
42.	يمكن باستخدام الحسابات المحلية الحفاظ على مزامنة أجهزة الحاسب أو الوصول إلى خدمات مايكروسوفت. (×)
43.	يمكن تعديل بعض الأذونات الخاصة بالمجلدات. (✓)
44.	برامج النظام هي المسؤولة عن إدارة الأجهزة. (✓)
45.	يتم تشغيل برنامج النظام ليعمل باستمرار في ذاكرة الحاسب. (✓)
46.	التطبيقات هي برامج تم تصميمها لتنفيذ مجموعة من المهام المنظمة أو الأنشطة المنسقة المفيدة للمستخدم. (✓)
47.	يقوم التطبيق بالعديد من المهام. (×)
48.	يتم تثبيت برامج النظام على أجهزة الحاسب عند تثبيت نظام التشغيل. (✓)
49.	يتعامل المستخدم مع البرامج التطبيقية بشكل مباشر. (✓)
50.	يمكن أن تعمل البرامج التطبيقية بشكل مستقل. (×)
51.	تعتمد عملية تصميم واجهة التطبيق على تحقيق التوازن والتناسق بين عناصره. (✓)
52.	تجربة المستخدم هي ما يراه المستخدم ويتفاعل معه عند استخدام التطبيق. (×)

أذكر ما يلي:

أ- فوائد إدارة المشروعات:

- 1- توفير الوقت والجهد.
- 2- تحقيق درجة عالية من المتابعة.
- 3- التكيف مع التغيرات.

ب- عناصر إدارة المشروع:

- 1- النطاق.
- 2- الزمن.
- 3- التكلفة.

ج- عناصر تخطيط المشروع:

- 1- تحديد نطاق المشروع.
- 2- تحديد مخاطر المشروع.
- 3- تحديد معالم المشروع.

د- فوائد تخطيط المشروع:

- 1- تحسين النتائج.
- 2- زيادة الكفاءة.
- 3- تحسين إدارة المشروع.

هـ - واجبات مدير المشروع:

- 1- وضع خطة المشروع.
- 2- قيادة إدارة فريق المشروع.
- 3- تعيين المهام لأعضاء فريق المشروع.

و - سمات مدير المشروع الفعال:

- 1- يمتلك مهارات القيادة.
- 2- صانع قرار جيد.
- 3- يمتاز بالخبرة الفنية.

ز - العمليات الرئيسية التي تتعلق بتكلفة المشروع في الخطة المالية:

- 1- حساب التكلفة التقديرية للمشروع.
- 2- وضع ميزانية المشروع.
- 3- التحكم في نفقات المشروع.

ح - عناصر تكلفة المشروع:

- 1- الموارد البشرية.
- 2- المنشآت.
- 3- التحديثات والمخاطر.

ط - أنواع الموارد:

- 1- موارد قابلة لتخزين.
- 2- موارد غير قابلة لتخزين.

ي - العمل الجماعي مفيد بشكل كبير في تعيين موارد المشروع من خلال أنه:

- 1- يعزز الإبداع والابتكار.
- 2- يعزز بناء الثقة.
- 3- يعزز الشعور والانتماء.

ك - مفاتيح الإدارة الناجحة للمشروع:

- 1- جدولة الموارد.
- 2- توفير الموارد.
- 3- الاستخدام الأمثل للموارد.

ل - أهم معايير اختيار فريق العمل:

- 1- التخصص والخبرات السابقة.
- 2- مهارات أعضاء الفريق.
- 3- السمات الشخصية لأعضاء الفريق.

م - أهم معيار في اختيار البرنامج الحاسوبي المناسب لإدارة المشروع:

- 1- حجم الفريق.
- 2- حجم المشروع.

ن - من الطرق التي يمكن استخدامها لتحديد أولويات مهام المشروع:

- 1- طريقة تحليل ABC.
- 2- طريقة ايزنهاور.

س - الهدف من دورة حياة النظام:

- 1- تحسين المنتج النهائي.
- 2- إدارة عمليات الإنتاج والتطوير.
- 3- الاستخدام الأمثل للموارد.

ع – الأدوات الأكثر شيوعاً في جمع البيانات في مرحلة التحليل:

1- الاستبانات. 2- المقابلات. 3- الملاحظة.

ف – يمكن من خلال المخطط الانسيابي شرح:

1- البيانات الاحصائية. 2- وظائف النظام. 3- تمثيل العديد من البيانات.

ص – أمثلة على البصمات الرقمية النشطة:

1- المنشورات على الفيس بوك. 2- المنشورات على تويتر. 3- النماذج التي تعبأ عبر الإنترنت.

ق – أمثلة على الآثار المقصودة والمرئية:

1- رسائل البريد الإلكتروني. 2- مشاركات المدونات. 3- الصور الفوتوغرافية.

ر – أمثلة على الآثار غير المقصودة وغير المرئية:

1- سجلات زيارات المواقع. 2- عمليات التواصل. 3- عمليات البحث.

ث – البيانات المسجلة أثناء استخدام الإنترنت:

1- هوية الحاسب الذي يقوم بالاتصال. 2- تاريخ ووقت الاتصال. 3- اسم وموقع الملف المطلوب.

خ – مصادر البيانات والمعلومات الشخصية عبر الإنترنت:

1- تأتي من المستخدم مباشرة. 2- المصادر المتاحة للجمهور. 3- المعارف الفريدة الخاصة بجهاز الحاسب.

ذ – التهديدات التي لا يحمي منها جدار الحماية:

1- الاحتيال الإلكتروني. 2- الإعلانات المنبثقة. 3- رسائل البريد الإلكتروني غير المرغوب فيها.

ذ – الأنواع الأساسية من البرامج التي تعد حاسمة لعمل جهاز الحاسب:

1- برامج النظام. 2- البرامج التطبيقية.

ذ – أمثلة على برامج النظام:

1- نظام تشغيل ويندوز. 2- نظام تشغيل اندرويد. 3- برنامج تعريف الطابعة.

ذ – أمثلة على البرامج التطبيقية:

1- بسيطة. 2- تعمل بكفاءة. 3- مستعرض الويب.

ذ – أمثلة على تطبيقات الهواتف الذكية:

1- البريد الإلكتروني. 2- برامج التواصل الاجتماعي. 3- الخرائط.

ذ – المواصفات العامة لإنشاء واجهة مستخدم جيدة تمنح المستخدم تجربة جيدة:

1- نظام تشغيل ويندوز. 2- نظام تشغيل اندرويد. 3- مرنة.

ذ – مميزات استخدام برنامج مطور التطبيقات MIT :

1- اختصار الوقت. 2- سهولة مشاركة التطبيقات. 3- تطوير مهارات الإبداع.

ذ – من خطوات التخطيط الجيد لتطبيق:

1- تحديد الفكرة. 2- تحديد الأهداف. 3- تصميم الشكل المبدئي يدوياً.

الجانب العملي



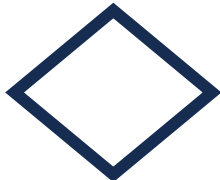


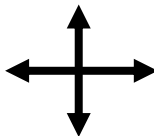
ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة فيما يلي:

(×)	1. لا يمكن التعديل على خصائص المهمة بعد ضبطها.
(✓)	2. يسمح تطبيق جانتي بروجكت على إنشاء مهام فرعية لكل مهمة.
(×)	3. لا يمكن إعطاء أولوية لمهمة في تطبيق جانتي بروجكت.
(✓)	4. يمكن في تطبيق جانتي بروجكت إضافة معلم رئيس.
(×)	5. لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في تطبيق جانتي بروجكت.
(✓)	6. بعد إضافة جميع الأشخاص المشاركين في المشروع يمكن بعد ذلك تكليفهم بالمهام.
(×)	7. لا يمكن حذف المورد بعد إضافته في تطبيق جانتي بروجكت.
(✓)	8. يمكن تغيير تقدم المهمة في تطبيق جانتي بروجكت.
(✓)	9. يمكن تصدير خطة المشروع في تطبيق جانتي بروجكت بصيغة PDF.
(✓)	10. يمكن تصدير المخطط عندما يكون جاهزاً بصيغة PDF.
(✓)	11. الموصلات توضح كيفية ارتباط الأشكال والكيانات المختلفة في المخططات.
(✓)	12. يعد برنامج MIT App Inventor من برامج تطوير وإنشاء تطبيقات الهواتف الذكية.
(✓)	13. تطبيقات الهواتف الذكية تم تصميمها لكي تعمل على الأجهزة المحمولة مثل الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية.
(✓)	14. قبل تصميم التطبيق يتوجب عليك التخطيط الجيد له.
(✓)	15. يمكن العمل على برنامج مطور التطبيقات MIT بفتح الموقع appinventor.mit.edu .
(✓)	16. يستخدم زر الأمر للقيام بمهمة محددة عند ضغطه.
(×)	17. تعرض أداة التسمية نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص (TextColor).
(×)	18. لا يمكن تغيير عنوان الشاشة في MIT.
(✓)	19. يمكن إضافة صورة خلفية للشاشة في MIT.
(✓)	20. لحذف عنصر اذهب لقائمة الأدوات وحدد العنصر المراد حذفه واضغط زر الحذف.
(✓)	21. يمكن تشغيل التطبيق باستخدام محاكي الأندرويد لتشغيل تطبيق الهاتف على جهاز الحاسب الخاص بك.
(✓)	22. القوائم نوع من تراكيب البيانات تستخدم لإنشاء وإدارة مجموعات مختلفة من القيم والعناصر.
(✓)	23. المتغير هو موقع تخزين يحتوي على قيمة يمكن أن تتغير أثناء تنفيذ التطبيق.
(×)	24. المتغيرات المحلية هي المتغيرات التي يمكن استخدامها أو تغيير قيمتها في أي جزء من التطبيق.
(✓)	25. لكي تستخدم القائمة الخاصة بك يجب أن تعينها إلى متغير عام.
(✓)	26. يتم استخدام الجملة الشرطية If then لبرمجة عنصر القائمة بحيث يفتح الشاشة المرتبطة به عند الضغط عليه.
(✓)	27. حزمة APK الخاصة بالأندرويد هي تنسيق ملف الحزمة الذي يستخدمه نظام التشغيل أندرويد لتوزيع تطبيقات الجوال وتثبيتها.

صل كل مخطط من العمود (أ) بما يناسبه من العمود (ب):

ب		أ	
مخطط حالة الاستخدام	2		1
مخطط الشجرة	3		2
المخطط الهيكلي	4		3
مخطط سير العمل	1		4

أذكر الاسم والوصف للأشكال الأساسية المستخدمة في مخطط سير العمل:

الوصف	الاسم	الرمز
يمثل نقطة بداية أو نهاية سير العمل	البداية أو النهاية	
يمثل عملية أو وظيفة	العملية	
يمثل قرارًا يلزم اتخاذه ويؤدي إلى عملية أو قرار آخر	القرار	
يمثل مستند ناتج عن عملية أو وظيفة ما، مثل تقارير الخطأ	المستند	
يمثل عملية إدخال أو عملية إخراج	الإدخال والإخراج	
يوضح العلاقة بين العمليات واتجاه تدفقها	اتجاه التدفق	

صل الأيقونات في العمود (أ) بما يناسبها في العمود (ب):

ب		أ	
مكون خاص يعرض الصور	2	 Button	1
يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار من بينها.	4	 Image	2
القيام بمهمة محددة عن ضغطه.	1	 Label	3
تعرض نصًا يتم تخصيصه في خاصية حقل النص (Text).	3	 ListPicker	4
تفتح قائمة العناصر			

صل اللبئات في العمود (أ) بالوظيفة المناسبة في العمود (ب):

ب		أ	
تفتح قائمة العناصر عندما يضغط عليها المستخدم.	9		1
تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصرًا من القائمة.	5		2
عند الضغط على العنصر يتم تنفيذ الأوامر.	8		3
إضافة المزيد من العناصر في القائمة.	10		4
فتح شاشة جديدة.	6		5
إضافة سلسلة نصية.	4		6
خطوة ضرورية لكي يعمل التطبيق بشكل صحيح عند تثبيته على الهاتف الذكي.	11		7
تحدد قيمة المتغير.			8
تنشئ متغيرًا محليًا.	3		9
تنشئ قائمة بالعناصر.	1		10
تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث قبل أن يختار المستخدم عنصرًا من القائمة.	7		11
تنشئ قيمة أولية للمتغير.	2		

من خلال دراستك لبرنامج جانت بروجكت اختر من الكلمات التالية ما يناسبه في الواجهة الرئيسية :

الجدول الزمني - إعادة/تراجع - إضافة مهمة جديدة - حفظ التعديلات - فتح مشروع موجود - لوحة المهام - لوحة التقويم

- 1 الجدول الزمني
- 2 تراجع/إعادة
- 3 إضافة مهمة جديدة
- 4 حفظ التعديلات
- 5 فتح مشروع موجود

The screenshot shows the GanttProject software interface. The main window displays a Gantt chart with a timeline from 28 to 23. The chart shows several tasks represented by horizontal bars. On the right side, there is a task list table with columns for Name, Begin date, and End date. The table contains the following data:

Name	Begin date	End date
الإنتاج	٢٠٢٣/٢/٢٨	٢...
السيناريو	٢٠٢٣/٣/١	.../١
طاقم التمثيل	٢٠٢٣/٣/٢	.../٢
قراءة السيناريو...	٢٠٢٣/٣/٥	.../٥
الإخراج	٢٠٢٣/٣/٦	٢...
الموسيقى	٢٠٢٣/٣/٦	٢...
المشهد	٢٠٢٣/٣/٦	٢...
الأزياء	٢٠٢٣/٣/٦	٢...
البروفات	٢٠٢٣/٣/٦	٢...
الأضواء	٢٠٢٣/٣/٢٠	٢...
بروفات الل...	٢٠٢٣/٣/٢٦	٢...
العرض الأول	٢٠٢٣/٣/٢٨	٢...

At the bottom of the interface, there is a status bar with a toggle switch for 'Cloud: disconnected' and an RSS feed link.

7 لوحة التقويم

6 لوحة المهام

من خلال دراستك لبرنامج مطور التطبيقات App Inventor اختر من الكلمات التالية ما يناسبه في الواجهة الرئيسية :

زر اللبنة - زر التصميم - قسم المكونات - تغيير شاشة المشروع - اسم المشروع - الخصائص - شاشة العرض - الأدوات المستخدمة في إعداد واجهة المستخدم

The screenshot shows the App Inventor interface with the following callouts:

- 1: زر اللبنة (Brick) - Points to the 'Designer' tab.
- 2: زر التصميم (Design) - Points to the 'Designer' tab.
- 3: قسم المكونات عرض جميع العناصر التي تستخدمها في المشروع (Components section - Display all elements used in the project) - Points to the 'Components' panel.
- 4: تغيير شاشة المشروع (Change project screen) - Points to the 'Screen1' dropdown menu.
- 5: اسم المشروع (Project name) - Points to the 'Food' text at the top left.
- 6: الخصائص لتغيير خصائص العناصر المضافة إلى شاشة التطبيق (Properties for changing element properties added to the application screen) - Points to the 'Properties' panel.
- 7: شاشة العرض هي مساحة العمل لإضافة الأدوات ومعاينة ظهورها في التطبيق (Preview screen - This is the workspace for adding tools and previewing their appearance in the application) - Points to the 'Viewer' panel.
- 8: الأدوات المستخدمة في إعداد واجهة المستخدم (Tools used in setting up the user interface) - Points to the 'User Interface' section of the 'Palette' panel.

مراجعة تقنية رقمية 3



الوحدة الأولى :- (تخطيط المشروعات)

س 1 : صلي العمود (أ) بالعمود (ب) التوصيل بالأرقام

م	(أ)	م	(ب)
1	خطة المشروع	2	العملية التي تتضمن مراحل البدء والتخطيط والتنفيذ والتحكم والإغلاق وذلك لتحقيق أهداف محددة في زمن محدد لإنجاز عمل ما.
2	إدارة المشروع	5	يمكن تخزينها أو تحويلها إلى سيولة عند الحاجة، مثل الأدوات والآلات والمعدات
3	تخصصات وخبرات الفريق	6	مثل التراخيص والعلامات التجارية
4	السمات الشخصية لأعضاء الفريق	7	سلسلة من الأنشطة أو المهام الواجب إنجازها خلال إطار زمني محدد وضمن ميزانية محددة للتوصل إلى منتج أو خدمة
5	موارد ملموسة	4	الجوانب الشخصية لأعضاء الفرق مثل الالتزام والحماس والرغبة في العمل
6	موارد غير ملموسة	1	وثيقة رسمية يتم إعدادها للمساعدة في مراقبة وتنفيذ المشروع
7	المشروع	3	تنوع التخصصات وتكاملها.
8	مخطط جانت	8	يوفر رسماً تخطيطياً لجدول زمني يساعد في التخطيط والتنسيق وتتبع مهام محددة في المشروع

س2 : ضعي علامة (√) أو (x) أمام العبارات التالية :-

العلامة	العبارة
√	1- إن عدم وجود خطة لإدارة المشروعات يؤدي إلى ضياع الوقت وضعف الأداء
×	2- ليس من الضروري ترتيب الأولويات لمهام المشروع (التصحيح :- من الضروري)
×	3- تعتبر تكاليف الرواتب والايجارات من التكاليف المتغيرة للمشروع (التصحيح :- تكاليف ثابتة)
√	4- تحديد المخاطر المحتملة التي قد تحدث أثناء المشروع يساعد في وضع استراتيجيات للتغلب عليها أو للتخفيف منها.
×	5- تهدف خطة القبول إلى إبقاء جميع أصحاب المصلحة على إطلاع دائم بمجريات المشروع (التصحيح :- خطة التواصل)
√	6- إن امتلاك مدير المشروع خبرة وخلفية متعلقة بالمشروع تعتبر إضافة كبيرة لنجاح المشروع
√	7- تعتبر الموارد البشرية من أهم الإدارات في مؤسسات وشركات الأعمال
×	8- لا يعتبر من معايير اختيار البرنامج الحاسوبي المناسب لإدارة المشروع حجم الفريق وحجم المشروع (التصحيح :- تعتبر من المعايير)
√	9- يجب على كل عضو في فريق المسرحية الاتفاق على الوقت المقدر لكل نشاط أو مهمة
√	10- المعلم الرئيس هو عبارة عن مهمة تتطلب اهتماماً خاصاً وعند الوصول لها ينتقل المشروع الى مرحلة أخرى
×	11- لا يمكن أن تعتمد مهام المشروع على بعضها فكل مهمة مفصولة عن المهمة الأخرى (التصحيح :- قد يكون هناك علاقات بين المهام)

س 3 : أجيبي عن الأسئلة التالية :-

- 1- من الفوائد التي تحققها عملية إدارة المشروعات :-
< توفير الوقت والجهد بالتركيز على الأولويات

< التغلب على الصعوبات والتقليل من احتمالات الفشل.

2- لضمان جودة المشروع يجب التركيز على دراسة عناصر مثلت إدارة المشروع وهي (النطاق- الزمن- التكلفة)

س4 : اختاري الإجابة الصحيحة :-

1- المهام المطلوبة لتحقيق أهداف المشروع.							
أ	نطاق المشروع	ب	زمن المشروع	ج	تكلفة المشروع	د	جودة المشروع
2- تكاليف الكهرباء والمياه وتكاليف المواد المستخدمة في الإنتاج							
أ	تكاليف ثابتة	ب	تكاليف متغيرة	ج	تكاليف مستمرة	د	تكاليف غير ضرورية
3- تتبع سير المشروع، وتحديد المشكلات التي تطرأ، واتخاذ الإجراءات التصحيحية حسب الضرورة							
أ	تحديد معالم المشروع	ب	مراقبة المشروع	ج	تحديد مخاطر المشروع	د	تحديد أدوار ومسؤوليات المشروع
4- في هذه المرحلة ينفذ فريق العمل المهام وفق خطة المشروع بينما يراقب مدير المشروع التقدم ويدير الموارد.							
أ	مرحلة البدء	ب	مرحلة التخطيط	ج	مرحلة المراقبة والتحكم	د	مرحلة التنفيذ
5- تتطلب بعض المشروعات خطة تفصيلية للموارد التي يحتاجها المشروع ليكتمل بنجاح مثل الأدوات والمعدات والأجهزة والبرامج وغيرها، تسمى بخطة							
أ	الخطة المالية	ب	خطة الموارد	ج	خطة القبول	د	خطة التواصل
6- في هذه الطريقة تُقيم جميع المهام وفق المعايير الآتية: مهمة/غير مهمة، أو عاجلة/غير عاجلة							
أ	طريقة تحليل ABC	ب	طريقة أيزنهاور (Eisenhower)	ج	البرت بانديرا	د	جوردون البورت

الوحدة الثانية :- (دورة حياة النظام)

س 1 : املئي الفراغ بما يناسبه من الكلمات التالية: -

(سجلات الخادم - مرحلة التوثيق - مرحلة التنفيذ - متطلبات وظيفية -
متطلبات غير وظيفية - مرحلة التحليل - مرحلة التطوير والاختبار - مرحلة
الصيانة - مرحلة التصميم)

1	مرحلة التحليل	تعتبر الخطوة الأولى للعمل على المشروع وفيها يتم: - 1- تحديد المشكلة أو المشروع 2- تحديد متطلبات العمل (الوظيفية أو الغير وظيفية) 3- تحديد المستخدمين واحتياجاتهم ومتطلباتهم
2	مرحلة التصميم	في هذه المرحلة يتم بناء هيكله وتصميم النظام
3	مرحلة التطوير والاختبار	مرحلة برمجة النظام بإحدى لغات البرمجة و اختبار النظام
4	مرحلة التنفيذ	في هذه المرحلة يتم نشر النظام وتثبيته في موقع أو احدى متاجر التطبيقات وقد يحتاج تدريب المستخدمين عليه اما بتقديم دورات أو نشر مقطع فيديو يمكن أن يتم نشر اصدار تجريبي أولاً
5	مرحلة الصيانة	في هذه المرحلة يتم معالجة أخطاء النظام أو عمل تحسينات عليه وأيضاً المتابعة المستمرة للنظام
6	مرحلة التوثيق	مرحلة ثابتة من بداية العمل على مراحل دورة حياة النظام يتم فيها توثيق جميع تفاصيل العمل وتستخدم كمرجع لفهم النظام
7	متطلبات وظيفية	ما يجب على النظام القيام به بشكل أساسي مثل طرق تصفح النظام والتنقل بين محتواته

س2 : ضعي علامة (√) أو (x) أمام العبارات التالية :-

العلامة	العبرة
√	1- توفر دورة حياة تطوير البرمجيات إطار عمل لتنظيم عمليات الإنتاج في شتى المجالات
√	2- يتم الرجوع إلى توثيق النظام إذا كانت هناك حاجة إلى أي تغيير أو إصلاح للنظام
×	3- في مرحلة التصميم يتم جمع البيانات من اصحاب المصلحة أو المستخدمين أو مراقبة نظام موجود حالياً (<u>في مرحلة التحليل</u>)
×	4- يعد دمج علم الأمن السيبراني مهم في مرحلة التنفيذ فقط. (<u>مهم في جميع مراحل دورة حياة النظام</u>)
√	5- ان كل عمل أو تصفح نقوم به على الانترنت يترك أثر يسمى البصمة الرقمية تحفظ على شكل ملف لكل مستخدم
√	6- من المجالات التي تحتاج إلى تقييم مستمر: كفاءة النظام، وسهولة الاستخدام، والملائمة للمهام المطلوبة
×	7- ليس من الضروري صياغة أسئلة الاستبانة بشكل ذكي للحصول على معلومات دقيقة حول المهام المطلوبة من النظام (<u>من الضروري</u>)
√	8- في الاستبانات ترتفع احتمالية وجود إجابات غير صحيحة، وذلك بسبب عدم وضوح الأسئلة أو عدم اهتمام المستجيب.
×	9- في المقابلات لا نحتاج تحديد هوية المستخدم للحصول على إجابات أكثر مصداقية (<u>في الاستبانات</u>)

✓	10- المقابلات تناسب الأعداد المحدودة بينما الاستبانات لا يهتم العدد
✓	11- في الملاحظة يتعرف المحلل على تفاصيل دقيقة في النظام الحالي يصعب الحصول عليها عبر الاستبانات والمقابلات
✗	12- المخططات هي أدوات مفيدة للغاية يمكن أن تساعدك في مرحلة التطوير وهي تمثيل مرئي للمعلومات (تساعد في مرحلة التحليل)
✓	13- يساعد مخطط العمل لإظهار تدفق المهام والعمليات المتصلة بواسطة الأسهم
✓	14- مخطط حالة الاستخدام يمثل الطرق التي قد يتفاعل بها المستخدم مع النظام
✗	15- يشبه مخطط حالة الاستخدام الهيكل التنظيمي لمؤسسة ما (يشبه مخطط الشجرة)
✓	16- المخطط الهيكلي هو تمثيل مرئي لإطار موقع إلكتروني أو تطبيق ذكي والتركيز على بنية المحتوى
✗	17- لا تؤثر البصمة الرقمية على سمعة المنظمة (تؤثر على السمعة)
✓	18- يمكن استغلال معلومات المتاحة على الانترنت لشحن هجوم احتيالي على موظف أو منظمة
✗	19- ليس من الضروري على المنظمة متابعة بصمتها الرقمية في وسائل التواصل الاجتماعي (من الضروري)
✗	20- لا يمكن أن تقع أي أخطار أمنية أو أن يحدث تأثير على سمعة المنظمة عند استخدام وسائل التواصل الاجتماعي (ممكن أن تقع)

✓	21- الآثار المرئية لنشاطك عبر الانترنت مثل المشاركات عبر تويتر
✓	22- الآثار غير المرئية لنشاطك عبر الانترنت مثل سجلات زيارات المواقع
✓	23- يمكن الحصول على صورة واضحة حول تفاصيل حياتك، بما في ذلك التفاصيل الخاصة من خلال تعقب الآثار المرئية وغير المرئية معا .
✓	24- قد يترتب على تداول البيانات الشخصية للمستخدمين إتاحة البيانات للباحثين الأكاديميين، والسلطات، والمحاكم، وكذلك للعديد من الشركات التي تحاول التسويق لمنتجاتها لك
✓	25- في مرحلة التقييم يتم تقييم جميع مراحل دورة حياة النظام من قبل فريق تقنية المعلومات، والمستخدمين والإدارة.

س 3 :- قارني بين أدوات جمع البيانات التي نقوم بها في مرحلة التحليل ؟

وجه المقارنة	الاستبانات	المقابلات	الملاحظة	فحص وثائق النظام الحالي
الطريقة	توزيع استبانات على أصحاب المصلحة لمعرفة احتياجاتهم	يتم إجراء مقابلات مع أشخاص لمعرفة كيفية عمل النظام الحالي وما هو مطلوب من النظام الجديد	يتابع المحلل عمل النظام الحالي على أرض الواقع،	جمع الوثائق الورقية وغير الورقية المتعلقة بالنظام الحالي من تقارير وغيرها
الوقت	تستغرق وقت أقل	تأخذ وقت أكثر من الاستبانات ولكن تساعد تقديم تفسير فوري للأسئلة	يتم تحديد العمليات من النظام بشكل فوري	توفر الكثير من الوقت
التكلفة	أقل	مكلفه	أقل تكلفة	أقل تكلفة
الجهد	أقل	تحتاج جهد	تحتاج جهد	تحتاج جهد

الدقة وصحة المعلومات	تعتمد على وضوح الأسئلة وتعتمد على جدية الأشخاص	دقيقة	أكثر دقة عن تفاصيل النظام ولكن تعتمد على مصداقية الأشخاص	الأكثر واقعية بين طرق جمع البيانات ولكنها تعتمد على دقة ومصداقية الوثائق المتوفرة.
----------------------	--	-------	--	--

س4 : اختاري الإجابة الصحيحة :-

1- أثناء مرحلة يجب اتباع نظام التشفير الآمن.							
أ	التحليل	ب	التصميم	ج	التطوير والاختبار	د	التنفيذ
2- البيانات التي تتركها بإرادتك بمجرد قيامك بالنشاطات المختلفة عبر شبكة الإنترنت مثل المنشورات على مواقع التواصل الاجتماعي							
أ	البصمة الرقمية النشطة	ب	البصمة الرقمية الغير نشطة	ج	ملفات تعريف الارتباط	د	بيانات التصفح
3- البيانات التي تتركها التي تتركها دون قصد مثل التعليقات في مواقع التواصل الاجتماعي							
أ	البصمة الرقمية النشطة	ب	البصمة الرقمية الغير نشطة	ج	ملفات تعريف الارتباط	د	بيانات التصفح
4- هو نظام أمان للشبكة يراقب حركة مرور الشبكة ويتحكم فيها ولا يفحص الملفات الموجودة داخل جهاز الحاسب وقد يتعارض مع برامج الأمان الأخرى							
أ	برنامج مكافحة الفيروسات	ب	نظام التشغيل	ج	كرت الشبكة	د	جدار الحماية
5- مجموعة من البيانات التي تضاف إلى سجل الخادم عند استخدام شخص الانترنت تتبع نشاطه بصمت ، وهي الأساس لتحليلات الويب ولا ترى الامن مالكي الموقع							
أ	سجلات الذاكرة	ب	سجلات الخادم	ج	سجلات القرص الصلب	د	سجلات نظام التشغيل
6- يمكن القيام بتحليلها باستخدام النماذج الالكترونية مثل نماذج قوقل أو الفورمز أو استخدام برامج خاصة ولا تجمع البيانات الوصفية.							

أ	الاستبانات	ب	المقابلات	ج	الملاحظة	د	فحص وثائق النظام الحالي
7- يكتشف ويمنع ويزيل البرامج الضارة من جهاز الحاسب متوافق مع معظم برامج الأمان الأخرى							
أ	برنامج مكافحة الفيروسات	ب	نظام التشغيل	ج	جدار الحماية	د	كرت الشبكة

الوحدة الثالثة:- (تطبيقات الهواتف الذكية)

س 1 : صلي العمود (أ) بالعمود (ب) التوصيل بالأرقام

م	(أ)	م	(ب)
1	البرنامج	3	هي المسؤولة عن إدارة الأجهزة، وتتضمن البرامج المخصصة لإدارة الحاسب، مثل: نظام التشغيل، وأدوات إدارة الملفات
2	البرامج التطبيقية	2	هي برامج الحاسب تم تصميمها لتنفيذ مجموعة من المهام المنظمة أو الأنشطة المنسقة المفيدة للمستخدم وتختصر بـ App
3	برامج النظام	1	مجموعة من التعليمات الخاصة بالحاسب تقوم بأداء مهمة محددة، وتنقسم إلى نوعين، برامج النظام والبرامج التطبيقية.

س 2 : ضعي علامة (√) أو (x) أمام العبارات التالية :-

العلامة	العبارة
×	1- من الأمثلة على برامج النظام الآلة الحاسبة (نظام ويندوز وليس الآلة الحاسبة)

✓	2- تطبيقات الهواتف الذكية هي نوع من البرامج التطبيقية تم تصميمها لكي تعمل على الأجهزة المحمولة مثل الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية
✗	3- ليس من المهم في عملية تصميم واجهة التطبيق على تحقيق التوازن والتناسق بين عناصره (من المهم)
✓	4- يجب أن يتم تصميم التطبيق بشكل يعطي المستخدم شعور ايجابياً عند استخدامه
✓	5- حزمة APK الخاصة بأندرويد هي تنسيق ملف الحزمة الذي يستخدمه نظام التشغيل أندرويد لتوزيع تطبيقات الجوال وتثبيتها

س3 :- قارني بين برامج النظام والبرامج التطبيقية :-

وجه المقارنة	برامج النظام	البرامج التطبيقية
الاستخدام	لتشغيل مكونات الحاسب	لأداء مهمة محددة
وقت تثبيت البرنامج	عند تثبيت نظام التشغيل	وفق لحاجة المستخدم
التعامل مع المستخدم	لا يتعامل مع المستخدم مباشرة وإنما من خلال البرامج التطبيقية	يتعامل مع المستخدم مباشرة
الاستقلالية	يمكن أن تعمل بشكل مستقل	لا تعمل بشكل مستقل بل تعتمد على برامج النظام

س4 : اختاري الإجابة الصحيحة :-

1- من الأمثلة على البرامج التطبيقية							
أ	ويندوز	ب	اندرويد	ج	برامج معالجة النصوص	د	لينكس
2- موقع تخزين يحتوي على قيمة يمكن أن تتغير أثناء تنفيذ التطبيق							
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية	د	المتغيرات العامة

3- لا يمكن استخدامها إلا داخل لبنة محددة					
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية
د	المتغيرات العامة				
4- يمكن استخدامها أو تغيير قيمتها في أي جزء من التطبيق					
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية
د	المتغيرات العامة				

اختبر نفسك

1- المهام المطلوبة لتحقيق أهداف المشروع.					
أ	نطاق المشروع	ب	زمن المشروع	ج	تكلفة المشروع
د	جودة المشروع				
2- تكاليف الكهرباء والمياه وتكاليف المواد المستخدمة في الإنتاج					
أ	تكاليف ثابتة	ب	تكاليف متغيرة	ج	تكاليف مستمرة
د	تكاليف غير ضرورية				
3- تتبع سير المشروع، وتحديد المشكلات التي تطرأ، واتخاذ الإجراءات التصحيحية حسب الضرورة					
أ	تحديد معالم المشروع	ب	مراقبة المشروع	ج	تحديد مخاطر المشروع
د	تحديد أدوار ومسؤوليات المشروع				
4- في هذه المرحلة ينفذ فريق العمل المهام وفق خطة المشروع بينما يراقب مدير المشروع التقدم ويدير الموارد.					
أ	مرحلة البدء	ب	مرحلة التخطيط	ج	مرحلة المراقبة والتحكم
د	مرحلة التنفيذ				

5- تتطلب بعض المشروعات خطة تفصيلية للموارد التي يحتاجها المشروع ليكتمل بنجاح مثل الأدوات والمعدات والأجهزة والبرامج وغيرها، تسمى بخطة							
أ	الخطة المالية	ب	خطة الموارد	ج	خطة القبول	د	خطة التواصل
6- تقييم جميع المهام وفق المعايير الآتية: مهمة/غير مهمة، أو عاجلة/غير عاجلة							
أ	طريقة تحليل ABC	ب	طريقة أيزنهاور (Eisenhower)	ج	البرت باندورا	د	جوردون البورت
1- أثناء مرحلة يجب اتباع نظام التشفير الآمن.							
أ	التحليل	ب	التصميم	ج	التطوير والاختبار	د	التنفيذ
2- البيانات التي تتركها بإرادتك بمجرد قيامك بالنشاطات المختلفة عبر شبكة الإنترنت مثل المنشورات على مواقع التواصل الاجتماعي							
أ	البصمة الرقمية النشطة	ب	البصمة الرقمية الغير نشطة	ج	ملفات تعريف الارتباط	د	بيانات التصفح
3- البيانات التي تتركها التي تتركها دون قصد أو في بعض الحالات دون أن تعرف ذلك مثل التعليقات في مواقع التواصل الاجتماعي							
أ	البصمة الرقمية النشطة	ب	البصمة الرقمية الغير نشطة	ج	ملفات تعريف الارتباط	د	بيانات التصفح
4- هو نظام أمان للشبكة يراقب حركة مرور الشبكة ويتحكم فيها ولا يفحص الملفات الموجودة داخل جهاز الحاسب وقد يتعارض مع برامج الأمان الأخرى							
أ	برنامج مكافحة الفيروسات	ب	نظام التشغيل	ج	كرت الشبكة	د	جدار الحماية
5- مجموعة من البيانات التي تضاف إلى سجل الخادم عند استخدام شخص الانترنت تتبع نشاطه بصمت ، وهي الأساس لتحليلات الويب ولا ترى الا من مالكي الموقع							
أ	سجلات الذاكرة	ب	سجلات الخادم	ج	سجلات القرص الصلب	د	سجلات نظام التشغيل

6- يمكن القيام بتحليلها باستخدام النماذج الالكترونية مثل نماذج قوئل أو الفورمز أو استخدام برامج خاصة ولا تجمع البيانات الوصفية.							
أ	الاستبانات	ب	المقابلات	ج	الملاحظة	د	فحص وثائق النظام الحالي
7- يكتشف ويمنع ويزيل البرامج الضارة من جهاز الحاسب متوافق مع معظم برامج الأمان الأخرى							
أ	برنامج مكافحة الفيروسات	ب	نظام التشغيل	ج	جدار الحماية	د	كرت الشبكة

1- من الأمثلة على البرامج التطبيقية							
أ	ويندوز	ب	اندرويد	ج	برامج معالجة النصوص	د	لينكس
2- موقع تخزين يحتوي على قيمة يمكن أن تتغير أثناء تنفيذ التطبيق							
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية	د	المتغيرات العامة
3- لا يمكن استخدامها إلا داخل لبنة محددة؛							
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية	د	المتغيرات العامة
4- يمكن استخدامها أو تغيير قيمتها في أي جزء من التطبيق							
أ	الثابت	ب	المتغير	ج	المتغيرات المحلية	د	المتغيرات العامة