

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحاير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد



الاسم:..... الصف:.....

مستعينة بالله أجيبى عن الأسئلة التالية

السؤال الأول:

أ/ اكملى الفراغ:

- 1- خوارزمية بايز تستخدم ل..... أو
- 2- معاملات طريقة التجميع و و
- 3- هي صورة تقع في مركز العقنود.....

ب/ ضعي علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة و X أمام العبارة الخاطئة:

- 1- من طبقات الشبكة العصبية طبقات التجميع ()
- 2- تستخدم مكتبة diffusers لتوليد النص من الصور ()
- 3- تُعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مفيدة في توليد الصور ومعالجة الصور الكبيرة حاسوبياً ()
- 4- تقطيع او تجزئة الصورة هي الدالة التي تقيس الفرق بين العناوين المتوقعة والعناوين الحقيقية في بيانات التدريب ()

السؤال الثاني:

اخترى الاجابه الصحيحه:

1- مجموعة من الأشياء المتشابهة

أ-تقليص الأبعاد ب-العنقود ج-مصفوفة الدقة

2- يعد من أقدم و أشهر التقنيات المستخدمة لإنشاء الصور

أ_ الفراكاتلات ب-التجميع التكتلي ج-المخططات التكرارية

3- يستند إلى منهجية التصميم من أسفل إلى أعلى لتحديد العدد المناسب من العناقيد

أ-تقليص الأبعاد ب-العنقود ج-التجميع التكتلي

4- معايير تحدد مدى اقتراب الحل المقدم من النتائج المطلوبة

أ-القيود ب-الدوال الموضوعية ج-البرمجة الرياضية

5- مكتبة تعرف باسم مكتبة سايكيت ليرن و هي مكتبة شهيرة في بايثون تختص بتعلم الآلة توفر أدوات و خوارزميات لأداء مهام معينة مثل : التصنيف , و الانحدار , و التجميع , و تقليص الأبعاد

أ-مكتبة سكليرن sklearn Library ب-مكتبة nltk ج-مكتبة random

نموذج الإجابة

الإجابات

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية

السؤال الأول:

أ/ اكمل الفراغ:

1- خوارزمية بايز تستخدم ل تصنيف النصوص أو البيانات

2- معاملات طريقة التجميع الخسارة والمقياس والمحسن

3- هي صورة تقع في مركز العقنود بؤرة التجميع

ب/ ضعي علامة ✓ أمام العبارة الصحيحة و X أمام العبارة الخاطئة:

1- من طبقات الشبكة العصبية طبقات التجميع(صح)

2- تستخدم مكتبة diffusers لتوليد النص من الصور خطأ

3- تُعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مُفيدة في توليد الصور ومعالجة الصور الكبيرة حاسوبياً صح

4-تقطيع او تجزئة الصورة هي الدالة التي تقيس الفرق بين العناوين المتوقعة والعناوين الحقيقية في بيانات التدريب X

السؤال الثاني:

اختاري الاجابه الصحيحه:

1- مجموعة من الأشياء المتشابهة

أ-تقليص الأبعاد ب-العنقود ج-مصفوفة الدقة

2- يعد من أقدم و أشهر التقنيات المستخدمة لإنشاء الصور

أ_الفراكتلات ب-التجميع التكتلي ج-المخططات التكرارية

3- يستند إلى منهجية التصميم من أسفل إلى أعلى لتحديد العدد المناسب من العناقيد

أ-تقليص الأبعاد ب-العنقود ج-التجميع التكتلي

4- معايير تحدد مدى اقتراب الحل المقدم من النتائج المطلوبة

أ-القيود ب-الدوال الموضوعية ج-البرمجة الرياضية

5- مكتبة تعرف باسم مكتبة سايكيت ليرن و هي مكتبة شهيرة في بايثون تختص بتعلم الآلة توفر أدوات و خوارزميات لأداء مهام معينة مثل : التصنيف , و الانحدار , و التجميع , و تقليص الأبعاد

أ-مكتبة سكيلرن sklearn Library ب-مكتبة nltk ج-مكتبة random



Name

Quiz

Class

ZIPGRADE.COM

answer sheet 30 (4071)

15

- 1 (A) (B) (C) (D) (E) 17 (A) (B) (C) (D) (E)
2 (A) (B) (C) (D) (E) 18 (A) (B) (C) (D) (E)
3 (A) (B) (C) (D) (E) 19 (A) (B) (C) (D) (E)
4 (A) (B) (C) (D) (E) 20 (A) (B) (C) (D) (E)
5 (A) (B) (C) (D) (E) 21 (A) (B) (C) (D) (E)
6 (A) (B) (C) (D) (E) 22 (A) (B) (C) (D) (E)
7 (A) (B) (C) (D) (E) 23 (A) (B) (C) (D) (E)
8 (A) (B) (C) (D) (E) 24 (A) (B) (C) (D) (E)
9 (A) (B) (C) (D) (E) 25 (A) (B) (C) (D) (E)
10 (A) (B) (C) (D) (E) 26 (A) (B) (C) (D) (E)
11 (A) (B) (C) (D) (E) 27 (A) (B) (C) (D) (E)
12 (A) (B) (C) (D) (E) 28 (A) (B) (C) (D) (E)
13 (A) (B) (C) (D) (E) 29 (A) (B) (C) (D) (E)
14 (A) (B) (C) (D) (E) 30 (A) (B) (C) (D) (E)
15 (A) (B) (C) (D) (E)
16 (A) (B) (C) (D) (E)

Key

Student ID

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

1	ما هو الهدف النهائي لرؤية الحاسب في مجال التعلم الموجه؟	A	تحليل الصور الرقمية	B	تمكين الآلات من رؤية العالم كما يراه البشر	C	فهم اللغات الطبيعية	D	تصنيف المعلومات المسموعة
2	من التطبيقات الشائعة لرؤية الحاسب:	A	تصوير الفضاء الخارجي	B	ترجمة النصوص الأدبية	C	تصنيف الأسماك في البيئة البحرية	D	التصوير الطبي
3	واحدة من التحديات الرئيسية في تصنيف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:	A	تأثر الصور بالعوامل اللغوية	B	البيانات المرئية لا تتبع هيكلية محددة	C	انخفاض الدقة في الصور المرئية	D	تجزئة الصور بشكل بسيط
4	عدد القنوات الرئيسية المستخدمة في نظام الألوان RGB:	A	قناة واحدة	B	قناتان	C	ثلاثة قنوات	D	أربعة قنوات
5	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنيف الصور؟	A	توفير واجهة برمجة مباشرة للأجهزة العادية.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتنوعة.	C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.	D	قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.
6	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟	A	تحويل الصور من تنسيق RGB إلى تنسيق رمادي	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور	C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة	D	تحسين الوضوح والوضوح في الصور
7	ما هي الخطوة الأولى في بناء محرك بحث بيانات الصورة؟	A	تصنيف الصور	B	تحليل الصور	C	تحديد دالة التشابه (Similarity Function)	D	إنشاء قاعدة بيانات جديدة
8	ما هو شكل البيانات المحولة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجهة (HOG)؟								

A	مصفوفة D2 بأرقام عشوائية.	B	مصفوفة D1 بقيمة عديدة تمثل كل صورة.	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D	مصفوفة D1 بقيمة عديدة تمثل كل صورة.
9	ما هي وظيفة أداة TSNE Visualizer؟						
A	تحسين نوعية الألوان في الصور.	B	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.	C	تصوير تنسيق البيانات الجديد بعد تحويله باستخدام HOG.	D	تحسين تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.
10	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال جميع الصور؟						
A	تحسين الألوان في الصور.	B	توفير خوارزميات قوية وعالية الدقة لتجميع الصور المتشابهة تلقائياً.	C	تسهيل عملية هندسة الخصائص.	D	واجهتها بسيطه
11	ما هو دور الطبقة الكثيفة (Dense Layer) في الشبكات العصبية؟						
A	تحويل الصور إلى مصفوفة D1.	B	تنظيم ترتيب العقد في الشبكة.	C	تطبيق دوال التنشيط على الإشارات المرسله إلى الطبقة.	D	تقليل الأبعاد الفراغية للبيانات المدخلة.
12	أحد الاستخدامات الرئيسية لوحدة معالجة الرسومات (GPU) في معالجة الصور والفيديوهات:						
A	تعليم اللغات الأجنبية.	B	توجيه المركبات.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D	توليد نماذج ثلاثية الأبعاد.
13	الهدف الرئيسي للشبكة التوليدية التنافسية (GAN):						
A	توليد صور واقعية من النصوص.	B	توليد النصوص من الصور.	C	تحليل النصوص بفاعلية.	D	تقديم ألعاب فيديو جديدة.
14	خوارزميةتستعمل بوجه عام لإيجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معينة						
A	التحسين	B	تعلم الآلة	C	رؤية الحاسب	D	معالجة اللغات الطبيعية
15	تحل مشكلات التحسين عن طريق نمذجة القيود و إيجاد حل يخضع لجميع القيود						
A	القوة المفرطة	B	طرائق الاستدلال	C	البرمجة القيدية	D	البرمجة الرياضية

السؤال الثاني : ضعي (A) امام العبارة الصحيحة وعلامة (B) امام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	صح	خطأ
16-	الحد الأعلى لقيمة البكسل في تنسيق الألوان RGB هو 215	(A)	(B)
17-	المحسن هو خوارزمية التي تستخدم في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحيز أثناء التدريب	(A)	(B)
18-	تعد القدرة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و اقوى مزايا الشبكات العصبية الترشيحية	(A)	(B)
19-	لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقاً في حل مهمة جديدة	(A)	(B)
20-	وظيفة طبقة الإقصاء (Dropout Layer) في الشبكات العصبية هو منع فرط التخصيص في نموذج مجموعة البيانات.	(A)	(B)
21-	من الاستخدامات الرئيسية للتعلم غيرالموجه البحث عن صورة	(A)	(B)
22-	تستخدم مؤشرات التجانس , و الاكتمال و راند المعدل لتقييم جودة الصور	(A)	(B)
23-	تعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مفيدة في توليد الصور ومعالجة الصور الكبيرة حاسوبياً	(A)	(B)
24-	المشكلة الرئيسية التي يمكن أن تواجهها الشبكات التوليدية التنافسية (GAN) وتؤدي إلى تكرار المخرجات تسمى عدم تقارب الشبكة (Non-Convergence)	(A)	(B)
25-	الغرض الرئيسي لمُرَمِّز النص ومُفَكِّك الترميز المرني في عملية توليد الصور بالانتشار المُستقر (Stable Diffusion) تحويل الصور إلى نص.	(A)	(B)
26-	المكتبة المُستخدمة لتوليد الصور باستخدام الانتشار المُستقر في النص هي Diffusers	(A)	(B)
27-	تعد خوارزمية تعلم الآلة هي النوع الوحيد من خوارزميات الذكاء الاصطناعي التي تستخدم لاتخاذ قرارات تتسم بالكفاءة و الدقة	(A)	(B)
28-	من مزايا خوارزمية القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشكلات(بيانات)كبيرة جدا	(A)	(B)
29-	من مزايا خوارزمية الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمية القوة المفرطة	(A)	(B)
30-	تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلية خوارزمتي القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	(A)	(B)

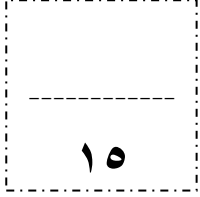
انتهت الأسئلة مع تمنياتي لكن بالتوفيق .. - معلمة المادة: أماني الأحمد



نموذج الإجابة

ZIPGRADE.COM

answer sheet 30 (4071)



- 1 (A) (B) (C) (D) (E) 17 (A) (B) (C) (D) (E)
2 (A) (B) (C) (D) (E) 18 (A) (B) (C) (D) (E)
3 (A) (B) (C) (D) (E) 19 (A) (B) (C) (D) (E)
4 (A) (B) (C) (D) (E) 20 (A) (B) (C) (D) (E)
5 (A) (B) (C) (D) (E) 21 (A) (B) (C) (D) (E)
6 (A) (B) (C) (D) (E) 22 (A) (B) (C) (D) (E)
7 (A) (B) (C) (D) (E) 23 (A) (B) (C) (D) (E)
8 (A) (B) (C) (D) (E) 24 (A) (B) (C) (D) (E)
9 (A) (B) (C) (D) (E) 25 (A) (B) (C) (D) (E)
10 (A) (B) (C) (D) (E) 26 (A) (B) (C) (D) (E)
11 (A) (B) (C) (D) (E) 27 (A) (B) (C) (D) (E)
12 (A) (B) (C) (D) (E) 28 (A) (B) (C) (D) (E)
13 (A) (B) (C) (D) (E) 29 (A) (B) (C) (D) (E)
14 (A) (B) (C) (D) (E) 30 (A) (B) (C) (D) (E)
15 (A) (B) (C) (D) (E)
16 (A) (B) (C) (D) (E)

Key



Student ID

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	ما هو الهدف النهائي لرؤية الحاسب في مجال التعلم الموجه؟	A	تحليل الصور الرقمية	B	تمكين الآلات من رؤية العالم كما يراه البشر	C	فهم اللغات الطبيعية	D	تصنيف المعلومات المسموعة
٢	من التطبيقات الشائعة لرؤية الحاسب:	A	تصوير الفضاء الخارجي	B	ترجمة النصوص الأدبية	C	تصنيف الأسماك في البيئة البحرية	D	التصوير الطبي
٣	واحدة من التحديات الرئيسية في تصنيف البيانات المرئية والتي تجعلها صعبة مقارنة بالبيانات النصية:	A	تأثر الصور بالعوامل اللغوية	B	البيانات المرئية لا تتبع هيكلية محددة	C	انخفاض الدقة في الصور المرئية	D	تجزئة الصور بشكل بسيط
٤	عدد القنوات الرئيسية المستخدمة في نظام الألوان RGB:	A	قناة واحدة	B	قناتان	C	ثلاثة قنوات	D	أربعة قنوات
٥	ما هي ميزة استخدام مكتبة Keras عند بناء النماذج العصبية في مجال تصنيف الصور؟	A	توفير واجهة برمجية مباشرة للأجهزة العادية.	B	دعم تعدد المنصات وأنظمة التشغيل المتنوعة.	C	سهولة الاستخدام وتوفير واجهة بسيطة لبناء النماذج.	D	قدرة عالية على معالجة البيانات ثنائية الأبعاد.
٦	ما هي وظيفة تقنية (Histogram of Oriented Gradients - HOG) في معالجة الصور؟	A	تحويل الصور من تنسيق RGB إلى تنسيق رمادي	B	تحليل توزيع تغيرات الكثافة في الصور	C	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة	D	تحسين الوضوح والوضوح في الصور
٧	ما هي الخطوة الأولى في بناء محرك بحث بيانات الصورة؟	A	تصنيف الصور	B	تحليل الصور	C	تحديد دالة التشابه (Similarity Function)	D	إنشاء قاعدة بيانات جديدة
٨	ما هو شكل البيانات المحولة بعد استخدام تحويل المخطط التكراري للتدرجات الموجهة (HOG)؟								

A	مصفوفة D2 بأرقام عشوائية.	B	مصفوفة D1 بقيمة عددية تمثل كل صورة.	C	قائمة بالألوان المستخدمة في الصور.	D	مصفوفة D3 تمثل الصور بتفاصيلها.
9	ما هي وظيفة أداة TSNE Visualizer؟						
A	تحسين نوعية الألوان في الصور.	B	تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.	C	تصوير تنسيق البيانات الجديد بعد تحويله باستخدام HOG.	D	تحسين تصنيف الصور إلى فئات مختلفة.
10	ما هو الهدف الرئيسي من استخدام نماذج التعلم العميق في مجال تجميع الصور؟						
A	تحسين الألوان في الصور.	B	توفير خوارزميات قوية وعالية الدقة لتجميع الصور المتشابهة تلقائياً.	C	تسهيل عملية هندسة الخصائص.	D	واجهتها بسيطه
11	ما هو دور الطبقة الكثيفة (Dense Layer) في الشبكات العصبية؟						
A	تحويل الصور إلى مصفوفة D1.	B	تنظيم ترتيب العقد في الشبكة.	C	تطبيق دوال التنشيط على الإشارات المرسله إلى الطبقة.	D	تقليل الأبعاد الفراغية للبيانات المدخلة.
12	أحد الاستخدامات الرئيسية لوحدة معالجة الرسومات (GPU) في معالجة الصور والفيديوهات:						
A	تعليم اللغات الأجنبية.	B	توجيه المركبات.	C	تحليل الأحوال الجوية.	D	توليد نماذج ثلاثية الأبعاد.
13	الهدف الرئيسي للشبكة التوليدية التنافسية (GAN):						
A	توليد صور واقعية من النصوص.	B	توليد النصوص من الصور.	C	تحليل النصوص بفاعلية.	D	تقديم ألعاب فيديو جديدة.
14	خوارزمية تستعمل بوجه عام لإيجاد أفضل حل لمشكلة محددة بناءً على قيود و أهداف معينة						
A	التحسين	B	تعلم الآلة	C	رؤية الحاسب	D	معالجة اللغات الطبيعية
15	تحل مشكلات التحسين عن طريق نمذجة القيود وإيجاد حل يخضع لجميع القيود						
A	القوة المفرطة	B	طرائق الاستدلال	C	البرمجة القيدية	D	البرمجة الرياضية

السؤال الثاني : ضعي (A) امام العبارة الصحيحة وعلامة (B) امام العبارة الخاطئة :

م	العبارة	صح	خطأ
16-	الحد الأعلى لقيمة البكسل في تنسيق الألوان RGB هو 215	(A)	(B)
17-	المحسن هو خوارزمية التي تستخدم في ضبط أوزان النموذج و مقدار التحيز أثناء التدريب	(A)	(B)
18-	تعد القدرة على استخراج الخصائص المهمة ذات الصلة من الصور بشكل تلقائي من أهم و اقوى مزايا الشبكات العصبية الترشيحية	(A)	(B)
19-	لا يمكن أن يعاد استخدام شبكة عصبية مدربة مسبقاً في حل مهمة جديدة	(A)	(B)
20-	وظيفة طبقة الإقصاء (Dropout Layer) في الشبكات العصبية هو منع فرط التخصيص في نموذج مجموعة البيانات.	(A)	(B)
21-	من الاستخدامات الرئيسية للتعلم غير الموجه البحث عن صورة	(A)	(B)
22-	تستخدم مؤشرات التجانس , و الاكتمال و راند المعدل لتقييم جودة الصور	(A)	(B)
23-	تعد وحدة معالجة الرسومات (GPU) مُفيدة في توليد الصور ومعالجة الصور الكبيرة حاسوبياً	(A)	(B)
24-	المشكلة الرئيسية التي يُمكن أن تُواجهها الشبكات التوليدية التنافسية (GAN) وتؤدي إلى تكرار المُخرجات تسمى عدم تقارب الشبكة (Non-Convergence)	(A)	(B)
25-	الغرض الرئيسي لمُرمز النص ومُفكك الترميز المرئي في عملية توليد الصور بالانتشار المُستقر (Stable Diffusion) تحويل الصور إلى نص.	(A)	(B)
26-	المكتبة المُستخدمة لتوليد الصور باستخدام الانتشار المُستقر في النص هي Diffusers	(A)	(B)
27-	تعد خوارزمية تعلم الآلة هي النوع الوحيد من خوارزميات الذكاء الاصطناعي التي تستخدم لاتخاذ قرارات تتسم بالكفاءة و الدقة	(A)	(B)
28-	من مزايا خوارزمية القوة المفرطة أنها قابلة للتطبيق على مجموعة مشكلات(بيانات)كبيرة جدا	(A)	(B)
29-	من مزايا خوارزمية الاستدلال الجشعة أنها أسرع بكثير من خوارزمية القوة المفرطة	(A)	(B)
30-	تستخدم الدالة Compare لمقارنة فاعلية خوارزمتي القوة المفرطة و الاستدلال الجشعة	(A)	(B)

انتهت الأسئلة مع تمنياتي لكن بالتوفيق .. - معلمة المادة: أماني الأحمد