

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحاير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد



# أوراق العمل

تقنية رقمية 1-2

الاسم: .....

رقم الشعبة: .....

## توزيع الدرجات لمقررتقنية رقمية 2-1

| الدرجة النهائية | الاختبار النهائي |         | المجموع | الاختبارات القصيرة |            | المشاركة والتفاعل |                      | المهام الأدائية           |          |
|-----------------|------------------|---------|---------|--------------------|------------|-------------------|----------------------|---------------------------|----------|
|                 | تحريري           | عملي    |         | تحريري             | تطبيق عملي | المشاركة          | نشاطات وتطبيقات صفية | بحوث أو مشروعات أو تقارير | واجبات   |
| 100 درجة        | 15 درجة          | 25 درجة | 60 درجة | 10 درجات           | 10 درجات   | 10 درجات          | 10 درجات             | 10 درجات                  | 10 درجات |

## استمارة متابعة أوراق العمل الطالب

| توقيع المعلم | الدرجة          | الجزء        |
|--------------|-----------------|--------------|
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الأول 2-3    |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الثاني 4-6   |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الثالث 7-8   |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الرابع 9-10  |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الخامس 12-13 |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | السادس 14-15 |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | السابع 16-17 |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | الثامن 18-21 |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | التاسع 23-26 |
|              | $\frac{1}{2}$ 1 | العاشر 27    |

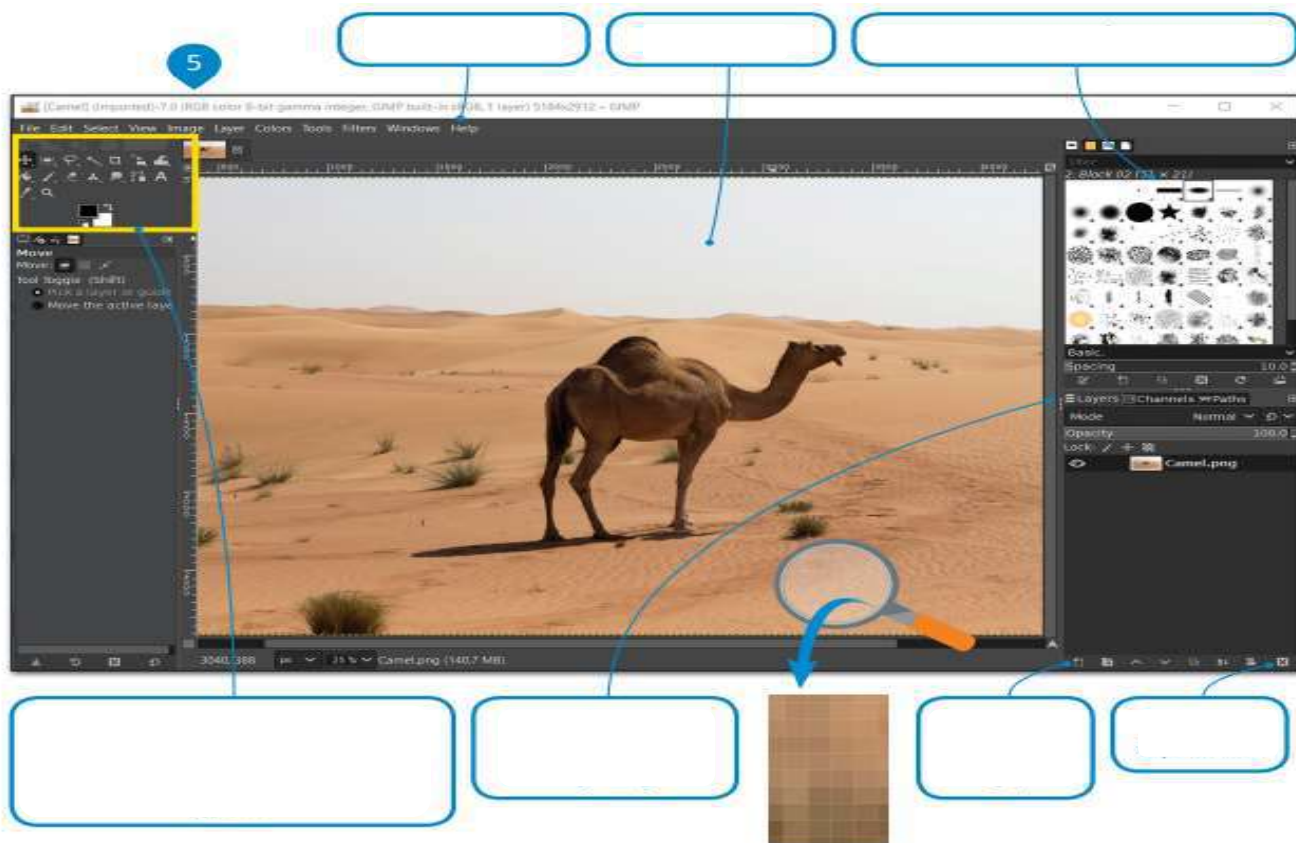
الملف هذا لا يغني عن الكتاب المدرسي

# الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

## الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور

لماذا برنامج جيمب ( GIMP ) لأنه ..... يستخدم البرنامج ..... الصورو.....وتطبيق العديد من المرشحات الفنية والتأثيرات بالإضافة الى إمكانات عديدة أخرى لتحرير الصور.  
يقدم برنامج جيمب GIMP واجهة مستخدم قياسية مشابهة لبرامج تحرير الصور المعروفة الأخرى.  
تتضمن معظم الأدوات في برنامج جيمب GIMP مجموعة واسعة من الخيارات والإعدادات، والتي يُمكن .....من قِبَل المستخدم

التعرف على واجهة البرنامج



- هل توجد علاقة للدقة بعدد وحدات البكسل في ملف الصورة في برنامج جيمب GIMP ؟ .....
- ولهذا السبب فإن الدقة هنا لا تؤثر إطلاقا على حجم الملف والتي يتم قياس دقتها بوحدة البكسل لكل بوصة أو بوحدة نقاط لكل بوصة. تكون البكسلات في الصور المطبوعة ذات الدقة العالية أكثر كثافة ووضوحا مما ينتج عنه صورا أفضل. ✓ x

|   |  |
|---|--|
| 1 | يعد برنامج GIMP أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور |
| 2 | توجد علاقة بين الدقة وعدد البكسلات في ملف الصورة في برنامج GIMP      |

## أنظمة الألوان والعمق اللوني

**نظام (RGB):** يستخدم لعرض الصور على شاشة الحاسب بشكل مشابه لطريقة عرضها على شاشة التلفاز، حيث ينبعث الضوء من الشاشة وينشأ كل بكسل من خلال مزج درجات مختلفة من الألوان الأساسية الثلاثة (..... و..... و.....) ويوفر أكبر نطاق من الألوان المتاحة عند تحرير الصورة في برنامج الجيمب .

**نظام (CMYK):** يعتمد هذا النظام على مزج هذه الألوان الأربعة..... و..... و..... وللحصول على اللون المطلوب في الصورة، وهذه الطريقة تعمل بها الطابعة الخاصة بك فهي تمزج هذه الاحبار بكثافة مختلفة لطباعة صورك على الورق .

نظام التدرج الرمادي: يمكن توضيح هذا النظام باستخدام ألوان..... و..... ولكن بتدرج لظلال اللون الرمادي بما يصل الى 256 تدرج تقريباً، يتم حفظ الصور بنظام التدرج الرمادي في الويب كملفات JPG, وتكون أصغر مساحتها التخزينية من الصور الملونة.

يوضح العمق اللوني عدد الظلال المختلفة المتاحة لكل لون للعمل عليه أثناء إجراء التعديلات على الصورة وهذا يحدد عدد الألوان المختلفة التي يمكن تمثيلها.

-يتيح لك برنامج جيمب GIMP اختيار العمق اللوني للصورة أثناء العمل عليها.

**ويقاس العمق اللوني بعدد..... لكل.....** في برنامج جيمب، حيث تمثل القناة اللون الأساسي لنظام الألوان الذي تم اختياره.

### على سبيل المثال

يوجد في نظام RGB قناة حمراء وأخرى خضراء وأخرى زرقاء،

ولذلك في حال كنت تستخدم 8 بت للقناة الحمراء، فهذا يعني أنه يمكنك الحصول على 256 أي (28) درجة مختلفة من اللون الأحمر.

ومن خلال دمج الظلال المختلفة لكل قناة، يمكن تكوين العديد من الألوان المختلفة.

ومع 8 بت لكل قناة، يمكنك الحصول على إجمالي  $256 * 256 * 256 = 16.7$  مليون لون مختلف في الصورة.

أما مع 16 بت لكل قناة يكون لديك  $216 * 216 * 216 = 281$  تريليون لون مختلف متاح.

إذاً، ما هو العمق اللوني الذي تختاره؟

إذا كنت تخطط لإجراء الكثير من التغييرات والتعديلات على صورتك، فاستخدم 16 بت لكل قناة. حيث يسمح لك هذا التحديد بالاحتفاظ بالكثير من معلومات الألوان أثناء تحريرك لصورتك. **ولكن كن حذراً**، فهذا العمق اللوني سينتج عنه أحجام ملفات تقارب ضعف تلك التي تستخدم 8 بت لكل قناة.

**ينصح بالعمل مع 16 بت** لكل قناة أثناء إجراء التعديلات في الصورة، ثم حفظها بخيار 8 بت لكل قناة.

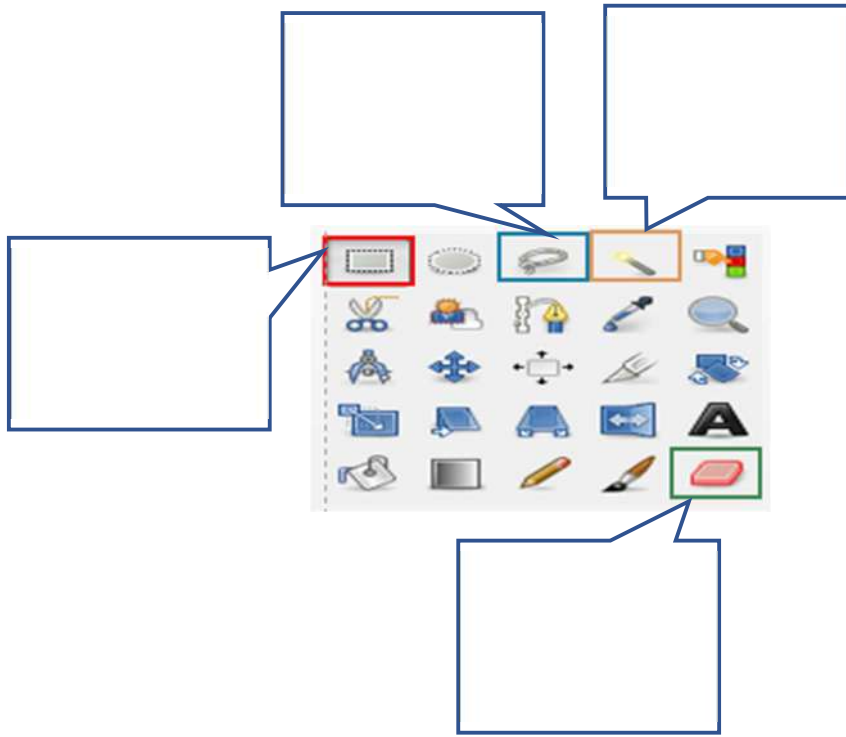
ضع في الاعتبار أن تنسيق الصور الأكثر شيوعاً **JPEG** يقتصر على **8 بت لكل قناة**. يجب حفظ الملف **بتنسيق آخر للصورة مثل TIFF** عند الحاجة إلى عمق لوني أعلى. عند تحريرك لصورة باستخدام الجيمب تحفظ مشروعك لتفتحه لاحقاً وإكمال عملك، يحفظ جيمب صورك بتنسيق.....

تستخدم الصور الرقمية عادة في مواقع الويب ووسائل التواصل الاجتماعي، وترفق برسائل البريد الإلكتروني من المهم حفظ الصورة بحجم صغير ليتم تحميلها وتزليلها بسرعة .

**مقارنة بين ملفات أشهر امتدادات الصور:**

| BMP   | GIF   | PNG   | JPEG   |            |
|---|---|---|--|------------|
| يستخدم على نطاق واسع في منصة ويندوز جودة صورة فعالة بعد ضغط الملف ZIP متوافق مع الكاميرات الرقمية | يدعم الرسوم المتحركة حجم ملف صغير يدعم خلفية شفافة للصورة | جيد للصور التي تحتوي على نصوص يدعم خلفية شفافة للصورة (بدون لون). | حجم ملف صغير متوافق مع الكاميرات الرقمية مجموعة ألوان جيدة                         | الإيجابيات |
| حجم ملف كبير  | يقتصر على 256 لونا يدعم ألوان الويب فقط لا يدعم الشفافية  | يدعم ألوان الويب فقط توافق محدود                                  | بسبب خوارزمية الضغط، قد تفقد بعض بيانات الصورة ليس جيد للنصوص أو الرسوم التوضيحية. | السلبيات   |

## أدوات التحديد ونقل جزء معين



لنقل جزء معين

- 1- نحدد الجزء الذي نريد نقله
- 2- استخدام أداة .....
- 3- .....
- 4- .....

**اختر الإجابة الصحيحة:**

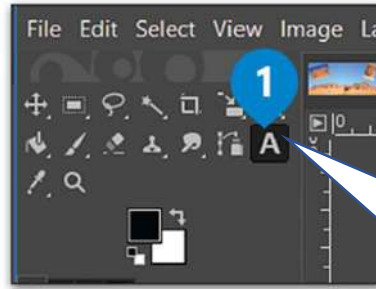
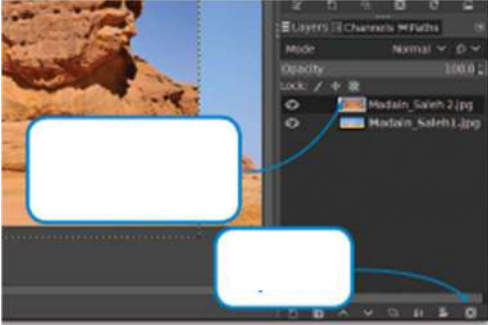
|   |                      |                            |           |
|---|----------------------|----------------------------|-----------|
| 1. أي مما يلي يعد من سلبيات الصور بامتداد GIF :                     |                      |                            |           |
| أ. يدعم الرسوم المتحركة   | ب. يقتصر على 256 لون | ج. يدعم خلفية شفافة للصورة | د. البيات |
| 2. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونه صغيره يطلق عليها.....         |                      |                            |           |
| أ. البت   | ب. البكسل            | ج. الطبقة                  | د. البيات |
| 3. يمثل العدد الإجمالي لوحداث البكسل ..... الصورة.                  |                      |                            |           |
| أ. حجم  | ب. دقة               | ج. نوع                     | د. أبعاد  |
| 4. نظام ..... يستخدم لعرض الصورة على شاشة الحاسب.                   |                      |                            |           |
| أ. RGB  | ب. CMYK              | ج. RBY                     | د. WB     |
| 5. عدد التدرجات التقريبي الذي يوفره نظام التدرج الرمادي للألوان هو: |                      |                            |           |
| أ. 256  | ب. 356               | ج. 156                     | د. 56     |
| 6. نمط الألوان المفضل عند طباعة الصور هو:                           |                      |                            |           |
| أ. RGB  | ب. CMYK              | ج. RBY                     | د. WB     |
| 7. أحد أنواع تنسيقات الصور الذي يدعم الرسوم المتحركة هو :           |                      |                            |           |
| أ. PNG  | ب. GIF               | ج. XCF                     | د. BMP    |

## الدرس الثاني: الطبقات

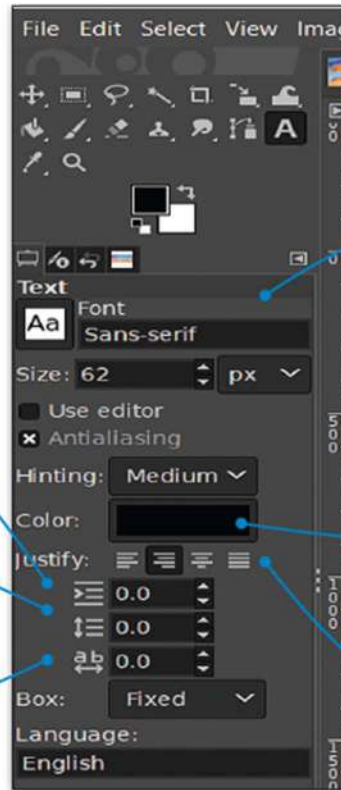
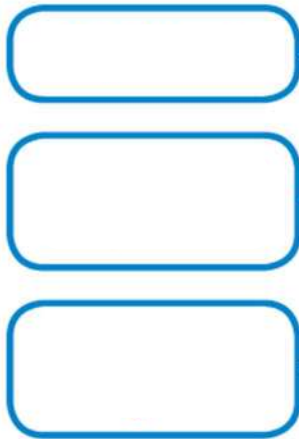
يمكن النظر إلى الطبقات كما لو أنها صفائح من البلاستيك أو الشفافيات التي تستخدم في جهاز عرض الشفافيات يمكن استخدام الرسومات أو النصوص أو الصور الموجودة على شفافيات مستقلة واحدة تلو الأخرى لترتيب صورة معينة، ويمكنك أيضاً تغيير ترتيب الشفافيات وإضافة أو إزالة الشفافيات حسب الحاجة.

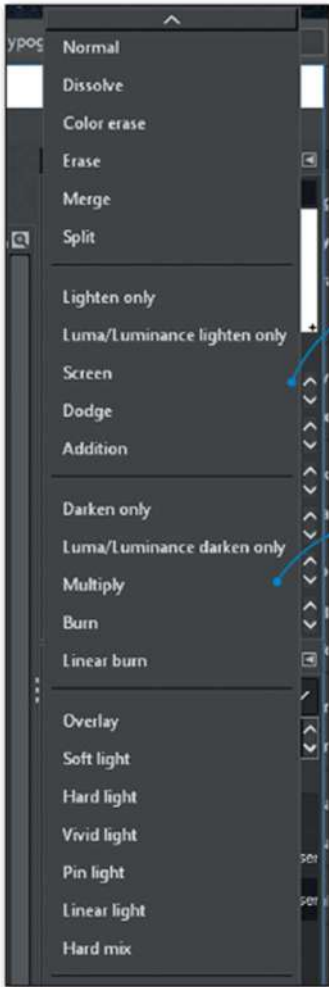
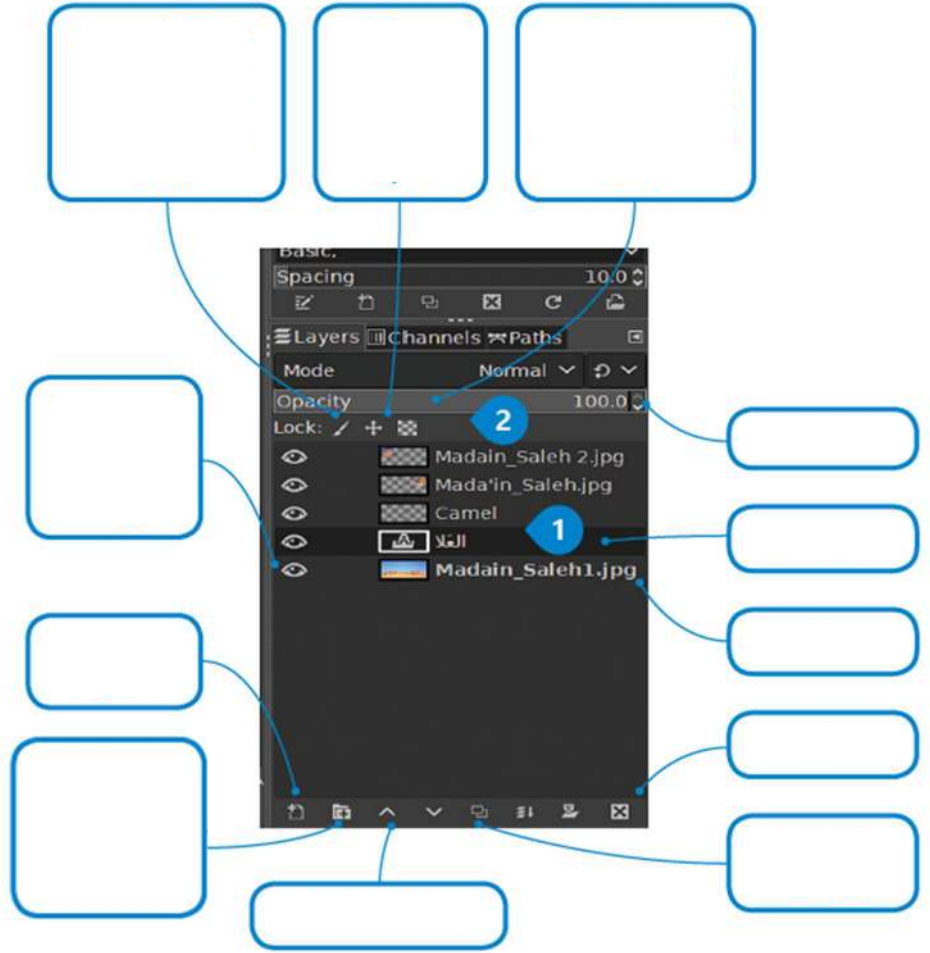
تسمح أي شفافية خالية من الرسومات لعناصر الشفافيات الأخرى بالظهور من خلالها. تعمل الطبقات في جيمب GIMP بنفس الطريقة. حيث يتيح البرنامج تغيير شفافية كل طبقة وتغيير كيفية ظهور عناصر الطبقة من خلال تعميمها أو تعديل شفافيتها. يمكنك أيضاً تغيير طريقة تفاعل الألوان بين الطبقات باستخدام طرق المزج المختلفة.

يمكنك استخدام أداة التحريك Move Tool لوضع الصورة في المكان الذي تريده.



يمكنك تغيير الإعدادات كنوع الخط ونمط النص والحجم والمحاذة وغيرها من صندوق الأدوات (Toolbox).





يقوم خيار الشاشة (Screen) بتفتيح الطبقة المستهدفة بحيث تختلط مع الطبقات الموجودة أسفل منها، ولكن عند المزج مع الأسود لا يكون هناك أي تأثير.

يمزج خيار المضاعفة (Multiply) الطبقة المستهدفة مع الطبقات الموجودة أسفل منها، وبالتالي يتم تغميق كافة الألوان التي تختلط بها.

رمز العين الموجود في يسار الطبقة يقوم ب.....الطبقة

- أ-حذف
- ب- نسخ
- ج- إظهار وإخفاء
- د-تكرار

## الدرس الثالث: تحرير الصور

الإيضاح / يجعل الصور أكثر.....أو.....

الفرق بين الايضاح والسطوع

أن الإيضاح .....

بينما يؤثر السطوع على ..... ذات الدرجات اللونية المتوسطة في الصورة مما يعطي نتيجة أكثر اعتدالاً

### درجة اللون والتشبع

تتيح لك هذه الأداة تغيير..... في صورتك، وجعل الألوان غنية (.....تركيز الألوان) أو.....  
يمكنك استخدام هذه الأداة أيضا إذا كنت تريد.....لون عنصر معين في صورتك.

### أداة المنظور وأداة الاقتصاص

تعد أداة المنظور أسهل وأسرع الطرق ل..... الصور التي تعاني من الظاهرة التي يطلق عليها تشوه المنظور

### تنبيه

هل تعلم أنه يمكن أيضًا تحقيق تصحيحات المنظور أثناء التقاط الصورة؟ يستخدم المصورون المعماريون عدسات خاصة تسمى عدسات الإمالة والانتقال (Tilt-Shift)، والتي يمكن إمالتها جانبًا وتحريكها لأعلى أو لأسفل أمام الكاميرا لتصحيح أي تشوهات في المنظور.

### المرشحات (Filters) والتأثيرات (Effects)

تعتبر أدوات المرشحات (Filters) في برنامج جيمب (GIMP مفيدة للغاية في تحرير الصور، إضافة إلى كونها ممتعة.  
يمكن استخدام مرشحات معينة لتطبيق العديد من التأثيرات الفنية على الصور وتصحيح المشاكل وكذلك لإضفاء المظهر المثالي الذي تريده على تلك الصور  
لاحظ أن أسماء بعض المرشحات تكون متبوعة بثلاث نقاط (...). تعني هذه النقاط وجود..... لضبط إعدادات المرشح، والتي يمكن رؤيتها في نافذة الضبط  
عند الضغط على المرشح. يتم تطبيق المرشحات الأخرى بشكل فوري دون الحاجة إلى إعدادات إضافية.  
ضع في الاعتبار أن التغييرات التي تحدثها المرشح تصبح دائمة في الصورة.

- عليك الاحتفاظ بنسخة احتياطية من صورتك الأصلية في حال غيرت رأيك،

يمكنك التراجع عن أي تأثير تقوم بتطبيقه بالضغط فوق". تراجع" من قائمة "تحرير" في شريط الأدوات الرئيس

|    |  |
|----|--|
| 1. | يتيح البرنامج GIMP تغيير شفافية كل طبقة وتغيير كيفية ظهور عناصر الطبقة من خلال تعميمها أو تعديل شفافيتها.              |
| 2. | الإيضاح يجعل الصور أكثر اشر اقا أو إعتمادا   |
| 3. | لا يمكن قفل الطبقات بشكل كلي أو جزئي لحماية محتوياتها  |
| 4. | درجة اللون والتشبع تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك، وجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة. |

## الدرس الرابع: تنقيح الصور

بعد الحصول على صور مثالية أمرا رائعا عند التقاط الصور، ولكننا في كثير من الأحيان نحصل على صور غير مثالية، سواء بسبب الكاميرا ذاتها أو كيفية التقاطها.

ولحسن الحظ، يوفر برنامج جيمب (GIMP) الكثير من الأدوات التي تسمح بتنقيح وتعديل الصور حسب الحاجة لتصبح أفضل.

### 1. تسوية الصورة

تُعد مشكلة ..... الصورة من أكثر المشاكل شيوعاً، ويمكن ملاحظتها بالنظر إلى خط الأفق في الصورة. ويحدث هذا عادةً عندما تكون الكاميرا مائلة لسبب أو لآخر عند التقاط تلك الصورة. قد يشكل الإطار المائل إضافة فنية جميلة إلى الصورة في بعض الأحيان، ولكن إذا لم تكن هذه هي رغبتك،

### 2. فرشاة المعالجة (Healing Brush)

تُعد أداة فرشاة المعالجة أداة رائعة لتصحيح بعض العيوب في الصور. يمكنك استخدامها لإزالة ..... و..... التي تشوه الصورة، أو إزالة آثار ..... عن الصور القديمة التي تم مسحها ضوئياً. في المثال أدناه سنستخدم أداة فرشاة المعالجة لإزالة البقع من صورة قديمة ممسوحة ضوئياً.

### 3. أداة ختم النسخ (Clone Stamp)

تتيح أداة ختم النسخ القيام ب..... وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى.

### 4. أداة التحديد (Select Tool)

يمكن أن تستخدم في ..... جزء من الصورة

### 5. أداة التشويه (Warp Transform)

تُعد أداة تحويل الاعوجاج أداة ممتعة للغاية ومفيدة في التنسيق. فهي تسمح لك بجعل الأشياء تبدو ..... أو ..... في صورتك بشكل انتقائي.

### 6. الإضاءة (Highlights) والظلال (Shadows)

يحدث أحيانا أن تظهر بعض أجزاء الصورة مظلمة أو ساطعة للغاية، بينما أنت تريد صورة أكثر توازناً. يمكنك تصحيح مشاكل ..... وما يتعلق بها كالظلال والتباين والسطوع من خلال ضبط خصائص الظلال (Shadows)، والإضاءة (Highlights)، والسطوع (Brightness)، والتباين (Contrast) في البرنامج.

### 7. أداة المنحنيات (Curves Tool)

يمكن بخطوات سهلة إصلاح الكثير من المشاكل التي تظهر في الصور، ك..... أو ضعف ..... أو الألوان ..... تتيح أداة المنحنيات عمل الإصلاحات لتبدو الصورة طبيعية تماما.

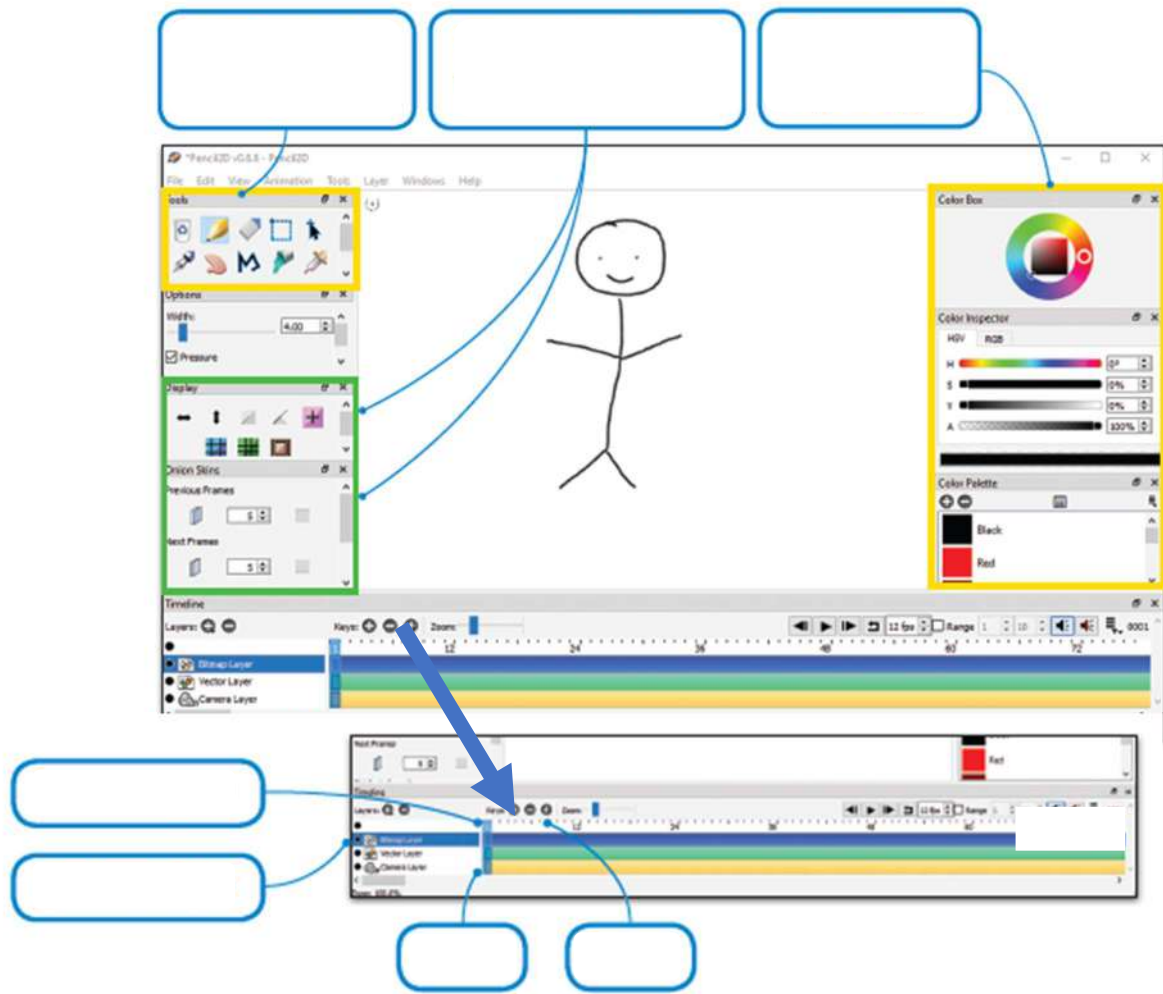
## اختار الإجابة الصحيحة:

|  |                       |              |                   |              |
|--|-----------------------|--------------|-------------------|--------------|
| 1. تستخدم أداة ..... لإزالة البقع والنقاط والخدوش التي في الصور. | أ. ختم النسخ          | ب. الاستدارة | ج. فرشاة المعالجة | د. المنحنيات |
| 2. أداة ..... تتيح تغيير التدرج اللوني في الصورة.                | أ. درجة اللون والتشبع | ب. التشويه   | ج. العصا السحرية  | د. ختم النسخ |
| 3. ..... يضيء أو يعمق الصورة بأكملها بشكل متساوي.                | أ. السطوع             | ب. الضلال    | ج. التباين        | د. الإيضاح   |

## الدرس الخامس: إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد

هل تساءلت يوما عن كيفية إنشاء الرسومات المتحركة، وهل لديك طموح بإنشاء رسوماتك المتحركة بنفسك؟  
تعمل الرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد (2D) بنفس مبدأ تقليب صفحات كتاب يحتوي على رسومات بينها اختلاف بسيط في كل صفحة من صفحاته، وحين يتم تقليب تلك الصفحات بسرعة، تبدو لنا الرسوم وكأنها تتحرك  
توفر بعض البرامج طرقا أسهل من تقليب صفحات الكتاب لإنشاء الرسوم المتحركة، وسنستخدم برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D) الخاص بالرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد.  
لماذا بنسل ثنائي الأبعاد ؟ برنامجا .....يسمح لك بإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدويا.

يمكن تحميل برنامج بنسل ثنائي الأبعاد من . <https://www.pencil2d.org/download>

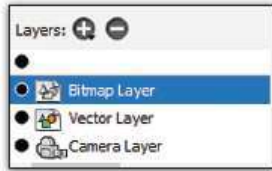


توجد في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد أربعة أنواع من الطبقات :

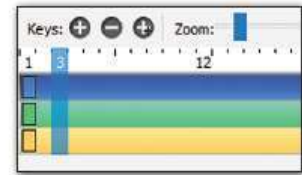
1. ....
2. ....
3. ....
4. ....

### لمحة تاريخية

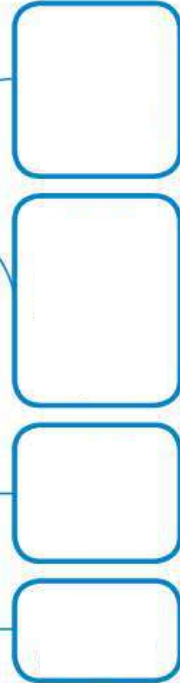
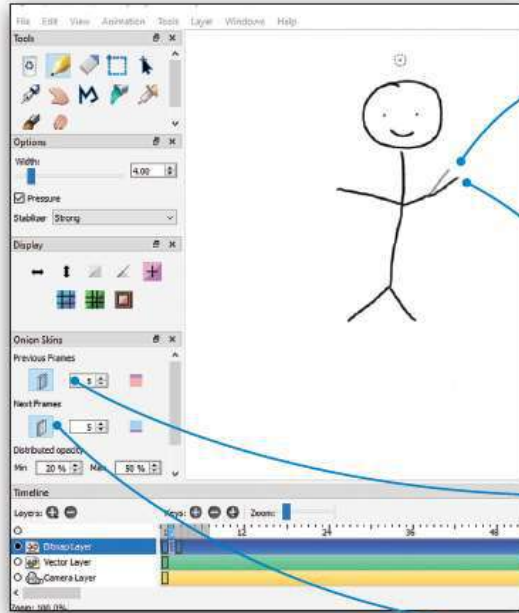
ظهر أول كتاب صور متحركة في شهر سبتمبر من العام 1868، حيث حصل مخترعه جون بارنزلينيت على براءة اختراع تحت اسم المطبوعة المتحركة (kineograph).



يمكنك إضافة طبقات وحذفها باستخدام  
أزرار + أو - بجوار الطبقات.



يشار إلى الإطار الحالي بواسطة الشريط الأزرق ويمكن تغييره عن طريق  
تحريكه على رسمك المتحرك أو باستخدام السهمين الأيمن والأيسر.



لإنشاء رسومك المتحركة، فإنك تحتاج إلى رسم الإطارات الرئيسية بصورة.....  
إذا أردت أن تكون الحركة في الرسوم المتحركة سلسلة إلى حد ما، يجب رسم إطارات  
رئيسية مع قليل من الاختلاف بين كل إطار وآخر.

يطلق على هذه الطريقة اسم .....

يوفر البرنامج الأزرار التي تحتاجها لتنشيط أو إلغاء تنشيط قشر البصل على الصورة  
السابقة والتالية.



تختلف **الرسومات المتجهة** عن الصور النقطية في أن جميع الرسومات والخطوط المستخدمة فيها يتم تحويلها إلى ..... ونتيجة لذلك، يمكن  
تكبير الرسم بدون ظهور أي تشويه أو تشتيت للصورة. عندما تقوم بتغيير لون في لوحة الألوان، فإن اللون يتغير تلقائياً في الصورة.

يمكن ضبط نقاط منحنيات المتجهات باستخدام أداة تعديل المنحني، مما يجعل الصور المتجهة مثالية للشخصيات الكرتونية والأجسام المحددة الملامح،  
على عكس **الصور النقطية** التي تصلح للمسودات السريعة والصور الأكثر تفصيلاً كخلفيات الصور المتحركة مثلاً.



تتيح طبقة الكاميرا تحديد طريقة عرض معينة بنسبة عرض إلى ارتفاع مخصصة داخل لوحة الرسم الخاصة بك.

يمكنك أيضاً تحديد كيفية عرض كل مفتاح في مسار الكاميرا، كتحرك شخصيتك إلى اتجاه واحد مثلاً. للقيام بذلك،

قم ببساطة بإنشاء طبقة كاميرا، وانقل المؤشر الأحمر إلى الإطار المطلوب، ثم استخدم أداة اليد لضبط طريقة العرض داخل إطار عرض الكاميرا.

يمكنك ضبط دقة إطار عرض الكاميرا من خلال الضغط المزدوج على اسم الكاميرا.

يمكنك تصدير رسومك كسلسلة من الصور بصيغة PNG. لاحظ أن طريقة العرض الحالية سواء كانت عرض العمل أو الكاميرا هي التي تستخدم في التصدير

|    |   |
|----|---|
| أ. | لإنشاء الرسوم المتحركة في برنامج Pencil2D نحتاج إلى رسم الإطارات الرئيسية بصورة منفصلة. |
| ب. | يمكننا برنامج Pencil2D تصدير الرسوم المتحركة كسلسلة من الصور بصيغة PNG.                 |



## المطلوب عمله

### تشكيل المجموعات

ستستخدم في هذا المشروع برنامج جيمب (GIMP) لإنشاء ملصق لحدث مدرسي على سبيل المثال ( معروض علمي أو رحلة مدرسية).  
حاول استخدام ما تعلمته حتى الآن لإنشاء مجموعة من الصور المختلفة المتعلقة بموضوعك، وقم بترتيبها بحيث تجعل الملصق ممتعًا وغنيًا بالمعلومات.  
إليك بعض الإرشادات العامة التي ستساعدك في مشروعك:

من المهم استخدام الخلفية المناسبة في إنشاء الملصق. عليك تجنب استخدام خلفية وحيدة اللون، والتي تضيي نوعًا من الملل على الملصق. يمكنك بدلاً من ذلك استخدام تدرج لوني أو صورة مجردة لا تشتت الانتباه.

يمكنك استخدام صورك الخاصة إذا توفرت لديك، أو البحث في الويب عن صور مناسبة.

ابحث عن الصور المتعلقة بموضوعك واستخدم مهارات التحديد المختلفة لفصلها عن خلفيتها وإدراجها في مُركَّب الصور الذي تقوم بإنشائه.

قم بتغيير حجم الصور واستدانتها، وكذلك تصحيح التشوه عند اللزوم بعد إدراجها في مشروعك.

أضف نصًا حول الحدث أو الموضوع إلى الملصق. قم بتجربة خيارات المزج المتنوعة لجعل النص أكثر تشويقًا.

تذكر ما تعلمته سابقًا عن أهمية ترتيب الطبقات في لوحة الطبقات. ستغطي العناصر العليا في القائمة العناصر التي تحتها إذا كانت في نفس المنطقة.

قد يكون من الممتع الاستعانة بأحد زملائك لعرض ملصق فريقك، فيمكن مثلًا أن يرتدي أحد زملائك زي العالم وأن يقوم بعرض الملصق. يمكنك استخدام مهاراتك في التنسيق لإزالة أي عيوب في الملصق ليظهر بصورة احترافية.

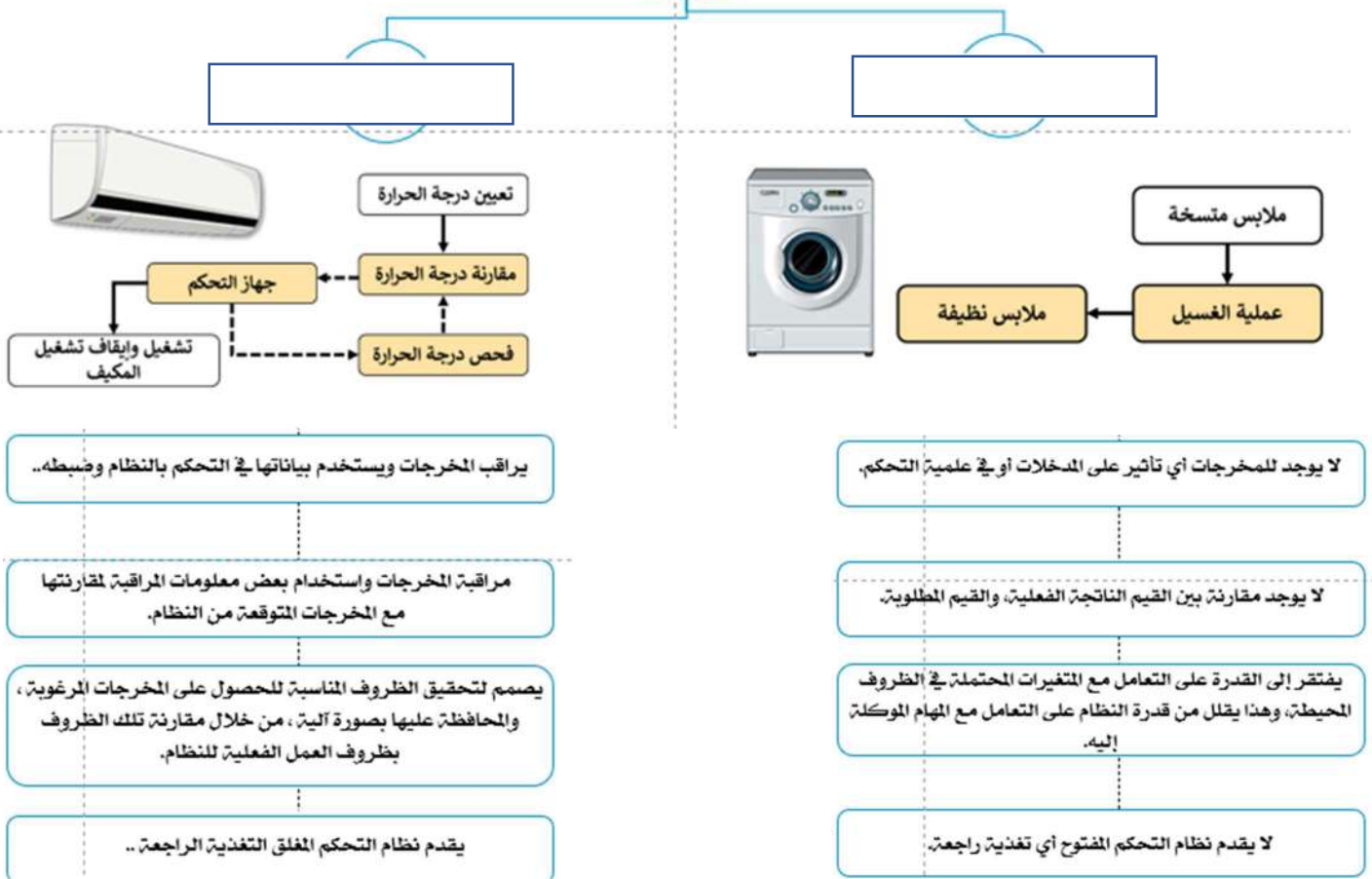
اعرض ملصقك أمام زملائك في الفصل، واستمتع بإنشاء المزيد من الرسومات المميزة باستخدام برنامج جيمب (GIMP).

# الوحدة الثانية: التقنية والحياة

## الدرس الأول: المراقبة والتحكم

- يتم تصميم **نظام المراقبة** لمراقبة ..... وتقديمها إلى نظام آخر أو لخدام أو شبكة أخرى.
- تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على ..... وتعد أنظمة الإنذار ضد السرقة من أكثر أنظمة المراقبة شيوعاً.
- تجمع الأنظمة الحديثة التي يطلق عليها اسم أنظمة المراقبة والتحكم بين وظائف أنظمة المراقبة ووظائف أنظمة التحكم.
- **نظام التحكم** هو نظام .....

### أنواع أنظمة التحكم



|   |                       |                     |
|---|-----------------------|---------------------|
| 1. يصمم لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة:  | نظام التحكم المغلق    | نظام التحكم المفتوح |
| 2. نظام يقوم بإدارة أو تنظيم الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة: | نظام المراقبة والتحكم | نظام التحكم         |
| 3. نظام تحكم يقدم التغذية الراجعة بمراقبة البيانات واستخدام بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه:         | نظام المراقبة         | المستشعر            |
|   | نظام المراقبة والتحكم | نظام التحكم المغلق  |

# المستشعرات Sensors

المستشعرات (Sensors) هو جهاز..... يقوم المستشعر بجمع بيانات خاصة بقيم العوامل التي يتم قياسها ثم ارسال تلك البيانات الى نظام محوسب يقوم بمعالجتها و اتخاذ الإجراء المناسب بناء على قيمها .

- تعد المستشعرات من العناصر الأساسية لأنظمة المراقبة والتحكم .



وصل بين المستشعر واستخدامه

| استخدامه  | المستشعرات              |
|---|-------------------------|
| يستخدم كمستشعر لحدوث التلامس او الضغط                   | 1 مستشعرات درجة الحرارة |
| يستخدم لاكتشاف الدخان كمؤشر على وجود حريق               | 2 مستشعرات الإضاءة      |
| يستخدم لاكتشاف التقارب في وجود اجسام محيطته به          | 3 مستشعرات الضغط        |
| يستخدم للكشف عن وجود الضوء وكميته                       | 4 مستشعر التقارب        |
| يستخدم للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر | 5 مستشعرات الدخان       |
| يستخدم لقياس وجود ضغط معين                              | 6 مستشعرات اللمس        |
| يستخدم لقياس درجة حرارة البيئة المحيطة به               | 7 مستشعرات الحركة       |

• تعتمد تقنيات المكابح التلقائية على المدخلات من ..... وتستخدم مدخلات بأشعة الليزر أو الرادار أو الموجات فوق الصوتية أو الأشعة تحت الحمراء أو بيانات الفيديو لاكتشاف وجود مركبات أو أية عوائق أخرى في مسار السيارة.  
 • يمكن لمستشعر نظام تحديد المواقع GPS اكتشاف المخاطر..... كإشارات التوقف من خلال قاعدة بيانات موقعها.



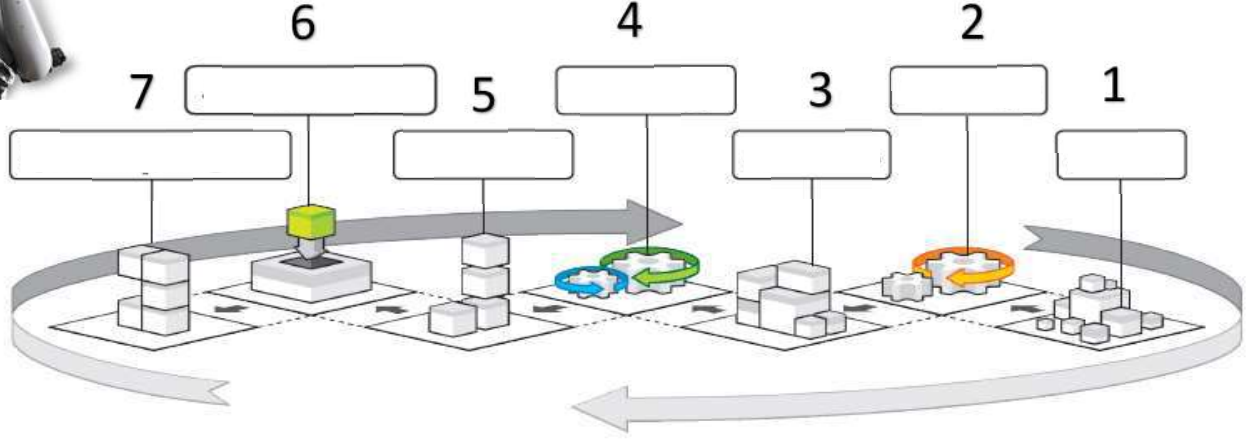
|    |  |
|----|--|
| 1. | تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات     |
| 2. | مستشعرات الضوء هو جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق      |
| 3. | يعد نظام التحكم في الثلجة من الأمثلة على نظام التحكم المفتوح |
| 4. | يقدم تغذية راجعة في نظام التحكم المفتوح                      |

## الدرس الثاني: الذكاء الاصطناعي

ما هو الذكاء الاصطناعي

يمكن من خلال تعلم الآلة انشاء خوارزميات يمكنها التعلم والقيام بتنبؤات او قرارات بناء على مدخلات معينة

**الخطوات الأساسية لعملية تعلم الآلة:**



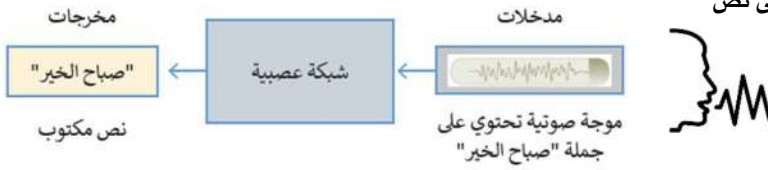
**من تطبيقات تعلم الآلة :**

A  
ع

1. بمساعدة الحاسب/ توفر أنظمة الترجمة الآلية إمكانية ترجمة النصوص في مواقع الويب والمستندات

2. تعلم الآلة في ...../ الآلة تساعد في عملية التعلم الشخصي من خلال تحديد نقاط القوة والضعف وبناء مسار للتعلم كل حسب احتياجاته

3. تقنية التعرف على ...../ مثل تحويل الصوت إلى نص



4. التعرف على ...../ مثل التعرف على محتويات الصورة



5. هو تطبيق برمجي يحاكي محادثة بين الشخص وجهاز ذكي. مثل سيربي - وكورتانا - مساعد جوجل - أليكسا



Siri

Cortana



alexa

**هنالك بعض التطبيقات الملموسة على أرض الواقع لاستخدامات تعلم الآلة والذكاء الاصطناعي مثل:**

نيوم هي مدينة في منطقة تبوك تم التخطيط  
لدمج تقنيات المدن الذكية فيها. انبثقت  
المبادرة من رؤية المملكة العربية السعودية  
2030 ويتضمن هذا المشروع روبوتات تستخدم  
في الأمن واللوجستيات.



نيوم NEOM

1. ....

2. ....

3. ....

4. ....

تؤثر البيانات الخطأ أو البرمجة غير السليمة للنظام على جودة "الذكاء الاصطناعي" وبالتالي على مخرجات تطبيقاته

| التأثيرات السلبية  | التأثيرات الإيجابية   | الآثار المختلفة للروبوتات: |
|--|---|----------------------------|
| الاستغناء عن أعداد كبيرة من القوى العاملة و بالتالي زيادة البطالة. | يمكن استخدام الروبوت في البيئات عالية المخاطر كتفكيك القنابل و الألغام    |                            |
| كلفت تركيبها و تشغيلها عالية جداً.                                 | تقلل من تكلفة الإنتاج   |                            |
| لا تستطيع التعامل مع المواقف غير المتوقعة.                         | يمكن أن تقدم الروبوتات في القطاع الصحي مساعدة إضافية في العمليات الجراحية |                            |



الطائرة المسيرة أو الطائرة بدون طيار هي روبوت مخصص لديه القدرة على الطيران والتقاط الصور أو الفيديو.

### تطبيقات على استخدام الطائرات المسيرة:

|  |  |  |   |  |
|--|--|--|---|--|
|  |  |  |  |  |
| تستخدم في النقل والمواصلات نقل البضائع   | تستخدم في الطائرات العسكرية بدون طيار  | تستخدم في التصوير الفوتوغرافي وللأغراض الصحفية                                     | تستخدم في عمليات الإغاثة وعمليات المراقبة   | تستخدم في البحث العلمي ومراقبة التلوث  |

يتفاعل المجتمع بشكل سلبي مع الاستخدام المكثف لتقنيات الذكاء الاصطناعي. يتخوف الكثيرون من سيطرة الأشخاص الخطأ أو على الآلات، ويمكنهم التسبب بأخطار هائلة، حيث يمكن مثلاً برمجة هذه الآلات للتدمير أو القيام بأعمال غير قانونية.

|   |
|---|
| عمليات الإغاثة في حالات الكوارث والحوادث، وعمليات المراقبة لتطبيق القانون.  |
| تستخدم للتصوير حيث تحتوي على كاميرات عالية الدقة أو لأغراض صحفية.   |
| تستخدم في البحث العلمي ومراقبة التلوث، وفي المجالات العلمية الأخرى مثل المسح وعلم الآثار وغيرها.  |
| بعض الدول سمحت باستخدام هذه الطائرات في النقل والمواصلات لتخفيف الازدحام المروري في مراكز المدن والمناطق المزدحمة الأخرى، وتيسير وصول البضائع بشكل أسرع إلى وجهتها. |
| تستخدم الطائرات العسكرية بدون طيار في المواقف التي تعتبر فيها الرحلة المأهولة محفوفة بالمخاطر أو صعبة للغاية.   |

|    |  |
|----|--|
| 1. | البيانات الخطأ أو البرمجة غير السلمية للنظام لا تؤثر على جودة الذكاء الاصطناعي |
| 2. | قامت شركة فوجل google ببناء مركز بيانات تحت الماء باسم مشروع ناتيك             |
| 3. | خاصية الوقوف التلقائي للسيارات تعتمد على مستشعر التقارب                        |
| 4. | الترجمة بمساعدة الحاسب ترجمة فوجل  |

## الدرس الثالث: التقنيات الناشئة

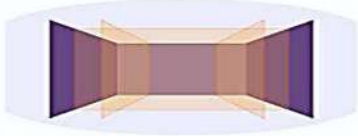


• الواقع الافتراضي / هو

• الواقع المعزز/ هي

• الواقع المختلط / Mixed Reality-MR هو مزيج من المحتوى الرقمي والعالم الحقيقي

**الواقع الافتراضي**  
VIRTUAL  
REALITY (VR)  
بيئة اصطناعية بالكامل



**الانغماس الكامل في  
البيئة الافتراضية**  
( عدم الشعور بالعالم الحقيقي )



**الواقع المعزز**  
AUGMENTED  
REALITY (AR)  
كائنات افتراضية متراكبة  
في بيئة العالم الحقيقي



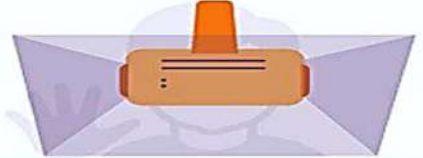
**عالم حقيقي معزز  
بكائنات رقمية**



**الواقع المدمج ( المختلط )**  
MIXED  
REALITY (MR)  
البيئة الافتراضية مدمجة  
مع العالم الحقيقي



**التفاعل مع  
( العالم الحقيقي مع العالم الافتراضي )**



• تواجه تقنية الواقع المعزز العديد من المشاكل خصوصا مشاكل

• تقنية نظارة مايكروسوفت هولولز هي شكل محسّن من الواقع المعزز، يتميز باحتواء النظارة على نظام حاسب تشغيلي، مما يمنحها إمكانية إجراء

العمليات الحسابية المعقدة والعرض ثلاثي الأبعاد للصور دون الحاجة إلى الاتصال بجهاز الحاسب



• يعتبر التحكم بالمركبة الاستطلاعية على سطح كوكب المريخ أحد أكثر استخدامات هولولز تميزا

|   |                   |                    |                     |                  |
|---|-------------------|--------------------|---------------------|------------------|
| 1. تقنية نظارة مايكروسوفت هولولز هي شكل محسّن من الواقع                       | أ. المدمج         | ب. المعزز          | ج. الافتراضي        | د. الحقيقي       |
| 2. الواقع المختلط هو مزيج من المحتوى ..... والعالم .....                      | أ. الحقيقي-الرقمي | ب. الرقمي- الحقيقي | ج. الرقمي-الرقمي    |                  |
| 3. هو واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي | أ. الواقع المعزز  | ب. الواقع الحقيقي  | ج. الواقع الافتراضي | د. الواقع المدمج |
| 4. تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب، ودمجها مع البيئة الواقعية     | أ. الواقع المعزز  | ب. الواقع الحقيقي  | ج. الواقع الافتراضي | د. الواقع المدمج |

# الحوسبة السحابية

- يشير مصطلح "الحوسبة السحابية" إلى توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الإنترنت
- بعض تطبيقات التخزين السحابي:



| ما هي المخاطر الأمنية الرئيسية للحوسبة السحابية؟   | كيف غيرت الحوسبة السحابية بيئة تقنية المعلومات؟  |
|--|--|
| <p><b>فقدان البيانات</b><br/>إذا تم اختراق أمان الخدمة السحابية، فمن المحتمل أن يتمكن المتسللون من الوصول إلى الملفات.</p> <p><b>البرمجيات الضارة</b><br/>البيانات المخزنة سحابيا تتطلب الاتصال بالإنترنت لذلك من المحتمل التعرض لخطر الهجمات الإلكترونية.</p> <p><b>القضايا القانونية</b><br/>تتبع من يمكنه الوصول إلى المعلومات، فمن خلال الحوسبة السحابية يسهل الوصول إلى البيانات على نطاق واسع.</p> | <p><b>زيادة الأمان</b>، فالحوسبة السحابية تعد أكثر أمانا الأنظمة التقليدية.</p> <p><b>النسخ الاحتياطي الدائم</b>، مما يتيح استعادة البيانات واستمرار الأعمال بشكل أسرع وأكثر فعالية.</p> <p><b>القدرة على الحصول على البيانات</b> من مختلف الأجهزة ومنصات المستخدم النهائية.</p> <p><b>تتيح بعض الحلول السحابية للتطبيقات</b> إنشاء نسخة من البيانات على جهاز الحاسب ومزامنتها بشكل مستمر عند الاتصال بالإنترنت.</p> |

## إنترنت الأشياء IOT

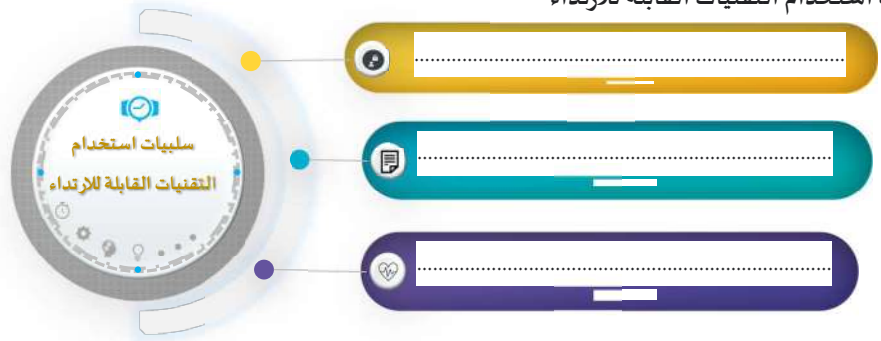


هي .....  
.....

تسمح إنترنت الأشياء باستشعار الأشياء أو التحكم بها عن بعد

## التقنيات القابلة للارتداء

الساعات الذكية/ أجهزة تتبع اللياقة البدنية/ أجهزة التتبع والخرائط / أجهزة الرعاية الصحية  
• سلبيات استخدام التقنيات القابلة للارتداء



## الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة



تستخدم جميع هذه الأجهزة تقنية يطلق عليها اتصال المجال القريب.....  
• أصبح من الممكن الدفع في المحلات التجارية عبر الأجهزة المحمولة، سواء بالهواتف الذكية أو الأجهزة القابلة للارتداء مثل .....  
وقدمت شركة بطاقات الائتمان فيزا VISA سوار معصم يمكن استخدامه كبطاقة مصرفية تعمل باللمس

|    |   |
|----|---|
| 1. | لا توجد مخاطر أمنية للحوسبة السحابية  |
| 2. | في الحوسبة السحابية نستطيع الحصول على البيانات من مختلف الأجهزة ومنصات المستخدم النهائية. |

## الاتصالات الخلوية فائقة السرعة :

- لقد أحدثت تقنية الاتصالات من الجيل الرابع 4G والجيل الخامس 5G تحولا في عالم الترفيه والأعمال والطب.

- الجيل الرابع (4G) هو اختصار لتقنية الاتصالات من الجيل الرابع، والتي تعد أساس اتصالات النطاق العريض المتنقل وسرعة نقل البيانات تصل الي .....ميجابت في الثانية .

- الجيل الخامس (5G) هو التطور التالي لتقنية شبكة الهاتف المحمول ويقدم وعداً بزيادة عرض النطاق الترددي بسرعات قصوى تصل إلى .....جيجابيت في الثانية .



- المزايا التي تقدمها الجيل الخامس (5G) هي : زمن وصول أقل - ازدحام أقل - استهلاك أقل للطاقة .

## تخزين البيانات :

• أول محرك أقراص تجاري اخترع من شركة IBM في 1956 وبسعة بلغت 3.75 ميجابايت، وكان وزنه طن واحد

• هناك محركات أقراص صلبة فائقة السرعة SSD بسعتها التخزينية 15 تيرابايت

بعض الأمور التي يجب أخذها بعين الاعتبار عند تخزين البيانات :

1- ..... 2- ..... 3- ..... 4- .....

• البايت هي الوحدة الأساسية لتخزين ومعالجة المعلومات في الحاسب وتتكون من 8 بت.

تحتوي البايت على القليل جدا من المعلومات، لذلك عادة ما يتم تقديم ساعات المعالجة والتخزين لأجهزة الحاسب بمضاعفاتها، وهي (TB-GB-MB-KB).

| جدول التحويل |             |                 |                     |                        |     |
|--------------|-------------|-----------------|---------------------|------------------------|-----|
|              |             |                 |                     | 1000B                  | 1KB |
|              |             |                 | 1,000KB             | 1,000,000B             | 1MB |
|              |             | 1,000MB         | 1,000,000KB         | 1,000,000,000B         | 1GB |
|              | 1,000GB     | 1,000,000MB     | 1,000,000,000KB     | 1,000,000,000,000B     | 1TB |
| 1,000TB      | 1,000,000GB | 1,000,000,000MB | 1,000,000,000,000KB | 1,000,000,000,000,000B | 1PB |

## الحوسبة الكمية (Quantum computing) :

• تقوم الحوسبة الكمية على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت .....في أكثر من حالة في نفس الوقت.

• يمثل البت الواحد الحاسبات التقليدية جزءا واحدا للبيانات، بينما تعتمد الحوسبة الكمية استخدام البت الكمي أو ما يسمى "كيوبت"

- تتجاوز الحوسبة الكمية قوانين الفيزياء التقليدية لتقدم حولا تتيح إنشاء معالجات أسرع بكثير (أكثر من مليون مرة) عن تلك المستخدمة حاليا.



|    |   |
|----|---|
| 1. | - الجيل الخامس (5G) بسرعات قصوى تصل إلى 20 ميجابت في الثانية .          |
| 2. | - الجيل الرابع (4G) سرعة نقل البيانات تصل الي 100 جيجابيتا في الثانية . |

## الدرس الرابع: الصحة والبيئة

•التقنيات المستخدمة في شاشات العرض:

شاشات البلورات السائلة LCD ، أو Plasma ، أو LED وحديثا شاشات اليكسلات ذاتية الإضاءة OLED.

•تحتوي بعض أجهزة التلفاز وشاشات الحاسب اليوم على شاشات عرض بدقة 4k,5k,8k

•نقاط تتعلق بتقنيات العرض الجديدة يجب مراعاتها:

- 1
- 2
- 3
- 4

•تسعى الشركات المصنعة الى جعل الاحتفاظ بالأجهزة أمر صعب من خلال إيقاف دعمها أو عدم توفير قطع الغيار لإصلاحها أو جعل عملية إصلاحها باهظة للغاية، بل إن شراء جهاز جديد خيار أفضل اقتصاديا

•لحماية البيئة، يجب التخلص من جميع الأجهزة التي لم تعد قيد الاستخدام بشكل صحيح لتتم إعادة .....

•تتكون الأجهزة الرقمية من مكونات إلكترونية يحتوي بعضها على مواد.....لذا يجب عدم رميها في القمامة (النفايات الرقمية)

•أدت الزيادة في استخدام الأجهزة الرقمية إلى أثرين بيئيين سلبيين

○ الزيادة الكبيرة في استخراج المعادن والمواد الأولية.....للغاية اللازمة لإنتاج الأجهزة الرقمية

○ الأجهزة التي يتم التخلص منها تنتج كميات هائلة من.....الرقمية

•يمكن تحويل النفايات إلى طاقة من خلال توليد الطاقة الحرارية أو الكهربائية من النفايات عن طريق عملية إعادة التدوير

•مبادئ إدارة النفايات الرقمية:

1- ..... 2- ..... 3- .....

•أصبح التصنيع حسب الطلب ممكنا من خلال التقدم التقني مثل الطباعة ثلاثية الأبعاد والقطع بالليزر.

•أتاحت الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء نموذج أولي ثم استخدام طباعة ثلاثية الأبعاد لإنشاء كميات محدودة من منتج معين.

•أسهمت الطباعة ثلاثية الأبعاد في الحاجة إلى 1- ..... 2- ..... 3- .....

واسهمت هذه التقنية في

1- ..... 2- .....

•يتم استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد على نطاقين:



○ نطاق .....: تستخدم لإنشاء مبان كاملة كالمنازل الصغيرة وذلك

باستخدام الخرسانة أو المواد البلاستيكية أو المشتقات الأخرى.

○ نطاق .....: تستخدم في المشاريع الفنية والهندسية والتعليمية.

يمكن لفرق الدعم الفني إنشاء قطعة غيار لآلة لا يمكن توفيرها في أماكن

ناحية.

## تقنيات توفير الطاقة :

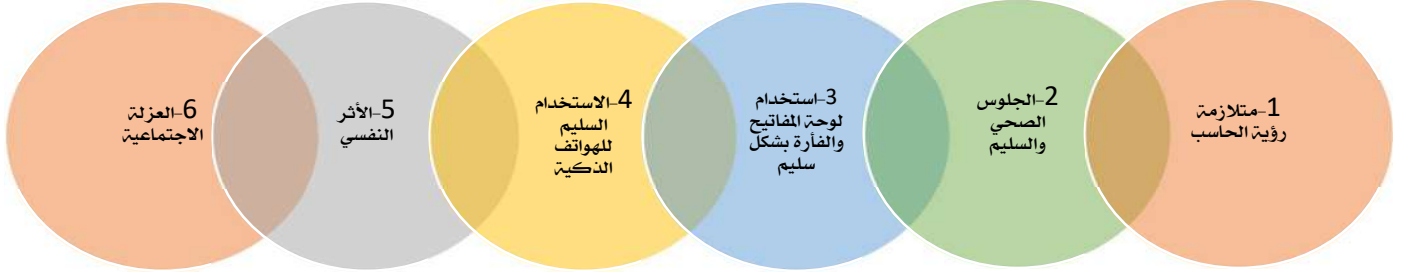
• يتم بناء مراكز البيانات بالقرب من الأنهار لتوافر كميات كبيرة من المياه للتبريد أثناء عمل الإلكترونيات الخاصة بالخوادم بطاقتها الكبيرة.

- دشنت مجموعة STC ثلاث مراكز ضخمة للبيانات في ثلاث مدن مختلفة وهي الرياض وجدة والمدينة المنورة، بهدف تمكين التحول الرقمي للقطاعات الحكومية .

• قامت مايكروسوفت ببناء مركز بيانات تحت الماء باسم مشروع ناتيك حيث يمتاز قاع المحيط بدرجة حرارة مياه ثابتة ولا يتأثر بالعواصف والتيارات المائية.



## المشاكل الصحية لاستخدام التقنية:



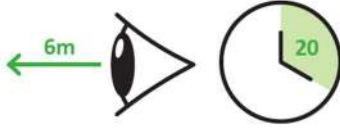
### 1-متلازمة رؤية الحاسب :

- ترتبط متلازمة رؤية الحاسب بالتطور الذي حدث في التقنية الحديثة، ومن أكثر أعراضها شيوعاً:

- يمكن اتباع بعض الممارسات البسيطة لتقليل تأثير الإصابة بهذه المتلازمة أو الوقاية منها :

- .....
- .....
- .....
- .....

خذ استراحة لمدة  
20 ثانية كل  
دقيقة وانظر إلى شيء  
يبعد عنك 6 أمتار.



### 2- الجلوس الصحي والسليم:

تسبب وضعية الجلوس غير المناسبة أمام الحاسب لمدة طويلة الأعراض التالية:

|       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| ..... | ..... | ..... | ..... | ..... |
| ..... | ..... | ..... | ..... | ..... |



- يمكن اتباع بعض الممارسات البسيطة لتقليل تأثير الإصابة :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

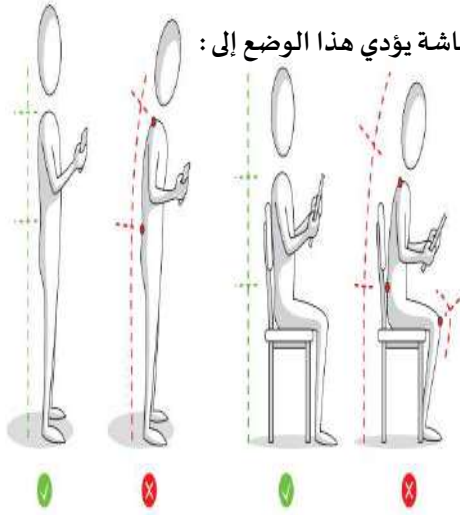
### 3-استخدام لوحة المفاتيح والفأرة بشكل سليم :

- يتسبب استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح ببعض المشاكل الصحية ومنها :

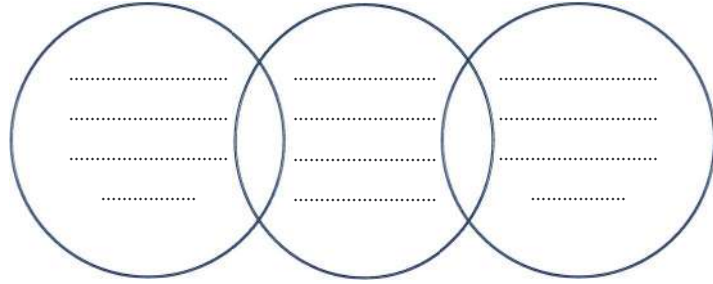
|       |       |
|-------|-------|
| ..... | ..... |
| ..... | ..... |



#### 4- الاستخدام السليم للهواتف الذكية والأجهزة اللوحية:



- أغلبية الأشخاص يحملون أجهزتهم على مستوى الصدر مع إمالة الرأس للأمام وللأسفل لمشاهدة الشاشة يؤدي هذا الوضع إلى :



إن الطريقة الصحيحة لاستخدام الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية هي :

- برفعها بدرجة كافية بحيث لا ينحني الرأس نحو الأمام أو النظر إلى الأعلى

#### 5- الاثار النفسية والاجتماعية لاستخدام أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية:

...../...../...../...../.....

#### 6- العزلة الاجتماعية التجاهل التام ..... والتفاعل ..... وانعدام .....

#### اخترا الإجابة الصحيحة:

|  |                          |                     |                           |
|--|--------------------------|---------------------|---------------------------|
| 1. تقوم على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت :                   | أ. الحوسبة التشاركية     | ب. الحوسبة السحابية | ج. الحوسبة الكمية         |
| 2. و اقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي :                          | أ. الواقع الافتراضي      | ب. الواقع المعزز    | ج. الواقع المختلط         |
| 3. نظام يقوم بإدارة أو تنظيم الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة : | أ. نظام التحكم           | ب. نظام المستشعرات  | ج. نظام المراقبة          |
| 4. يقصد بإنشاء خوارزميات يمكنها التعلم والقيام بالتنبؤات بناء على بيانات تقوم بجمعها.                  | أ. علم الروبوت           | ب. التقنيات الناشئة | ج. تعلم الآلة             |
| 5. من سلبيات الروبوت:  | أ. تقلل من تكلفة الإنتاج | ب. زيادة البطالة    | د. استخدامه في مهام خطيرة |
| 6. تعد النظارات الذكية مثال على تقنية:   | أ. المساعد الشخصي        | ب. التعرف على الصور | ج. التعرف على الكلام      |



بالتنسيق مع معلمك ، قم بتشكيل مجموعة عمل مع زملائك بهدف إعداد وتقديم عرض تقديمي حول تطبيقات إنترنت الأشياء (IoT) في مجالات إنتاج الطاقة وتوزيعها واستهلاكها.

ابحث بشكل خاص عن فوائد الشبكة الذكية (Smart Grid) وكيفية استخدام تقنيات إنترنت الأشياء لبناء شبكات ذكية.

ابحث في الويب عن معلومات حول استخدام إنترنت الأشياء (IoT) لتحسين إنتاج الطاقة وزيادة الكفاءة في توصيلها واستخدامها.



2021 - 1443

استكشف أيضا كيف يمكن استخدام تطبيقات إنترنت الأشياء للتحكم في الأنواع المختلفة الأخرى من مصادر الطاقة مثل: الطاقة الشمسية، وطاقة الرياح، والطاقة المائية، وغيرها.

تأكد من تحليل كافة الجزئيات المتعلقة بالموضوع أثناء العرض التقديمي. تذكر أن عرضك التقديمي يجب أن يكون واضحاً ومباشراً. حاول التحدث عن بعض النقاط الرئيسة وإضافة بعض الصور أو المقاطع الصوتية عند الضرورة.

بالإضافة إلى ذلك، ابحث عن مشاريع أو وزارات في المملكة العربية السعودية تتعلق بتطبيقات إنترنت الأشياء. صف كيف يتم تطبيقها في مختلف المجالات.



## الدرس الأول: إنشاء نموذج بلغة html

- يعرف النموذج (Form) .....

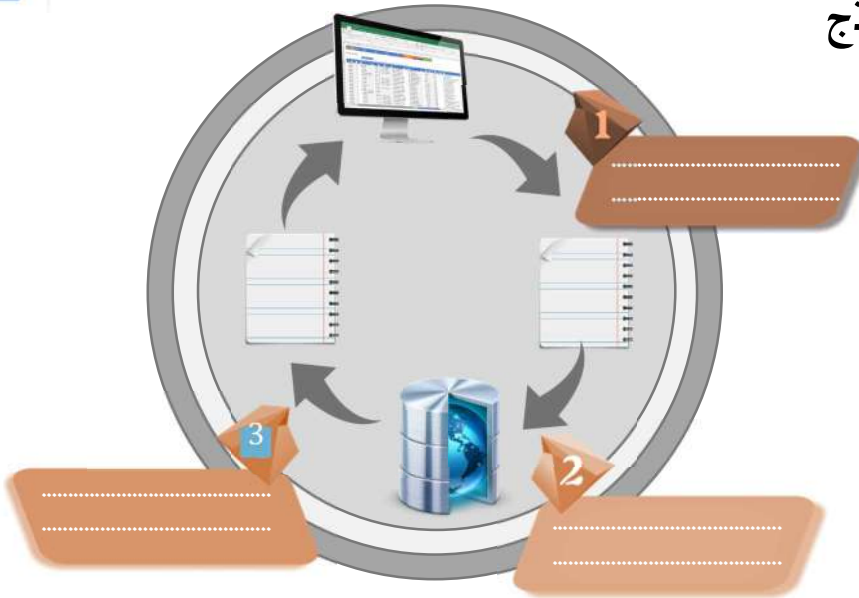
- يتضمن كل حقل في النموذج على اسم ..... يمكن المستخدم الذي يتصفح النموذج من معرفة عناصره المختلفة.

- يعتبر نموذج مربع بحث جوجل ونموذج التسجيل على جوجل من أكثر النماذج استخداماً.

- عندما ترى نمودجا في صفحة ويب، ستلاحظ وجود مربعات الإدخال والخيارات وجميعها ينفذ بلغة HTML.

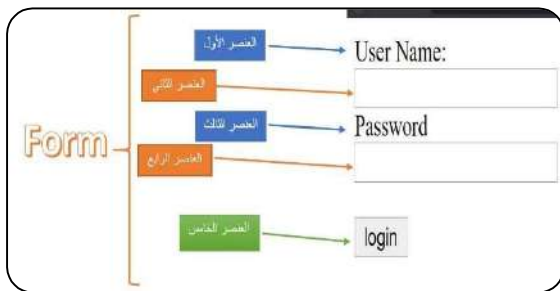
- عندما يملا المستخدم النموذج ويضغط على زر الإرسال، يجري إرسال المعلومات إلى الخادم للمعالجة أو للحفظ.

### كيفية عمل النموذج



- توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل وسم <form> ويعتبر هو العنصر الأساسي لبناء النموذج .

- تستقبل السمة قيمة هي عنوان الارتباط التشعبي (URL) للصفحة الموجودة على الخادم التي تستقبل معلومات من النموذج عند إرسالها.



مثال

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
```

## وسم <input>

وسم <input> لا يحتوي  
على .....

- يستخدم وسم <input> للتحكم بعناصر النموذج، والتي يمكن عرضها بطرق مختلفة اعتماداً على نوع السمة.

## وسوم <input> للتحكم بعناصر الإدخال للنموذج

< input Type = " Text " >

< input Type = " password " >

< input Type = " email " >

< input Type = " submit " >

< input Type = " radio " >

```
<body>
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
  <p>اسم المستخدم<br>
  <input type="text" name="username">
  </p>
  <p>كلمة المرور<br>
  <input type="password" name="password">
  </p>
</form>
/body>
```

< input Type = " Text " >

ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا من

اسم المستخدم محمد

كلمة المرور .....

< input Type = " password " >

ينشئ سطرًا واحدًا من ..... مع إمكانية ..... النص (كلمة المرور)

< input Type = " email " >

ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا ..... (ميزة التحقق من البريد)

< input Type = " radio " >

يحدد زر الاختيار من متعدد ويمكن اختيار خيار .....

< input Type = " submit " >

ينشئ زر الموافقة على الإرسال إلى .....

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
  <label for="username">اسم المستخدم</label><br>
  <input type="text" name="username"><br>
  <label for="email">البريد الإلكتروني</label><br>
  <input type="email" name="email"><br>
  <label for="gender">الجنس:</label><br>
  <input type="radio" name="male">
  <label for="male">ذكر</label>
  <input type="radio" name="female">
  <label for="female">أنثى</label><br>
  <input type="submit" value="إرسال">
```

يُستخدم وسم <value>

لتحديد النص الذي يظهر على زر الأمر

اسم المستخدم:

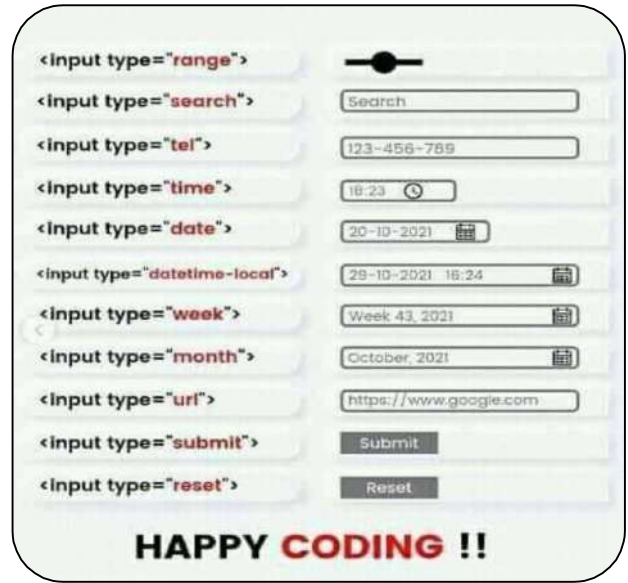
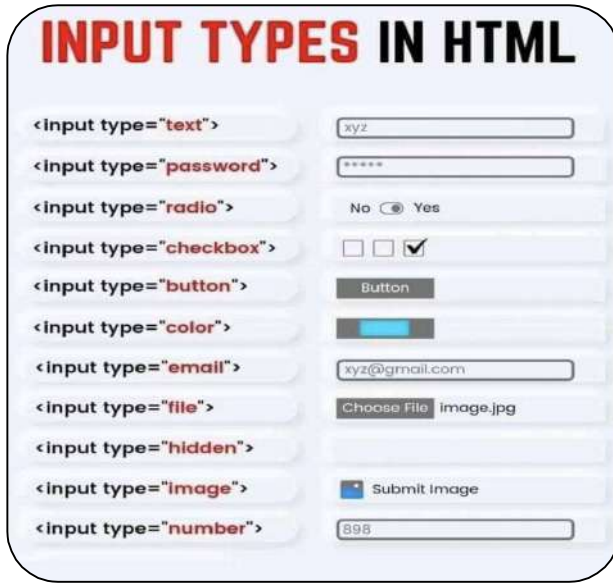
البريد الإلكتروني:

الجنس:

أنثى  ذكر

إرسال

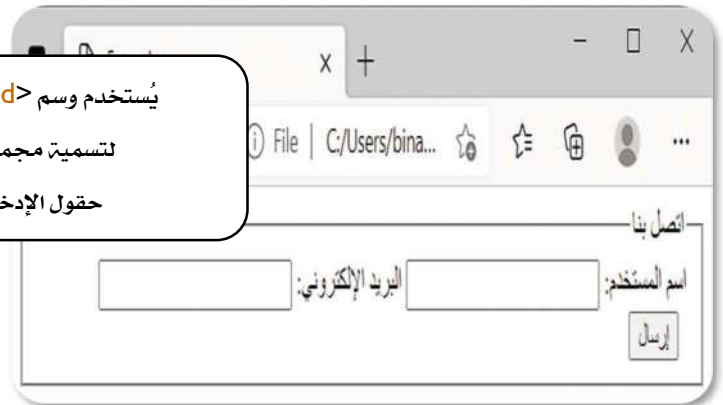
## استخدام الانواع المختلفة لوسم <input> :



وسم <fieldset> يستخدم لتجميع العناصر ذات..... في.....

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
<fieldset>
<legend>اتصل بنا</legend>
<label for="username">اسم المستخدم</label>
<input type="text" name="username">
<label for="email">البريد الإلكتروني</label>
<input type="email" name="email">
<input type="submit" value="إرسال">
</fieldset>
</form>
```

يُستخدم وسم <legend>  
لتسمية مجموعة  
حقول الإدخال



..... < " " textarea placeholder=" " يستخدم لإنشاء حقل نصي

```
<form action="http://www.myserver.com/comments.php">
<fieldset>
<legend>أرسل لنا رسالة</legend>
<label for="name">الاسم</label><br>
<input type="text" name="name"><br>
<label for="email">البريد الإلكتروني</label><br>
<input type="email" name="email"><br>
<label for="message">رسالتك</label><br>
<textarea placeholder="اكتب رسالتك..."></textarea><br>
<input type="submit" value="إرسال">
</fieldset>
</form>
```




|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
| 1. في لغة html ينشئ المسار :<input type = "text">                    | أ. زوايا الموائمة على الإرسال الى الخادم | ب. سطرًا واحداً مخصصاً من النص         | ج. سطرًا مخصصاً للبريد الإلكتروني      |
| 2. في لغة html يستخدم وسم : <fieldset>                               | أ. لتسمية مجموعة حقول الادخال            | ب. لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج | ج. لتحديد النص الذي سيظهر على زر الأمر |
| 3. مفهوم ..... (Form) بلغة HTML مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات | أ. النموذج                               | ب. الموقع                              | ج. الصفحة                              |

1. مستخدم برنامج Visual studio code قم بعمل التالي:

|   |
|---|
| انشئ صفحة جديدة وسمها (Final)   |
| ضبط إعدادات الصفحة (أتجاه النص لليمين – اللغة العربية)  |
| أضف عنوان لهذه الصفحة "اسمك الثلاثي"  |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "الاسم الأول"   |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "اسم العائلة"   |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Email) يكون عنوانه: "البريد الإلكتروني"  |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Radio) يكون عنوانه: "الصف" ويكون من ثلاث خيارات: الأول ثانوي – الثاني ثانوي – الثالث ثانوي |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Textarea) يكون عنوانه: "الرسالة"   |
| أدرج عنصر في النموذج لتجميع العناصر السابقة ويكون عنوانه: "اتصل بنا"  |
| مراعاة استخدام الوسوم الأساسية الصحيحة  |

2. مستخدم برنامج Visual studio code قم بعمل التالي:

|   |
|---|
|      |
| عنوان صفحة الويب (contact us)   |
| ضبط إعدادات الصفحة (أتجاه النص لليمين – اللغة العربية)                                  |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "اسم المستخدم"                          |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "كلمة المرور"                           |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Email) يكون عنوانه: "البريد الإلكتروني"                    |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Radio) يكون عنوانه: "الجنس" ويتكون من خيارين: "ذكر و أنثى" |
| أدرج عنصر في النموذج من نوع (Textarea) يكون عنوانه: "الرسالة"                           |
| أدرج عنصر في النموذج لتجميع العناصر السابقة ويكون عنوانه: "اتصل بنا"                    |
| يعمل الكود البرمجي بشكل صحيح وتظهر النتيجة كما في الصورة                                |
| مراعاة استخدام الوسوم الأساسية الصحيحة  |

# أوراق العمل

تقنية رقمية 1-2

اسم الطالب: .....

رقم الشعبة: .....

ثانوية أبوعريش الأولى  
معلم المادة: علي معشي

## توزيع الدرجات لمقررتقنية رقمية 2-1

| الدرجة النهائية | الاختبار النهائي |         | المجموع | الاختبارات القصيرة |            | المشاركة والتفاعل |                      | المهام الأدائية           |          |
|-----------------|------------------|---------|---------|--------------------|------------|-------------------|----------------------|---------------------------|----------|
|                 | تحريري           | عملي    |         | تحريري             | تطبيق عملي | المشاركة          | نشاطات وتطبيقات صفية | بحوث أو مشروعات أو تقارير | واجبات   |
| 100 درجة        | 15 درجة          | 25 درجة | 60 درجة | 10 درجات           | 10 درجات   | 10 درجات          | 10 درجات             | 10 درجات                  | 10 درجات |

## استمارة متابعة أوراق العمل الطالب

| الجزء        | الدرجة | توقيع المعلم |
|--------------|--------|--------------|
| الأول 2-3    | 1/2    | 1            |
| الثاني 4-6   | 1/2    | 1            |
| الثالث 7-8   | 1/2    | 1            |
| الرابع 9-10  | 1/2    | 1            |
| الخامس 12-13 | 1/2    | 1            |
| السادس 14-15 | 1/2    | 1            |
| السابع 16-17 | 1/2    | 1            |
| الثامن 18-21 | 1/2    | 1            |
| التاسع 23-26 | 1/2    | 1            |
| العاشر 27    | 1/2    | 1            |

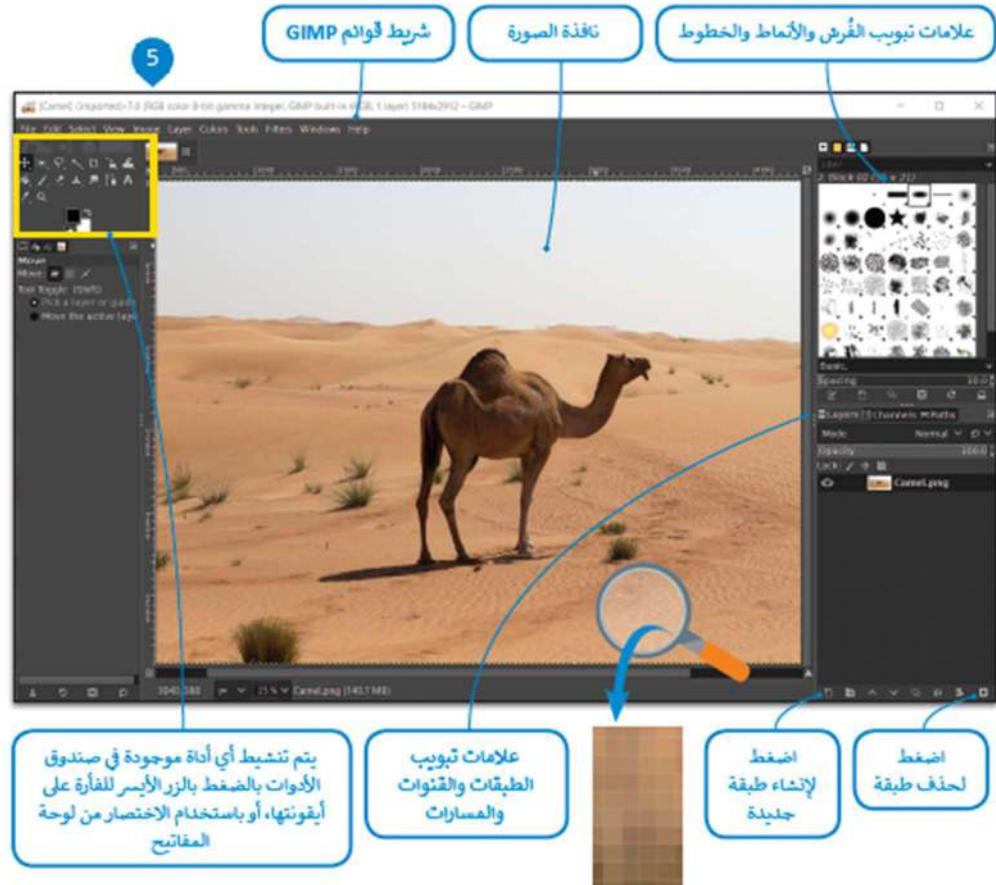
الملف هذا لا يغني عن الكتاب المدرسي

# الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

## الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور

لماذا برنامج جيمب ( GIMP ) لأنه.....بعد أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور.....  
يستخدم البرنامج.....لتنقيح.....الصور.....وتحسينها.....وتطبيق العديد من المرشحات الفنية والتأثيرات بالإضافة إلى  
إمكانات عديدة أخرى لتحرير الصور.  
يقدم برنامج جيمب GIMP واجهة مستخدم قياسية مشابهة لبرامج تحرير الصور المعروفة الأخرى.  
تتضمن معظم الأدوات في برنامج جيمب GIMP مجموعة واسعة من الخيارات والإعدادات، والتي يُمكن..... تخصيصها.....من قِبَل المستخدم

التعرف على واجهة البرنامج



- هل توجد علاقة للدقة بعدد وحدات البكسل في ملف الصورة في برنامج جيمب GIMP ؟.....لا توجد علاقة.....  
ولهذا السبب فإن الدقة هنا لا تؤثر إطلاقاً على حجم الملف والتي يتم قياس دقتها بوحدة البكسل لكل بوصة أو بوحدة نقاط لكل بوصة. تكون البكسلات في الصور المطبوعة ذات الدقة العالية أكثر كثافة ووضوحاً مما ينتج عنه صوراً أفضل.

x ✓

|   |  |   |
|---|--|---|
| ✓ | يعد برنامج GIMP أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور | 1 |
| x | توجد علاقة بين الدقة وعدد البكسلات في ملف الصورة في برنامج GIMP      | 2 |

## أنظمة الألوان والعمق اللوني

**نظام (RGB):** يستخدم لعرض الصور على شاشة الحاسب بشكل مشابه لطريقة عرضها على شاشة التلفاز، حيث ينبعث الضوء من الشاشة وينشأ كل بكسل من خلال مزج درجات مختلفة من الألوان الأساسية الثلاثة (الأحمر والأخضر والأزرق) ويوفر أكبر نطاق من الألوان المتاحة عند تحرير الصورة في برنامج الجيمب .

**نظام (CMYK):** يعتمد هذا النظام على مزج هذه الألوان الأربعة السماوي والإرجواني والأصفر والأسود للحصول على اللون المطلوب في الصورة، وهذه الطريقة تعمل بها الطابعة الخاصة بك فهي تمزج هذه الاحبار بكثافة مختلفة لطباعة صورك على الورق .

نظام التدرج الرمادي: يمكن توضيح هذا النظام باستخدام ألوان الأبيض والأسود ولكن بتدرج لظلال اللون الرمادي بما يصل الى 256 تدرج تقريباً، يتم حفظ الصور بنظام التدرج الرمادي في الويب كملفات JPG, وتكون أصغر مساحتها التخزينية من الصور الملونة.

يوضح العمق اللوني عدد الظلال المختلفة المتاحة لكل لون للعمل عليه أثناء إجراء التعديلات على الصورة وهذا يحدد عدد الألوان المختلفة التي يمكن تمثيلها.

-يتيح لك برنامج جيمب GIMP اختيار العمق اللوني للصورة أثناء العمل عليها.

**ويقاس العمق اللوني بعدد البتات لكل قناة** في برنامج جيمب، حيث تمثل القناة اللون الأساسي لنظام الألوان الذي تم اختياره.

### على سبيل المثال

يوجد في نظام RGB قناة حمراء وأخرى خضراء وأخرى زرقاء،

ولذلك في حال كنت تستخدم 8 بت للقناة الحمراء، فهذا يعني أنه يمكنك الحصول على 256 أي (28) درجة مختلفة من اللون الأحمر.

ومن خلال دمج الظلال المختلفة لكل قناة، يمكن تكوين العديد من الألوان المختلفة.

ومع 8 بت لكل قناة، يمكنك الحصول على إجمالي  $256 * 256 * 256 = 16.7$  مليون لون مختلف في الصورة.

أما مع 16 بت لكل قناة يكون لديك  $216 * 216 * 216 = 281$  تريليون لون مختلف متاح.

إذاً، ما هو العمق اللوني الذي تختاره؟

إذا كنت تخطط لإجراء الكثير من التغييرات والتعديلات على صورتك، فاستخدم 16 بت لكل قناة. حيث يسمح لك هذا التحديد بالاحتفاظ بالكثير من معلومات الألوان أثناء تحريرك لصورتك. **ولكن كن حذراً**، فهذا العمق اللوني سينتج عنه أحجام ملفات تقارب ضعف تلك التي تستخدم 8 بت لكل قناة.

**ينصح بالعمل مع 16 بت** لكل قناة أثناء إجراء التعديلات في الصورة، ثم **حفظها** بخيار 8 بت لكل قناة.

ضع في الاعتبار أن تنسيق الصور الأكثر شيوعاً **JPEG** يقتصر على **8 بت لكل قناة**. يجب حفظ الملف **بتنسيق آخر للصورة مثل TIFF** عند الحاجة إلى عمق لوني أعلى.

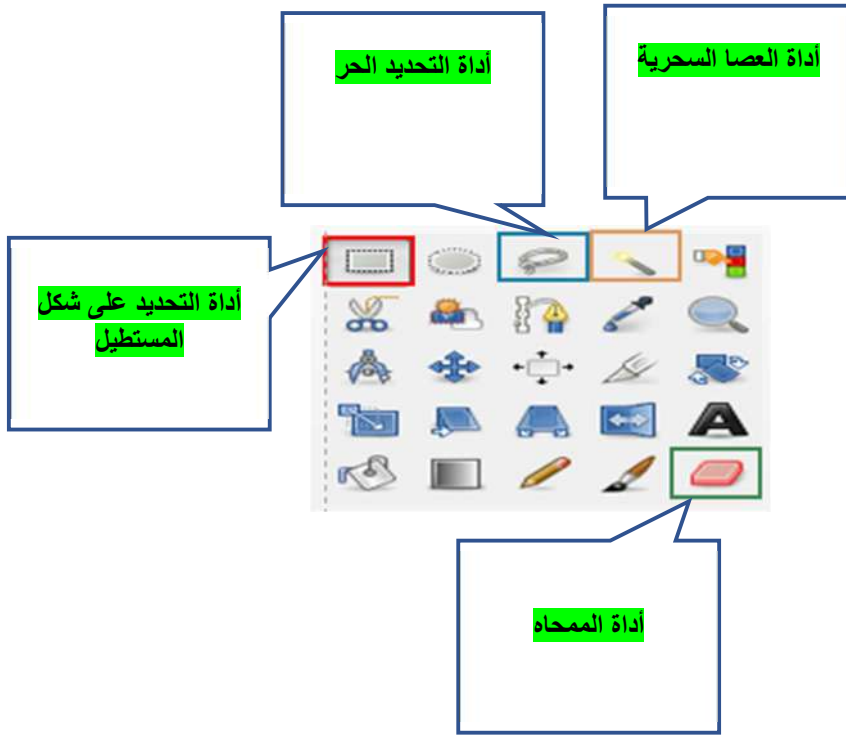
عند تحريرك لصورة باستخدام الجيمب تحفظ مشروعك لتفتحه لاحقاً وإكمال عملك، يحفظ جيمب صورك بتنسيق **xcf**

تستخدم الصور الرقمية عادة في مواقع الويب ووسائل التواصل الاجتماعي، وترفق برسائل البريد الإلكتروني من المهم حفظ الصورة بحجم صغير ليتم تحميلها وتزيلها بسرعة .

**مقارنة بين ملفات أشهر امتدادات الصور:**

| BMP   | GIF   | PNG  | JPEG  |            |
|---|---|--|---|------------|
| يستخدم على نطاق واسع في منصة ويندوز جودة صورة فعالة بعد ضغط الملف ZIP متوافق مع الكاميرات الرقمية | يدعم الرسوم المتحركة<br>حجم ملف صغير<br>يدعم خلفية شفافة للصورة | جيد للصور التي تحتوي على نصوص<br>يدعم خلفية شفافة للصورة (بدون لون). | حجم ملف صغير<br>متوافق مع الكاميرات الرقمية<br>مجموعة ألوان جيدة                      | الإيجابيات |
| حجم ملف كبير  | يقتصر على 256 لونا<br>يدعم ألوان الويب فقط<br>لا يدعم الشفافية  | يدعم ألوان الويب فقط<br>توافق محدود                                  | بسبب خوارزمية الضغط، قد تفقد بعض بيانات الصورة<br>ليس جيد للنصوص أو الرسوم التوضيحية. | السلبيات   |

## أدوات التحديد ونقل جزء معين



لنقل جزء معين

- 1- نحدد الجزء الذي نريد نقله
- 2- استخدام أداة التحريك
- 3- من تبويب تحرير اضغط على نسخ
- 4- من تبويب تحرير اضغط على لصق بعد الضغط على الجزء الذي حددته

اختر الإجابة الصحيحة:

|   |                         |                      |                            |
|---|-------------------------|----------------------|----------------------------|
| 1. أي مما يلي يعد من سلبيات الصور بامتداد GIF :                     | أ. يدعم الرسوم المتحركة | ب. يقتصر على 256 لون | ج. يدعم خلفية شفافة للصورة |
| 2. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونه صغيرة يطلق عليها.....         | أ. البت                 | ب. البكسل            | ج. الطبقة                  |
| 3. يمثل العدد الإجمالي لوحداث البكسل ..... الصورة.                  | أ. حجم                  | ب. دقة               | ج. نوع                     |
| 4. نظام ..... يستخدم لعرض الصورة على شاشة الحاسب.                   | أ. RGB                  | ب. CMYK              | ج. RBY                     |
| 5. عدد التدرجات التقريبي الذي يوفره نظام التدرج الرمادي للألوان هو: | أ. 256                  | ب. 356               | ج. 156                     |
| 6. نمط الألوان المفضل عند طباعة الصور هو:                           | أ. RGB                  | ب. CMYK              | ج. RBY                     |
| 7. أحد أنواع تنسيقات الصور الذي يدعم الرسوم المتحركة هو :           | أ. PNG                  | ب. GIF               | ج. XCF                     |
|   |                         |                      | د. BMP                     |

## الدرس الثاني: الطبقات

يمكن النظر إلى الطبقات كما لو أنها صفائح من البلاستيك أو الشفافيات التي تستخدم في جهاز عرض الشفافيات يمكن استخدام الرسومات أو النصوص أو الصور الموجودة على شفافيات مستقلة واحدة تلو الأخرى لترتيب صورة معينة، ويمكنك أيضاً تغيير ترتيب الشفافيات وإضافة أو إزالة الشفافيات حسب الحاجة.

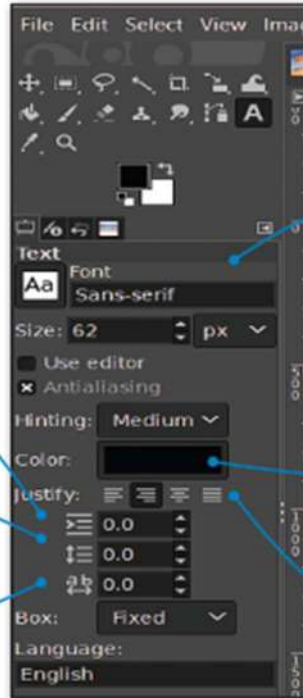
تسمح أي شفافية خالية من الرسومات لعناصر الشفافيات الأخرى بالظهور من خلالها. تعمل الطبقات في جيمب GIMP بنفس الطريقة. حيث يتيح البرنامج تغيير شفافية كل طبقة وتغيير كيفية ظهور عناصر الطبقة من خلال تعميمها أو تعديل شفافيتها. يمكنك أيضاً تغيير طريقة تفاعل الألوان بين الطبقات باستخدام طرق المزج المختلفة.

يمكنك استخدام أداة التحريك **Move Tool** لوضع الصورة في المكان الذي تريده.



يمكنك تغيير الإعدادات كنوع الخط ونمط النص والحجم والمحاذة وغيرها من صندوق الأدوات (Toolbox).

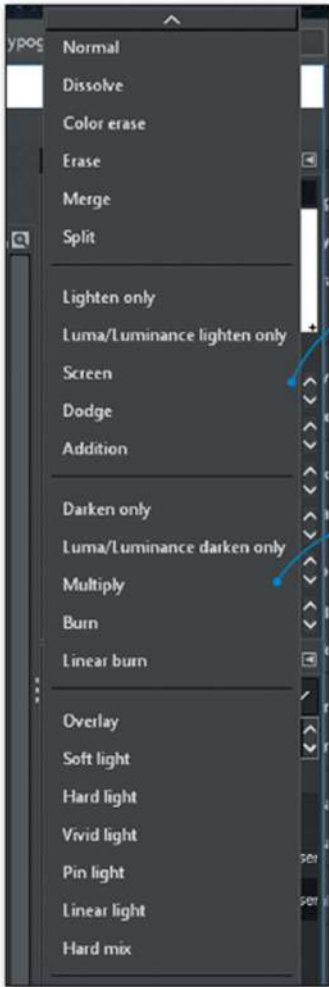
- المسافة البادئة
- التباعد بين الأسطر
- التباعد بين الأحرف



الخط

لون النص

المحاذاة



يقوم خيار الشاشة (Screen) بتفتيح الطبقة المستهدفة بحيث تختلط مع الطبقات الموجودة أسفل منها، ولكن عند المزج مع الأسود لا يكون هناك أي تأثير.

يمزج خيار المضاعفة (Multiply) الطبقة المستهدفة مع الطبقات الموجودة أسفل منها، وبالتالي يتم تغميق كافة الألوان التي تختلط بها.

رمز العين الموجود في يسار الطبقة يقوم ب.....الطبقة

د-تكرار

ج- إظهار وإخفاء

ب- نسخ

أ-حذف

## الدرس الثالث: تحرير الصور

الإيضاح / يجعل الصور أكثر إشراقاً أو إعتاماً

الفرق بين الايضاح والسطوع

أن الإيضاح يضئ أو يغمق الصورة بأكملها بشكل متساوٍ

بينما يؤثر السطوع على المناطق ذات الدرجات اللونية المتوسطة في الصورة مما يعطي نتيجة أكثر اعتدالاً

### درجة اللون والتشبع

تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك، وجعل الألوان غنية (...زيادة... تركيز الألوان) أو باهتة..... يمكنك استخدام هذه الأداة أيضاً إذا كنت تريد تغيير لون عنصر معين في صورتك.

### أداة المنظور وأداة الاقتصاص

تعد أداة المنظور أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من الظاهرة التي يطلق عليها تشوه المنظور

### تنبيه

هل تعلم أنه يمكن أيضاً تحقيق تصحيحات المنظور أثناء التقاط الصورة؟ يستخدم المصورون المعماريون عدسات خاصة تسمى عدسات الإمالة والانتقال (Tilt-Shift)، والتي يمكن إمالتها جانباً وتحريكها لأعلى أو لأسفل أمام الكاميرا لتصحيح أي تشوهات في المنظور.

### المرشحات (Filters) والتأثيرات (Effects)

تعتبر أدوات المرشحات (Filters) في برنامج جيمب (GIMP) مفيدة للغاية في تحرير الصور، إضافة إلى كونها ممتعة.

يمكن استخدام مرشحات معينة لتطبيق العديد من التأثيرات الفنية على الصور وتصحيح المشاكل وكذلك لإضفاء المظهر المثالي الذي تريده على تلك الصور

لاحظ أن أسماء بعض المرشحات تكون متبوعة بثلاث نقاط (...). تعني هذه النقاط وجود خيارات إضافية لضبط إعدادات المرشح، والتي يمكن رؤيتها في نافذة الضبط

عند الضغط على المرشح. يتم تطبيق المرشحات الأخرى بشكل فوري دون الحاجة إلى إعدادات إضافية.

ضع في الاعتبار أن التغييرات التي تحدثها المرشح تصبح دائمة في الصورة.

- عليك الاحتفاظ بنسخة احتياطية من صورتك الأصلية في حال غيرت رأيك،

يمكنك التراجع عن أي تأثير تقوم بتطبيقه بالضغط فوق "تراجع" من قائمة "تحرير" في شريط الأدوات الرئيس

|    |  |   |
|----|--|---|
| 1. | يتيح البرنامج GIMP تغيير شفافية كل طبقة وتغيير كيفية ظهور عناصر الطبقة من خلال تعميمها أو تعديل شفافيتها.              | ✓ |
| 2. | الإيضاح يجعل الصور أكثر إشراقاً أو إعتاماً   | ✓ |
| 3. | لا يمكن قفل الطبقات بشكل كلي أو جزئي لحماية محتوياتها  | ✓ |
| 4. | درجة اللون والتشبع تتيح لك هذه الأداة تغيير التدرج اللوني في صورتك، وجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة. | ✓ |

## الدرس الرابع: تنقيح الصور

بعد الحصول على صور مثالية أمرا رائعا عند التقاط الصور، ولكننا في كثير من الأحيان نحصل على صور غير مثالية، سواء بسبب الكاميرا ذاتها أو كيفية التقاطها.

ولحسن الحظ، يوفر برنامج جيمب (GIMP) الكثير من الأدوات التي تسمح بتنقيح وتعديل الصور حسب الحاجة لتصبح أفضل.

### 1. تسوية الصورة

تُعد مشكلة انحراف الصورة من أكثر المشاكل شيوعاً، ويمكن ملاحظتها بالنظر إلى خط الأفق في الصورة. ويحدث هذا عادةً عندما تكون الكاميرا مائلة لسبب أو لآخر عند التقاط تلك الصورة. قد يشكل الإطار المائل إضافة فنية جميلة إلى الصورة في بعض الأحيان، ولكن إذا لم تكن هذه هي رغبتك،

### 2. فرشاة المعالجة (Healing Brush)

تُعد أداة فرشاة المعالجة أداة رائعة لتصحيح بعض العيوب في الصور. يمكنك استخدامها لإزالة البقع و النقاظ التي تشوه الصورة، أو إزالة آثار الغبار و الخدوش عن الصور القديمة التي تم مسحها ضوئياً. في المثال أدناه سنستخدم أداة فرشاة المعالجة لإزالة البقع من صورة قديمة ممسوحة ضوئياً.

### 3. أداة ختم النسخ (Clone Stamp)

تتيح أداة ختم النسخ القيام بـ نسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى.

### 4. أداة التحديد (Select Tool)

يمكن أن تستخدم في تحديد جزء من الصورة

### 5. أداة التشويه (Warp Transform)

تُعد أداة تحويل الاعوجاج أداة ممتعة للغاية ومفيدة في التنسيق. فهي تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر في صورتك بشكل انتقائي.

### 6. الإضاءة (Highlights) والظلال (Shadows)

يحدث أحيانا أن تظهر بعض أجزاء الصورة مظلمة أو ساطعة للغاية، بينما أنت تريد صورة أكثر توازناً. يمكنك تصحيح مشاكل الإضاءة وما يتعلق بها كالظلال والتباين والسطوع من خلال ضبط خصائص الظلال (Shadows)، والإضاءة (Highlights)، والسطوع (Brightness)، والتباين (Contrast) في البرنامج.

### 7. أداة المنحنيات (Curves Tool)

يمكن بخطوات سهلة إصلاح الكثير من المشاكل التي تظهر في الصور، كالتضبابية أو ضعف التباين أو الألوان الباهتة تتيح أداة المنحنيات عمل الإصلاحات لتبدو الصورة طبيعية تماما.

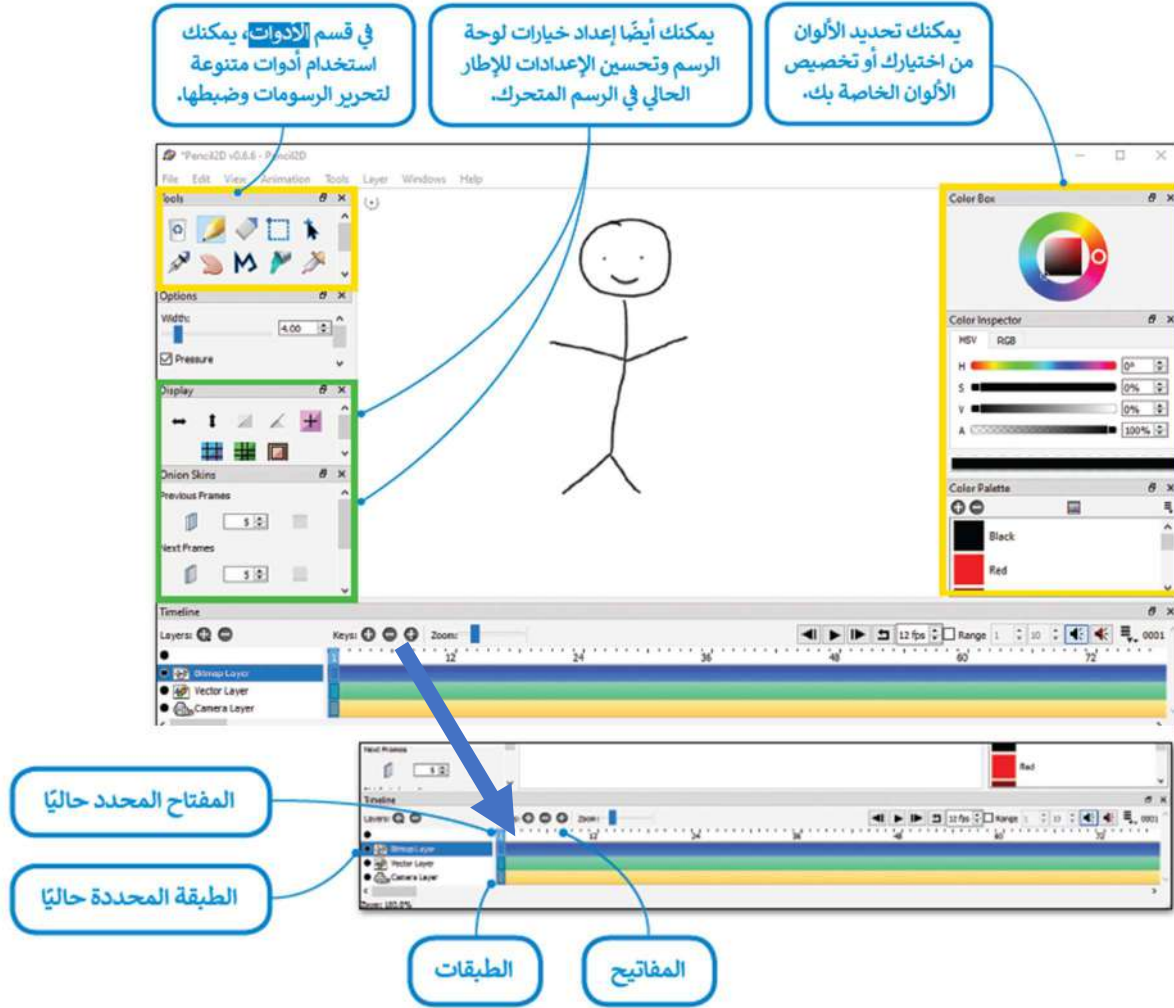
## اختر الإجابة الصحيحة:

|  |                       |              |                   |              |
|--|-----------------------|--------------|-------------------|--------------|
| 1. تستخدم أداة ..... لإزالة البقع والنقاط والخدوش التي في الصور. | أ. ختم النسخ          | ب. الاستدارة | ج. فرشاة المعالجة | د. المنحنيات |
| 2. أداة ..... تتيح تغيير التدرج اللوني في الصورة.                | أ. درجة اللون والتشبع | ب. التشويه   | ج. العصا السحرية  | د. ختم النسخ |
| 3. ..... يضئ أو يغمق الصورة بأكملها بشكل متساوي.                 | أ. السطوع             | ب. الضلال    | ج. التباين        | د. الإيضاح   |

## الدرس الخامس: إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد

هل تساءلت يوما عن كيفية إنشاء الرسومات المتحركة، وهل لديك طموح بإنشاء رسوماتك المتحركة بنفسك؟  
تعمل الرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد (2D) بنفس مبدأ تقليب صفحات كتاب يحتوي على رسومات بينها اختلاف بسيط في كل صفحة من صفحاته، وحين يتم تقليب تلك الصفحات بسرعة، تبدو لنا الرسوم وكأنها تتحرك  
توفر بعض البرامج طرقا أسهل من تقليب صفحات الكتاب لإنشاء الرسوم المتحركة، وسنستخدم برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D) الخاص بالرسوم المتحركة ثنائية الأبعاد.  
لماذا بنسل ثنائي الأبعاد؟ برنامجا **مجانيًا** يسمح لك بإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدويا.

يمكن تحميل برنامج بنسل ثنائي الأبعاد من <https://www.pencil2d.org/download>.

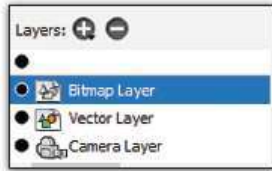


توجد في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد أربعة أنواع من الطبقات:

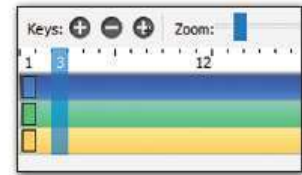
1. طبقة الصور النقطية Bitmap image
2. طبقة الصورة المتجهة vector image
3. طبقة الصوت sound
4. طبقة الكاميرا camera

### لمحة تاريخية

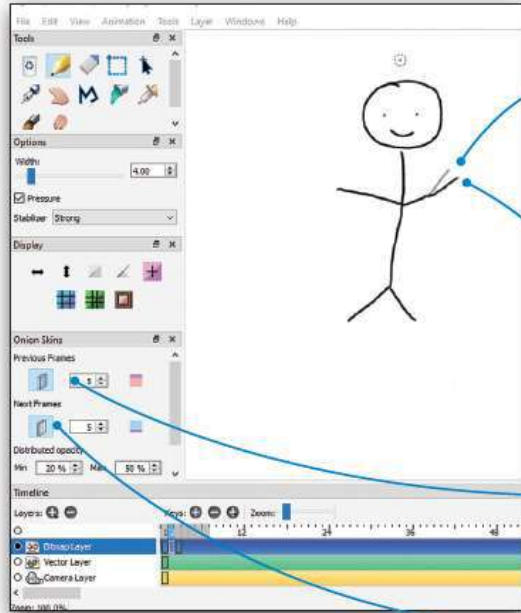
ظهر أول كتاب صور متحركة في شهر سبتمبر من العام 1868، حيث حصل مخترعه جون بارنز لينيت على براءة اختراع تحت اسم المطبوعة المتحركة (kineograph).



يمكنك إضافة طبقات وحذفها باستخدام  
أزرار + أو - بجوار الطبقات.



يشار إلى الإطار الحالي بواسطة الشريط الأزرق ويمكن تغييره عن طريق تحريكه على رسمك المتحرك أو باستخدام السهمين الأيمن والأيسر.



- جزء شبه شفاف من الإطار السابق
- جزء من الإطار الحالي يختلف قليلاً عن الإطار السابق
- عرض الإطار السابق
- عرض الإطار التالي

لإنشاء رسومك المتحركة، فإنك تحتاج إلى رسم الإطارات الرئيسية بصورة متتابعة. إذا أردت أن تكون الحركة في الرسوم المتحركة سلسلة إلى حد ما، يجب رسم إطارات رئيسية مع قليل من الاختلاف بين كل إطار وآخر.

يطلق على هذه الطريقة اسم **قشرة البصل onion skin**

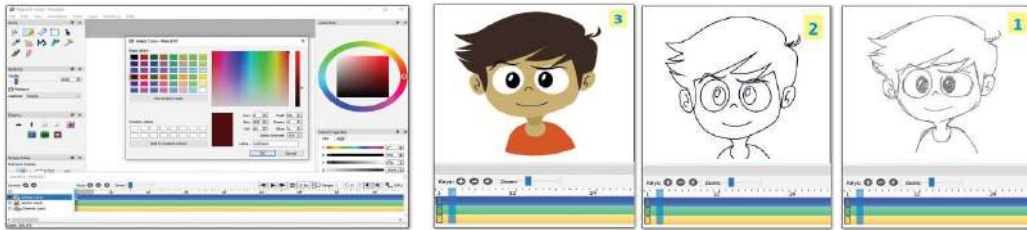
يوفر البرنامج الأزرار التي تحتاجها لتنشيط أو إلغاء تنشيط قشر البصل على الصورة السابقة والتالية.



- تشغيل
- تكرار

تختلف **الرسومات المتجهة** عن الصور النقطية في أن جميع الرسومات والخطوط المستخدمة فيها يتم تحويلها إلى ..... ونتيجة لذلك، يمكن تكبير الرسم بدون ظهور أي تشويه أو تشتيت للصورة. عندما تقوم بتغيير لون في لوحة الألوان، فإن اللون يتغير تلقائياً في الصورة.

يمكن ضبط نقاط منحنيات المتجهات باستخدام أداة تعديل المنحني، مما يجعل الصور المتجهة مثالية للشخصيات الكرتونية والأجسام المحددة الملامح، على عكس **الصور النقطية** التي تصلح للمسودات السريعة والصور الأكثر تفصيلاً كخلفيات الصور المتحركة مثلاً.



تتيح طبقة الكاميرا تحديد طريقة عرض معينة بنسبة عرض إلى ارتفاع مخصصة داخل لوحة الرسم الخاصة بك.

يمكنك أيضاً تحديد كيفية عرض كل مفتاح في مسار الكاميرا، كتحرك شخصيتك إلى اتجاه واحد مثلاً. للقيام بذلك،

قم ببساطة بإنشاء طبقة كاميرا، وانقل المؤشر الأحمر إلى الإطار المطلوب، ثم استخدم أداة اليد لضبط طريقة العرض داخل إطار عرض الكاميرا.

يمكنك ضبط دقة إطار عرض الكاميرا من خلال الضغط المزدوج على اسم الكاميرا.

يمكنك تصدير رسومك كسلسلة من الصور بصيغة PNG. لاحظ أن طريقة العرض الحالية سواء كانت عرض العمل أو الكاميرا هي التي تستخدم في التصدير

|    |   |
|----|---|
| أ. | لإنشاء الرسوم المتحركة في برنامج Pencil2D نحتاج إلى رسم الإطارات الرئيسية بصورة منفصلة. |
| ب. | يمكننا برنامج Pencil2D تصدير الرسوم المتحركة كسلسلة من الصور بصيغة PNG.                 |



## المطلوب عمله

### تشكيل المجموعات

ستستخدم في هذا المشروع برنامج جيمب (GIMP) لإنشاء ملصق لحدث مدرسي على سبيل المثال ( معروض علمي أو رحلة مدرسية).  
حاول استخدام ما تعلمته حتى الآن لإنشاء مجموعة من الصور المختلفة المتعلقة بموضوعك، وقم بترتيبها بحيث تجعل الملصق ممتعًا وغنيًا بالمعلومات.  
إليك بعض الإرشادات العامة التي ستساعدك في مشروعك:

من المهم استخدام الخلفية المناسبة في إنشاء الملصق. عليك تجنب استخدام خلفية وحيدة اللون، والتي تضيي نوعًا من الملل على الملصق. يمكنك بدلاً من ذلك استخدام تدرج لوني أو صورة مجردة لا تشتت الانتباه.

يمكنك استخدام صورك الخاصة إذا توفرت لديك، أو البحث في الويب عن صور مناسبة.

ابحث عن الصور المتعلقة بموضوعك واستخدم مهارات التحديد المختلفة لفصلها عن خلفيتها وإدراجها في مُركَّب الصور الذي تقوم بإنشائه.

قم بتغيير حجم الصور واستدانتها، وكذلك تصحيح التشوّه عند اللزوم بعد إدراجها في مشروعك.

أضف نصًا حول الحدث أو الموضوع إلى الملصق. قم بتجربة خيارات المزج المتنوعة لجعل النص أكثر تشويقًا.

تذكر ما تعلمته سابقًا عن أهمية ترتيب الطبقات في لوحة الطبقات. ستغطي العناصر العليا في القائمة العناصر التي تحتها إذا كانت في نفس المنطقة.

قد يكون من الممتع الاستعانة بأحد زملائك لعرض ملصق فريقك، فيمكن مثلًا أن يرتدي أحد زملائك زي العالم وأن يقوم بعرض الملصق. يمكنك استخدام مهارتك في التنسيق لإزالة أي عيوب في الملصق ليظهر بصورة احترافية.

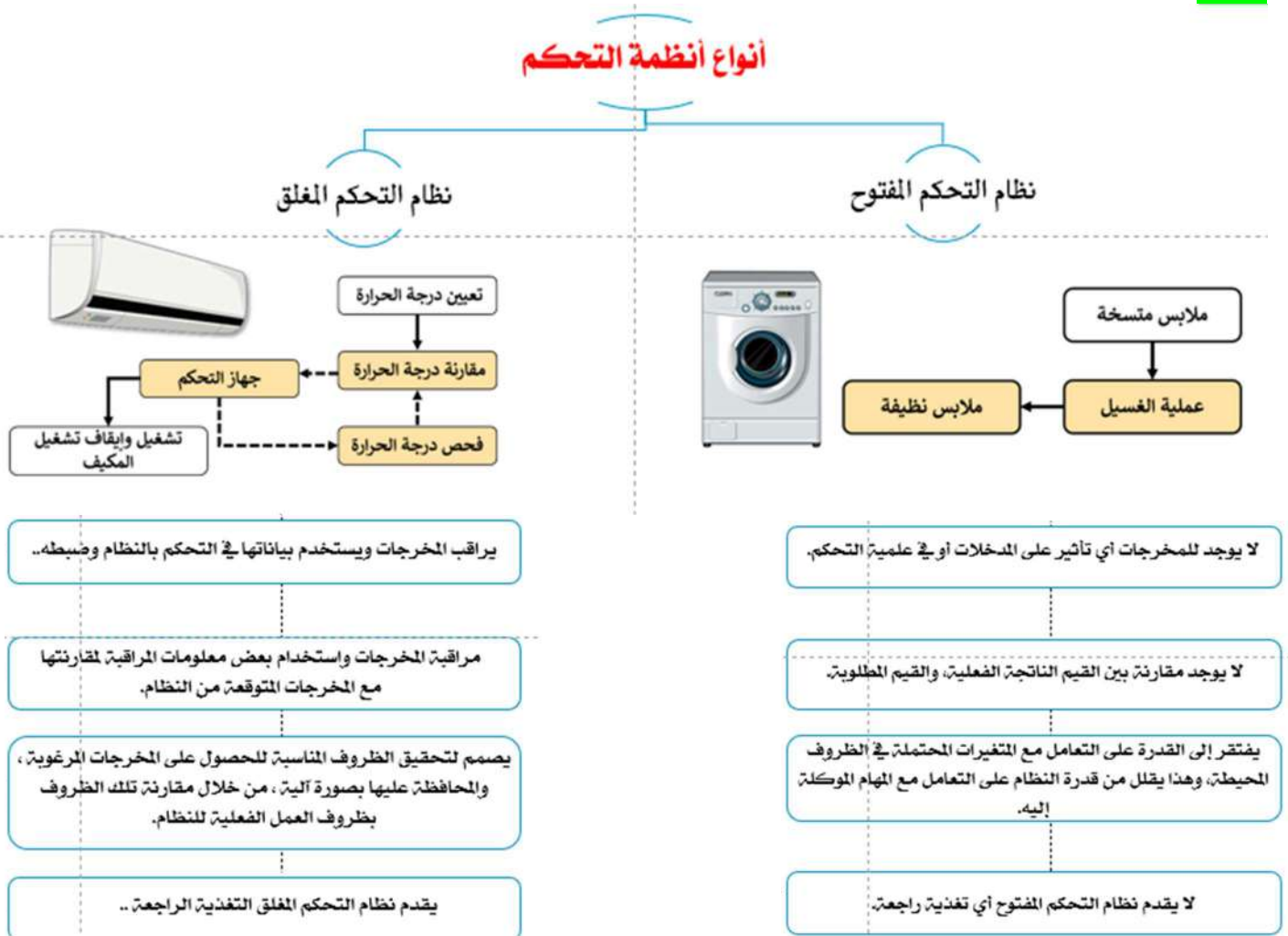
اعرض ملصقك أمام زملائك في الفصل، واستمتع بإنشاء المزيد من الرسومات المميزة باستخدام برنامج جيمب (GIMP).

# الوحدة الثانية: التقنية والحياة

## الدرس الأول: المراقبة والتحكم

- يتم تصميم **نظام المراقبة** لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخدم أو شبكة أخرى.
- تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على **المستشعرات** وتعد أنظمة الإنذار ضد السرقة من أكثر أنظمة المراقبة شيوعاً.
- تجمع الأنظمة الحديثة التي يطلق عليها اسم أنظمة المراقبة والتحكم بين وظائف أنظمة المراقبة ووظائف أنظمة التحكم.
- **نظام التحكم** هو نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة باستخدام حلقات التحكم: لتحقيق النتيجة المطلوبة

### أنواع أنظمة التحكم



1. يصمم لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة:

نظام التحكم المفتوح      **نظام التحكم المغلق**      نظام المراقبة والتحكم

2. نظام يقوم بإدارة أو تنظيم الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة:

**نظام التحكم**      المستشعر      نظام المراقبة

3. نظام تحكم يقدم التغذية الراجعة بمراقبة البيانات واستخدام بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه:

نظام التحكم المفتوح      **نظام التحكم المغلق**      نظام المراقبة والتحكم

## المستشعرات Sensors

المستشعرات (Sensors) هو جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة

يقوم المستشعر بجمع بيانات خاصة بقيم العوامل التي يتم قياسها ثم ارسال تلك البيانات الى نظام محوسب يقوم بمعالجتها و اتخاذ الإجراء المناسب بناء على قيمها .

- تعد المستشعرات من العناصر الأساسية لأنظمة المراقبة والتحكم .



وصل بين المستشعر واستخدامه

| المستشعرات              | استخدامه  |
|-------------------------|---|
| 1 مستشعرات درجة الحرارة | 1 يستخدم لقياس درجة حرارة البيئة المحيطة به               |
| 2 مستشعرات الإضاءة      | 2 يستخدم للكشف عن وجود الضوء وكميته                       |
| 3 مستشعرات الضغط        | 3 يستخدم لقياس وجود ضغط معين                              |
| 4 مستشعر التقارب        | 4 يستخدم لاكتشاف التقارب في وجود اجسام محيطة به           |
| 5 مستشعرات الدخان       | 5 يستخدم لاكتشاف الدخان كمؤشر على وجود حريق               |
| 6 مستشعرات اللمس        | 6 يستخدم كمستشعر لحدوث التلامس او الضغط                   |
| 7 مستشعرات الحركة       | 7 يستخدم للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر |

• تعتمد تقنيات المكابح التلقائية على المدخلات من **المستشعرات** وتستخدم مدخلات بأشعة الليزر أو الرادار أو الموجات فوق الصوتية أو الأشعة تحت الحمراء أو بيانات الفيديو لاكتشاف وجود مركبات أو أية عوائق أخرى في مسار السيارة.

• يمكن لمستشعر نظام تحديد المواقع GPS اكتشاف المخاطر **الثابتة** كإشارات التوقف من خلال قاعدة بيانات موقعها.



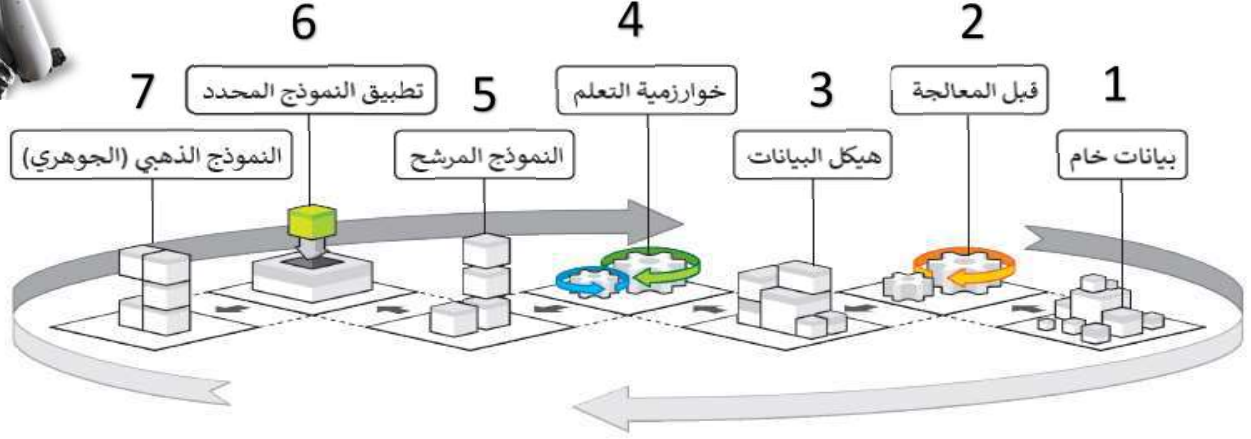
|    |  |   |
|----|--|---|
| 1. | تعتمد عملية المراقبة في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات     | ✓ |
| 2. | مستشعرات الضوء هو جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق      | ✓ |
| 3. | يعد نظام التحكم في الثلجة من الأمثلة على نظام التحكم المفتوح | ✓ |
| 4. | يقدم تغذية راجعة في نظام التحكم المفتوح                      | ✓ |

## الدرس الثاني: الذكاء الاصطناعي

ما هو الذكاء الاصطناعي

يمكن من خلال تعلم الآلة انشاء خوارزميات يمكنها التعلم والقيام بتنبؤات او قرارات بناء على مدخلات معينة

### الخطوات الأساسية لعملية تعلم الآلة:



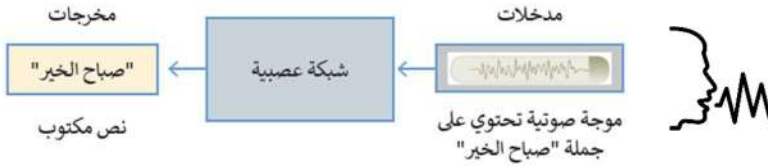
### من تطبيقات تعلم الآلة :



1. الترجمة بمساعدة الحاسب / توفر أنظمة الترجمة الآلية إمكانية ترجمة النصوص في مواقع الويب والمستندات

2. تعلم الآلة في التعليم / الآلة تساعد في عملية التعلم الشخصي من خلال تحديد نقاط القوة والضعف وبناء مسار للتعلم كل حسب احتياجاته

3. تقنية التعرف على الكلام / مثل تحويل الصوت إلى نص



4. التعرف على الصور / مثل التعرف على محتويات الصورة



5. المساعدات الشخصية الافتراضية / هو تطبيق برمجي يحاكي محادثة بين الشخص وجهاز ذكي. مثل سيرى - وكورتانا - مساعد جوجل - أليكسا



### هنالك بعض التطبيقات الملموسة على أرض الواقع لاستخدامات تعلم الآلة والذكاء الاصطناعي مثل:

نيوم هي مدينة في منطقة تبوك تم التخطيط لدمج تقنيات المدن الذكية فيها. انبثقت المبادرة من رؤية المملكة العربية السعودية 2030 ويتضمن هذا المشروع روبوتات تستخدم في الأمن واللوجستيات.



1. ترجمة إسكاي (Skype Translate) في الترجمة

2. جهاز الحاسب - الروبوت في التعليم

3. النظارات الذكية في التعرف على الصور

4. سيرى - كورتانا - مساعد جوجل - أليكسا في المساعدات الشخصية

5. الهواتف الذكية - أجهزة الألعاب - الساعات الذكية في التعرف على الكلام

• تؤثر البيانات الخطأ أو البرمجة غير السليمة للنظام على جودة "الذكاء الاصطناعي" وبالتالي على مخرجات تطبيقاته

## الآثار المختلفة للروبوتات

| التأثيرات السلبية  | التأثيرات الإيجابية   | الآثار المختلفة للروبوتات: |
|--|---|----------------------------|
| الاستغناء عن أعداد كبيرة من القوى العاملة و بالتالي زيادة البطالة. | يمكن استخدام الروبوت في البيئات عالية المخاطر كتفكيك القنابل و الألغام    | الاجتماعية                 |
| كلفتة تركيبها و تشغيلها عالية جداً.                                | تقلل من تكلفتة الإنتاج  | الاقتصادية                 |
| لا تستطيع التعامل مع المواقف غير المتوقعة.                         | يمكن أن تقدم الروبوتات في القطاع الصحي مساعدة إضافية في العمليات الجراحية | الجودة                     |



الطائرة المسيرة أو الطائرة بدون طيار هي روبوت مخصص لديه القدرة على الطيران والتقاط الصور أو الفيديو.

### تطبيقات على استخدام الطائرات المسيرة:

| التجارية   | العسكرية   | الاجتماعية   | المدنية   | العلمية  |
|--|--|--|---|--|
|  |  |  |  |  |
| تستخدم في النقل والمواصلات نقل البضائع   | تستخدم في الطائرات العسكرية بدون طيار  | تستخدم في التصوير الفوتوغرافي وللأغراض الصحفية                                     | تستخدم في عمليات الإغاثة وعمليات المراقبة   | تستخدم في البحث العلمي ومراقبة التلوث  |

يتفاعل المجتمع بشكل سلبي مع الاستخدام المكثف لتقنيات الذكاء الاصطناعي. يتخوف الكثيرون من سيطرة الأشخاص الخطأ أو على الآلات، ويمكنهم التسبب بأخطار هائلة، حيث يمكن مثلاً برمجة هذه الآلات للتدمير أو القيام بأعمال غير قانونية.

|   |
|---|
| عمليات الإغاثة في حالات الكوارث والحوادث، وعمليات المراقبة لتطبيق القانون.  |
| تستخدم للتصوير حيث تحتوي على كاميرات عالية الدقة أو لأغراض صحفية.   |
| تستخدم في البحث العلمي ومراقبة التلوث، وفي المجالات العلمية الأخرى مثل المسح وعلم الآثار وغيرها.  |
| بعض الدول سمحت باستخدام هذه الطائرات في النقل والمواصلات لتخفيف الازدحام المروري في مراكز المدن والمناطق المزدحمة الأخرى، وتيسير وصول البضائع بشكل أسرع إلى وجهتها. |
| تستخدم الطائرات العسكرية بدون طيار في المواقف التي تعتبر فيها الرحلة المأهولة محفوفة بالمخاطر أو صعبة للغاية.   |

|    |  |   |
|----|--|---|
| 1. | البيانات الخطأ أو البرمجة غير السلمية للنظام لا تؤثر على جودة الذكاء الاصطناعي | x |
| 2. | قامت شركة فوجل google ببناء مركز بيانات تحت الماء باسم مشروع ناتيك             | x |
| 3. | خاصية الوقوف التلقائي للسيارات تعتمد على مستشعر التقارب                        | ✓ |
| 4. | الترجمة بمساعدة الحاسب ترجمة فوجل  | ✓ |

## الدرس الثالث: التقنيات الناشئة

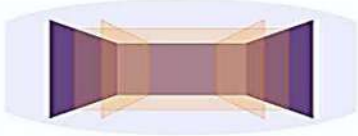


• الواقع الافتراضي / هو واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي.

• الواقع المعزز/ هي تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب، ودمجها مع البيئة الواقعية.

• الواقع المختلط / Mixed Reality-MR هو مزيج من المحتوى الرقمي والعالم الحقيقي

**الواقع الافتراضي**  
VIRTUAL  
REALITY (VR)  
بيئة اصطناعية بالكامل



**الانغماس الكامل في**  
**البيئة الافتراضية**  
( عدم الشعور بالعالم الحقيقي )



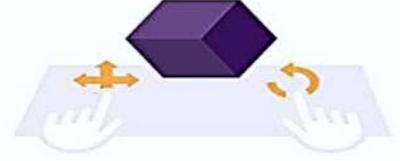
**الواقع المعزز**  
AUGMENTED  
REALITY (AR)  
كائنات افتراضية متراكبة  
في بيئة العالم الحقيقي



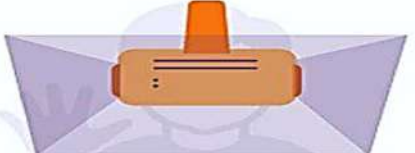
**عالم حقيقي معزز**  
**بكائنات رقمية**



**الواقع المدمج ( المختلط )**  
MIXED  
REALITY (MR)  
البيئة الافتراضية مدمجة  
مع العالم الحقيقي



**التفاعل معًا**  
( العالم الحقيقي مع العالم الافتراضي )



• تواجه تقنية الواقع المعزز العديد من المشاكل خصوصا مشاكل **الخصوصية**.

• تقنية نظارة مايكروسوفت هولولز هي شكل محسّن من الواقع المعزز، يتميز باحتواء النظارة على نظام حاسب تشغيلي، مما يمنحها إمكانية إجراء

العمليات الحسابية المعقدة والعرض ثلاثي الأبعاد للصور دون الحاجة إلى الاتصال بجهاز الحاسب



• يعتبر التحكم بالمركبة الاستطلاعية على سطح كوكب المريخ أحد أكثر استخدامات هولولز تميزا

|    |  |                   |                    |                     |                  |
|----|--|-------------------|--------------------|---------------------|------------------|
| 1. | تقنية نظارة مايكروسوفت هولولز هي شكل محسّن من الواقع                       | أ. المدمج         | ب. المعزز          | ج. الافتراضي        | د. الحقيقي       |
| 2. | الواقع المختلط هو مزيج من المحتوى ..... والعالم .....                      | أ. الحقيقي-الرقمي | ب. الرقمي- الحقيقي | ج. الرقمي-الرقمي    |                  |
| 3. | هو واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي | أ. الواقع المعزز  | ب. الواقع الحقيقي  | ج. الواقع الافتراضي | د. الواقع المدمج |
| 4. | تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب، ودمجها مع البيئة الواقعية     | أ. الواقع المعزز  | ب. الواقع الحقيقي  | ج. الواقع الافتراضي | د. الواقع المدمج |

# الحوسبة السحابية

• يشير مصطلح "الحوسبة السحابية" إلى توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الإنترنت  
• بعض تطبيقات التخزين السحابي:



أبل إيكلاود

مايكروسوفت ون درايف

قوقل درايف

دربوكس

| ما هي المخاطر الأمنية للحوسبة السحابية؟  | كيف غيرت الحوسبة السحابية بيئة تقنية المعلومات؟  |
|--|--|
| <p><b>فقدان البيانات</b><br/>إذا تم اختراق أمان الخدمة السحابية، فمن المحتمل أن يتمكن المتسللون من الوصول إلى الملفات.</p> <p><b>البرمجيات الضارة</b><br/>البيانات المخزنة سحابيا تتطلب الاتصال بالإنترنت لذلك من المحتمل التعرض لخطر الهجمات الإلكترونية.</p> <p><b>القضايا القانونية</b><br/>تتبع من يمكنه الوصول إلى المعلومات، فمن خلال الحوسبة السحابية يسهل الوصول إلى البيانات على نطاق واسع.</p> | <p><b>زيادة الأمان</b>، فالحوسبة السحابية تعد أكثر أمانا الأنظمة التقليدية.</p> <p><b>النسخ الاحتياطي الدائم</b>، مما يتيح استعادة البيانات واستمرار الأعمال بشكل أسرع وأكثر فعالية.</p> <p><b>القدرة على الحصول على البيانات</b> من مختلف الأجهزة ومنصات المستخدم النهائية.</p> <p><b>تتيح بعض الحلول السحابية للتطبيقات</b> إنشاء نسخة من البيانات على جهاز الحاسب ومزامنتها بشكل مستمر عند الاتصال بالإنترنت.</p> |

## انترنت الأشياء IOT



هي شبكة من الأجهزة المادية والمركبات والأجهزة المنزلية وغيرها من الأشياء التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر البنية التحتية لشبكة الإنترنت  
تسمح إنترنت الأشياء باستشعار الأشياء أو التحكم بها عن بعد

## •التقنيات القابلة للارتداء

الساعات الذكية/ أجهزة تتبع اللياقة البدنية/ أجهزة التتبع والخرائط /أجهزة الرعاية الصحية  
•سليبيات استخدام التقنيات القابلة للارتداء



## •الدفع باستخدام الأجهزة المحمولة



تستخدم جميع هذه الأجهزة تقنية يطلق عليها اتصال المجال القريب..... NFC .....

•أصبح من الممكن الدفع في المحلات التجارية عبر الأجهزة المحمولة، سواء بالهواتف الذكية أو الأجهزة القابلة للارتداء مثل الساعات الذكية وأساور المعصم وقدمت شركة بطاقات الائتمان فيزا VISA سوار معصم يمكن استخدامه كبطاقة مصرفية تعمل باللمس

|    |   |
|----|---|
| 1. | لا توجد مخاطر أمنية للحوسبة السحابية  |
| 2. | في الحوسبة السحابية نستطيع الحصول على البيانات من مختلف الأجهزة ومنصات المستخدم النهائية. |

## الاتصالات الخلوية فائقة السرعة :

- لقد أحدثت تقنية الاتصالات من الجيل الرابع 4G والجيل الخامس 5G تحولاً في عالم الترفيه والأعمال والطب.

- الجيل الرابع (4G) هو اختصار لتقنية الاتصالات من الجيل الرابع، والتي تعد أساس اتصالات النطاق العريض المتنقل وسرعة نقل البيانات تصل إلى 100..... ميجابت في الثانية .

- الجيل الخامس (5G) هو التطور التالي لتقنية شبكة الهاتف المحمول ويقدم وعداً بزيادة عرض النطاق الترددي بسرعات قصوى تصل إلى 20..... جيجابت في الثانية .



- المزايا التي تقدمها الجيل الخامس (5G) هي : زمن وصول أقل - ازدحام أقل - استهلاك أقل للطاقة .

## تخزين البيانات :

• أول محرك أقراص تجاري اخترع من شركة IBM في 1956 وبسعة بلغت 3.75 ميجابت، وكان وزنه طن واحد

• هناك محركات أقراص صلبة فائقة السرعة SSD بسعتها التخزينية 15 تيرابايت

بعض الأمور التي يجب أخذها بعين الاعتبار عند تخزين البيانات :

4- استهلاك الطاقة .

3- مدة بقاء البيانات

2- سرعة الوصول

1- التكلفة لوحدة الجيجابت

• البايت هي الوحدة الأساسية لتخزين ومعالجة المعلومات في الحاسب وتتكون من 8 بت.

تحتوي البايت على القليل جداً من المعلومات، لذلك عادة ما يتم تقديم ساعات المعالجة والتخزين لأجهزة الحاسب بمضاعفاتها، وهي (TB-GB-MB-KB).

| جدول التحويل |             |                 |                     |     |
|--------------|-------------|-----------------|---------------------|-----|
|              |             |                 |                     | 1KB |
|              |             |                 | 1,000KB             | 1MB |
|              |             | 1,000MB         | 1,000,000KB         | 1GB |
|              | 1,000GB     | 1,000,000MB     | 1,000,000,000KB     | 1TB |
| 1,000TB      | 1,000,000GB | 1,000,000,000MB | 1,000,000,000,000KB | 1PB |

## الحوسبة الكمية (Quantum computing) :

• تقوم الحوسبة الكمية على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت ..... النذرة ..... في أكثر من حالة في نفس الوقت.

• يمثل البت الواحد الحاسبات التقليدية جزءاً واحداً للبيانات، بينما تعتمد الحوسبة الكمية استخدام البت الكمي أو ما يسمى "كيوبت"

- تتجاوز الحوسبة الكمية قوانين الفيزياء التقليدية لتقدم حلولاً تتيح إنشاء معالجات أسرع بكثير (أكثر من مليون مرة) عن تلك المستخدمة حالياً.



|    |   |
|----|---|
| 1. | - الجيل الخامس (5G) بسرعات قصوى تصل إلى 20 ميجابت في الثانية .        |
| 2. | - الجيل الرابع (4G) سرعة نقل البيانات تصل إلى 100 جيجابت في الثانية . |

## الدرس الرابع: الصحة والبيئة

•التقنيات المستخدمة في شاشات العرض:

شاشات البلورات السائلة LCD ، أو Plasma ، أو LED وحديثا شاشات البكسلات ذاتية الإضاءة OLED.

•تحتوي بعض أجهزة التلفاز وشاشات الحاسب اليوم على شاشات عرض بدقة 4k,5k,8k

•نقاط تتعلق بتقنيات العرض الجديدة يجب مراعاتها:

1 المحتوى الرقمي غير متوفر على نطاق واسع بعد.

2 وسائط التخزين التقليدية لن تكون قادرة على التعامل مع البيانات عالية الدقة

3 تحتاج إلى نطاق ترددي عالي السرعة للإنترنت

4 تحتاج لشاشات ضخمة مرتفعة الثمن وإلى غرف كبيرة

•تسعى الشركات المصنعة الى جعل الاحتفاظ بالأجهزة أمر صعب من خلال إيقاف دعمها أو عدم توفير قطع الغيار لإصلاحها أو جعل عملية إصلاحها باهظة

لللغاية، بل إن شراء جهاز جديد خيار أفضل اقتصاديا

•لحماية البيئة، يجب التخلص من جميع الأجهزة التي لم تعد قيد الاستخدام بشكل صحيح لتتم إعادة..... تدويرها.....

•تتكون الأجهزة الرقمية من مكونات إلكترونية يحتوي بعضها على مواد..... سامة.....لذا يجب عدم رميها في القمامة (النفايات الرقمية)

•أدت الزيادة في استخدام الأجهزة الرقمية إلى أثرين بيئيين سلبيين

○ الزيادة الكبيرة في استخراج المعادن والمواد الأولية..... المادة.....للغاية اللازمة لإنتاج الأجهزة الرقمية

○ الأجهزة التي يتم التخلص منها تنتج كميات هائلة من..... النفايات..... الرقمية

•يمكن تحويل النفايات إلى طاقة من خلال توليد الطاقة الحرارية أو الكهربائية من النفايات عن طريق عملية إعادة التدوير

•مبادئ إدارة النفايات الرقمية:

1- إعادة الاستخدام

2- إعادة التدوير

3- تقليل الاستهلاك

•أصبح التصنيع حسب الطلب ممكنا من خلال التقدم التقني مثل الطباعة ثلاثية الأبعاد والقطع بالليزر.

•أتاحت الطباعة ثلاثية الأبعاد إنشاء نموذج أولي ثم استخدام طباعة ثلاثية الأبعاد لإنشاء كميات محدودة من منتج معين.

•أسهمت الطباعة ثلاثية الأبعاد في الحاجة إلى

3- استهلاك أقل للطاقة

2- نفايات أقل

1- تخزين أقل

واسهمت هذه التقنية في

2- كميات المواد الخام اللازمة لإنشاء السلع المطلوبة

1- تقليل تكاليف الإنتاج

•يتم استخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد على نطاقين:



○ نطاق ... واسع... : تستخدم لإنشاء مبان كاملة كالمنازل الصغيرة وذلك

باستخدام الخرسانة أو المواد البلاستيكية أو المشتقات الأخرى.

○ نطاق ... ضيق : تستخدم في المشاريع الفنية والهندسية والتعليمية. يمكن

لفرق الدعم الفني إنشاء قطعة غيار لألة لا يمكن توفيرها في أماكن نائية.

## تقنيات توفير الطاقة :

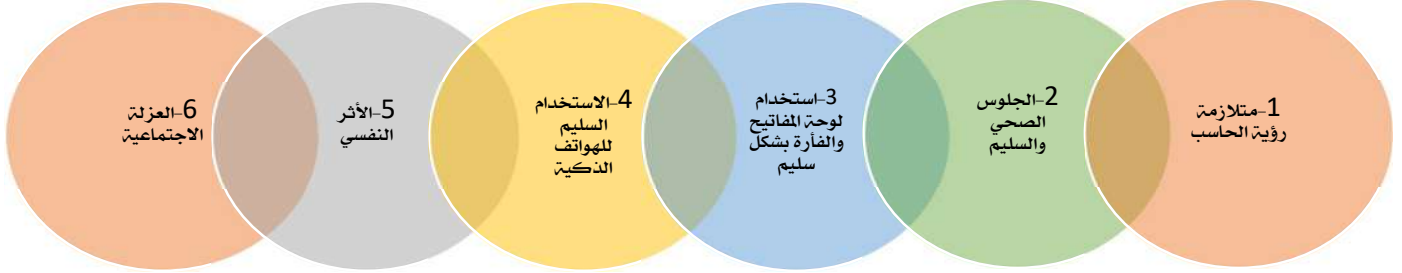
• يتم بناء مراكز البيانات بالقرب من الأنهار لتوافر كميات كبيرة من المياه للتبريد أثناء عمل الإلكترونيات الخاصة بالخوادم بطاقتها الكبيرة.

- دشنت مجموعة STC ثلاث مراكز ضخمة للبيانات في ثلاث مدن مختلفة وهي الرياض وجدة والمدينة المنورة، بهدف تمكين التحول الرقمي للقطاعات الحكومية .

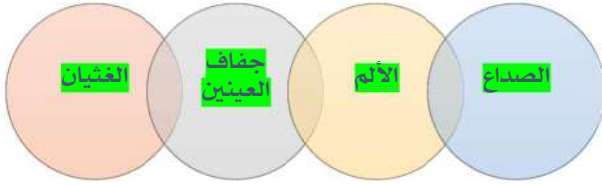


• قامت مايكروسوفت ببناء مركز بيانات تحت الماء باسم مشروع ناتيك حيث يمتاز قاع المحيط بدرجة حرارة مياه ثابتة ولا يتأثر بالعواصف والتيارات المائية.

## المشاكل الصحية لاستخدام التقنية:



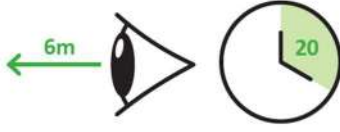
### 1-متلازمة رؤية الحاسب :



- ترتبط متلازمة رؤية الحاسب بالتطور الذي حدث في التقنية الحديثة، ومن أكثر أعراضها شيوعاً:

- يمكن اتباع بعض الممارسات البسيطة لتقليل تأثير الإصابة بهذه المتلازمة أو الوقاية منها :

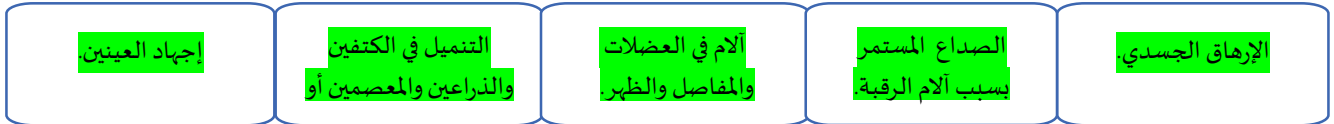
خذ استراحة لمدة  
20 ثانية كل  
20 دقيقة وانظر إلى شيء  
يبعد عنك 6 أمتار.



- تأخذ فترات راحة متكررة أثناء استخدامك لأجهزة الحاسب
- الانتاحة بنظرك كل 20 دقيقة إلى شيء يبعد عنك مسافة 6 أمتار أو أكثر لمدة 20 ثانية
- يجب أن تكون شدة إضاءة الغرفة أعلى بثلاث مرات من سطوع الشاشة
- يجب التأكد من أن مستوى شاشة حاسبك ينخفض قليلاً عن مستوى العين

### 2- الجلوس الصحي والسليم:

تسبب وضعية الجلوس غير المناسبة أمام الحاسب لمدة طويلة الأعراض التالية:



- يمكن اتباع بعض الممارسات البسيطة لتقليل تأثير الإصابة :



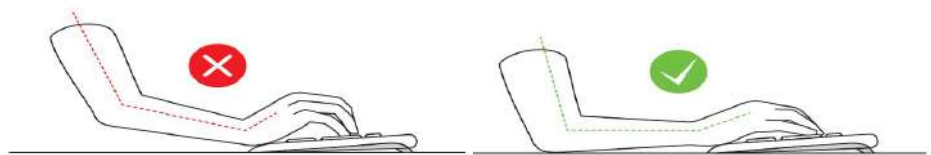
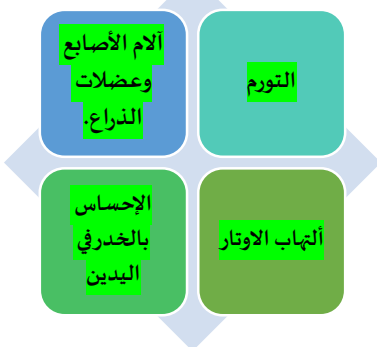
أن تكون الشاشة في مستوى أقل قليلاً من مستوى العينين

أن تستقر القدمين على الأرض أو مسنداً

الكرسي المناسب لدعم الظهر

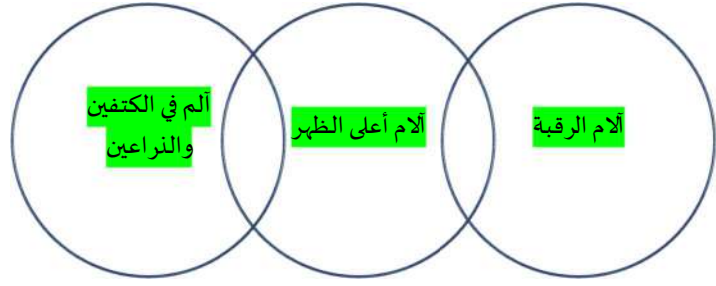
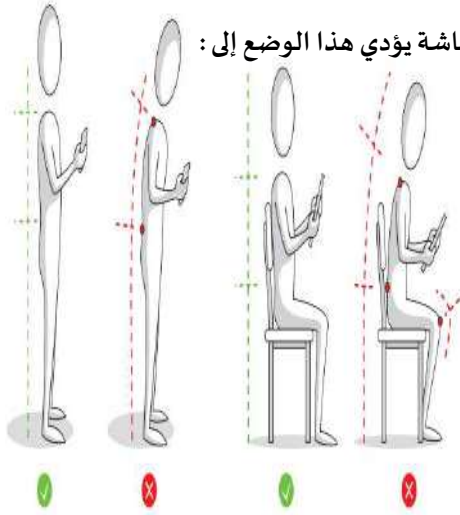
### 3-استخدام لوحة المفاتيح والفأرة بشكل سليم :

- يتسبب استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح ببعض المشاكل الصحية ومنها :



#### 4- الاستخدام السليم للهواتف الذكية والأجهزة اللوحية:

- أغلبية الأشخاص يحملون أجهزتهم على مستوى الصدر مع إمالة الرأس للأمام وللأسفل لمشاهدة الشاشة يؤدي هذا الوضع إلى :



إن الطريقة الصحيحة لاستخدام الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية هي :

- برفعها بدرجة كافية بحيث لا ينحني الرأس نحو الأمام أو النظر إلى الأعلى

#### 5- الاثار النفسية والاجتماعية لاستخدام أجهزة الحاسب والأجهزة الذكية:

الاكتئاب - الارق - القلق - الإرهاق - قلة الدافعية

6- العزلة الاجتماعية التجاهل التام ..... للعلاقات ..... والتفاعل ..... الاجتماعي ..... وانعدام ..... التواصل .....

اخترا الإجابة الصحيحة:

|  |                          |                     |                           |
|--|--------------------------|---------------------|---------------------------|
| 1. تقوم على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت :                   | أ. الحوسبة التشاركية     | ب. الحوسبة السحابية | ج. الحوسبة الكمية         |
| 2. واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي :                           | أ. الواقع الافتراضي      | ب. الواقع المعزز    | ج. الواقع المختلط         |
| 3. نظام يقوم بإدارة أو تنظيم الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم لتحقيق النتيجة المطلوبة : | أ. نظام التحكم           | ب. نظام المستشعرات  | ج. نظام المراقبة          |
| 4. يقصد بإنشاء خوارزميات يمكنها التعلم والقيام بالتنبؤات بناء على بيانات تقوم بجمعها.                  | أ. علم الروبوت           | ب. التقنيات الناشئة | ج. تعلم الآلة             |
| 5. من سلبيات الروبوت:  | أ. تقلل من تكلفة الإنتاج | ب. زيادة البطالة    | د. استخدامه في مهام خطيرة |
| 6. تعد النظارات الذكية مثال على تقنية:   | أ. المساعد الشخصي        | ب. التعرف على الصور | ج. التعرف على الكلام      |



بالتنسيق مع معلمك ، قم بتشكيل مجموعة عمل مع زملائك بهدف إعداد وتقديم عرض تقديمي حول تطبيقات إنترنت الأشياء (IoT) في مجالات إنتاج الطاقة وتوزيعها واستهلاكها.

ابحث بشكل خاص عن فوائد الشبكة الذكية (Smart Grid) وكيفية استخدام تقنيات إنترنت الأشياء لبناء شبكات ذكية.

ابحث في الويب عن معلومات حول استخدام إنترنت الأشياء (IoT) لتحسين إنتاج الطاقة وزيادة الكفاءة في توصيلها واستخدامها.



2021 - 1443

استكشف أيضا كيف يمكن استخدام تطبيقات إنترنت الأشياء للتحكم في الأنواع المختلفة الأخرى من مصادر الطاقة مثل: الطاقة الشمسية، وطاقة الرياح، والطاقة المائية، وغيرها.

تأكد من تحليل كافة الجزئيات المتعلقة بالموضوع أثناء العرض التقديمي. تذكر أن عرضك التقديمي يجب أن يكون واضحاً ومباشراً. حاول التحدث عن بعض النقاط الرئيسة وإضافة بعض الصور أو المقاطع الصوتية عند الضرورة.

بالإضافة إلى ذلك، ابحث عن مشاريع أو وزارات في المملكة العربية السعودية تتعلق بتطبيقات إنترنت الأشياء. صف كيف يتم تطبيقها في مختلف المجالات.



## الدرس الأول: إنشاء نموذج بلغة html

- يعرف النموذج (Form) هو مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات.

- يتضمن كل حقل في النموذج على اسم ..... محدد ..... يمكن المستخدم الذي يتصفح النموذج من معرفة عناصره المختلفة.

- يعتبر نموذج مربع بحث جوجل ونموذج التسجيل على جوجل من أكثر النماذج استخداماً.

- عندما ترى نمودجا في صفحة ويب، ستلاحظ وجود مربعات الإدخال والخيارات وجميعها ينفذ بلغة HTML.

- عندما يملا المستخدم النموذج ويضغط على زر الإرسال، يجري إرسال المعلومات إلى الخادم للمعالجة أو للحفظ.

### كيفية عمل النموذج



- توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل وسم <form> ويعتبر هو العنصر الأساسي لبناء النموذج .

- تستقبل السمة قيمة هي عنوان الارتباط التشعبي (URL) للصفحة الموجودة على الخادم التي تستقبل معلومات من النموذج عند إرسالها.

مثال

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
```

## وسم <input>

وسم <input> لا يحتوي  
على وسم إغلاق.

- يستخدم وسم <input> للتحكم بعناصر النموذج، والتي يمكن عرضها بطرق مختلفة اعتماداً على نوع السمة.

### وسوم <input> للتحكم بعناصر الإدخال للنموذج

<input Type = " Text " >

<input Type = " password " >

<input Type = " email " >

<input Type = " submit " >

<input Type = " radio " >

```
<body>
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
<p>اسم المستخدم<br>
<input type="text" name="username">
</p>
<p>كلمة المرور<br>
<input type="password" name="password">
</p>
</form>
</body>
```

<input Type = " Text " >

ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا من النص

<input Type = " password " >

ينشئ سطرًا واحدًا من النص ..... مع إمكانية إخفاء النص (كلمة المرور)

<input Type = " email " >

ينشئ سطرًا واحدًا مخصصًا للبريد الإلكتروني (ميزة التحقق من البريد)

<input Type = " radio " >

يحدد زر الاختيار من متعدد ويمكن اختيار خيار واحد فقط

<input Type = " submit " >

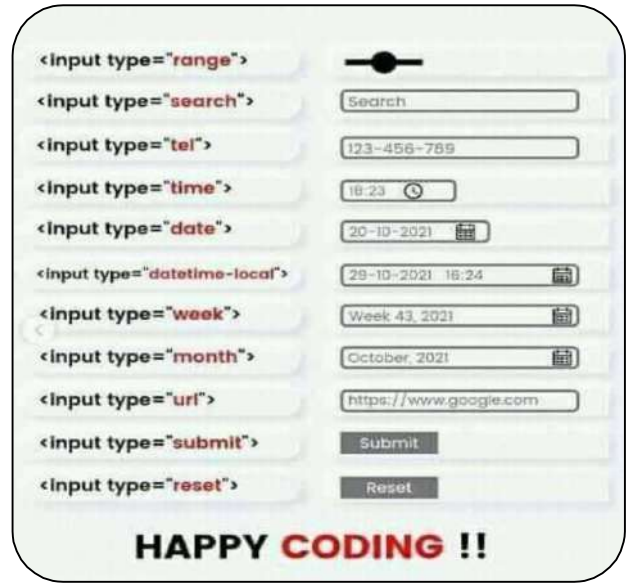
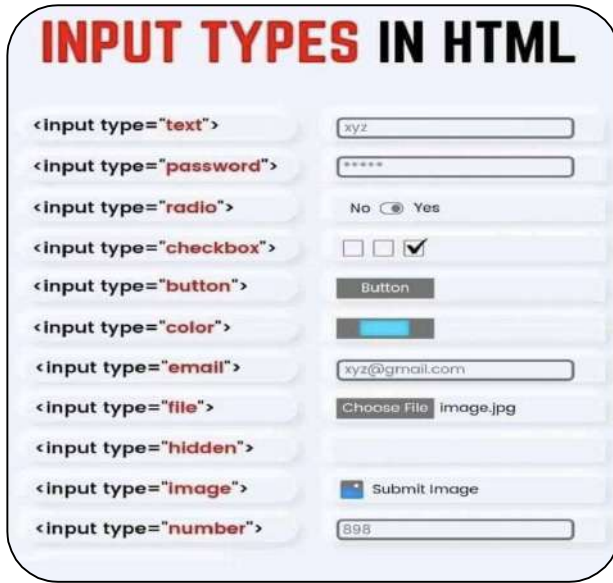
ينشئ زر الموافقة على الإرسال إلى الخادم

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
<label for="username">اسم المستخدم</label><br>
<input type="text" name="username"><br>
<label for="email">البريد الإلكتروني</label><br>
<input type="email" name="email"><br>
<label for="gender">الجنس:</label><br>
<input type="radio" name="male">
<label for="male">ذكر</label>
<input type="radio" name="female">
<label for="female">أنثى</label><br>
<input type="submit" value="إرسال">
```

يُستخدم وسم <value>

لتحديد النص الذي يظهر على زر الأمر

# استخدام الانواع المختلفة لوسم <input> :



وسم **<fieldset>** يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة..... في..... النموذج.....

```
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
<fieldset>
<legend>اتصل بنا</legend>
<label for="username">اسم المستخدم</label>
<input type="text" name="username">
<label for="email">البريد الإلكتروني</label>
<input type="email" name="email">
<input type="submit" value="إرسال">
</fieldset>
</form>
```

يستخدم وسم **<legend>** لتسمية مجموعة حقول الإدخال



> " textarea placeholder=" يستخدم لإنشاء حقل نصي..... متعدد الأسطر.....

```
<form action="http://www.myserver.com/comments.php">
<fieldset>
<legend>أرسل لنا رسالة</legend>
<label for="name">الاسم</label><br>
<input type="text" name="name"><br>
<label for="email">البريد الإلكتروني</label><br>
<input type="email" name="email"><br>
<label for="message">رسالتك</label><br>
<textarea placeholder="...اكتب رسالتك..."></textarea><br>
<input type="submit" value="إرسال">
</fieldset>
</form>
```



|   |                                       |  |  |
|---|---------------------------------------|--|--|
| 1. في لغة html ينشئ المسار :<input type = "text">                   | أ. زر الموافقة على الإرسال الى الخادم | ب. سطرًا واحدًا مخصصاً من النص         | ج. سطرًا مخصصاً للبريد الإلكتروني      |
| 2. في لغة html يستخدم وسم :<fieldset>                               | أ. لتسمية مجموعة حقول الادخال         | ب. لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج | ج. لتحديد النص الذي سيظهر على زر الأمر |
| 3. مفهوم..... (Form) بلغة HTML مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات | أ. النموذج                            | ب. الموقع                              | ج. الصفحة                              |

1. مستخدم برنامج Visual studio code قم بعمل التالي:

انشئ صفحة جديدة وسمها (Final)

ضبط إعدادات الصفحة (أتجاه النص لليمين – اللغة العربية)

أضف عنوان لهذه الصفحة "اسمك الثلاثي"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "الاسم الأول"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "اسم العائلة"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Email) يكون عنوانه: "البريد الإلكتروني"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Radio) يكون عنوانه: "الصف" ويكون من ثلاث خيارات: الأول ثانوي – الثاني ثانوي – الثالث ثانوي

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Textarea) يكون عنوانه: "الرسالة"

أدرج عنصر في النموذج لتجميع العناصر السابقة ويكون عنوانه: "اتصل بنا"

مراعاة استخدام الوسوم الأساسية الصحيحة

2. مستخدم برنامج Visual studio code قم بعمل التالي:

اتصل بنا

اسم المستخدم

كلمة المرور

البريد الإلكتروني

الجنس

ذكر  أنثى

الرسالة

اكتب رسالتك

إرسال

عنوان صفحة الويب (contact us)

ضبط إعدادات الصفحة (أتجاه النص لليمين – اللغة العربية)

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "اسم المستخدم"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Text) يكون عنوانه: "كلمة المرور"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Email) يكون عنوانه: "البريد الإلكتروني"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Radio) يكون عنوانه: "الجنس" ويتكون من خيارين: "ذكر وأنثى"

أدرج عنصر في النموذج من نوع (Textarea) يكون عنوانه: "الرسالة"

أدرج عنصر في النموذج لتجميع العناصر السابقة ويكون عنوانه: "اتصل بنا"

يعمل الكود البرمجي بشكل صحيح وتظهر النتيجة كما في الصورة

مراعاة استخدام الوسوم الأساسية الصحيحة

# أوراق عمل أخرى

موقع  
مادنتير



وزارة التعليم  
Ministry of Education

ثانوية

# التقنية الرقمية

الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب:

الشعبة:

معلم المادة:



## توزيع الدرجات لمقرر التقنية الرقمية

| الدرجة النهائية | الاختبار النهائي |         | المجموع | الاختبارات القصيرة |            | المشاركة والتفاعل |                         | المهام الأدائية              |          |
|-----------------|------------------|---------|---------|--------------------|------------|-------------------|-------------------------|------------------------------|----------|
| 100 درجة        | 40 درجة          |         | 60 درجة | 20 درجة            |            | 20 درجة           |                         | 20 درجة                      |          |
|                 | تحريري           | عملي    |         | تحريري             | تطبيق عملي | المشاركة          | نشاطات وتطبيقات<br>صفية | بحوث أو مشروعات<br>أو تقارير | واجبات   |
|                 | 15 درجة          | 25 درجة |         | 10 درجات           | 10 درجات   | 10 درجات          | 10 درجات                | 10 درجات                     | 10 درجات |

### جدول متابعة الطالب

| الوحدة         | الدرس                 | الدرجة | توقيع المعلم |
|----------------|-----------------------|--------|--------------|
| الوحدة الأولى  | الدرس الأول 1         |        |              |
|                | الدرس الأول 2         |        |              |
|                | الدرس الثاني          |        |              |
|                | الدرس الثالث + الرابع |        |              |
|                | الدرس الخامس          |        |              |
| الوحدة الثانية | الدرس الأول           |        |              |
|                | الدرس الثاني          |        |              |
|                | الدرس الثالث          |        |              |
|                | الدرس الرابع          |        |              |
| الوحدة الثالثة | الدرس الأول           |        |              |
| المجموع        |                       |        |              |



رابط موقع مادة

التقنية الرقمية

## محتوى مقرر مادة التقنية الرقمية 1-2



الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور ..... 3 - 4



الدرس الثاني: الطبقات (Layers) ..... 5



الدرس الثالث: تحرير الصور ..... 6



الدرس الرابع: تنقيح الصور ..... 6



الدرس الخامس: إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد ..... 7

الوحدة الأولى  
معالجة الصور  
المتقدمة



الدرس الأول: المراقبة والتحكم ..... 8



الدرس الثاني: الذكاء الاصطناعي ..... 9



الدرس الثالث: التقنيات الناشئة ..... 10



الدرس الرابع: الصحة والبيئة ..... 11

الوحدة الثانية  
التقنية والحياة



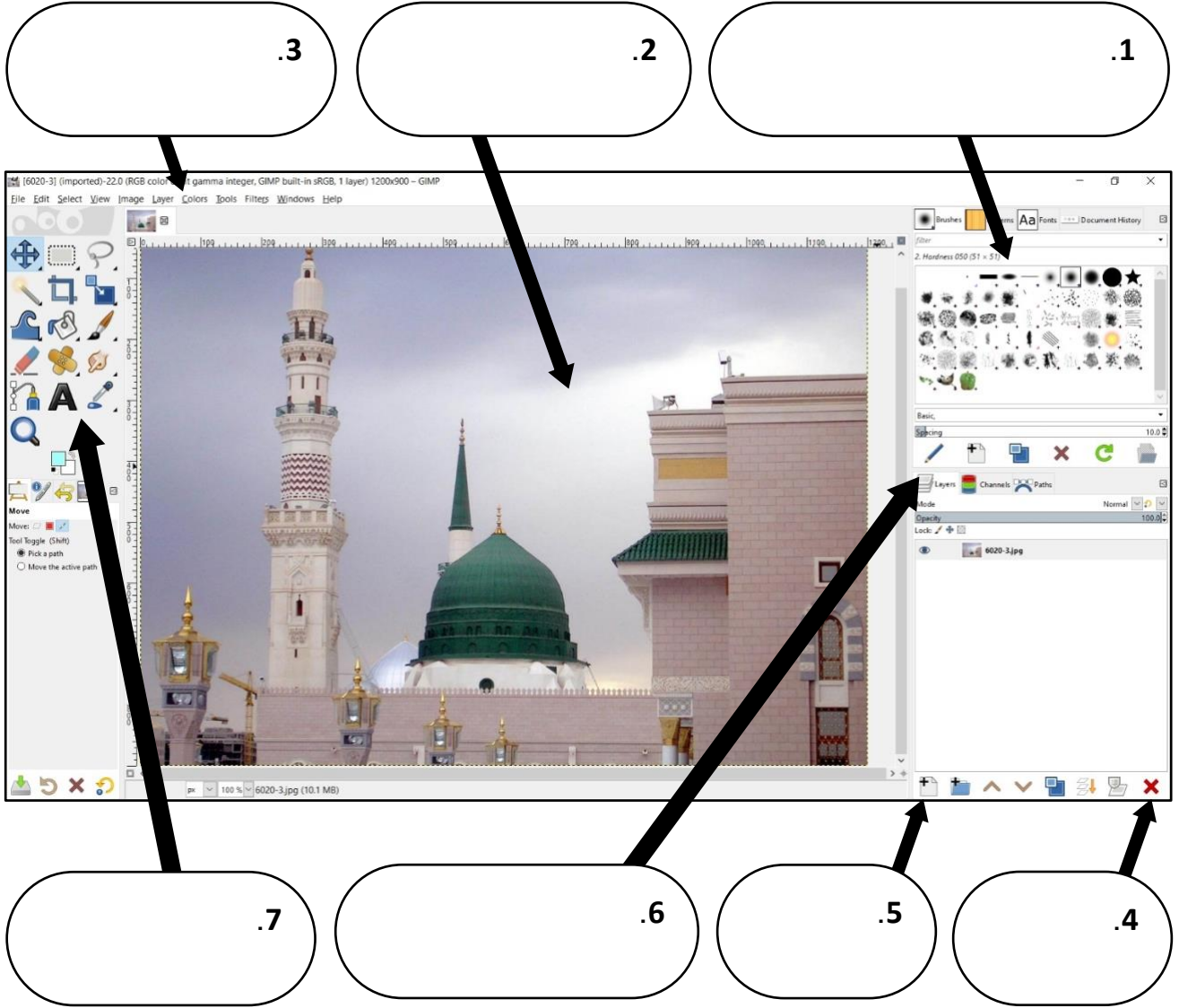
الدرس الأول: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML) ..... 12

الوحدة الثالثة  
البرمجة باستخدام لغة  
HTML

يعد برنامج جيمب (GIMP) أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور، ويستخدم العديد من المرشحات الفنية والتأثيرات لتتيح الصور وتحسينها.

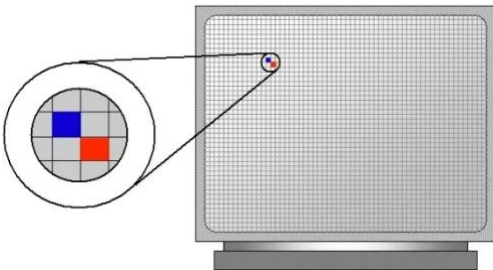


تدريب (1): التعرف على واجهة برنامج جيمب (GIMP):



تدريب (2): أكمل الفراغات التالية:

- تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة تسمى .....
- ويمكن التقاط الصور الرقمية بوسائل متعددة مثل: .....
- يشير مصطلح دقة الصورة إلى كثافة البكسل في الصورة ويعبر هذا المصطلح أيضاً عن دقة الكاميرا الرقمية والتي تقاس بما يسمى .....
- والذي يحتوي على مليون بكسل.



## الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور 2

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|   |   |   |              |   |               |   |                     |
|---|---|---|--------------|---|---------------|---|---------------------|
| 1 | أحد أنظمة الألوان للصور ويُعدّ الأفضل لعرض الصور على الشاشة، وينشأ من مزج الألوان "أحمر - أخضر - أزرق":   | أ | CMYK         | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| 2 | أحد أنظمة الألوان للصور ويُعدّ الأفضل لطباعة الصور، وينشأ من مزج الألوان "سماوي - أرجواني - أصفر - أسود": | أ | CMYK         | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| 3 | أحد أنظمة الألوان للصور يستخدم اللونين الأبيض والأسود بتدرج لظلال اللون الرمادي بما يصل إلى 256 تدرج:     | أ | CMYK         | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| 4 | عدد الظلال المختلفة لكل لون:  | أ | العمق اللوني | ب | شريط الألوان  | ج | سطوع الألوان        |
| 5 | الامتداد أو التنسيق الذي يستخدمه برنامج جيمب لحفظ المشاريع وإعادة فتحها والتعديل عليها هو:                | أ | gif          | ب | xcf           | ج | jpg                 |
| 6 | لحفظ الصورة بصيغة يمكن استخدامها في المواقع الإلكترونية أو وسائل التواصل الاجتماعي نقوم ب:                | أ | حفظ الصورة   | ب | معالجة الصورة | ج | تصدير الصورة        |

تدريب (2): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

| المحمّاة  | التحديد الضبابي | التحديد المستطيل                                   | أداة التحريك | التحديد الحر |
|---|-----------------|--|--------------|--------------|
| الرمز   | اسم الأداة      | الوصف  |              |              |
|  |                 | أداة تستخدم لتحديد جزء من الصورة على شكل مستطيل    |              |              |
|  |                 | أداة تستخدم لتحديد مناطق ذات أشكال معقدة في الصورة |              |              |
|  |                 | أداة تستخدم لتحديد جزء من الصورة بحسب لونها        |              |              |
|  |                 | أداة تستخدم لتحريك الصورة أو جزء منها بعد تحديده   |              |              |
|  |                 | أداة تستخدم لمسح الأجزاء غير المرغوبة في الصورة    |              |              |

## الدرس الثاني: الطبقات Layers

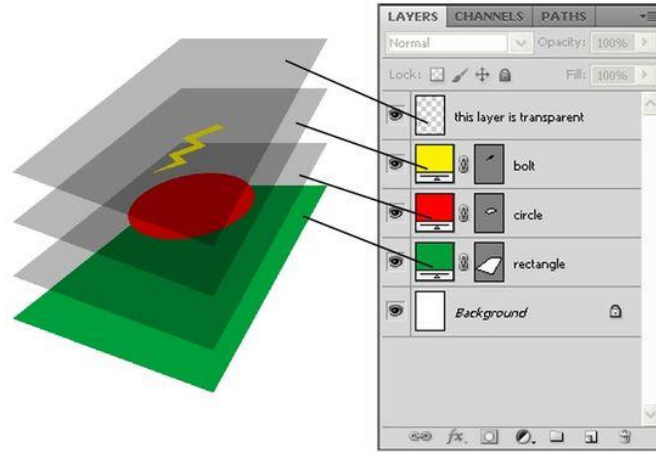
## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (1): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|    |   |
|----|---|
| 1. | تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفاعلية ودون القلق من ارتكاب الأخطاء       |
| 2. | طرق المزج في الطبقات هي طريقة تفاعل الألوان بين الطبقات المختلفة                  |
| 3. | لا يمكن تغيير شفافية الطبقات في برنامج جيمب                                       |
| 4. | تضاف النصوص في برنامج جيمب كطبقة جديدة تلقائياً                                   |
| 5. | يمكن إخفاء الطبقات وإعادة ترتيبها في برنامج جيمب لتسهيل التعامل مع محتويات الصورة |

تدريب (2): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

| أداة التدوير  | أداة النص  | أداة تغيير الحجم              |
|---|------------|-------------------------------|
| الرمز   | اسم الأداة | الوصف                         |
|   |            | أداة تستخدم لتغيير حجم الصورة |
|  |            | أداة تستخدم لتدوير الصورة     |
|  |            | أداة تستخدم لإضافة النصوص     |



## الدرس الثالث: تحرير الصور

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (1): أكمل الفراغات التالية بما يناسبها من السطر الأول:

|                             |                     |                     |                       |                      |                   |
|-----------------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|-------------------|
| أداة المنظور<br>Perspective | المرشحات<br>Filters | الإيضاح<br>Exposure | أداة الاقتصاص<br>Crop | التشبع<br>Saturation | درجة اللون<br>Hue |
|-----------------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|-------------------|




1. .... تتيح لك هذه الأداة جعل صورتك أكثر إشراقاً أو إعتاماً بأكملها وبشكل متساوٍ.
2. .... أداة تتيح لك تغيير التدرج اللوني في صورتك وجعلها غنية بزيادة تركيز الألوان أو باهتة.
3. .... أداة يمكن استخدامها لتغيير لون أحد العناصر في الصورة.
4. .... أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من تشوه المنظور.
5. .... أداة تستخدم لقص المناطق غير المرغوب بها في الصورة.
6. .... تستخدم لإضافة الكثير من التأثيرات الفنية على الصور وتصحيح المشاكل وإضافة المظهر المثالي للصورة.

## الدرس الرابع: تنقيح الصور

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

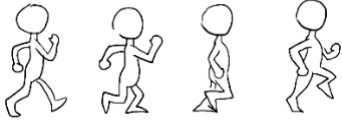
تدريب (1): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

|                |                |              |
|----------------|----------------|--------------|
| أداة ختم النسخ | فرشاة المعالجة | أداة التشويه |
|----------------|----------------|--------------|

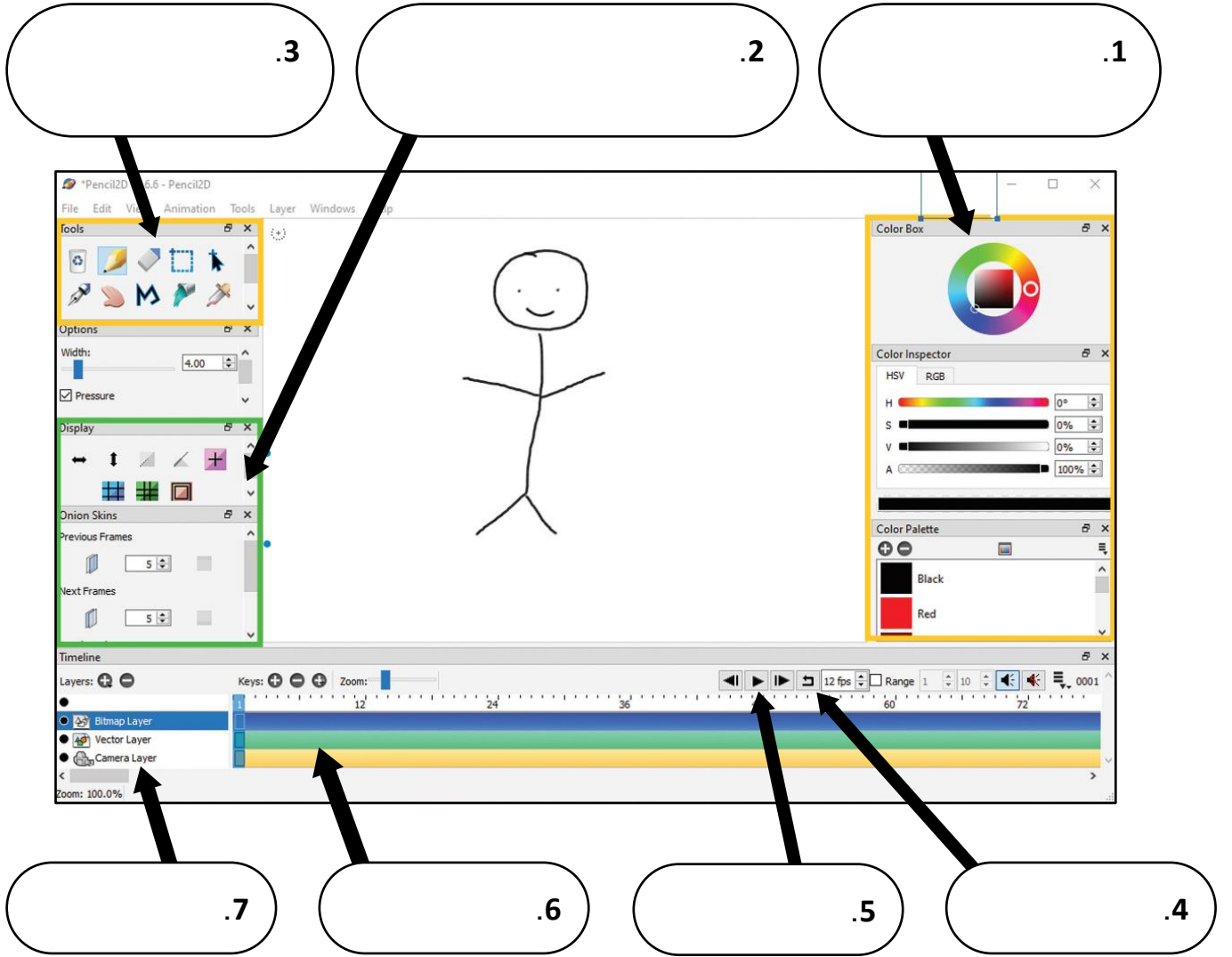
| الوصف   | اسم الأداة | الرمز   |
|---|------------|---|
| أداة تستخدم لتصحيح العيوب وإزالة البقع والنقاط والخدوش التي تشوه الصورة |            |  |
| أداة تستخدم لنسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى   |            |  |
| أداة تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر بشكل انتقائي                |            |  |

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|  |  |
|--|--|
| 1. من أسباب انحراف الصورة أن تكون الكاميرا مائلة عند التقاط الصورة.  |  |
| 2. تستخدم أداة المنحنيات (Curves tool) لإصلاح مشاكل الألوان كالضبابية وضعف التباين والألوان الباهتة.       |  |
| 3. تقوم أداة التشويه (Warp Transform) بالكثير من التعديلات على الصورة كالتحريك والتكبير والتصغير والتدوير. |  |
| 4. يمكن تفتيح المناطق المظلمة في الصورة من خلال زيادة قيمة الظلال (Shadows).                               |  |
| 5. يمكن تعميم المناطق الساطعة في الصورة من خلال زيادة قيمة الإضاءة (Highlights).                           |  |



يعد برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D) برنامجاً مجانياً يسمح لك بإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً.  
تدريب (1): التعرف على واجهة برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D):



تدريب (2): أكمل الفراغات التالية:

- يوجد في برنامج "بنسل ثنائي الأبعاد" أربعة أنواع من الطبقات وهي:

..... 1

..... 2

- يقصد بمصطلح ..... بأنه طريقة تستخدم لإنشاء الرسوم المتحركة من خلال رسم كل صورة من خلال عرض

الصورة السابقة أو التالية بصورة شبه شفافة.

- في ..... يتم تحويل جميع الرسومات والخطوط المستخدمة فيها إلى أشكال هندسية، ويمكن تكبير الرسم بدون ظهور

تشويه أو تشتيت للصورة.

## الدرس الأول: المراقبة والتحكم

## الوحدة الثانية: التقنية والحياة

### تدريب (1): أكمل الفراغات التالية:

- أنظمة ..... تقوم بمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخدم أو شبكة أخرى، وتعتمد في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات.
- أنظمة ..... تقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم، ويوجد منها نوعان أساسيان هما:
  - ❖ نظام التحكم ..... يراقب المخرجات ويستخدم بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه مثل: .....
  - ❖ نظام التحكم ..... لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم مثل: .....
- جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة والحركة وغيرها من العوامل، وتعد من العناصر الأساسية لأنظمة المراقبة والتحكم.

### تدريب (2): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أنواع المستشعرات":

| مستشعرات التقارب | مستشعرات الحركة | مستشعرات الضغط        | مستشعرات الدخان |
|------------------|-----------------|-----------------------|-----------------|
| مستشعرات الضوء   | مستشعرات اللمس  | مستشعرات درجة الحرارة |                 |

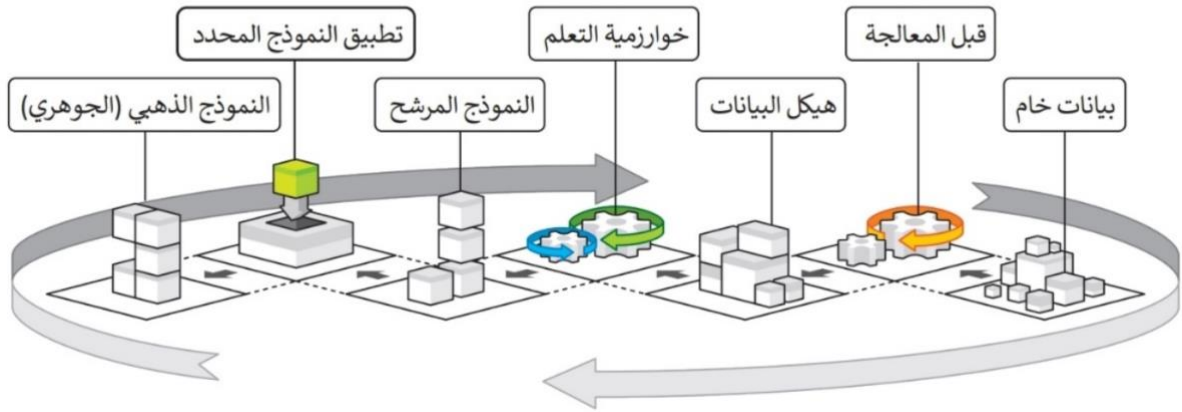
| م | النوع | الوصف  |
|---|-------|--|
| 1 |       | قياس درجة حرارة البيئة المحيطة به  |
| 2 |       | جهاز إلكتروني يستخدم للكشف عن وجود الضوء وكميته                                |
| 3 |       | جهاز يعمل على قياس الضغط في مواد معينة سواء كانت سائلة أو غازية                |
| 4 |       | تستخدم المجال الكهرومغناطيسي والضوء والصوت لاكتشاف وجود الأجسام حولها أو قريبا |
| 5 |       | جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق  |
| 6 |       | تستشعر اللمس وحدوث التلامس أو الضغط بقوة معينة                                 |
| 7 |       | تستخدم للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر                        |



## تدريب (1): أكمل الفراغات التالية:

- هو قدرة نظام الحاسب على تقليد أفعال البشر مثل التعلم وحل المشكلات.
- من خلاله يمكن إنشاء خوارزميات تمكن الآلات من التعلم والقيام بتنبؤات أو قرارات بناءً على بيانات تقوم بجمعها ومدخلات أخرى يمكن نمذجتها، وتُمكنها من مواصلة التعلم والتحسين من تلقاء نفسها.

الخطوات الأساسية لعملية تعلم الآلة:



## تدريب (2): أذكر بعض تطبيقات تعلم الآلة:

|   |   |
|---|---|
| 1 | 3 |
| 2 | 4 |

## تدريب (3): أذكر بعض الأمثلة على الذكاء الاصطناعي:

|   |
|---|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |



## الدرس الثالث: التقنيات الناشئة

## الوحدة الثانية: التقنية والحياة

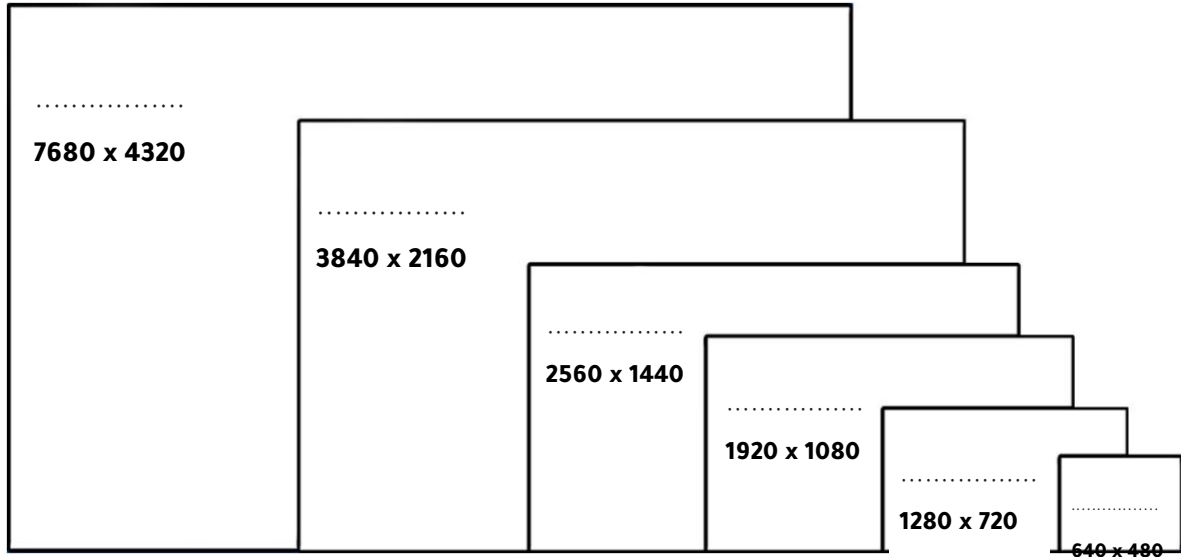
### تدريب (1): أكمل الفراغات التالية:

- واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي بالكامل.
- تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية لتعزيز الواقع بمجده العناصر.
- توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الإنترنت، كالتطبيقات وتخزين البيانات والخوادم والشبكات وغيرها تكون مُستضافة في مركز بيانات بعيد يديره مزود خدمات الإنترنت.
- شبكة من الأجهزة المادية والمركبات والأجهزة المنزلية وغيرها من الأشياء التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر شبكة الإنترنت.
- أجهزة يمكنك ارتداؤها وتكون متصلة بالإنترنت بأجهزة الهواتف الذكية والحواسيب.

### تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|    |   |
|----|---|
| 1. | الواقع المختلط هو تجارب تم إنشاؤها بمزيج من المحتوى الرقمي والعالم الحقيقي.                         |
| 2. | تقتصر تطبيقات الواقع المعزز على الألعاب والترفيه.   |
| 3. | من المخاطر الأمنية للحوسبة السحابية فقدان البيانات والبرمجيات الضارة والوصول غير القانوني للبيانات. |
| 4. | تستخدم الأجهزة المحمولة تقنية "اتصال المجال القريب NFC" في عمليات الدفع في المحلات التجارية.        |
| 5. | تصل سرعات الإنترنت في تقنية اتصالات الجيل الرابع 4G إلى 20 جيجابت في الثانية.                       |
| 6. | في الحوسبة الكمية يمكن تنفيذ العمليات بسرعة أكبر وباستخدام طاقة أقل مقارنة بالحاسبات التقليدية.     |
| 7. | يمكن طباعة مبانٍ كاملة باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد.   |

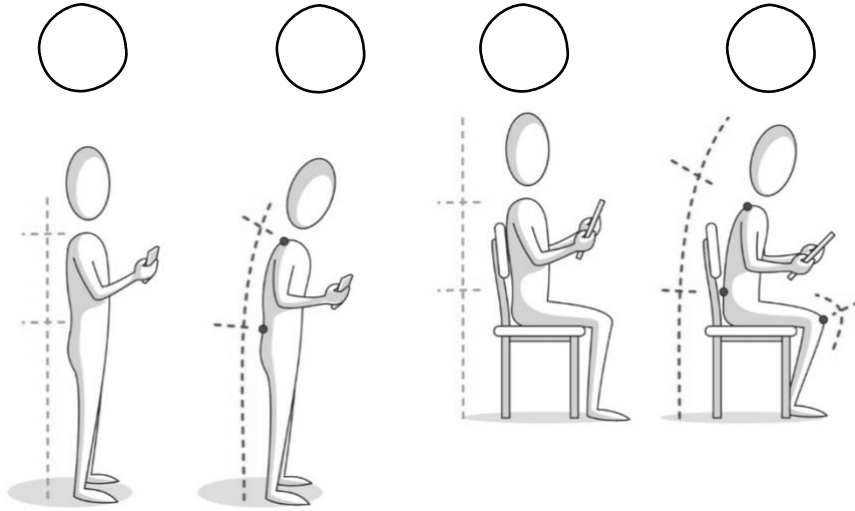
### تدريب (3): أذكر الرمز المناسب لدقة شاشات العرض التالية:



تدريب (1): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|    |  |
|----|--|
| 1. | لحماية البيئة يجب التخلص من الأجهزة الرقمية القديمة في القمامة.                                |
| 2. | تحتوي الأجهزة الرقمية على مكونات ضارة للبيئة ومواد سامة مثل الرصاص والنيكل والزرنيق.           |
| 3. | يمكن الاستفادة من النفايات الرقمية عن طريق إعادة تدويرها وتحويلها إلى طاقة حرارية أو كهربائية. |
| 4. | من التقنيات التي تساهم في توفير الطاقة بناء مراكز البيانات في مناطق شديدة البرودة.             |
| 5. | متلازمة رؤية الحاسب هي الإصابة بالتشوش البصري بسبب جفاف العين أو قربها من شاشة الحاسب.         |
| 6. | قد يساهم استخدام الحاسب لأوقات طويلة في الإصابة بالاكتئاب والتوتر والقلق.                      |
| 7. | لا يؤدي الاستخدام المفرط للحاسب إلى العزلة الاجتماعية أو الاضطرابات النفسية.                   |

تدريب (2): ضع علامة (✓) على الاستخدام الصحيح للحاسب والهاتف وعلامة (x) على الاستخدام الخاطئ فيما يلي:



تدريب (1): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول:

|         |            |          |            |          |
|---------|------------|----------|------------|----------|
| "email" | "radio"    | password | <fieldset> | <input>  |
| "text"  | <textarea> | <legend> | <form>     | "submit" |

| م  | الوصف                                     | الوظيفة   |
|----|---|---|
| 1  | توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل هذا الوسم |   |
| 2  | يستخدم للتحكم بعناصر النموذج              |   |
| 3  | <input type= >                            | لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد   |
| 4  | <input type= >                            | لإنشاء نص مكون من سطر واحد مع إمكانية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور |
| 5  | <input type= >                            | لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني مع ميزة التحقق من صحة صيغة البريد  |
| 6  | <input type= >                            | لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخدم                                      |
| 7  | <input type= >                            | لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط            |
| 8  |   | يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج                                |
| 9  |   | يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال   |
| 10 |   | لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر   |

```
<form action="http://www.myhttpserver.eu/comments.php">
  <fieldset>
    <legend>اتصل بنا</legend>
    <label for="username">اسم المستخدم</label>
    <input type="text" name="username">
    <label for="email">البريد الإلكتروني</label>
    <input type="email" name="email">
    <input type="submit" value="إرسال">
  </fieldset>
</form>
```

# الواجبات

## واجب الوحدة الأولى (1) - الدرس الأول

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|   |  |   |              |   |                  |   |                     |
|---|--|---|--------------|---|------------------|---|---------------------|
| 1 | برنامج مجاني مفتوح المصدر يستخدم لتحرير الصور وإضافة التأثيرات الجمالية:               | أ | Photoshop    | ب | GIMP             | ج | Procreate           |
| 2 | تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها:                                   | أ | البكسل       | ب | النانو           | ج | الفوتون             |
| 3 | تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل ويحتوي على:                             | أ | مئة بكسل     | ب | ألف بكسل         | ج | مليون بكسل          |
| 4 | نظام الألوان المناسب لعرض الصور على الشاشة:  | أ | RGB          | ب | CMYK             | ج | نظام التدرج الرمادي |
| 5 | نظام الألوان المناسب لطباعة الصور:   | أ | RGB          | ب | CMYK             | ج | نظام التدرج الرمادي |
| 6 | لحفظ الصور في برنامج جيمب بصيغة يمكن استخدامها في مواقع التواصل الاجتماعي نختار الأمر: | أ | تصدير        | ب | فتح              | ج | حفظ                 |
| 7 | من أدوات جيمب وتستخدم لتحديد أجزاء من الصورة حسب لونها:                                | أ | التحديد الحر | ب | التحديد المستطيل | ج | التحديد الضبابي     |

تدريب (2): اذكر ثلاثة من أشهر امتدادات الصور الرقمية:

1.

2.

3.



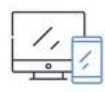
## واجب الوحدة الأولى (2) – الدروس (3، 4، 5)

تدريب (1): صل العبارات في العمود (أ) بما يناسبها في العمود (ب):

| ب  | أ                           |
|--|-----------------------------|
| تتيح لك جعل الصورة أكثر إشراقاً أو إعتاماً                             | 1 التشبع Saturation         |
| تتيح لك تغيير التدرج اللوني في الصورة                                  | 2 أداة المنظور Perspective  |
| لجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة                      | 3 المرشحات Filters          |
| من أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من تشوه المنظور            | 4 درجة اللون Hue            |
| لإضافة العديد من التأثيرات الفنية وتصحيح المشاكل وإضافة المظهر المثالي | 5 أداة المنحنيات Curve Tool |
| تستخدم لإصلاح مشاكل الصورة كالضبابية أو ضعف التباين أو الألوان الباهتة | 6 الإيضاح Exposure          |

تدريب (1): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|  |
|--|
| 1. يستخدم برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D لإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً.     |
| 2. برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D برنامج مدفوع ويتطلب دفع مبلغ مالي لاستخدامه. |
| 3. لا يمكن إضافة الطبقات في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D.                    |
| 4. يمكن تكبير الرسوم المتجهة دون ظهور أي تشويه أو تشتت للصورة.                     |



## واجب الوحدة الثانية (1) – الدروس (1، 2)

تدريب (1): صل بين نوع نظام التحكم مع خصائصه:

|  |   |
|--|---|
| لا يوجد مقارنة بين القيم الناتجة الفعلية والقيم المطلوبة   |   |
| لا يقدم أي تغذية راجعة   | 1 |
| تتم مراقبة المخرجات وتستخدم بعض معلومات المراقبة لمقارنتها مع المخرجات المتوقعة من النظام  |   |
| يقدم التغذية الراجعة   | 2 |
| لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم  |   |
| يتم مراقبة المخرجات ويستخدم نظام التحكم المعلومات الناتجة عن ذلك في تعديل كيفية التحكم بالنظام ذاته وضبطه  |   |
| يتم تصميمه لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة والحفاظة عليها بصورة آلية وذلك من خلال مقارنة تلك الظروف بظروف العمل الفعلية للنظام |   |
| يفتقر القدرة على التعامل مع التغيرات المحتملة في الظروف المحيطة، مما يقلل من قدرة هذا النظام على التعامل مع المهام الموكلة به                      |   |

|   |                        |
|---|------------------------|
| 1 | 1. نظام التحكم المفتوح |
| 2 | 2. نظام التحكم المغلق  |

تدريب (2): اذكر أمثلة على المساعدات الشخصية الافتراضية:

1.

2.

3.

**واجب الوحدة الثانية (2) – الدروس (3، 4)**

**تدريب (1): اذكر بعض مميزات الحوسبة السحابية:**

.1

.2

.3

**تدريب (2): اذكر بعض المخاطر الأمنية للحوسبة السحابية:**

.1

.2

.3

**تدريب (3): اذكر مبادئ إدارة النفايات الرقمية:**

.1

.2

.3



# مراجعة شاملة

## مراجعة الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                      |                             |
|--|----------------------|-----------------------------|
| 1. برنامج مجاني مفتوح المصدر يستخدم لتحرير الصور وتنقيحها وتحسينها:  |                      |                             |
| أ) جيمب GIMP   | ب) فوتوشوب Photoshop | ج) بروكريت Procreate        |
| 2. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها:  |                      |                             |
| أ) بكسل  | ب) نانو              | ج) فوتون                    |
| 3. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل ويحتوي على:  |                      |                             |
| أ) مئة بكسل  | ب) ألف بكسل          | ج) مليون بكسل               |
| 4. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لعرض الصور على الشاشة، وينشأ من مزج الألوان "أحمر - أخضر - أزرق":   |                      |                             |
| أ) CMYK  | ب) RGB               | ج) نظام التدرج الرمادي      |
| 5. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لطباعة الصور، وينشأ من مزج الألوان "سماوي - أرجواني - أصفر - أسود": |                      |                             |
| أ) CMYK  | ب) RGB               | ج) نظام التدرج الرمادي      |
| 6. الامتداد أو التنسيق الذي يستخدمه برنامج جيمب لحفظ المشاريع وإعادة فتحها والتعديل عليها هو:                      |                      |                             |
| أ) gif   | ب) xcf               | ج) jpg                      |
| 7. من أدوات برنامج جيمب وتتيح لك جعل الصورة أكثر إشراقاً أو إعتاماً:   |                      |                             |
| أ) التشبع Saturation   | ب) الإيضاح Exposure  | ج) أداة المنظور Perspective |
| 8. من أدوات برنامج جيمب وتستخدم لجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة:                                 |                      |                             |
| أ) التشبع Saturation   | ب) الإيضاح Exposure  | ج) أداة المنظور Perspective |
| 9. عدد أنواع الطبقات الموجودة في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D:   |                      |                             |
| أ) طبقة واحدة  | ب) أربع طبقات        | ج) عشر طبقات                |
| 10. برنامج مجاني يستخدم لإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً:  |                      |                             |
| أ) بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D   | ب) بينت نت Paint.Net | ج) إنكسكيب Inkscape         |

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|  |  |
|--|--|
| 1. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل.                                     |  |
| 2. العمق اللوني هو عدد الظلال المختلفة لكل لون.  |  |
| 3. تكون الصور المحفوظة بنظام التدرج الرمادي أكبر في مساحتها التخزينية من الصور الملونة |  |
| 4. من إيجابيات امتداد Gif لحفظ الصور أنه يدعم الرسوم المتحركة                          |  |
| 5. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفاعلية ودون القلق من ارتكاب الأخطاء         |  |
| 6. لا يمكن تغيير شفافية الطبقات في برنامج جيمب   |  |
| 7. يوجد أكثر من طريقة لتحديد أجزاء من الصورة في برنامج جيمب                            |  |
| 8. يمكن تكبير الرسوم المتجهة دون ظهور أي تشويه أو تشتت للصورة.                         |  |

## مراجعة الوحدة الثانية: الوحدة الثانية: التقنية والحياة

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                         |                         |
|--|-------------------------|-------------------------|
| 1. نظام مصمم لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخدم أو شبكة أخرى                             |                         |                         |
| (أ) نظام التحكم  | (ب) نظام التوزيع        | (ج) نظام المراقبة       |
| 2. نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى:                 |                         |                         |
| (أ) نظام التحكم  | (ب) نظام التوزيع        | (ج) نظام المراقبة       |
| 3. جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة وغيرها:             |                         |                         |
| (أ) المستشعر   | (ب) المحرك              | (ج) المولد              |
| 4. مستشعرات تستخدم المجال الكهرومغناطيسي والضوء والصوت لاكتشاف وجود أجسام حولها أو قريبا:            |                         |                         |
| (أ) مستشعرات اللمس   | (ب) مستشعرات الضغط      | (ج) مستشعرات التقارب    |
| 5. قدرة نظام الحاسب على تقليد أفعال البشر مثل التعلم وحل المشكلات:                                   |                         |                         |
| (أ) الذكاء الاصطناعي   | (ب) البرمجة             | (ج) المعالجة            |
| 6. تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية لتعزيز الواقع بهذه العناصر: |                         |                         |
| (أ) الواقع المختلط MR  | (ب) الواقع المعزز AR    | (ج) الواقع الافتراضي VR |
| 7. واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي بالكامل:                  |                         |                         |
| (أ) الواقع المختلط MR  | (ب) الواقع المعزز AR    | (ج) الواقع الافتراضي VR |
| 8. تقنية تستخدم في الهواتف المحمولة للدفع في المحلات التجارية:                                       |                         |                         |
| (أ) NFC  | (ب) 5G                  | (ج) WIFI                |
| 9. من مميزات تقنية الاتصالات من الجيل الخامس 5G:   |                         |                         |
| (أ) زمن وصول أكثر  | (ب) استهلاك عالي للطاقة | (ج) زمن وصول أقل        |

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|    |  |
|----|--|
| 1. | في أنظمة المراقبة تعتمد عملية المراقبة المتزامنة على المستشعرات.                                 |
| 2. | يُعدّ مكيف الهواء من أمثلة نظام التحكم المفتوح.  |
| 3. | تُعدّ الثلاجة من أمثلة نظام التحكم المغلق.   |
| 4. | من التأثيرات السلبية للروبوتات القيام بمهام البشر والاستغناء عن القوى العاملة وزيادة البطالة.    |
| 5. | الترجمة بمساعدة الحاسب أحد تطبيقات تعلم الآلة.   |
| 6. | تقتصر تطبيقات الواقع المعزز على الألعاب والترفيه.  |
| 7. | تقوم الحوسبة الكميّة على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت. |
| 8. | تتمثّل مبادئ إدارة النفايات الرقمية في التقليل منها وإعادة استخدامها وإعادة تدويرها.             |
| 9. | الموضع الصحيح والصحي لشاشة الحاسب أن تكون في مستوى أعلى من مستوى العين.                          |

## مراجعة الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي HTML

تدريب (1): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                |              |
|--|----------------|--------------|
| 1. توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل هذا الوسم   |                |              |
| (أ) <body>   | (ب) <head>     | (ج) <form>   |
| 2. وسم يستخدم للتحكم بعناصر النموذج:   |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| 3. وسم يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج:   |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| 4. وسم يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال:  |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| 5. لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني نستخدم الوسم <input> من النوع:                         |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| 6. لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد نستخدم الوسم <input> من النوع:                                |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| 7. لإنشاء نص مكون من سطر واحد يمكن إخفاؤه واستخدامه لكلمات المرور نستخدم الوسم <input> من النوع: |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| 8. لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخادم نستخدم الوسم <input> من النوع:                          |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |
| 9. لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط نستخدم الوسم <input> من النوع: |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |
| 10. وسم لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر:   |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |

تدريب (2): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|  |
|--|
| 1. النموذج "Form" هو مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات. |
| 2. وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق.                     |

□ نهاية منهج التقنية الرقمية (2.1)

□

تمنياتي للجميع بالتوفيق





وزارة التعليم  
Ministry of Education

الإجابات

ثانوية

التقنية  
الرقمية  
الفصل الدراسي الثاني

اسم الطالب:

الشعبة:

معلم المادة:





## توزيع الدرجات لمقرر التقنية الرقمية

| الدرجة النهائية | الاختبار النهائي |         | المجموع | الاختبارات القصيرة |            | المشاركة والتفاعل |                         | المهام الأدائية              |          |
|-----------------|------------------|---------|---------|--------------------|------------|-------------------|-------------------------|------------------------------|----------|
| درجة ١٠٠        | درجة ٤٠          |         | درجة ٦٠ | درجة ٢٠            |            | درجة ٢٠           |                         | درجة ٢٠                      |          |
|                 | تحريري           | عملي    |         | تحريري             | تطبيق عملي | المشاركة          | نشاطات وتطبيقات<br>صفية | بحوث أو مشروعات<br>أو تقارير | واجبات   |
|                 | درجة ١٥          | درجة ٢٥ |         | ١٠ درجات           | ١٠ درجات   | ١٠ درجات          | ١٠ درجات                | ١٠ درجات                     | ١٠ درجات |

### جدول متابعة الطالب

| الوحدة         | الدرس                 | الدرجة | توقيع المعلم |
|----------------|-----------------------|--------|--------------|
| الوحدة الأولى  | الدرس الأول ١         |        |              |
|                | الدرس الأول ٢         |        |              |
|                | الدرس الثاني          |        |              |
|                | الدرس الثالث + الرابع |        |              |
|                | الدرس الخامس          |        |              |
| الوحدة الثانية | الدرس الأول           |        |              |
|                | الدرس الثاني          |        |              |
|                | الدرس الثالث          |        |              |
|                | الدرس الرابع          |        |              |
| الوحدة الثالثة | الدرس الأول           |        |              |
| المجموع        |                       |        |              |



رابط موقع مادة

التقنية الرقمية

## محتوى مقرر مادة التقنية الرقمية ١-٢



الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور ..... ٣ - ٤



الدرس الثاني: الطبقات (Layers) ..... ٥



الدرس الثالث: تحرير الصور ..... ٦



الدرس الرابع: تنقيح الصور ..... ٦



الدرس الخامس: إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد ..... ٧

### الوحدة الأولى معالجة الصور المتقدمة



الدرس الأول: المراقبة والتحكم ..... ٨



الدرس الثاني: الذكاء الاصطناعي ..... ٩



الدرس الثالث: التقنيات الناشئة ..... ١٠



الدرس الرابع: الصحة والبيئة ..... ١١

### الوحدة الثانية التقنية والحياة



الدرس الأول: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML) ..... ١٢

### الوحدة الثالثة البرمجة باستخدام لغة HTML

يعد برنامج جيمب (GIMP) أحد أقوى البرامج المجانية مفتوحة المصدر لتحرير الصور، ويستخدم العديد من المرشحات الفنية والتأثيرات لتتيح الصور وتحسينها.

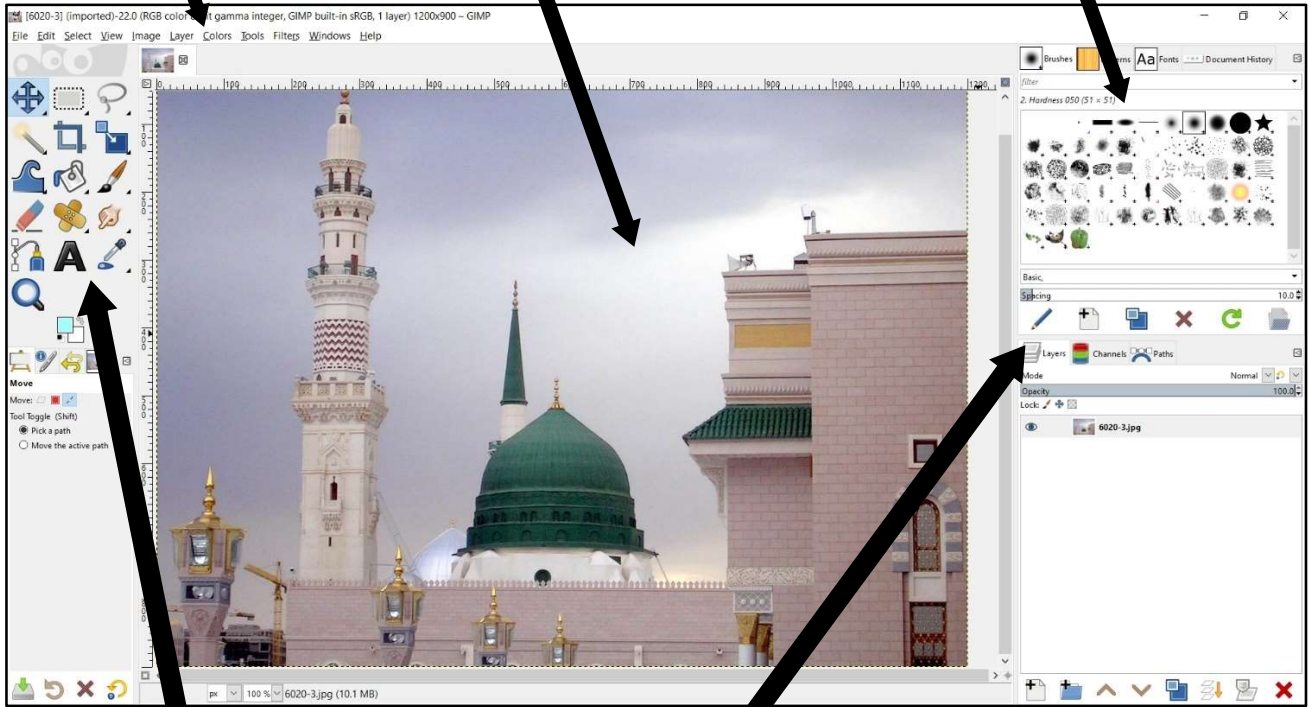


تدريب (١): التعرف على واجهة برنامج جيمب (GIMP):

٣. شريط قوائم GIMP

٢. نافذة الصورة

١. علامة تبويب الفرش والأنماط والخطوط



٧. شريط أدوات برنامج

GIMP

٦. علامة تبويب الطبقات

والقنوات والمسارات

٥. طبقة جديدة

٤. حذف طبقة

تدريب (٢): أكمل الفراغات التالية:

تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة تسمى **بكسل**

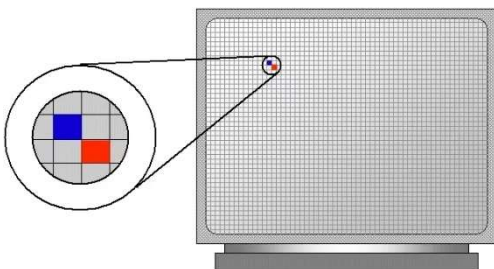
ويمكن التقاط الصور الرقمية بوسائل متعددة مثل: **كاميرا الجوال،**

**الكاميرا الرقمية**

يشير مصطلح دقة الصورة إلى كثافة البكسل في الصورة ويعبر هذا المصطلح أيضاً

عن دقة الكاميرا الرقمية والتي تقاس بما يسمى **ميغا بكسل** والذي

يحتوي على مليون بكسل.



## الدرس الأول: أساسيات تحرير الصور ٢

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|   |   |   |               |   |                     |
|---|---|---|---------------|---|---------------------|
| ١ | أحد أنظمة الألوان للصور ويُعدّ الأفضل لعرض الصور على الشاشة، وينشأ من مزج الألوان "أحمر - أخضر - أزرق":   | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| أ | CMYK  | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| ٢ | أحد أنظمة الألوان للصور ويُعدّ الأفضل لطباعة الصور، وينشأ من مزج الألوان "سماوي - أرجواني - أصفر - أسود": | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| أ | CMYK  | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| ٣ | أحد أنظمة الألوان للصور يستخدم اللونين الأبيض والأسود بتدرج لظلال اللون الرمادي بما يصل إلى ٢٥٦ تدرج:     | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| أ | CMYK  | ب | RGB           | ج | نظام التدرج الرمادي |
| ٤ | عدد الظلال المختلفة لكل لون:  | ب | شريط الألوان  | ج | سطوع الألوان        |
| أ | العمق اللوني  | ب | شريط الألوان  | ج | سطوع الألوان        |
| ٥ | الامتداد أو التنسيق الذي يستخدمه برنامج جيمب لحفظ المشاريع وإعادة فتحها والتعديل عليها هو:                | ب | شريط الألوان  | ج | سطوع الألوان        |
| أ | gif   | ب | xcf           | ج | jpg                 |
| ٦ | لحفظ الصورة بصيغة يمكن استخدامها في المواقع الإلكترونية أو وسائل التواصل الاجتماعي نقوم ب:                | ب | معالجة الصورة | ج | تصدير الصورة        |
| أ | حفظ الصورة  | ب | معالجة الصورة | ج | تصدير الصورة        |

تدريب (٢): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

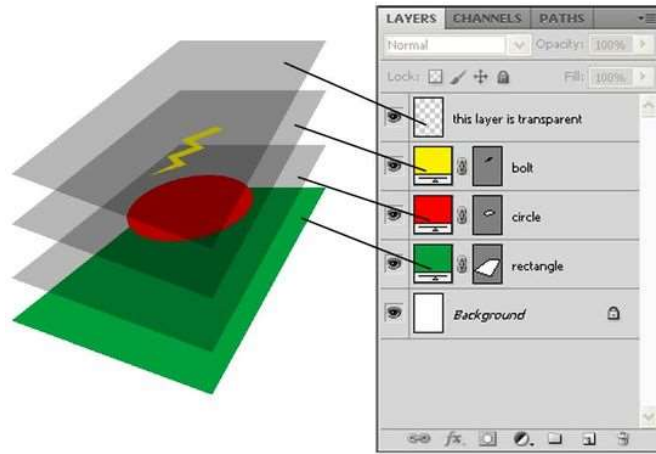
| المحاة | التحديد الضبابي  | التحديد المستطيل                                   | أداة التحريك | التحديد الحر |
|--------|------------------|--|--------------|--------------|
| الرمز  | الاسم الأداة     | الوصف  |              |              |
|        | التحديد المستطيل | أداة تستخدم لتحديد جزء من الصورة على شكل مستطيل    |              |              |
|        | التحديد الحر     | أداة تستخدم لتحديد مناطق ذات أشكال معقدة في الصورة |              |              |
|        | التحديد الضبابي  | أداة تستخدم لتحديد جزء من الصورة بحسب لونها        |              |              |
|        | أداة التحريك     | أداة تستخدم لتحريك الصورة أو جزء منها بعد تحديده   |              |              |
|        | المحاة           | أداة تستخدم لمسح الأجزاء غير المرغوبة في الصورة    |              |              |

تدريب (١): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفعالية ودون القلق من ارتكاب الأخطاء       |
| ✓ | ٢. طرق المزج في الطبقات هي طريقة تفاعل الألوان بين الطبقات المختلفة                  |
| x | ٣. لا يمكن تغيير شفافية الطبقات في برنامج جيمب                                       |
| ✓ | ٤. تضاف النصوص في برنامج جيمب كطبقة جديدة تلقائياً                                   |
| ✓ | ٥. يمكن إخفاء الطبقات وإعادة ترتيبها في برنامج جيمب لتسهيل التعامل مع محتويات الصورة |

تدريب (٢): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

| أداة التدوير | أداة النص        | أداة تغيير الحجم              |
|--------------|------------------|-------------------------------|
| الرمز        | اسم الأداة       | الوصف                         |
|              | أداة تغيير الحجم | أداة تستخدم لتغيير حجم الصورة |
|              | أداة التدوير     | أداة تستخدم لتدوير الصورة     |
|              | أداة النص        | أداة تستخدم لإضافة النصوص     |



## الدرس الثالث: تحرير الصور

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (١): أكمل الفراغات التالية بما يناسبها من السطر الأول:

|                             |                     |                     |                       |                      |                   |
|-----------------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|-------------------|
| أداة المنظور<br>Perspective | المرشحات<br>Filters | الإيضاح<br>Exposure | أداة الاقتصاص<br>Crop | التشبع<br>Saturation | درجة اللون<br>Hue |
|-----------------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|----------------------|-------------------|




١. الإيضاح **Exposure** تتيح لك هذه الأداة جعل صورتك أكثر إشراقاً أو إعتاماً بأكملها وبشكل متساوٍ.
٢. التشبع **Saturation** أداة تتيح لك تغيير التدرج اللوني في صورتك وجعلها غنية بزيادة تركيز الألوان أو باهتة.
٣. درجة اللون **Hue** أداة يمكن استخدامها لتغيير لون أحد العناصر في الصورة.
٤. أداة المنظور **Perspective** أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من تشوه المنظور.
٥. أداة الاقتصاص **Crop** أداة تستخدم لقص المناطق غير المرغوب بها في الصورة.
٦. المرشحات **Filters** تستخدم لإضافة الكثير من التأثيرات الفنية على الصور وتصحيح المشاكل وإضافة المظهر المثالي للصورة.

## الدرس الرابع: تنقيح الصور

## الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

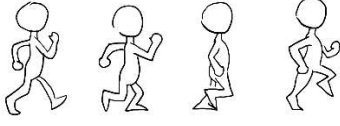
تدريب (١): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أدوات برنامج جيمب":

|                |                |              |
|----------------|----------------|--------------|
| أداة ختم النسخ | فرشاة المعالجة | أداة التشويه |
|----------------|----------------|--------------|

| الوصف   | اسم الأداة     | الرمز   |
|---|----------------|---|
| أداة تستخدم لتصحيح العيوب وإزالة البقع والنقاط والخدوش التي تشوه الصورة | فرشاة المعالجة |  |
| أداة تستخدم لنسخ وحدات البكسل من منطقة معينة في الصورة إلى منطقة أخرى   | أداة ختم النسخ |  |
| أداة تسمح لك بجعل الأشياء تبدو أكبر أو أصغر بشكل انتقائي                | أداة التشويه   |  |

تدريب (٢): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. من أسباب انحراف الصورة أن تكون الكاميرا مائلة عند التقاط الصورة.  |
| ✓ | ٢. تستخدم أداة المنحنيات (Curves tool) لإصلاح مشاكل الألوان كالضبابية وضعف التباين والألوان الباهتة.       |
| ✓ | ٣. تقوم أداة التشويه (Warp Transform) بالكثير من التعديلات على الصورة كالتحريك والتكبير والتصغير والتدوير. |
| ✓ | ٤. يمكن تفتيح المناطق المظلمة في الصورة من خلال زيادة قيمة الظلال (Shadows).                               |
| ✗ | ٥. يمكن تعقيم المناطق الساطعة في الصورة من خلال زيادة قيمة الإضاءة (Highlights).                           |

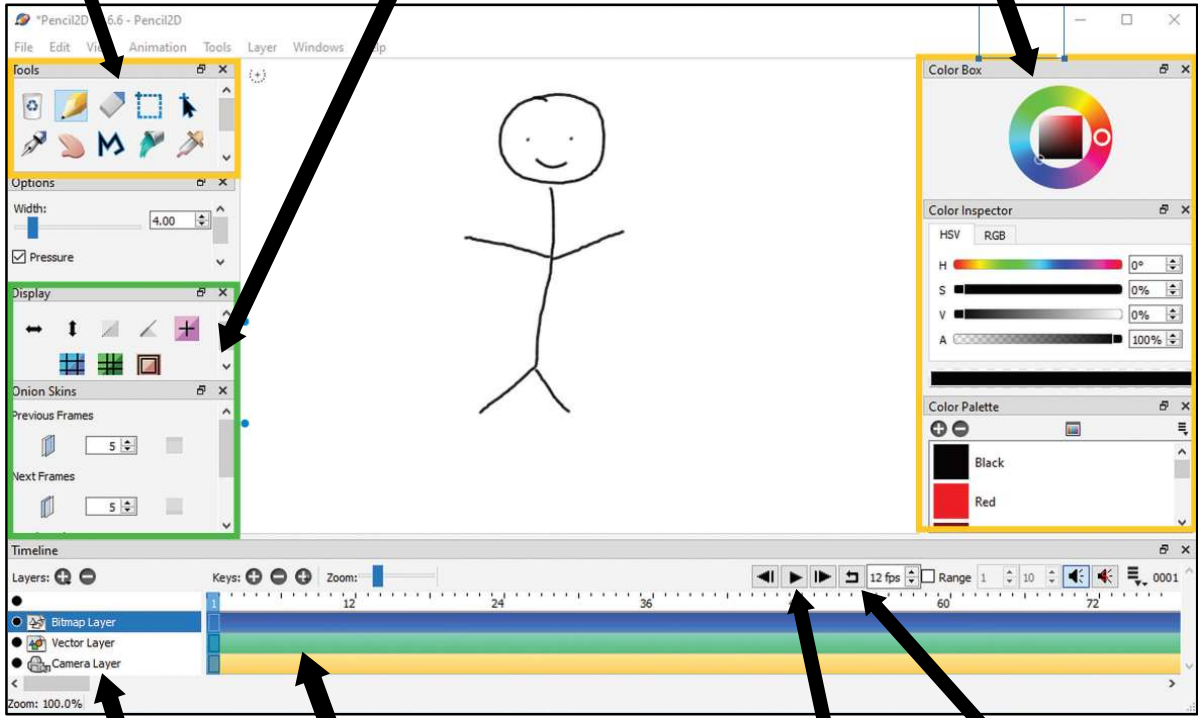


يعد برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D) برنامجاً مجانياً يسمح لك بإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً.  
تدريب (١): التعرف على واجهة برنامج بنسل ثنائي الأبعاد (Pencil2D):

٣. قسم الأدوات

٢. خيارات لوحة الرسم والإطارات

١. تحديد الألوان وتخصيصها



٧. الطبقات

٦. المفاتيح

٥. تشغيل

٤. تكرار

تدريب (٢): أكمل الفراغات التالية:

- يوجد في برنامج "بنسل ثنائي الأبعاد" أربعة أنواع من الطبقات وهي:

٣. طبقة الصوت

١. طبقة الصورة النقطية

٤. طبقة الكاميرا

٢. طبقة الصورة المتجهة

- يقصد بمصطلح **قشرة البصل** بأنه طريقة تستخدم لإنشاء الرسوم المتحركة من خلال رسم كل صورة من خلال عرض الصورة السابقة أو التالية

بصورة شبه شفافة.

- في **الرسومات المتجهة** يتم تحويل جميع الرسومات والخطوط المستخدمة فيها إلى أشكال هندسية، ويمكن تكبير الرسم بدون ظهور تشويه أو

تشثيت للصورة.

## تدريب (١): أكمل الفراغات التالية:

- أنظمة **المراقبة** تقوم بمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخادم أو شبكة أخرى، وتعتمد في أنظمتها المتزامنة على المستشعرات.
- أنظمة **التحكم** تقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى باستخدام حلقات التحكم، ويوجد منها نوعان أساسيان هما:

❖ نظام التحكم **المغلق**: يراقب المخرجات ويستخدم بياناتها في التحكم بالنظام وضبطه مثل: مكيف الهواء، التلاجة، مثبت السرعة

❖ نظام التحكم **المفتوح**: لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم مثل: الغسالة، إشارة المرور

- **المستشعر** جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة والحركة وغيرها من العوامل، وتعد من العناصر الأساسية لأنظمة المراقبة والتحكم.

## تدريب (٢): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول "أنواع المستشعرات":

|                 |                       |                 |                  |
|-----------------|-----------------------|-----------------|------------------|
| مستشعرات الدخان | مستشعرات الضغط        | مستشعرات الحركة | مستشعرات التقارب |
|                 | مستشعرات درجة الحرارة | مستشعرات اللمس  | مستشعرات الضوء   |

| م | النوع                 | الوصف  |
|---|-----------------------|--|
| ١ | مستشعرات درجة الحرارة | قياس درجة حرارة البيئة المحيطة به  |
| ٢ | مستشعرات الضوء        | جهاز إلكتروني يستخدم للكشف عن وجود الضوء وكميته                                |
| ٣ | مستشعرات الضغط        | جهاز يعمل على قياس الضغط في مواد معينة سواء كانت سائلة أو غازية                |
| ٤ | مستشعرات التقارب      | تستخدم المجال الكهرومغناطيسي والضوء والصوت لاكتشاف وجود الأجسام حولها أو قريبا |
| ٥ | مستشعرات الدخان       | جهاز يكتشف الدخان كمؤشر على وجود حريق  |
| ٦ | مستشعرات اللمس        | تستشعر اللمس وحدوث التلامس أو الضغط بقوة معينة                                 |
| ٧ | مستشعرات الحركة       | تستخدم للكشف عن وجود أي جسم يتحرك في مجال رؤية المستشعر                        |



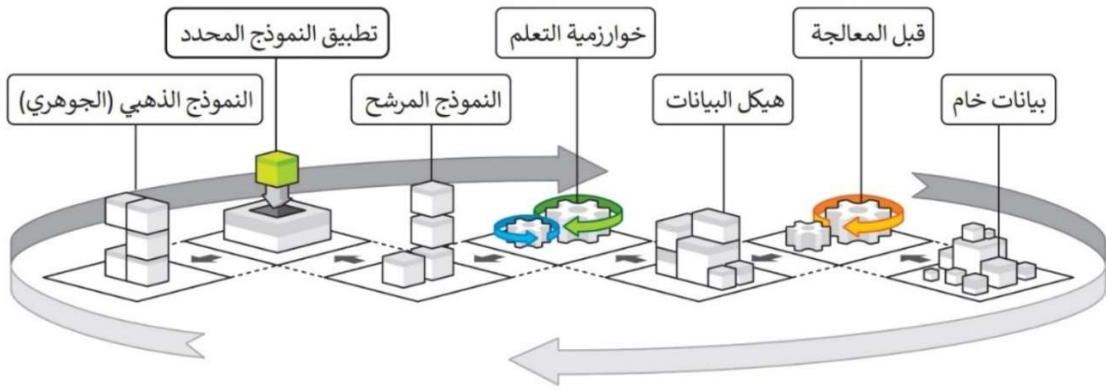
## الدرس الثاني: الذكاء الاصطناعي

## الوحدة الثانية: التقنية والحياة

تدريب (١): أكمل الفراغات التالية:

- **الذكاء الاصطناعي AI** هو قدرة نظام الحاسب على تقليد أفعال البشر مثل التعلم وحل المشكلات.
- **تعلم الآلة ML** من خلاله يمكن إنشاء خوارزميات تمكن الآلات من التعلم والقيام بتنبؤات أو قرارات بناءً على بيانات تقوم بجمعها ومدخلات أخرى يمكن نمذجتها، وتُمكنها من مواصلة التعلم والتحسين من تلقاء نفسها.

الخطوات الأساسية لعملية تعلم الآلة:

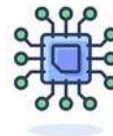


تدريب (٢): أذكر بعض تطبيقات تعلم الآلة:

|                              |   |                         |   |
|------------------------------|---|-------------------------|---|
| التعرف على الصور             | ٣ | الترجمة بمساعدة الحاسب  | ١ |
| المساعدات الشخصية الافتراضية | ٤ | تقنية التعرف على الكلام | ٢ |

تدريب (٣): أذكر بعض الأمثلة على الذكاء الاصطناعي:

|                              |   |
|------------------------------|---|
| القيادة الذاتية              | ١ |
| الألعاب الذكية               | ٢ |
| التشخيص الطبي بمساعدة الحاسب | ٣ |
| الروبوت                      | ٤ |



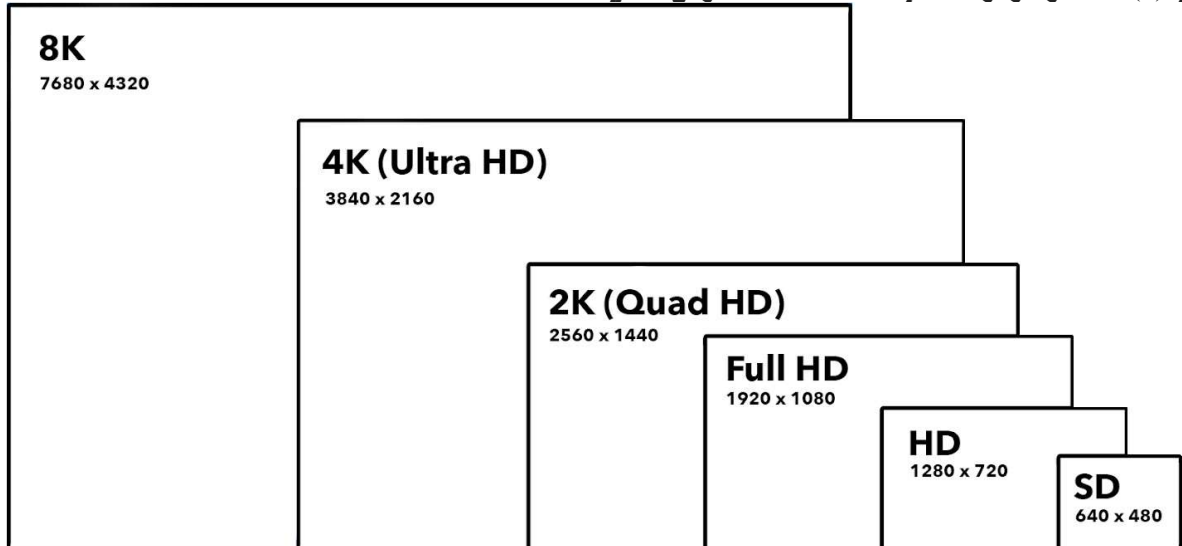
## تدريب (١): أكمل الفراغات التالية:

- الواقع الافتراضي **VR** واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي بالكامل.
- الواقع المعزز **AR** تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية لتعزيز الواقع بهذه العناصر.
- الحوسبة السحابية توفير موارد تقنية المعلومات حسب الطلب عبر الإنترنت، كالتطبيقات وتخزين البيانات والخوادم والشبكات وغيرها تكون مُستضافة في مركز بيانات بعيد يديره مزود خدمات الإنترنت.
- إنترنت الأشياء **IoT** شبكة من الأجهزة المادية والمركبات والأجهزة المنزلية وغيرها من الأشياء التي تحتوي على إلكترونيات وبرامج ومستشعرات وطرق اتصال تمكنها من التواصل عبر شبكة الإنترنت.
- التقنيات القابلة للارتداء أجهزة يمكنك ارتداؤها وتكون متصلة بالإنترنت بأجهزة الهواتف الذكية والحواسيب.

## تدريب (٢): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. الواقع المختلط هو تجارب تم إنشاؤها بمزيج من المحتوى الرقمي والعالم الحقيقي.                         |
| × | ٢. تقتصر تطبيقات الواقع المعزز على الألعاب والترفيه.   |
| ✓ | ٣. من المخاطر الأمنية للحوسبة السحابية فقدان البيانات والبرمجيات الضارة والوصول غير القانوني للبيانات. |
| ✓ | ٤. تستخدم الأجهزة المحمولة تقنية "اتصال المجال القريب NFC" في عمليات الدفع في المحلات التجارية.        |
| × | ٥. تصل سرعات الإنترنت في تقنية اتصالات الجيل الرابع 4G إلى 20 جيجابت في الثانية.                       |
| ✓ | ٦. في الحوسبة الكمية يمكن تنفيذ العمليات بسرعة أكبر وباستخدام طاقة أقل مقارنة بالحاسبات التقليدية.     |
| ✓ | ٧. يمكن طباعة مبانٍ كاملة باستخدام الطباعة ثلاثية الأبعاد.   |

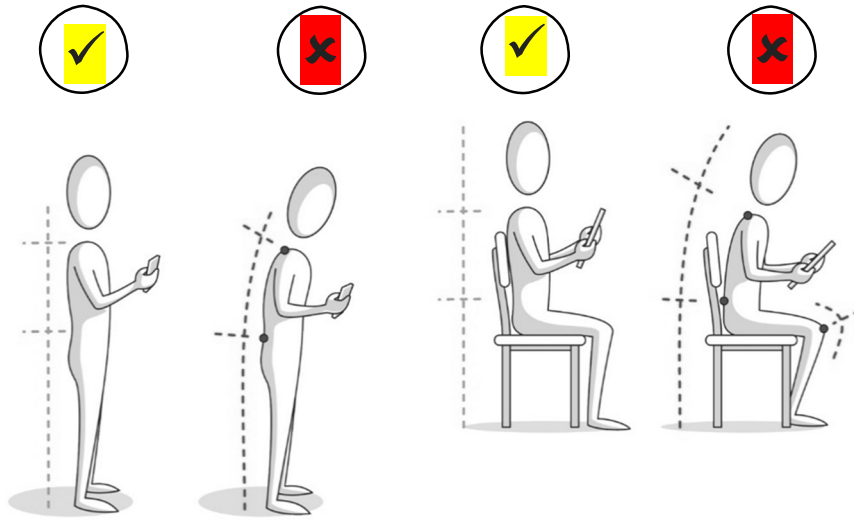
## تدريب (٣): أذكر الرمز المناسب لدقة شاشات العرض التالية:



تدريب (١): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|   |   |
|---|---|
| × | ١. لحماية البيئة يجب التخلص من الأجهزة الرقمية القديمة في القمامة.                                |
| ✓ | ٢. تحتوي الأجهزة الرقمية على مكونات ضارة للبيئة ومواد سامة مثل الرصاص والنيكل والزرنيق.           |
| ✓ | ٣. يمكن الاستفادة من النفايات الرقمية عن طريق إعادة تدويرها وتحويلها إلى طاقة حرارية أو كهربائية. |
| ✓ | ٤. من التقنيات التي تساهم في توفير الطاقة بناء مراكز البيانات في مناطق شديدة البرودة.             |
| ✓ | ٥. متلازمة رؤية الحاسب هي الإصابة بالتنشوش البصري بسبب جفاف العين أو قربها من شاشة الحاسب.        |
| ✓ | ٦. قد يساهم استخدام الحاسب لأوقات طويلة في الإصابة بالاكتئاب والتوتر والقلق.                      |
| × | ٧. لا يؤدي الاستخدام المفرط للحاسب إلى العزلة الاجتماعية أو الاضطرابات النفسية.                   |

تدريب (٢): ضع علامة (✓) على الاستخدام الصحيح للحاسب والهاتف وعلامة (×) على الاستخدام الخاطئ فيما يلي:



تدريب (١): أكمل الجدول التالي بما يناسبه من السطر الأول:

|         |            |          |            |          |
|---------|------------|----------|------------|----------|
| "email" | "radio"    | password | <fieldset> | <input>  |
| "text"  | <textarea> | <legend> | <form>     | "submit" |

| م  | الوصف   | الوسم                     |
|----|---|---------------------------|
| ١  | توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل هذا الوسم                                 | <form>                    |
| ٢  | يستخدم للتحكم بعناصر النموذج  | <input>                   |
| ٣  | لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد   | <input type= "text" >     |
| ٤  | لإنشاء نص مكون من سطر واحد مع إمكانية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور | <input type= "password" > |
| ٥  | لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني مع ميزة التحقق من صحة صيغة البريد  | <input type= "email" >    |
| ٦  | لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخادم                                     | <input type= "submit" >   |
| ٧  | لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط            | <input type= "radio" >    |
| ٨  | يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج                                | <fieldset>                |
| ٩  | يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال   | <legend>                  |
| ١٠ | لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر   | <textarea>                |

```
<form action="http://www.myhttpserver.eu/comments.php">
  <fieldset>
    <legend>اتصل بنا</legend>
    <label for="username">اسم المستخدم:</label>
    <input type="text" name="username">
    <label for="email">البريد الإلكتروني:</label>
    <input type="email" name="email">
    <input type="submit" value="إرسال">
  </fieldset>
</form>
```

# الواجبات

## واجب الوحدة الأولى (١) - الدرس الأول

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|   |  |   |              |   |                  |   |                     |
|---|--|---|--------------|---|------------------|---|---------------------|
| ١ | برنامج مجاني مفتوح المصدر يستخدم لتحرير الصور وإضافة التأثيرات الجمالية:               | أ | Photoshop    | ب | GIMP             | ج | Procreate           |
| ٢ | تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها:                                   | أ | البكسل       | ب | النانو           | ج | الفوتون             |
| ٣ | تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل ويحتوي على:                             | أ | مئة بكسل     | ب | ألف بكسل         | ج | مليون بكسل          |
| ٤ | نظام الألوان المناسب لعرض الصور على الشاشة:  | أ | RGB          | ب | CMYK             | ج | نظام التدرج الرمادي |
| ٥ | نظام الألوان المناسب لطباعة الصور:   | أ | RGB          | ب | CMYK             | ج | نظام التدرج الرمادي |
| ٦ | لحفظ الصور في برنامج جيمب بصيغة يمكن استخدامها في مواقع التواصل الاجتماعي نختار الأمر: | أ | تصدير        | ب | فتح              | ج | حفظ                 |
| ٧ | من أدوات جيمب وتستخدم لتحديد أجزاء من الصورة حسب لونها:                                | أ | التحديد الحر | ب | التحديد المستطيل | ج | التحديد الضبابي     |

تدريب (٢): اذكر ثلاثة من أشهر امتدادات الصور الرقمية:

١. JPEG

٢. PNG

٣. GIF

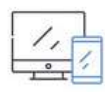
## واجب الوحدة الأولى (٢) - الدروس (٣، ٤، ٥)

تدريب (١): صل العبارات في العمود (أ) بما يناسبها في العمود (ب):

| ب  | أ                           |
|--|-----------------------------|
| تتيح لك جعل الصورة أكثر إشراقاً أو إعتاماً                             | ٦ Saturation التشبيع        |
| تتيح لك تغيير التدرج اللوني في الصورة                                  | ٤ Perspective أداة المنظور  |
| لجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة                      | ١ Filters المرشحات          |
| من أسهل وأسرع الطرق لتصحيح الصور التي تعاني من تشوه المنظور            | ٢ Hue درجة اللون            |
| لإضافة العديد من التأثيرات الفنية وتصحيح المشاكل وإضافة المظهر المثالي | ٣ Curve Tool أداة المنحنيات |
| تستخدم لإصلاح مشاكل الصورة كالضبابية أو ضعف التباين أو الألوان الباهتة | ٥ Exposure الإيضاح          |

تدريب (١): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. يستخدم برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D لإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً.     |
| × | ٢. برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D برنامج مدفوع ويتطلب دفع مبلغ مالي لاستخدامه. |
| × | ٣. لا يمكن إضافة الطبقات في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D.                    |
| ✓ | ٤. يمكن تكبير الرسوم المتجهة دون ظهور أي تشويه أو تشتت للصورة.                     |



## واجب الوحدة الثانية (١) - الدروس (١، ٢)

تدريب (١): صل بين نوع نظام التحكم مع خصائصه:

|   |  |
|---|--|
| ١ | لا يوجد مقارنة بين القيم الناتجة الفعلية والقيم المطلوبة   |
| ١ | لا يقدم أي تغذية راجعة   |
| ٢ | تتم مراقبة المخرجات وتستخدم بعض معلومات المراقبة لمقارنتها مع المخرجات المتوقعة من النظام  |
| ٢ | يقدم التغذية الراجعة   |
| ١ | لا يوجد للمخرجات أي تأثير على المدخلات أو في عملية التحكم  |
| ٢ | يتم مراقبة المخرجات ويستخدم نظام التحكم المعلومات الناتجة عن ذلك في تعديل كيفية التحكم بالنظام ذاته وضبطه  |
| ٢ | يتم تصميمه لتحقيق الظروف المناسبة للحصول على المخرجات المرغوبة والحفاظة عليها بصورة آلية وذلك من خلال مقارنة تلك الظروف بظروف العمل الفعلية للنظام |
| ١ | يفتقر القدرة على التعامل مع التغيرات المحتملة في الظروف المحيطة، مما يقلل من قدرة هذا النظام على التعامل مع المهام الموكلة به                      |

|   |                        |
|---|------------------------|
| ١ | ١. نظام التحكم المفتوح |
| ٢ | ٢. نظام التحكم المغلق  |

تدريب (٢): اذكر أمثلة على المساعدات الشخصية الافتراضية:

١. مساعد قوقل (Google Assistant)

٢. سيرى (Siri)

٣. أليكسا (Alexa)

## واجب الوحدة الثانية (٢) – الدروس (٣، ٤)

تدريب (١): اذكر بعض مميزات الحوسبة السحابية:

١. زيادة الأمان

٢. النسخ الاحتياطي الدائم

٣. الحصول على البيانات من أي مكان وزمان

تدريب (٢): اذكر بعض المخاطر الأمنية للحوسبة السحابية:

١. فقدان البيانات

٢. البرمجيات الضارة

٣. الوصول غير القانوني

تدريب (٣): اذكر مبادئ إدارة النفايات الرقمية:

١. التقليل من استهلاك الأجهزة الرقمية

٢. إعادة استخدام الأجهزة الرقمية أو بيعها أو التبرع بها.

٣. إعادة تدوير الأجهزة بتفكيكها والاستفادة من مكوناتها لتصنيع أجهزة جديدة.

## واجب الوحدة الثالثة (١)

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|   |  |   |  |   |   |
|---|--|---|--|---|---|
| ١ | وسم يستخدم للتحكم بعناصر النموذج:  |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input&gt;</code>   | ب | <code>&lt;fieldset&gt;</code>              | ج | <code>&lt;legend&gt;</code>             |
| ٢ | وسم يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج:                                |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input&gt;</code>   | ب | <code>&lt;fieldset&gt;</code>              | ج | <code>&lt;legend&gt;</code>             |
| ٣ | وسم يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال:   |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input&gt;</code>   | ب | <code>&lt;fieldset&gt;</code>              | ج | <code>&lt;legend&gt;</code>             |
| ٤ | وسم لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني مع ميزة التحقق من صحة صيغة البريد:  |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input type="email"&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="password"&gt;</code> | ج | <code>&lt;input type="text"&gt;</code>  |
| ٥ | وسم لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد:   |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input type="email"&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="password"&gt;</code> | ج | <code>&lt;input type="text"&gt;</code>  |
| ٦ | وسم لإنشاء نص مكون من سطر واحد مع إمكانية إخفاء النص واستخدامه مع كلمة المرور: |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;input type="email"&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="password"&gt;</code> | ج | <code>&lt;input type="text"&gt;</code>  |
| ٧ | وسم لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخادم:                                     |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;textarea&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="submit"&gt;</code>   | ج | <code>&lt;input type="radio"&gt;</code> |
| ٨ | وسم لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط:            |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;textarea&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="submit"&gt;</code>   | ج | <code>&lt;input type="radio"&gt;</code> |
| ٩ | وسم لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر:   |   |  |   |   |
| أ | <code>&lt;textarea&gt;</code>  | ب | <code>&lt;input type="submit"&gt;</code>   | ج | <code>&lt;input type="radio"&gt;</code> |



# مراجعة شاملة

## مراجعة الوحدة الأولى: معالجة الصور المتقدمة

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                       |                              |
|--|-----------------------|------------------------------|
| ١. برنامج مجاني مفتوح المصدر يستخدم لتحرير الصور وتنقيحها وتحسينها:  |                       |                              |
| (أ) جيمب GIMP  | (ب) فوتوشوب Photoshop | (ج) بروكريت Procreate        |
| ٢. تتكون الصورة الرقمية من نقاط ملونة صغيرة يطلق عليها:  |                       |                              |
| (أ) بكسل   | (ب) نانو              | (ج) فوتون                    |
| ٣. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل ويحتوي على:  |                       |                              |
| (أ) مئة بكسل   | (ب) ألف بكسل          | (ج) مليون بكسل               |
| ٤. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لعرض الصور على الشاشة، وينشأ من مزج الألوان "أحمر - أخضر - أزرق":   |                       |                              |
| (أ) CMYK   | (ب) RGB               | (ج) نظام التدرج الرمادي      |
| ٥. أحد أنظمة ألوان الصور الرقمية ويُعدّ الأفضل لطباعة الصور، وينشأ من مزج الألوان "سماوي - أرجواني - أصفر - أسود": |                       |                              |
| (أ) CMYK   | (ب) RGB               | (ج) نظام التدرج الرمادي      |
| ٦. الامتداد أو التنسيق الذي يستخدمه برنامج جيمب لحفظ المشاريع وإعادة فتحها والتعديل عليها هو:                      |                       |                              |
| (أ) gif  | (ب) xcf               | (ج) jpg                      |
| ٧. من أدوات برنامج جيمب وتتيح لك جعل الصورة أكثر إشراقاً أو إعتاماً:   |                       |                              |
| (أ) التشبع Saturation  | (ب) الإيضاح Exposure  | (ج) أداة المنظور Perspective |
| ٨. من أدوات برنامج جيمب وتستخدم لجعل الألوان غنية (بزيادة تركيز الألوان) أو باهتة:                                 |                       |                              |
| (أ) التشبع Saturation  | (ب) الإيضاح Exposure  | (ج) أداة المنظور Perspective |
| ٩. عدد أنواع الطبقات الموجودة في برنامج بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D:   |                       |                              |
| (أ) طبقة واحدة   | (ب) أربع طبقات        | (ج) عشر طبقات                |
| ١٠. برنامج مجاني يستخدم لإنشاء رسوم متحركة مرسومة يدوياً:  |                       |                              |
| (أ) بنسل ثنائي الأبعاد Pencil2D  | (ب) بينت نت Paint.Net | (ج) إنكسكيب Inkscape         |

تدريب (٢): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. تقاس دقة الكاميرا الرقمية بما يسمى الميغا بكسل.                                     |
| ✓ | ٢. العمق اللوني هو عدد الظلال المختلفة لكل لون.  |
| x | ٣. تكون الصور المحفوظة بنظام التدرج الرمادي أكبر في مساحتها التخزينية من الصور الملونة |
| ✓ | ٤. من إيجابيات امتداد Gif لحفظ الصور أنه يدعم الرسوم المتحركة                          |
| ✓ | ٥. تسمح لك الطبقات بإجراء التغييرات بسرعة وفاعلية ودون القلق من ارتكاب الأخطاء         |
| x | ٦. لا يمكن تغيير شفافية الطبقات في برنامج جيمب   |
| ✓ | ٧. يوجد أكثر من طريقة لتحديد أجزاء من الصورة في برنامج جيمب                            |
| ✓ | ٨. يمكن تكبير الرسوم المتجهة دون ظهور أي تشويه أو تشتت للصورة.                         |

## مراجعة الوحدة الثانية: الوحدة الثانية: التقنية والحياة

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                         |                         |
|--|-------------------------|-------------------------|
| ١. نظام مصمم لمراقبة البيانات وتقديمها إلى نظام آخر أو لخدم أو شبكة أخرى                             |                         |                         |
| (أ) نظام التحكم  | (ب) نظام التوزيع        | (ج) نظام المراقبة       |
| ٢. نظام يقوم بإدارة أو توجيه أو إعطاء أوامر أو تنظيم سلوك الأجهزة أو الأنظمة الأخرى:                 |                         |                         |
| (أ) نظام التحكم  | (ب) نظام التوزيع        | (ج) نظام المراقبة       |
| ٣. جهاز يمكنه قياس التغير في العوامل البيئية المحيطة كالضوء والضغط ودرجة الحرارة وغيرها:             |                         |                         |
| (أ) المستشعر   | (ب) المحرك              | (ج) المولد              |
| ٤. مستشعرات تستخدم المجال الكهرومغناطيسي والضوء والصوت لاكتشاف وجود أجسام حولها أو قريبا:            |                         |                         |
| (أ) مستشعرات اللمس   | (ب) مستشعرات الضغط      | (ج) مستشعرات التقارب    |
| ٥. قدرة نظام الحاسب على تقليد أفعال البشر مثل التعلم وحل المشكلات:                                   |                         |                         |
| (أ) الذكاء الاصطناعي   | (ب) البرمجة             | (ج) المعالجة            |
| ٦. تقنية تعتمد على جلب العناصر المصممة بالحاسب ودمجها مع البيئة الواقعية لتعزيز الواقع بهذه العناصر: |                         |                         |
| (أ) الواقع المختلط MR  | (ب) الواقع المعزز AR    | (ج) الواقع الافتراضي VR |
| ٧. واقع محوسب يحاكي بيئة حقيقية ويسمح للمستخدم التفاعل معه في عالم افتراضي بالكامل:                  |                         |                         |
| (أ) الواقع المختلط MR  | (ب) الواقع المعزز AR    | (ج) الواقع الافتراضي VR |
| ٨. تقنية تستخدم في الهواتف المحمولة للدفع في المحلات التجارية:                                       |                         |                         |
| (أ) NFC  | (ب) 5G                  | (ج) WIFI                |
| ٩. من مميزات تقنية الاتصالات من الجيل الخامس 5G:   |                         |                         |
| (أ) زمن وصول أكثر  | (ب) استهلاك عالي للطاقة | (ج) زمن وصول أقل        |

تدريب (٢): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخاطئة:

|   |   |
|---|---|
| ✓ | ١. في أنظمة المراقبة تعتمد عملية المراقبة المتزامنة على المستشعرات.                                 |
| × | ٢. يُعدّ مكيف الهواء من أمثلة نظام التحكم المفتوح.  |
| ✓ | ٣. تُعدّ الثلاجة من أمثلة نظام التحكم المغلق.   |
| ✓ | ٤. من التأثيرات السلبية للروبوتات القيام بمهام البشر والاستغناء عن القوى العاملة وزيادة البطالة.    |
| ✓ | ٥. الترجمة بمساعدة الحاسب أحد تطبيقات تعلم الآلة.   |
| × | ٦. تقتصر تطبيقات الواقع المعزز على الألعاب والترفيه.  |
| ✓ | ٧. تقوم الحوسبة الكميّة على مبدأ الاستفادة من وجود الجسيمات تحت الذرة في أكثر من حالة في نفس الوقت. |
| ✓ | ٨. تتمثل مبادئ إدارة النفايات الرقمية في التقليل منها وإعادة استخدامها وإعادة تدويرها.              |
| × | ٩. الموضع الصحيح والصحي لشاشة الحاسب أن تكون في مستوى أعلى من مستوى العين.                          |

## مراجعة الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي HTML

تدريب (١): اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

|  |                |              |
|--|----------------|--------------|
| ١. توجد عناصر التحكم بالنماذج داخل هذا الوسم   |                |              |
| (أ) <body>   | (ب) <head>     | (ج) <form>   |
| ٢. وسم يستخدم للتحكم بعناصر النموذج:   |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| ٣. وسم يستخدم لتجميع العناصر ذات الصلة في النموذج:   |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| ٤. وسم يستخدم لتسمية مجموعة حقول الإدخال:  |                |              |
| (أ) <input>  | (ب) <fieldset> | (ج) <legend> |
| ٥. لإنشاء سطر واحد مخصص للبريد الإلكتروني نستخدم الوسم <input> من النوع:                         |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| ٦. لإنشاء نص مخصص مكون من سطر واحد نستخدم الوسم <input> من النوع:                                |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| ٧. لإنشاء نص مكون من سطر واحد يمكن إخفاؤه واستخدامه لكلمات المرور نستخدم الوسم <input> من النوع: |                |              |
| (أ) "email"  | (ب) "password" | (ج) "text"   |
| ٨. لإنشاء زر الموافقة على الإرسال للخادم نستخدم الوسم <input> من النوع:                          |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |
| ٩. لإنشاء زر الاختيار من متعدد ويمكن للمستخدم تحديد خيار واحد فقط نستخدم الوسم <input> من النوع: |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |
| ١٠. وسم لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر:   |                |              |
| (أ) <textarea>   | (ب) "submit"   | (ج) "radio"  |

تدريب (٢): ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

|   |  |
|---|--|
| ✓ | ١. النموذج "Form" هو مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات. |
| ✓ | ٢. وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق.                     |

نهاية منهج التقنية الرقمية (٢-١)

تمنياتى للجميع بالتوفيق