

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحاير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد





اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3-1 نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : الفصل : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد اوراق الاختبار: 4

10

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة :

1	في برنامج (microbit) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	2	في برنامج (microbit) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input type="checkbox"/>	on_forever()	<input type="checkbox"/>	Item += 1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a()	<input type="checkbox"/>	Item -= 1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake()	<input type="checkbox"/>	Item *= 1
3	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج (microbit) في فئة :	4	لإنشاء مستند جديد في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	الحساب	<input type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print



5	لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر:	6	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر:
<input type="checkbox"/>	Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols
<input type="checkbox"/>	Open	<input type="checkbox"/>	tools
<input type="checkbox"/>	Import	<input type="checkbox"/>	Properties
7	لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب:	8	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب:
<input type="checkbox"/>	Services	<input type="checkbox"/>	physical
<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>	Config
<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>	Gul
9	في شاشة LED الخاصة بالمايكروبت يستخدم الرمز لتشغيل المصابيح:	10	في برنامج (Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر:
<input type="checkbox"/>	&	<input type="checkbox"/>	ipconfig
<input type="checkbox"/>	#	<input type="checkbox"/>	Desktop
<input type="checkbox"/>	@	<input type="checkbox"/>	IP Address

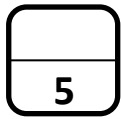
10

السؤال الثاني : ضعي علامة (✓) عند الاجابة الصحيحة وعلامة (*) عند الاجابة الخاطئة :

1	يعد برنامج (Cisco Packet Tracer) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.
2	برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.
3	في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعة من الأوامر بعدد محدد من المرات .
4	في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به .




5	يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED .
6	معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية .
7	يكتشف الأمر حرارة () (temperature) درجة الحرارة المحيطة وقيسها بالدرجة المئوية.
8	في برنامج (Cisco) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة .
9	في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط .
10	في برنامج (microbit) عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { } .



السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية 1-3) اجيبي عن التالي :

أ- من خلال دراستك لبرنامج (Scribus) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :

فاتورة بيع



مكتبة جرير

اسم العميل :
رقم الفاتورة :
تاريخ الفاتورة :

رقم السجل لتجاري :
الرقم الضريبي :

الاجمالي	الخصم %	سعر الوحدة	الكمية	اسم الصنف	الصنف

شكراً لكم

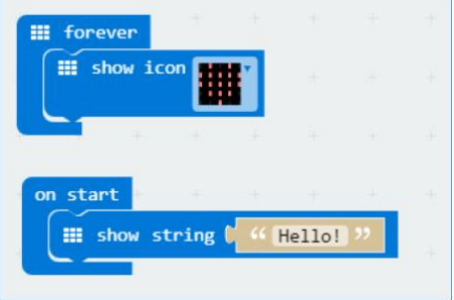
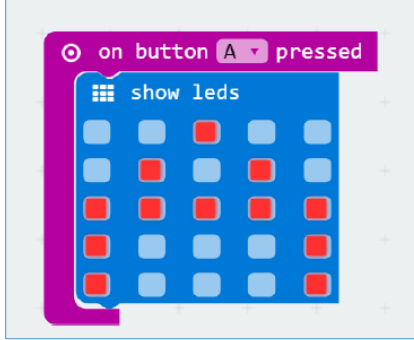
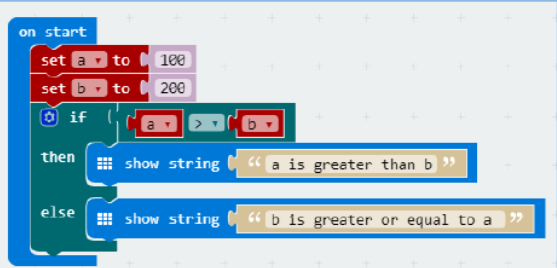
الاجمالي قبل الضريبة
الخصم قبل الضريبة
ضريبة القيمة المضافة
الاجمالي شامل الضريبة

..... 1.

..... 2.



ب- من خلال دراستك لبرنامج (microbit) اكتب مخرجات البرامج التالية :

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

المادة : تقنية رقمية 3-1

التاريخ : //

الدرجة : 25

الزمن : ساعة واحدة

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم.....

مدرسة ثانوية.....

وزارة التعليم
Ministry of Education

اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3-1 نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : الفصل : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد اوراق الاختبار: 4

10

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة :

1	في برنامج (microbit) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	2	في برنامج (microbit) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input checked="" type="checkbox"/>	on_forever()	<input checked="" type="checkbox"/>	Item += 1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a()	<input type="checkbox"/>	Item -= 1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake()	<input type="checkbox"/>	Item *= 1
3	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج (microbit) في فئة :	4	لإنشاء مستند جديد في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input checked="" type="checkbox"/>	الحساب	<input checked="" type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print

موقع
مادنتري



5	لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر:	6	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر:
<input type="checkbox"/>	Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols
<input type="checkbox"/>	Open	<input type="checkbox"/>	tools
<input checked="" type="checkbox"/>	Import	<input checked="" type="checkbox"/>	Properties
7	لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب:	8	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب:
<input checked="" type="checkbox"/>	Services	<input checked="" type="checkbox"/>	physical
<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>	Config
<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>	Gul
9	في شاشة LED الخاصة بالمايكروبت يستخدم الرمز لتشغيل المصابيح:	10	في برنامج (Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر:
<input type="checkbox"/>	&	<input checked="" type="checkbox"/>	ipconfig
<input checked="" type="checkbox"/>	#	<input type="checkbox"/>	Desktop
<input type="checkbox"/>	@	<input type="checkbox"/>	IP Address

10

السؤال الثاني: ضعي علامة (✓) عند الاجابة الصحيحة وعلامة (*) عند الاجابة الخاطئة:

✓	يعد برنامج (Cisco Packet Tracer) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.	1
✓	برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.	2
✗	في لغة البايثون يتم استخدام تكرار While لتكرار مجموعة من الأوامر بعدد محدد من المرات .	3
✓	في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به .	4


✓	5	يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED .
✓	6	معظم لغات البرمجة توفر دوال مختلفة خاصة بالتكرارات البرمجية .
✓	7	يكتشف الأمر حرارة () (temperature) درجة الحرارة المحيطة ويقيسها بالدرجة المئوية.
✗	8	في برنامج (Cisco) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة .
✗	9	في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط .
✗	10	في برنامج (microbit) عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { } .

5

السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية 1-3) اجيبي عن التالي :

أ- من خلال دراستك لبرنامج (Scribus) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :

فاتورة بيع



مكتبة جرير

اسم العميل :

رقم العميل :

رقم الفاتورة :

رقم الفاتورة :

رقم السجل لتجاري :

الرقم الضريبي :

تاريخ الفاتورة :

الاجمالي	الخصم %	سعر الوحدة	الكمية	اسم الصنف	الصنف

شكراً لكم

الاجمالي قبل الضريبة

الخصم قبل الضريبة

ضريبة القيمة المضافة

الاجمالي شامل الضريبة

1. شعار الشركة أو معلومات الشحن أو رقم المنتج

2. رقم الفاتورة أو طرق الدفع أو السعر الإجمالي



ب- من خلال دراستك لبرنامج (microbit) اکتبي مخرجات البرامج التالية :

	<p>برنامج يظهر رسالة ترحيب عند البدء ويظهر رمز للأبد</p>
	<p>برنامج مرتبط بالضغط على الزر A يظهر نفس الحرف</p>
	<p>برنامج المقارنة بين متغيرين ليظهر لي من العدد الأكبر</p>

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

موقع
مادنتيري

المقرر: المهارات الرقمية	 وزارة التعليم Ministry of Education	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم بمنطقة الجوف ثانوية عذفا
الصف: أول ثانوي		
الزمن: ساعة		

الاختبار العملي النهائي لمقرر (التقنية الرقمية ١ - ٣) - الدور الأول - الفصل الدراسي الثالث

الاسم	رقم الجهاز
-------	------------

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الثاني :
	5	1 قومي بالدخول على https://makecode.microbit.org وإنشاء مشروع جديد بإسمك 
	5	2 اكتب عبارة Good morning باستخدام دالة basic 
	5	3 ادرج أيقونة الوجه المبتسم Happy 
	5	4 استخدم ال Ld لكتابة الحرف الأول من اسمك 
	5	5 عند النقر على زر B ادرج عبارة My age ثم عمرك. 
	٢٥	المجموع

انتهت الأسئلة - بالتوفيق

أشيماء الصالح

الاختبار النهائي عملي للعام 1446هـ

السؤال الأول ماهي مخرجات الكود التالي :

```
1
2  CalA = 3*2+5*(4+16/4)
3  CalB = 5*2**2+20
4
5  def on_button_pressed_a():
6      global CalA,CalB
7      if CalA < CalB :
8          basic.show_string(CalA + "is passed")
9      else:
10         basic.show_string(CalA + "did not pass")
11
12  input.on_button_pressed(Button.A, on_button_pressed_a)
13
```

السؤال الثاني : حدد الخطأ في الكود البرمجي التالي :

```
1
2  def on_forever():
3      while A = 0:
4          basic.show_number("The Number does not equal zero")
5          B = True
6          if B != True:
7              basic.show_icon(IconNames.HAPPY)
8
9  basic.forever(never)
10
```

السؤال الثالث : ماهي النواقص في الكود البرمجي

```
1
2   i = 0
3
4   def Student():
5       [ ] i in range(4):
6           if i == 4:
7               basic.show_ [ ] (IconNames.NO)
8               [ ] :
9                   basic.show_number(i)
10
11   input.on_button_pressed(Button.A, [ ])
12
```

السطر رقم 5 :

السطر رقم 7 :

السطر رقم 8 :

السطر رقم 11 :

السؤال الرابع : قم بكتابة برنامج عند الضغط على الزر A يقوم بكتابة أسمك ، وعند الضغط على الزر B يقوم بكتابة عمرك.

مع تمنياتي لكم بالتوفيق





المادة : تقنية رقمية ٣-١

التاريخ : ١١ / ١٤٤٦ هـ

اليوم :

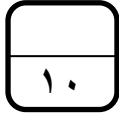
الزمن : ساعة و ربع

اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ٣-١ نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : الفصل : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة							

عدد اوراق الاختبار: ٤

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة :

١	في برنامج (microbit) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	٢	في برنامج (microbit) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input type="checkbox"/>	on_forever()	<input type="checkbox"/>	Item += 1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a()	<input type="checkbox"/>	Item -= 1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake()	<input type="checkbox"/>	Item *= 1
٣	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج (microbit) في فئة :	٤	لإنشاء مستند جديد في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input type="checkbox"/>	الحساب	<input type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print



لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر:	٥	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر:	٦
Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols	<input type="checkbox"/>
Open	<input type="checkbox"/>	tools	<input type="checkbox"/>
Import	<input type="checkbox"/>	Properties	<input type="checkbox"/>
لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب:	٧	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب:	٨
Services	<input type="checkbox"/>	physical	<input type="checkbox"/>
Config	<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>
Gul	<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>
في برنامج (Cisco) يمكن التحقق من امكانية الوصول الى الاجهزة باستخدام الامر:	٩	في برنامج (Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر:	١٠
ping	<input type="checkbox"/>	ipconfig	<input type="checkbox"/>
ipconfig	<input type="checkbox"/>	Desktop	<input type="checkbox"/>
IP Address	<input type="checkbox"/>	IP Address	<input type="checkbox"/>

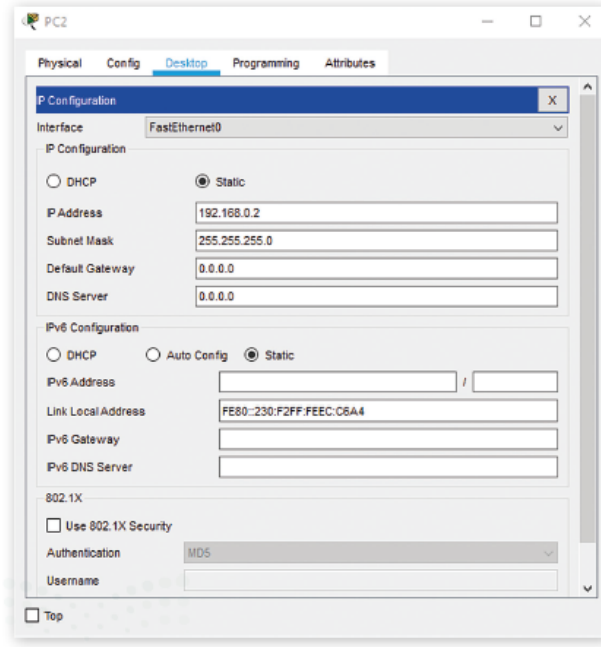
١٠

السؤال الثاني : ضع علامة (✓) عند الاجابة الصحيحة وعلامة (✗) عند الاجابة الخاطئة :

يعد برنامج (Cisco Packet Tracer) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.	١
برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.	٢
في برنامج (Scribus) يعد استخدام (التسطير) من التنسيقات المهمة في النماذج.	٣
في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به .	٤



٢. من خلال دراستك لبرنامج (سيسكو) حدي (عنوان IP الثابت) :



٣. من خلال دراستك للغة البرمجة (بايثون) في برنامج المايكروبت :

```
while True:  
    basic.show_string("TRUE")  
    basic.show_string("FALSE")
```

• ما لعبارة التي يتم عرضها على الشاشة :

```
MyName= Salman  
EmailAddress="salmansa.bl@outlook.com"  
color="Green"
```

• ما لخطأ البرمجي التالي:

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة : ابتسام علي الكليب

معلمة المادة : عبير صالح الغريب

نموذج الإجابة

المملكة العربية السعودية

وزارة التعليم

إدارة التعليم بالأحساء

مدرسة ثانوية الحليلة

المادة : تقنية رقمية ٣-١

التاريخ : ١١ / ١٤٤٦ هـ

اليوم :

الزمن : ساعة و ربع

وزارة التعليم
Ministry of Education

اجابة اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية ٣-١ نظام المسارات المشترك لعام ١٤٤٦ هـ

أسم الطالبة : الفصل : رقم الجلوس :

رقم السؤال	الأول	الثاني	الثالث	المجموع	المصححة	المراجعة	المدققة
الدرجة	١٠	١٠	٥	٢٥			

درجة على كل فقرة عدد اوراق الاختبار: ٤

١٠

السؤال الاول : اختاري الاجابة الصحيحة فيما يلي بوضع علامة عند الاجابة الصحيحة :

١	في برنامج (microbit) دالة تنفذ جزء من الكود بشكل لا نهائي في الخلفية :	٢	في برنامج (microbit) أي من الأوامر التالية يقوم بزيادة قيمة المتغير بمقدار 1 :
<input checked="" type="checkbox"/>	on_forever()	<input checked="" type="checkbox"/>	Item +=1
<input type="checkbox"/>	on_button_pressed_a()	<input type="checkbox"/>	Item -=1
<input type="checkbox"/>	on_gesture_shake()	<input type="checkbox"/>	Item *=1
٣	يمكن العثور على المعاملات الرياضية في برنامج (microbit) في فئة :	٤	لإنشاء مستند جديد في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر :
<input type="checkbox"/>	الاساسية	<input type="checkbox"/>	Open
<input checked="" type="checkbox"/>	الحساب	<input checked="" type="checkbox"/>	new
<input type="checkbox"/>	الادخال	<input type="checkbox"/>	print



موقع
مادنتيري

0	لاستيراد صورته في برنامج (Scribus) نختار من قائمة ملف (File) الأمر:	6	لتعديل خلايا الجدول في برنامج (Scribus) نختار من قائمة نوافذ (windows) الأمر:
<input type="checkbox"/>	Export	<input type="checkbox"/>	رموز symbols
<input type="checkbox"/>	Open	<input type="checkbox"/>	tools
<input checked="" type="checkbox"/>	Import	<input checked="" type="checkbox"/>	Properties
7	لتعيين خادم Cisco.com كخادم DHCP نضغط على ايقونة خادم Cisco.com ثم نضغط علامة تبويب:	8	لتثبيت ملحقات الجهاز السحابي في برنامج (Cisco) نضغط على ايقونة Internet ثم تبويب:
<input checked="" type="checkbox"/>	Services	<input checked="" type="checkbox"/>	physical
<input type="checkbox"/>	Config	<input type="checkbox"/>	Config
<input type="checkbox"/>	Gul	<input type="checkbox"/>	Gul
9	في برنامج (Cisco) يمكن التحقق من امكانية الوصول الى الاجهزة باستخدام الامر:	10	في برنامج (Cisco) يمكنك التحقق من ان كل جهاز لديه عنوان IP من خلال الامر:
<input checked="" type="checkbox"/>	ping	<input checked="" type="checkbox"/>	ipconfig
<input type="checkbox"/>	ipconfig	<input type="checkbox"/>	Desktop
<input type="checkbox"/>	IP Address	<input type="checkbox"/>	IP Address

١٠

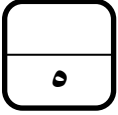
السؤال الثاني: ضعي علامة (✓) عند الاجابة الصحيحة وعلامة (✗) عند الاجابة الخاطئة:

1	يعد برنامج (Cisco Packet Tracer) أداة لمحاكاة ونمذجة الشبكة.	✓
2	برنامج (Scribus) هو برنامج مجاني ومفتوح المصدر مصمم للتخطيط والطباعة وإعداد الملفات.	✓
3	في برنامج (Scribus) يعد استخدام (التسطير) من التنسيقات المهمة في النماذج.	✗
4	في برنامج (Cisco) عندما نضغط على جهاز معين يتم عرض الموديل الخاص به.	✓



موقع
مادنتيرا

✓	يمكن انشاء لعبة بالمايكروبت وتحديد موقع الشخصية عن طريق احداثيات لمبات LED .	٥
✓	في برنامج (microbit) يتم تمثيل الأس في لغة بايثون بالشكل : 2 * * X .	٩
✓	يكتشف الأمر حرارة () (temperature) درجة الحرارة المحيطة ويقيسها بالدرجة المئوية.	٧
×	في برنامج (Cisco) لا يمكن تغيير الاسماء المعروضة لأجهزة الشبكة .	٨
×	في برنامج (Scribus) لا يمكننا تغيير خط الحواف والنهايات وكذلك التظليل على عرض الخط .	٩
×	في برنامج (microbit) عند استخدام المتغيرات النصية يجب وضع النص بين علامتي { } .	١٠



السؤال الثالث : من خلال دراستك لمنهج (تقنية رقمية ١-٣) اجيبي عن التالي :

١. من خلال دراستك لبرنامج (سكريبوس) ما العناصر الاساسية التي يجب اضافتها عند إنشاء فاتورة بيع :

فاتورة بيع

الشعار

اسم الشركة / المؤسسة / المحل

اسم العميل

رقم الفاتورة

رقم الحساب التجاري

تاريخ الفاتورة

الرقم الضريبي

رقم الصنف	اسم الصنف	الكمية	سعر الوحدة	المجموع %	الإجمالي

الإجمالي قبل الضريبة

الخصم قبل الضريبة

طريقة القيمة المضافة

الإجمالي شامل الضريبة

اسم تعد الفاتورة

اسم العميل

التوقيع

شكراً لكم

رقم الهاتف

العنوان الإلكتروني

البريد الإلكتروني

www.mycompanyname.com

info@mycompanyname.com

+ 966

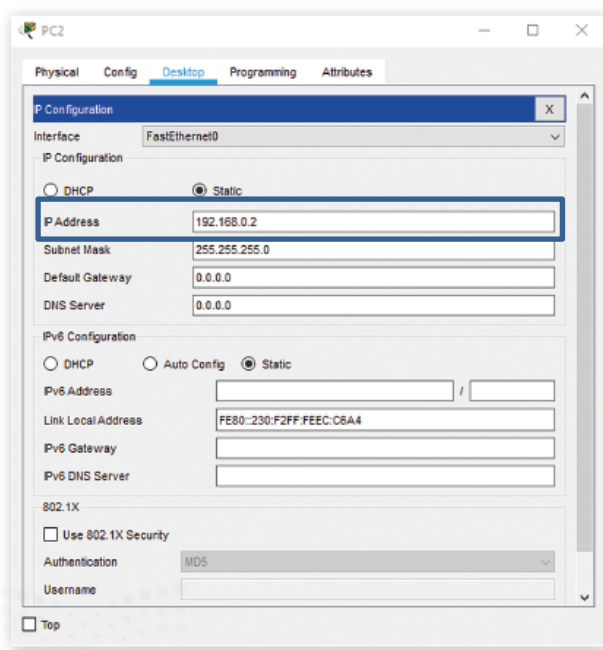
@mycompanyname1

@mycompanyname



موقع **مادنتيرا**

٢. من خلال دراستك لبرنامج (سيسكو) حدي (عنوان IP الثابت) :



٣. من خلال دراستك للغة البرمجة (بايثون) في برنامج المايكروبت :

- ما لعبرة التي يتم عرضها على الشاشة :

```
while True:  
    basic.show_string("TRUE")  
    basic.show_string("FALSE")
```

TRUR

- ما لخطأ البرمجي التالي:

```
MyName= Salman  
EmailAddress="salmansa.bl@outlook.com"  
color="Green"
```

لا توجد علامتي اقتباس في قيمة المتغير

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق

مديرة المدرسة : ابتسام علي الكليب

معلمة المادة : عبيد صالح الغريب

الاختبار النهائي – الجزء العملي

الشعبة:

أسم الطالب:

تعرض 0 ، 1 ، 2 على الشاشة	A	<pre>def on_forever(): for index in range(3): basic.show_number(index) basic.forever(on_forever)</pre>
تعرض 1 ، 2 ، 3 على الشاشة	B	
تعرض 0 ، 1 ، 2 ، 3 على الشاشة	C	
لا يعمل البرنامج	D	
يعرض عبارة Student	A	<pre>def on_forever(): Name = "Student" basic.show_icon(IconNames.DUCK) basic.forever(on_forever)</pre>
يعرض زمر البطة	B	
لا يعرض أي شيء	C	
لا يعمل البرنامج	D	
عند ضغط A يعرض كلمة Heart	A	<pre>def Button_B(): basic.show_string("Heart") input.on_button_pressed(Button.A, Button_B)</pre>
عند ضغط B يعرض كلمة Heart	B	
يعرض رمز Heart	C	
يعرض كلمة Heart عند التشغيل	D	
تعريف التكرار	A	<pre>def on_button_pressed_a():</pre>
جملة شرطية	B	
تعريف دالة	C	
تعريف ثابت	D	
يقوم بجمع العدد مع 2	A	<pre>Number += 2</pre>
يقوم بتكرار العدد مرتين	B	
شروط ان يساوي العدد رقم 2	C	
يتحقق أن العدد أكبر من 2	D	
تنفذ الدالة الكود بشكل لانها في الخلفية	A	<pre>on_gesture_shake()</pre>
تنفذ الدالة الكود عند الضغط على زر	B	
تنفذ الدالة الكود عند بدأ التشغيل	C	
تنفذ الدالة الكود عندما تهز المايكروبت	D	
أمر يقوم بإدخال قيمة A النصي	A	<pre>basic.show_number(A)</pre>
أمر يقوم بعرض حرف A	B	
أمر يقوم بعرض قيمة A العددي	C	
أمر يقوم بعرض رمز A على الشاشة	D	
متغير عددي	A	<pre>import = "10"</pre>
متغير نصي	B	
ثابت عددي	C	
متغير غير صحيح	D	
ناتج العملية صحيح	A	<pre>X = 8 + 4 * 2 / 2 ** 2</pre>
ناتج العملية يساوي 10	B	
ناتج العملية يساوي 4	C	
ناتج العملية يساوي 6	D	
يستخدم لتكرار مشروط	A	<pre>for loop_variable in range():</pre>
يستخدم في التحقق من الشرط	B	
يستخدم لتكرار محدد بعدد معين	C	
يستخدم لعرض النتائج بشكل متسلسل	D	

قم بكتابة برنامج يقوم بطباعة نتيجة الطالب عند الضغط على الزر B ، إذا علمت أن درجة الطالب هي 70 وإن درجة النجاح هي 50

اكتب التعليمات البرمجة

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

25

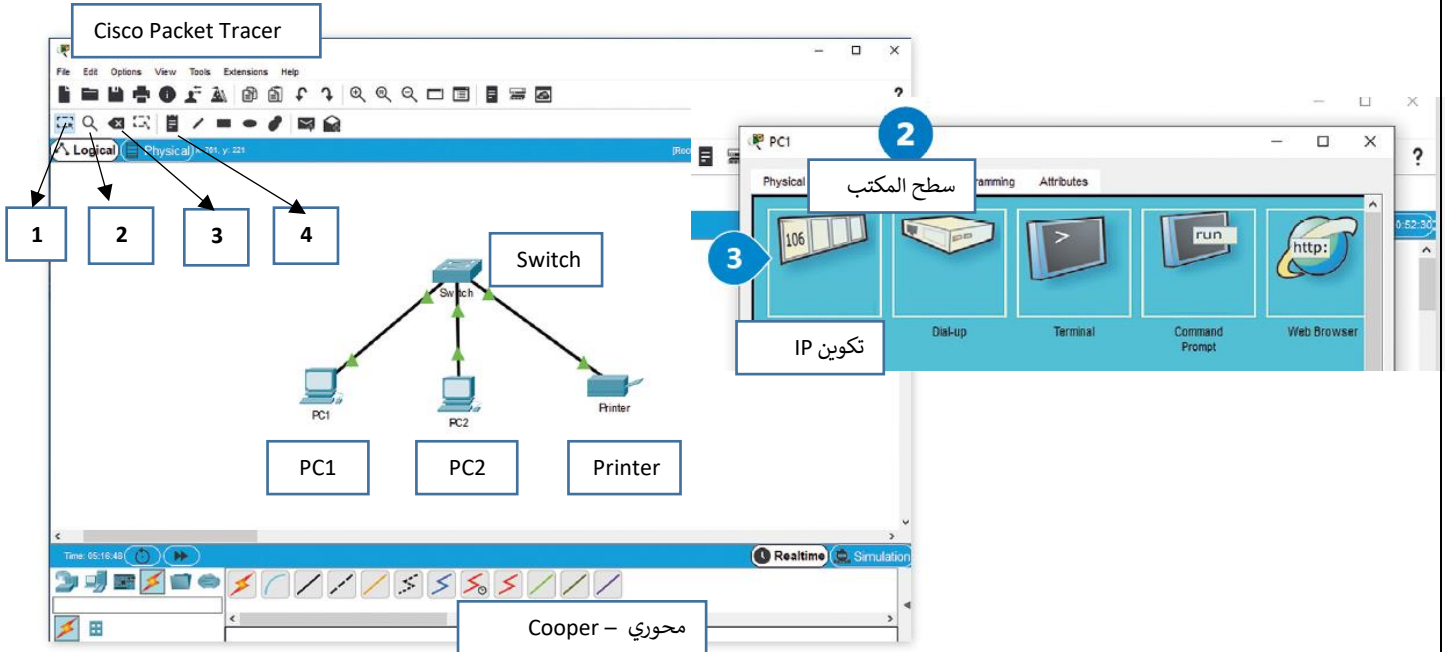
11

اختبار مادة تقنية رقمية 1-3

عملي - نهائي

عام 1446 هـ

السؤال الاول: أجبني على الاسئلة التالية بناءً على المعلومات الموضحة في الصورة



Cisco Packet Tracer

1 2 3 4

Switch

PC1 PC2 Printer

2

سطح المكتب

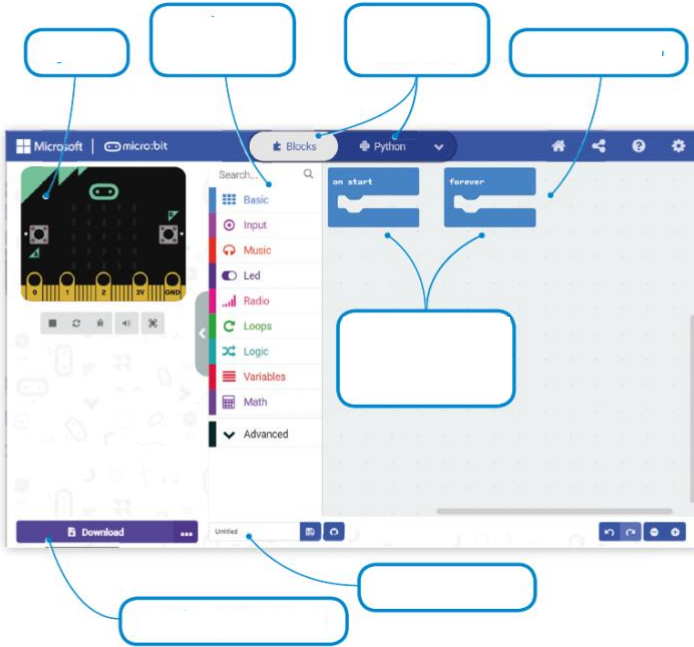
3

تكوين IP

Cooper - محوري

	ما هو اسم البرنامج المستخدم ؟	1
	ما نوع الشبكة الموضحة في الصورة؟	2
	عددي الاجهزة الطرفية التي تم اضافتها	3
	ما هو جهاز الشبكة المستخدم ؟	4
	ما نوع الكيبل المستخدم لربط الاجهزة؟	5
	ما هي خطوات تكوين عنوان IP للجهاز PC1	6
	ما هي خطوات حفظ العمل ؟	7
	حددي اداة الحذف (اكتبي الرقم فقط)	8
	حددي اداة التحديد (اكتبي الرقم فقط)	9
	حددي اداة الفحص (اكتبي الرقم فقط)	10
	حددي اداة الملاحظة (اكتبي الرقم فقط)	11


السؤال الثاني: أ- من خلال معرفتك ببرنامج Microsoft make Code ضع الرقم المناسب في المكان الصحيح



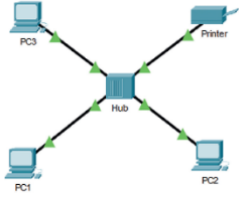
المحاكي	1
صندوق ادوات اللبنت	2
محرك اللبنت	3
التنقل بين اللبنت البرمجية والبايثون	4
اللبنت البرمجية الافتراضية	5
اسم المشروع	6
تحميل البرنامج على مايكروبت	7

ب : ضع علامة صح امام العبارة الصحيحة و خطأ امام العبارة الخاطئة

	الامر التالي يقوم بانشاء دالة (For loop_variable in range ()):	1
	يمكن استخدام import كاسم متغير	2
	الامر التالي سوف يعرض سلسلة نصية على الشاشة (basic.show_string(Hello world))	3
	الامر While true : هو امر تكرر لا نهائي	4
	For i in range (10): Basic.show.number(i) سوف يقوم بطباعة الارقام من 0 الي 9 على الشاشة	5
	If a>b : Basic.show_srtng("a is greater than b") Else Basic.show_string("b is greater than a") اذا تحقق الشرط فانه سيتم طباعة a is greater than b	6
	while 3>=5 : عدد مرات التكرار في الامر التالي هو 3 مرات	7

اسم الطالبة : _____ الفصل:.....	<div style="text-align: center;">  <p>25</p> <p>وزارة التعليم Ministry of Education</p> </div> <p>لعام 1445 – 1446 هـ الزمن / ساعة</p>	<p>المملكة العربية السعودية</p> <p>وزارة التربية والتعليم</p> <p>الادارة العامة للتربية والتعليم بالمنطقة الشرقية</p>	
رقم الجهاز		حاسب آلي أول ثانوي	المادة الصف

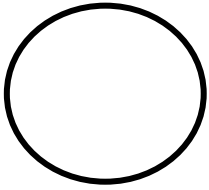
السؤال الأول ..

الدرجة المستحقة	الدرجة	المطلوب تنفيذه															
	2	تشغيل برنامج cisco packet tracer															
	5	 <p>تصميم شبكة محلية Lan</p>															
	2	<p>تكوين أجهزة الشبكة بتطبيق القيم من الجدول أدناه</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>الجهاز</th> <th>عنوان IP</th> <th>فئاع الشبكة الفرعية</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>PC1</td> <td>169.254.151.22</td> <td>255.255.0.0</td> </tr> <tr> <td>PC2</td> <td>169.254.72.209</td> <td>255.255.0.0</td> </tr> <tr> <td>PC3</td> <td>169.254.231.56</td> <td>255.255.0.0</td> </tr> <tr> <td>الطابعة</td> <td>169.254.3.59</td> <td>255.255.0.0</td> </tr> </tbody> </table>	الجهاز	عنوان IP	فئاع الشبكة الفرعية	PC1	169.254.151.22	255.255.0.0	PC2	169.254.72.209	255.255.0.0	PC3	169.254.231.56	255.255.0.0	الطابعة	169.254.3.59	255.255.0.0
الجهاز	عنوان IP	فئاع الشبكة الفرعية															
PC1	169.254.151.22	255.255.0.0															
PC2	169.254.72.209	255.255.0.0															
PC3	169.254.231.56	255.255.0.0															
الطابعة	169.254.3.59	255.255.0.0															
	1	المحافظة على الهدوء وانتظار المعلمة بعد الانتهاء من الاختبار															

السؤال الثاني ..

الدرجة المستحقة	الدرجة	المطلوب تنفيذه
	2	تشغيل برنامج Microsoft MakeCode for Micro:bit
	2	انشاء مشروع جديد
	3	انشاء برنامج جديد باستخدام اللبئات البرمجية لطباعة سلسلة نصية باسمك
	3	طباعة أرقام عشوائية عند النقر على زر A

مع فائق حبي و خالص أمتناني لكن بالنجاح
معلمة المادة / عهود حمد الشعبي



الاختبار العملي النهائي لمادة تقنية رقمية 1-3 الفصل الدراسي الثالث 1446هـ

اسم الطالبة: () الشعبة: رقم الجهاز ()

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الاول
	1	باستخدام برنامج (سكريبوس) او اي برنامج لتصميم مستندات الأعمال قومي بتصميم سيرتك الذاتية مع مراعاة النقاط التالية :
	2	الكتابة باللغة العربية وخلوها من الأخطاء اللغوية والنحوية
	4	ان تتضمن البيانات الشخصية – المهارات- الشهادات
	3	التنسيق من حيث الألوان المستخدمة والخط
	10	المجموع
السؤال الثاني		
		باستخدام برنامج المايكروبت (makecode. microbit)
	2	1 انشاء برنامج جديد باسمك الثلاثي وظيفية عرض الرسائل على شاشة المايكروبت
	2	2 عندما يتم الضغط على الزر A سيتم عرض الرمز (قلب)
	2	3 عندما يتم الضغط على الزر B سيتم عرض الرسالة (اسمك باللغة الانجليزية)
	2	4 عندما يتم الضغط على الزر A والزر B معا" يتم رسم الدالة (3,2)
	1	5 شغلي المحاكي وتأكدي من عمل البرنامج بشكل صحيح
	1	6 حفظ البرنامج
	10	المجموع
السؤال الثالث		
	5	جربي البرنامج التالي واكتبي ما يظهر على الشاشة
		
		<pre>1 weather = 30 2 if weather > 20: 3 basic.show_string("Hot") 4 else: 5 basic.show_string("COLD") 6</pre>
		العبرة التي تظهر على الشاشة هي: ()
	25	المجموع النهائي

التقنية الرقمية 1-3	المادة	الاختبار النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3 للعام الدراسي 1446هـ	المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم
	الدرجة النهائية	

اسم الطالبة/...../الصف/.....

الاختبار العملي النهائي العملي لمادة التقنية الرقمية 1-3 للعام الدراسي 1446هـ

م	مستخدم برنامج سكريبوس (scribus) قومي بإنشاء مستند فاتورة بيع بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
1	فتح البرنامج	1	
2	إظهار خطوط الشبكة	1	
3	إدراج شكل مستطيل خلفية للمستند وتعبئته بلون وردي وضبط الشفافية 20%	3	
4	إضافة صورة أو شعار للفاتورة .	1	
5	إدراج عنوان للنموذج باسم (فاتورة بيع محلات + اسمك	1	
6	إدراج جدول يحتوي على 3 صفوف و3 أعمدة	2	
7	إضافة البيانات داخل الجدول	1	
	الدرجة النهائية	10	

م	مستخدم برنامج مايكروسوفت ميك كود (Microsoft MakeCode) قومي بعمل التالي:	الدرجة المستحقة	درجة الطالبة
1	فتح برنامج (Microsoft MakeCode)	1	
2	إنشئ مشروع جديد وسمه (باسمك) .	2	
3	عند الضغط على الزر (A) يعرض (أسمك الأول) على شاشة المايكروبت.	3	
4	عند الضغط على الزر (B) يعرض (عمرك) على شاشة المايكروبت.	3	
5	عند الضغط على الزر (A+B) يعرض ايقونة (قلب) على شاشة المايكروبت.	3	
	الدرجة النهائية	10	

ملاحظة: بعد تقييم المعلمة ورصد الدرجة قومي بإغلاق البرامج قبل مغادرتك المعمل

انتهت الأسئلة - وابل التوفيق يمطرك - معلمة المادة : أ-

٢٥

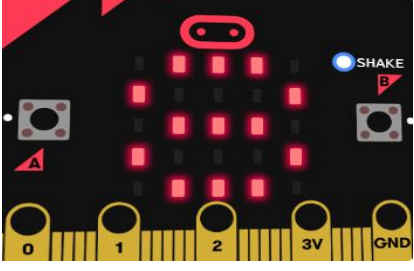
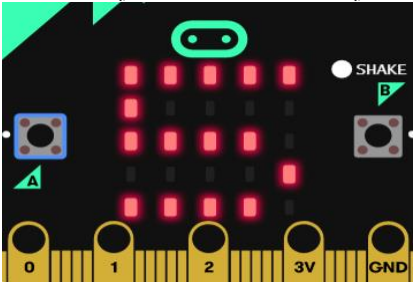
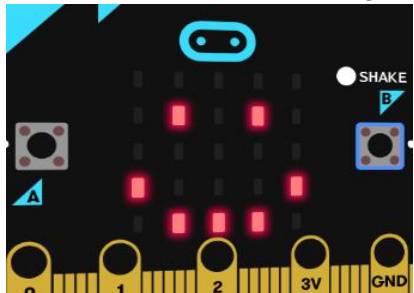
رقم
الجهاز

الشعبة

الاسم

السؤال الأول :


الدرجة المستحقة	الدرجة	
	٢	١ قومي بفتح برنامج scribus
	٢	٢ صممي فاتورة البيع بناء على المتطلبات التالية بحيث تظهر بهذا الشكل النهائي :
	٢	٣ قومي بإضافة شكل مستطيل وضبط خاصية اللون : اخضر التظليل : ١٠%
	٢	٤ قومي بإضافة مربع نص بأسمك مع تغير مايلزم من الخط واللون والمحاذاة
	٢	٥ قومي بإضافة مربع نص بكتابة (فاتورة البيع - اسم العميل - رقم الفاتورة - تاريخ الفاتورة)
	٢	٦ قومي بإضافة صورة وتحجيمها
	٣	٧ قومي بإضافة جدول وكتابة البيانات وضبط المحاذاة
	٢	٨ قومي بإضافة ٣ مربعات نص وكتابة (إجمالي المبيعات - ١٧ - اسم المستلم - التوقيع)
	١٥	المجموع

الدرجة المستحقة	الدرجة	السؤال الثاني :
	٢	١ قومي بالدخول على https://makecode.microbit.org وإنشاء مشروع جديد بإسمك
	٢	٢ قومي بسحب اللبنات التي تحقق تنفيذ اختيار رقم عشوائي عند اهتزاز المايكروبت 
	٢	٣ قومي بسحب اللبنات التي تظهر الرقم (٥) عند النقر على زر A 
	٢	٤ قومي بسحب اللبنات التي تظهر ايقونة (HAPPY) عند النقر على زر B 
	٢	٥ قومي بتحويل اللبنات إلى لغة البايثون وعرض الكود البرمجي
	١٠	المجموع

انتهت الأسئلة

(اختبار عملي - مشروع نهائي) تقنية رقمية ٣-١

طالبتى المبدعة :
باستخدام برنامج الميكروبت
نفذي المهارات المطلوبة في الجدول التالي:

الدرجة	المهارات
٢	• افتح برنامج المايكروبت وانشئ مشروع جديد باسمك الثلاثي
٣	• استخدم لغة البايثون وعرفي متغيرين $x=0 / y=0$
٣	• من حلقات التكرار استخدم حلقه تكرار اولى من النوع for و المدى يكون من x الى 5 بعدد المصابيح
٣	• اضيفي حلقه تكرار ثانيه من نفس النوع والمدى يكون من y الى 5
٤	• من المصابيح استخدم الدالة <code>led.plot(0,0)</code> واستبدلي القيم بـ x,y 
٣	• من اساسي استخدم دالة التوقف <code>pause</code> واضبطي قيمتها على ١٠٠
٣	• ثم من ادخال اختاري عند الضغط على زر A يظهر المايكروبت اسمك بالانجليزي
٢	• شغلي المحاكى وسجلي فيديو للمحاكي وصورة للكود البرمجي ثم ارفعي الفيديو والصورة
٢	• تسليم الاختبار في الوقت المحدد
٢٥ درجة	مجموع الدرجات

ملاحظة :

- اخر موعد للتسليم يوم : هـ

معلمة المادة : نوال المرزوقي


المشروع النهائي العملي للفصل الدراسي الثالث لعام ١٤٤٦هـ

من دراستك للمايكرو بت قومي بما يأتي:

الدرجة المستحقة	المطلوب
درجتان	١ الدخول على الرابط : Micro bit و انشاء مشروع جديد باسمك
٣ درجات	٢ عند البدء يعرض رسالة ترحيبية باسمك الثلاثي
درجتان	٣ تعريف متغيرين: Mynum , I
٣ درجات	٤ عند الضغط على A : يظهر وجه مبتسم
٣ درجات	٥ عند الضغط على B : يغير قيمة المتغير Mynum مقدار عددين
٣ درجات	٦ عند الضغط على A+B : باستخدام IF الشرطية يعرض درجة الحرارة وتكون على النحو التالي : <ul style="list-style-type: none"> • إذا كانت اكبر من الصفر يعرض "Above" • إذا كانت اقل من الصفر يعرض "Below" • إذا كانت مساوية للصفر يعرض "Zero"
٣ درجات	٧ عند الضغط على Shake : باستخدام المتغير i و أمر For عرض الأعداد على شاشة المايكرو بنت من الصفر إلى ٥
درجتان	٨ انشاء مجلد جديد في OneNote الخاص بك باسم: المشروع النهائي
درجتان	٩ رفع الملف في المجلد المذكور
درجتان	١٠ الالتزام بالوقت المحدد والتسليم قبل التاريخ: ١٢ / ١١ / ١٤٤٣هـ
٢٥ درجة	المجموع

(اختبار عملي - مشروع نهائي) تقنية رقمية ٣-١

طالبتي المبدعة :
باستخدام برنامج الميكروبت
نفذي المهارات المطلوبة في الجدول التالي:

الدرجة	المهارات
٢	• افتح برنامج المايكروبت وانشئ مشروع جديد باسمك الثلاثي
٣	• استخدم لغة البايثون وعرفي متغيرين $x=0 / y=0$
٣	• من حلقات التكرار استخدم حلقه تكرر اولي من النوع for و المدى يكون من x الى 5 بعدد المصايح
٣	• اضيفي حلقه تكرر ثانيه من نفس النوع والمدى يكون من y الى 5
٤	• من المصايح led استخدم الدالة <code>led.plot(0,0)</code> واستبدلي القيم بـ x,y 
٣	• من اساسي استخدم دالة التوقف <code>pause</code> واضبطي قيمتها على ١٠٠
٣	• ثم من ادخال اختاري عند الضغط على زر A يظهر المايكروبت اسمك بالانجليزي
٢	• شغلي المحاكى وسجلي فيديو للمحاكي وصورة للكود البرمجي ثم ارفعي الفيديو والصورة
٢	• تسليم الاختبار في الوقت المحدد
٢٥ درجة	مجموع الدرجات

ملاحظة :

• اخر موعد للتسليم يوم : ٢٨-١٠-١443هـ

معلمة المادة : نوال المرزوقي

مشروع مادة التقنية الرقمية 3-1

باستخدام أحد برامج تصميم مستندات الأعمال، قومي بتصميم سيرتك الذاتية مع مراعاة النقاط التالية:

الدرجة المستحقة	المهمة	م
5	إضافة البيانات التالية في سيرتك: • البيانات الشخصية (الاسم، العنوان، الهاتف، البريد الإلكتروني). • الهدف • الشهادات • الخبرات • المهارات	1.
1	اختيار حجم ولون الخط المناسب للنص والعناوين.	2.
1	مراعاة تباعد الأسطر ومحاذاة النص إلى اليمين.	3.
1	الابجاز والوضوح في كتابة المستند.	4.
1	خلو المستند من الأخطاء الإملائية والنحوية.	5.
1	التسليم في الوقت المحدد.	6.
10	المجموع	

ملاحظات:

- يمكنك استخدام أي برنامج أو موقع مناسب مثل:
 - برنامج scribus.
 - برنامج أو موقع canva.
- آخر موعد للتسليم يوم الثلاثاء

معلمة المادة: أثير مشاري خبتي


إدارة التعليم بمحافظة بيشة
متوسطة وثانوية واعر



المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم

(مشروع عملي) تقنية رقمية ٣-١

طالبتي المبدعة :
باستخدام برنامج الميكروبت
نفذي المهارات المطلوبة في الجدول التالي:

الدرجة	المهارات
٢	• افتح برنامج المايكروبت وانشئ مشروع جديد باسمك الثلاثي
٣	• استخدم لغة البايثون وعرفي متغيرين $x=0 / y=0$
٣	• من حلقات التكرار استخدم حلقه تكرار اولي من النوع for و المدى يكون من x الى 5 بعدد المصابيح
٣	• اضيفي حلقه تكرار ثانيه من نفس النوع والمدى يكون من y الى 5
٤	• من المصابيح led استخدم الدالة <code>led.plot(0,0)</code> واستبدلي القيم بـ x,y 
٣	• من اساسي استخدم دالة التوقف <code>pause</code> واضبطي قيمتها على ١٠٠
٣	• ثم من ادخال اختاري عند الضغط على زر A يظهر المايكروبت اسمك بالانجليزي
٢	• شغلي المحاكي وسجلي فيديو للمحاكي وصورة للكود البرمجي ثم ارفعي الفيديو والصورة
٢	• تسليم الاختبار في الوقت المحدد
٢٥ درجة	مجموع الدرجات

ملاحظة :

- اخر موعد للتسليم

معلمة المادة : نوال المرزوقي