

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحضير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً بتصفح وعرض مباشر أونلاين وتحميل على موقع مادتي

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد



اختبار المهارات الرقمية الفكري الثاني لصف ثاني متوسط الفصل الثاني لعام

اسم الطالب/ة: الصف:

درجات	السؤال الأول: حدد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
<input type="checkbox"/>	١- عند إجراء العمليات الحسابية يكون ترتيب العمليات من اليسار إلى اليمين .
<input type="checkbox"/>	٢- في برنامج مايكروسوفت إكسل يمكن حساب الصيغة باستخدام الأرقام .
<input type="checkbox"/>	٣- يمكن تغيير القيمة المعروضة برقم عشري إلى نسبة مئوية عن طريق تطبيق تنسيق النسبة المئوية .
<input type="checkbox"/>	٤- لا يمكن استخدام البيانات النصية في مايكروسوفت إكسل .
<input type="checkbox"/>	٥- يستخدم نموذج النظير للنظير الخوادم لنقل البيانات .
<input type="checkbox"/>	٦- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .
<input type="checkbox"/>	٧- المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها عبر الانترنت .
<input type="checkbox"/>	٨- الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عمك الخاص .
<input type="checkbox"/>	٩- تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية .
<input type="checkbox"/>	١٠- يشير المرجع المختلط إلى أن جزءاً من المرجع مثبت إما الصف أو العمود والجزء الآخر نسبي .

درجات	السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة:	
	١- أي من رموز العمليات الحسابية الأساسية في مايكروسوفت إكسل التالية هو رمز الضرب :	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
+	=	*
	٢- أي من رموز العمليات الحسابية الأساسية في مايكروسوفت إكسل التالية هو رمز الأس :	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
@	^	\$
	٣- دالة نصية في إكسل وتقوم بتبديل جزء أو كامل النص في الخلية بآخر جديد وفق شرط محدد :	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل
	٤- دالة نصية في إكسل وتقوم باستخراج عدداً من الحروف على الجانب الأيسر من النص في خلية :	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل

٥- من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العُقد متصلة بكابل واحد :		
الهيكلية الخطية	هيكلية الحلقة	هيكلية النجمة
٦- من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى ٢٠ جيجابت/الثانية :		
3G	4G	5G
٧- هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :		
الملكية الفكرية	التنمر الإلكتروني	البرمجيات المجانية
٨- هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية:		
الملكية الفكرية	التنمر الإلكتروني	البرمجيات المجانية

السؤال الثالث : عدد أنواع هيكلية الشبكات ؟	درجتان
.١	
.٢	
.٣	
.٤	

مدير/ة المدرسة :

معلم/ة المادة :

موقع
مادتي

نموذج الاجابة

اختبار المهارات الرقمية الفترى الثاني لصف ثاني متوسط الفصل الثاني لعام

اسم الطالب/ة: الصف:

درجات	السؤال الأول: حدد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة:
✓	١- عند إجراء العمليات الحسابية يكون ترتيب العمليات من اليسار إلى اليمين .
✓	٢- في برنامج مايكروسوفت إكسل يمكن حساب الصيغة باستخدام الأرقام .
✓	٣- يمكن تغيير القيمة المعروضة برقم عشري إلى نسبة مئوية عن طريق تطبيق تنسيق النسبة المئوية .
✗	٤- لا يمكن استخدام البيانات النصية في مايكروسوفت إكسل .
✗	٥- يستخدم نموذج النظير للنظير الخوادم لنقل البيانات .
✓	٦- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .
✓	٧- المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها عبر الانترنت .
✓	٨- الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عمك الخاص .
✓	٩- تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية .
✓	١٠- يشير المرجع المختلط إلى أن جزءاً من المرجع مثبت إما الصف أو العمود والجزء الآخر نسبي .

درجات	السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة:			
	١- أي من رموز العمليات الحسابية الأساسية في مايكروسوفت إكسل التالية هو رمز الضرب :			
	<table border="1"><tr><td>+</td><td>=</td><td>*</td></tr></table>	+	=	*
+	=	*		
	٢- أي من رموز العمليات الحسابية الأساسية في مايكروسوفت إكسل التالية هو رمز الأس :			
	<table border="1"><tr><td>@</td><td>^</td><td>\$</td></tr></table>	@	^	\$
@	^	\$		
	٣- دالة نصية في إكسل وتقوم بتبديل جزء أو كامل النص في الخلية بأخر جديد وفق شرط محدد :			
	<table border="1"><tr><td>دالة اليمين</td><td>دالة اليسار</td><td>دالة التبديل</td></tr></table>	دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل
دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل		
	٤- دالة نصية في إكسل وتقوم باستخراج عدداً من الحروف على الجانب الأيسر من النص في خلية :			
	<table border="1"><tr><td>دالة اليمين</td><td>دالة اليسار</td><td>دالة التبديل</td></tr></table>	دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل
دالة اليمين	دالة اليسار	دالة التبديل		

٥- من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العُقد متصلة بكابل واحد :		
هيكلية النجمة	هيكلية الحلقة	الهيكلية الخطية
٦- من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى ٢٠ جيجابت/الثانية :		
5G	4G	3G
٧- هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :		
البرمجيات المجانية	التنمر الإلكتروني	الملكية الفكرية
٨- هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية:		
البرمجيات المجانية	التنمر الإلكتروني	الملكية الفكرية

السؤال الثالث : عدد أنواع هيكلية الشبكات ؟	درجتان
١. نقطة الى نقطة	
٢. الخطية	
٣. الحلقة	
٤. النجمة	

مدير/ة المدرسة :

معلم/ة المادة :

موقع
مادنتير

المهارات الرقمية	المادة:	بسم الله الرحمن الرحيم	مدرسة:
اختبار الفترة الفصل الثاني	الاختبار:		
ثاني متوسط	الصف:		
٤٥	الزمن:		
الثانية	الفترة:		

اسم الطالب	درجة الطالب	٢٠
------------	-------------	----

٧ درجات	السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:		
١- ما هو المصطلح الذي يطلق على قواعد السلوك عبر الإنترنت؟			
(أ) الإتيكيت (Etiquette)	(ب) نيتيكت (Netiquette)	(ج) البروتوكول (Protocol)	(د) الخوارزمية (Algorithm)
٢- إذا كانت البيانات نصية وتمثل معلومات وأفكاراً، فإن الأداة الأنسب لتمثيلها هي:			
(أ) المخطط البياني (Chart)	(ب) رسم SmartArt	(ج) الدالة الرياضية	(د) التنسيق الشرطي
٣- كم عدد البتات (Bits) الموجودة في البايت الواحد (Byte)؟			
(أ) 4 بتات	(ب) 8 بتات	(ج) 16 بتاً	(د) 1024 بتاً
٤- أي من الخيارات التالية يُعد من مزايا المدونات الصغيرة؟			
(أ) صعوبة الكتابة أثناء التنقل	(ب) تستغرق وقتاً طويلاً لإنشاء المحتوى	(ج) تكرار النشر بشكل أكثر تواتراً مقارنة بالمدونات العادية	(د) عدم القدرة على التواصل المباشر مع الآخرين
٥- أي نوع من رخص البرمجيات يسمح للمستخدمين بالاطلاع على كود المصدر (Source Code) وتعديله؟			
(أ) البرمجيات المجانية (Freeware)	(ب) البرمجيات التجريبية (Shareware)	(ج) البرمجيات مفتوحة المصدر (Open Source)	(د) البرمجيات مسجلة الملكية (Proprietary)
٦- يمكنك تغيير مظهر النص داخل المخطط البياني وتطبيق تأثيرات فنية عليه باستخدام أنماط:			
(أ) ClipArt	(ب) SmartArt	(ج) WordArt	(د) ChartArt
٧- ما المقصود بمصطلح (Microblogging)؟			
(أ) المدونات الصغيرة التي تدمج بين التدوين والمراسلة الفورية	(ب) المدونات الطويلة التي تحتوي على مقالات علمية مفصلة	(ج) مواقع الويب التي تعرض مقاطع فيديو طويلة فقط	(د) رسائل البريد الإلكتروني الرسمية بين الشركات

٦ درجات	السؤال الثاني: ضع علامة (صح) أو (خطأ):		
الإجابة	العبارة	#	
()	يمكنك استخدام أداة تحليل سريع (Quick Analysis) لإنشاء مخطط بسرعة بناءً على البيانات المحددة.	١	
()	تعتبر شبكة الإنترنت نوعاً من الشبكات الواسعة (WAN).	٢	
()	المخططات البيانية المصغرة (Sparklines) تُستخدم لإظهار الاتجاهات في سلسلة من القيم داخل خلية واحدة.	٣	
()	يُعد استخدام الحروف الكبيرة في كامل النص الإنجليزي عند الكتابة عبر الإنترنت بمثابة الصراخ.	٤	
()	لا يمكن تغيير عنوان المخطط البياني بعد إنشائه، ويجب إعادة إنشاء المخطط من جديد.	٥	
()	في نموذج العميل/الخادم، يتم تخزين الملفات وإدارتها محلياً على كل جهاز بشكل مستقل تماماً دون وجود خادم.	٦	

السؤال الثالث: أكمل الفراغات التالية:

٥ درجات

١	الاستخدام الآمن والمسؤول للتقنيات الرقمية لتكون عضوًا نشطًا ومحترمًا في المجتمع الرقمي يُعرف بـ ____.
٢	يمكن تمييز نقاط البيانات في المخطط البياني المصغر باستخدام ____.
٣	عند الضغط على المخطط لتحديده، تظهر ____ مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط.
٤	في الهيكلية ____ تكون جميع العُقد متصلة بكابل واحد.
٥	لتغيير تخطيط المخطط البياني، نختار أداة ____ من تبويب تصميم المخطط (Chart Design).

السؤال الرابع: أجب عن الأسئلة التالية:

٢ درجات

الأول.

لماذا يجب عليك الحذر عند نشر الصور أو مقاطع الفيديو الخاصة بك على الإنترنت؟

.....

.....

.....

.....

.....

الثاني.

في التنسيق الشرطي، ماذا تفعل القاعدة (Format only cells that contain)؟

.....

.....

.....

.....

.....

موقع
مادنتيري

المهارات الرقمية	المادة:
اختبار الفترة الفصل الثاني	الاختبار:
ثاني متوسط	الصف:
٤٥	الزمن:
الثانية	الفترة:

نموذج الاجابة

الطالب	٢٠
--------	----

السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة:

٧ درجات	١- ما هو المصطلح الذي يطلق على قواعد السلوك عبر الإنترنت؟		
	(أ) الإتيكيت (Etiquette)	(ب) نيتيقيت (Netiquette)	(ج) البروتوكول (Protocol)
	٢- إذا كانت البيانات نصية وتمثل معلومات وأفكاراً، فإن الأداة الأنسب لتمثيلها هي:		
	(أ) المخطط البياني (Chart)	(ب) رسم SmartArt	(ج) الدالة الرياضية
	٣- كم عدد البتات (Bits) الموجودة في البايت الواحد (Byte)؟		
	(أ) 4 بتات	(ب) 8 بتات	(ج) 16 بتاً
	٤- أي من الخيارات التالية يُعد من مزايا المدونات الصغيرة؟		
	(أ) صعوبة الكتابة أثناء التنقل	(ب) تستغرق وقتاً طويلاً لإنشاء المحتوى	(ج) تكرار النشر بشكل أكثر تواتراً مقارنة بالمدونات العادية
	٥- أي نوع من رخص البرمجيات يسمح للمستخدمين بالاطلاع على كود المصدر (Source Code) وتعديله؟		
	(أ) البرمجيات المجانية (Freeware)	(ب) البرمجيات التجريبية (Shareware)	(ج) البرمجيات مفتوحة المصدر (Open Source)
	٦- يمكنك تغيير مظهر النص داخل المخطط البياني وتطبيق تأثيرات فنية عليه باستخدام أنماط:		
	(أ) ClipArt	(ب) SmartArt	(ج) WordArt
	٧- ما المقصود بمصطلح (Microblogging)؟		
	(أ) المدونات الصغيرة التي تمزج بين التدوين والمراسلة الفورية	(ب) المدونات الطويلة التي تحتوي على مقالات علمية مفصلة	(ج) مواقع الويب التي تعرض مقاطع فيديو طويلة فقط

السؤال الثاني: ضع علامة (صح) أو (خطأ):

٦ درجات	#	
الإجابة	العبرة	
(✓)	يمكنك استخدام أداة تحليل سريع (Quick Analysis) لإنشاء مخطط بسرعة بناءً على البيانات المحددة.	١
(✓)	تعتبر شبكة الإنترنت نوعاً من الشبكات الواسعة (WAN).	٢
(✓)	المخططات البيانية المصغرة (Sparklines) تُستخدم لإظهار الاتجاهات في سلسلة من القيم داخل خلية واحدة.	٣
(✓)	يُعد استخدام الحروف الكبيرة في كامل النص الإنجليزي عند الكتابة عبر الإنترنت بمثابة الصراخ.	٤
(X)	لا يمكن تغيير عنوان المخطط البياني بعد إنشائه، ويجب إعادة إنشاء المخطط من جديد.	٥
(X)	في نموذج العميل/الخادم، يتم تخزين الملفات وإدارتها محلياً على كل جهاز بشكل مستقل تماماً دون وجود خادم.	٦

السؤال الثالث: أكمل الفراغات التالية:

٥ درجات	١	الاستخدام الآمن والمسؤول للتقنيات الرقمية لتكون عضوًا نشطًا ومحترمًا في المجتمع الرقمي يُعرف بـ ____.	الإجابة: المواطنة الرقمية
	٢	يمكن تمييز نقاط البيانات في المخطط البياني المصغر باستخدام ____.	الإجابة: المحددات (Markers)
	٣	عند الضغط على المخطط لتحديده، تظهر ____ مقابض لتغيير الحجم على طول حواف المخطط.	الإجابة: ثمانية
	٤	في الهيكلية ____ تكون جميع العُقد متصلة بكابل واحد.	الإجابة: الخطية (Bus)
	٥	لتغيير تخطيط المخطط البياني، نختار أداة ____ من تبويب تصميم المخطط (Chart Design).	الإجابة: تخطيط سريع (Quick Layout)

السؤال الرابع: أجب عن الأسئلة التالية:

٢ درجات	الأول.
---------	--------

لماذا يجب عليك الحذر عند نشر الصور أو مقاطع الفيديو الخاصة بك على الإنترنت؟

.....

.....

.....

.....

.....

الإجابة النموذجية: لأنك لا تعرف أبدًا من وراء اسم المستخدم، ولأنه من الصعب إزالة المحتوى تمامًا بمجرد نشره (البصمة الرقمية).

الثاني.

في التنسيق الشرطي، ماذا تفعل القاعدة (Format only cells that contain)؟

.....

.....

.....

.....

.....

الإجابة النموذجية: تقوم بتنسيق الخلايا التي تحتوي فقط على قيم محددة (مثل القيم بين رقمين).

موقع
مادنتيرا

اختبار المهارات الرقمية الفترة الثانية للصف الثاني متوسط الفصل الثاني لعام

١٤٤٧هـ

اسم الطالب/ة: الصف:

السؤال الأول: حدد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة : 16 درجة	
<input type="checkbox"/>	1- تتواصل عَقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات والملفات والرسائل ولمشاركة الأجهزة أيضاً .
<input type="checkbox"/>	2- يستخدم نموذج النظير للنظير الخوادم لنقل البيانات .
<input type="checkbox"/>	3- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .
<input type="checkbox"/>	1- المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها عبر الانترنت .
<input type="checkbox"/>	2- الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص .
<input type="checkbox"/>	3- تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية .
<input type="checkbox"/>	7- يستخدم نموذج النظير للنظير الخوادم لنقل البيانات .
<input type="checkbox"/>	8- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .

اذكري أنواع هياكل الشبكة	
-1	-2
-3	-4

عددي أنواع التنمى الإلكتروني	
-1	-2
من مميزات التواصل الاجتماعي	
-1	-2
-3	-4

عرفي كل من

شبكة الحاسب

.....

.....

.....

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :

1- من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 20 جيجابت/الثانية :		
شبكات الجيل الثالث	شبكات الجيل الرابع	شبكات الجيل الخامس
2- هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :		
رخصة البرمجيات	اتفاق الصيانة	الملكية الفكرية
3- هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية:		
برمجة الحاسب	شبكة الانترنت	التنمر الإلكتروني
4- عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :		
المخطط او الرسم البياني	الدوال المنطقية	التحقق من صحة
5- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية :		
خطي	الدائري	المبعثر
6- هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :		
سلسلة البيانات	سلسلة الصور	سلسلة الاشكال
7- من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العُقد متصلة بكابل واحد :		
الهيكلية الحلقي	الهيكلية الخطية	الهيكلية النجمة -
8- هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص:		
SmartArt	الايقونات	المخطط

السؤال المساعد : قارني بين الشبكة المحلية والواسعة من خلال الاتساع الجغرافي ومثال لكل منها

1-	2-
من أنواع نماذج الشبكة	

ما مدى رضاكم عن مستوى الاختبار؟

معلمة المادة وفاء محزري



نموذج الإجابة

اختبار المهارات الرقمية الفترة الثانية للصف الثاني متوسط الفصل الثاني لعام

١٤٤٧هـ

اسم الطالب/ة: الصف:

السؤال الأول: حدد العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة:	16 درجة
1- تتواصل عَقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات والملفات والرسائل ولمشاركة الأجهزة أيضاً .	✓
2- يستخدم نموذج النظر للنظير الخوادم لنقل البيانات .	✗
3- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .	✓
1- المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها عبر الانترنت .	✓
2- الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص .	✓
3- تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية .	✓
7- يستخدم نموذج النظر للنظير الخوادم لنقل البيانات .	✗
8- في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات .	✓

اذكري أنواع هياكل الشبكة :	
1- نقطة الى نقطة	2- الخطية
3- الحلقة	4- النجمة

عددي أنواع التمر الالكتروني	
1- اختراق الحسابات الشخصية	2- التمر اللفظي
من مميزات التواصل الاجتماعي	
1- التواصل السريع والسهل مع الآخرين	2- تبادل الخبرات والمعلومات
3- سرعة الوصول إلى الأخبار والبيانات	4- إمكانية التعلم والتفاعل والمشاركة

عرفي كل من

شبكة الحاسب

عبارة عن جهازي حاسب أو أكثر متصلة ببعضها البعض من أجل تبادل البيانات والمشاركة في المصادر مثل الطابعات والملفات.

هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي الذي يتم باستخدام أجهزة الاتصال الرقمية مثل الهواتف والحواسب.

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :

1- من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 20 جيجابت/الثانية :		
شبكات الجيل الثالث	شبكات الجيل الرابع	شبكات الجيل الخامس
2- هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :		
رخصة البرمجيات	اتفاق الصيانة	الملكية الفكرية
3- هو أي عمل من أعمال الترهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية:		
برمجة الحاسب	شبكة الانترنت	التمر الإلكتروني
4- عرض مرئي للمعلومات والبيانات يسهل فهم الأرقام وتحليلها :		
المخطط او الرسم البياني	الدوال المنطقية	التحقق من صحة
5- من أنواع المخططات يستخدم لعرض الاتجاهات ويظهر التغييرات في البيانات على مدى فترة زمنية :		
خطي	الدائري	المبعثر
6- هي صف أو عمود من الأرقام يتم إدخالها في ورقة العمل ثم يتم رسمها في المخطط تلقائياً :		
سلسلة البيانات	سلسلة الصور	سلسلة الاشكال
7- من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العُقد متصلة بكابل واحد :		
الهيكلية الحلقي	الهيكلية الخطية	الهيكلية النجمة -
8- هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص:		
SmartArt	الايقونات	المخطط

السؤال المساعد : قارني بين الشبكة المحلية والواسعة من خلال الاتساع الجغرافي ومثال لكل منها

1- الشبكات المحلية تربط أجهزة الحاسب الموجودة في مساحة صغيرة، مثل منزل، أو مكتب إلى آخره.	2- الشبكات الواسعة يمكن أن تغطي دولة أو عدة دول في مختلف القارات فعلى سبيل المثال، الإنترنت هو نوع من الشبكات الواسعة.
---	--

نموذج الخادم والعميل

نموذج النظير للنظير

ما مدى رضاكم عن مستوى الاختبار؟

معلمة المادة وفاء محزري



الدرس الأول : أساسيات الشبكة

١. شبكة الحاسب عبارة عن جهازي حاسب أو مجموعة من أجهزة الحاسب والأجهزة الأخرى التي يتم ربطها من خلال :

أ. الكابلات

ب. قنوات الألياف البصرية

ج. التقنيات اللاسلكية

د. جميع ما سبق

٢. تسمى أجهزة الحاسب والأجهزة المتصلة بشبكة الحاسب بالعقد :

أ. صح

ب. خطأ

٣. تتواصل عُقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات والملفات والرسائل ومشاركة الأجهزة أيضاً :

أ. صح

ب. خطأ

٤. يشير مصطلح هيكلية الشبكة إلى تخطيط شبكة الحاسب :

أ. صح

ب. خطأ

٥. من أنواع هيكلية الشبكة ويعد أبسط هيكل موجود ويتكون من ارتباط دائم بين نقطتين :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٦. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العقد متصلة بكابل واحد :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٧. من أنواع هيكلية الشبكة ويجمع بين أجهزة الشبكة المتصلة ببعضها على شكل حلقة :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٨. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه يتم توصيل جميع نقاط الشبكة بجهاز مركزي :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة



الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٩. تقسم الشبكات حسب التباعد الجغرافي بين الأجهزة المتصلة إلى :

- أ. الشبكات المحلية
- ب. الشبكات الواسعة
- ج. أ و ب
- د. لا شيء مما سبق

١٠. نماذج شبكات الحاسب هي قنوات اتصال لنقل البيانات وتحدد طريقة مشاركة الموارد بين أجهزة الحاسب في الشبكة :

- أ. صح
- ب. خطأ

١١. تقسم نماذج شبكة الحاسب إلى :

- أ. النظر للنظير
- ب. العميل / الخادم
- ج. أ و ب
- د. لا شيء مما سبق

١٢. يستخدم نموذج النظر للنظير الخوادم لنقل البيانات :

- أ. صح
- ب. خطأ

١٣. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج النظر للنظير :

- أ. مكونات جهاز الحاسب أقل تكلفة
- ب. سهولة الإدارة
- ج. ليس آمناً جداً
- د. عدم الحاجة لاستخدام خادم مخصص

١٤. يعمل نموذج العميل / الخادم كتطبيق موزع حيث تعمل بعض أجهزة الحاسب كخوادم والبعض الآخر كعملاء :

- أ. صح
- ب. خطأ

١٥. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج العميل / الخادم :

- أ. آمن جداً
- ب. أداء أفضل
- ج. النسخ الاحتياطي مركزي
- د. الإعداد مكلف ومعقد

١٦. أجهزة الحاسب تتواصل مع بعضها باستخدام لغات مختلفة تسمى بروتوكولات الاتصال :

- أ. صح
- ب. خطأ

١٧. بروتوكول الاتصال هو نظام لتنسيقات الرسائل الرقمية وقواعد تبادل هذه الرسائل :

- أ. صح
- ب. خطأ

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

١٨. يعتمد اتصال الحاسب في الوقت الحاضر على تبادل :

- أ. حزم المعلومات
- ب. حزم البيانات
- ج. حزم المعارف
- د. حزم الأرقام

١٩. يجب أن تحتوي الحزم على بنية معينة وهي :

- أ. رأس الحزمة
- ب. الحمولة
- ج. الذيل
- د. جميع ما سبق

٢٠. أي مما يلي لا يعد من هيكل حزمة الرأس :

- أ. عنوان المرسل
- ب. البروتوكول
- ج. بيانات المعلومات
- د. رقم الحزمة

٢١. البروتوكولات عالية المستوى عبارة عن مجموعة من القواعد التي تساعد الأنظمة أو الأجهزة المختلفة على التواصل مع بعضها البعض عبر شبكة مثل الإنترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٢٢. بروتوكول يستخدم لنقل الصفحات الإلكترونية عبر الإنترنت :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP

٢٣. بروتوكول نفس بروتوكول HTTP ولكن مع طبقة إضافية من الأمان يوفرها التشفير :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP

٢٤. بروتوكول يستخدم لنقل رسائل البريد الإلكتروني :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP



الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٢٥. بروتوكول يستخدم لنقل الملفات بين أجهزة الحاسب :

أ. HTTP

ب. HTTPS

ج. SMTP

د. FTP

٢٦. الوحدة الرقمية الأساسية تسمى :

أ. البت

ب. البايت

ج. الكيلوبايت

د. الميجابايت

٢٧. الأرقام الثنائية هي 0 و 1 :

أ. صح

ب. خطأ

٢٨. كل 1 كيلو بايت يساوي :

أ. 1024 بايت

ب. 1024 كيلو بايت

ج. 1024 ميغا بايت

د. 1024 جيجا بايت

٢٩. كل 1 جيجا بايت يساوي :

أ. 1024 بايت

ب. 1024 كيلو بايت

ج. 1024 ميغا بايت

د. 1024 جيجا بايت

٣٠. يستخدم البت في قياس سرعة نقل البيانات بينما يستخدم البايت في قياس سعة التخزين :

أ. صح

ب. خطأ

٣١. في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات :

أ. صح

ب. خطأ

٣٢. يتم حساب سرعة الشبكة بوحدات ثنائية (bits) في الثانية :

أ. صح

ب. خطأ

٣٣. من أكثر التقنيات استخداماً والتي تتيح نقل البيانات بسرعة عبر خطوط الهاتف :

أ. خط المشترك الرقمي غير المتناظر

ب. خط المشترك الرقمي عالي السرعة

ج. الألياف الضوئية

د. شبكات الجيل الرابع

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٣٤. من تقنيات الشبكات السلكية فيها يمكن أن تصل سرعة التنزيل والتحميل إلى 2.5 جيجا في الثانية :

- أ. خط المشترك الرقمي غير المتناظر
- ب. خط المشترك الرقمي عالي السرعة
- ج. الألياف الضوئية
- د. شبكات الجيل الرابع

٣٥. من أجيال الشبكات وفيها تصل سرعة نقل البيانات إلى 2 ميجابت/ثانية كحد أقصى :

- أ. شبكات الجيل الثاني
- ب. شبكات الجيل الثالث
- ج. شبكات الجيل الرابع
- د. شبكات الجيل الخامس

٣٦. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 1000 ميجابت/ثانية لاستقبال البيانات :

- أ. شبكات الجيل الثاني
- ب. شبكات الجيل الثالث
- ج. شبكات الجيل الرابع
- د. شبكات الجيل الخامس

٣٧. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 20 جيجابت/ثانية :

- أ. شبكات الجيل الثاني
- ب. شبكات الجيل الثالث
- ج. شبكات الجيل الرابع
- د. شبكات الجيل الخامس

٣٨. يتيح لك الانترنت نقل المعلومات حول العالم في ثوان :

- أ. صح
- ب. خطأ

٣٩. عندما توصل جهاز الحاسب الخاص بك بالإنترنت فأنت تتصل بنوع خاص من الخادم بواسطة مزود خدمة الانترنت (ISP) :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٠. عندما تريد عرض صفحات الشبكة العنكبوتية يرسل جهاز الحاسب طلبات إلى خادم مزود خدمة الانترنت والذي بدوره يتصل بخوادم الانترنت الأخرى ويعيد توجيه الطلبات هذا الخادم يسمى :

- أ. مزود خدمة الانترنت
- ب. الخادم
- ج. خادم الشبكة العنكبوتية
- د. نظام أسماء النطاقات



الدرس الثاني : أدوات التواصل والمواطنة الرقمية

٤١. تستخدم أدوات التواصل المختلفة في مجالات متعددة مثل :

- أ. التعليم
- ب. الأعمال التجارية
- ج. مجال العمل
- د. جميع ما سبق

٤٢. يصبح استخدام أدوات التواصل مفيداً عندما تحكمه قواعد التواصل الأخلاقي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٣. المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها ومشاركتها مع الآخرين عبر الانترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٤. منصة المدونات الصغيرة الأكثر شيوعاً هي يوتيوب :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٥. رسائل المدونات الصغيرة موجزة يمكن كتابتها أو استلامها باستخدام مجموعة متنوعة من أجهزة الحوسبة :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٦. تتضمن رسائل المدونات الصغيرة تنسيقات محتوى متنوعة مثل :

- أ. النصوص
- ب. الصور
- ج. الفيديو والصوت
- د. جميع ما سبق

٤٧. من مزايا المدونات الصغيرة :

- أ. وقت أقل لإنشاء المحتوى
- ب. طريقة مباشرة للتواصل
- ج. تكرار النشر
- د. جميع ما سبق

٤٨. خدمة شبكات اجتماعية ومدونات صغيرة تمكن مستخدميها من إرسال وقراءة الرسائل النصية القصيرة :

- أ. يوتيوب
- ب. X (تويتر سابقاً)
- ج. انستغرام
- د. فيسبوك

٤٩. المنشورات في X (تويتر سابقاً) محدودة ب ١٦٠ حرف :

- أ. صح
- ب. خطأ

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٥٠. من القواعد الأساسية للحوار عبر الانترنت :

- أ. احترم دائماً آراء الآخرين
- ب. حاول فهم وجهات نظر الآخرين
- ج. لا تستخدم لغة بذيئة
- د. جميع ما سبق

٥١. تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٢. البيانات الشخصية هي أي بيانات تتعلق بشخص ما ويمكن أن تحدد هويته :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٣. الهوية الرقمية هي مجموعة معلومات تتعلق بشخص ما موجودة في شكل رقمي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٤. عند استخدام منصات التواصل الاجتماعي من المهم التأكد من ضبط إعدادات الخصوصية بشكل مناسب :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٥. نيتيكيته هو المصطلح الذي يحدد القواعد السلوكية عبر الانترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٦. من الآداب السلوكية الأساسية في استخدام الإنترنت :

- أ. استخدم لغة مناسبة
- ب. لا ترسل رسائل غير مرغوب فيها
- ج. لا تشارك في المضايقات
- د. جميع ما سبق

٥٧. التنمر الإلكتروني هو أي عمل من أعمال التهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية بطريقة متعمدة ومتكررة :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٨. من أنواع التنمر الإلكتروني :

- أ. التنمر اللفظي
- ب. اختراق الحسابات الشخصية
- ج. تنمر صانعي المحتوى الإلكتروني
- د. جميع ما سبق



الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٥٩. من النصائح لمواجهة التنمر الإلكتروني :

- أ. تجاهل التعليقات والرسائل المسيئة
- ب. لا ترد على الإساءة بإساءة مثلها
- ج. خذ استراحة من حياتك الرقمية
- د. جميع ما سبق

٦٠. الملكية الفكرية هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦١. لاحترام الملكية الفكرية :

- أ. اذكر دائما مصدر الصور والمعلومات
- ب. اطلب الإذن قبل استخدام عمل الآخرين
- ج. شارك المواد الخاصة بك ليستخدمها الآخرون
- د. جميع ما سبق

٦٢. قانون الملكية الفكرية هو مجموعة من القواعد التي يجب على الناس اتباعها :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٣. يطلق على نسخ وبيع الأفلام ومقاطع الصوت غير المجانية حقوق التأليف والنشر :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٤. من أمثلة المواد المحمية بحقوق الطبع والنشر :

- أ. العمل الأدبي
- ب. برامج جهاز الحاسب
- ج. مقاطع الفيديو
- د. جميع ما سبق

٦٥. الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٦. عقد تم إنشاؤه بواسطة مصمم البرامج فيما يتعلق باستخدامه وإعادة توزيعه :

- أ. رخصة البرمجيات
- ب. اتفاق الصيانة
- ج. التحديث
- د. الضمان

٦٧. من أمثلة التراخيص المجانية :

- أ. البرمجيات المجانية
- ب. البرمجيات المجانية التجريبية
- ج. البرمجيات المجانية للاستخدام الشخصي
- د. جميع ما سبق

الدرس الأول : أساسيات الشبكة

١. شبكة الحاسب عبارة عن جهازي حاسب أو مجموعة من أجهزة الحاسب والأجهزة الأخرى التي يتم ربطها من خلال :

أ. الكابلات

ب. قنوات الألياف البصرية

ج. التقنيات اللاسلكية

د. جميع ما سبق

٢. تسمى أجهزة الحاسب والأجهزة المتصلة بشبكة الحاسب بالعقد :

أ. صح

ب. خطأ

٣. تتواصل عُقد الشبكة مع بعضها من أجل تبادل البيانات والملفات والرسائل ومشاركة الأجهزة أيضاً :

أ. صح

ب. خطأ

٤. يشير مصطلح هيكلية الشبكة إلى تخطيط شبكة الحاسب :

أ. صح

ب. خطأ

٥. من أنواع هيكلية الشبكة ويعد أبسط هيكل موجود ويتكون من ارتباط دائم بين نقطتين :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٦. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه تكون العقد متصلة بكابل واحد :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٧. من أنواع هيكلية الشبكة ويجمع بين أجهزة الشبكة المتصلة ببعضها على شكل حلقة :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

٨. من أنواع هيكلية الشبكة وفيه يتم توصيل جميع نقاط الشبكة بجهاز مركزي :

أ. نقطة إلى نقطة

ب. الهيكلية الخطية

ج. هيكلية الحلقة

د. هيكلية النجمة

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٩. تقسم الشبكات حسب التباعد الجغرافي بين الأجهزة المتصلة إلى :

أ. الشبكات المحلية

ب. الشبكات الواسعة

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

١٠. نماذج شبكات الحاسب هي قنوات اتصال لنقل البيانات وتحدد طريقة مشاركة الموارد بين أجهزة الحاسب في الشبكة :

أ. صح

ب. خطأ

١١. تقسم نماذج شبكة الحاسب إلى :

أ. النظر للنظير

ب. العميل / الخادم

ج. أ و ب

د. لا شيء مما سبق

١٢. يستخدم نموذج النظر للنظير الخوادم لنقل البيانات :

أ. صح

ب. خطأ

١٣. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج النظر للنظير :

أ. مكونات جهاز الحاسب أقل تكلفة

ب. سهولة الإدارة

ج. ليس آمناً جداً

د. عدم الحاجة لاستخدام خادم مخصص

١٤. يعمل نموذج العميل / الخادم كتطبيق موزع حيث تعمل بعض أجهزة الحاسب كخوادم والبعض الآخر كعملاء :

أ. صح

ب. خطأ

١٥. أي مما يلي لا يعد من مميزات نموذج العميل / الخادم :

أ. آمن جداً

ب. أداء أفضل

ج. النسخ الاحتياطي مركزي

د. الإعداد مكلف ومعقد

١٦. أجهزة الحاسب تتواصل مع بعضها باستخدام لغات مختلفة تسمى بروتوكولات الاتصال :

أ. صح

ب. خطأ

١٧. بروتوكول الاتصال هو نظام لتنسيقات الرسائل الرقمية وقواعد تبادل هذه الرسائل :

أ. صح

ب. خطأ

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

١٨. يعتمد اتصال الحاسب في الوقت الحاضر على تبادل :

- أ. حزم المعلومات
- ب. حزم البيانات
- ج. حزم المعارف
- د. حزم الأرقام

١٩. يجب أن تحتوي الحزم على بنية معينة وهي :

- أ. رأس الحزمة
- ب. الحمولة
- ج. الذيل
- د. جميع ما سبق

٢٠. أي مما يلي لا يعد من هيكل حزمة الرأس :

- أ. عنوان المرسل
- ب. البروتوكول
- ج. بيانات المعلومات
- د. رقم الحزمة

٢١. البروتوكولات عالية المستوى عبارة عن مجموعة من القواعد التي تساعد الأنظمة أو الأجهزة المختلفة على التواصل مع بعضها البعض عبر شبكة مثل الإنترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٢٢. بروتوكول يستخدم لنقل الصفحات الإلكترونية عبر الإنترنت :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP

٢٣. بروتوكول نفس بروتوكول HTTP ولكن مع طبقة إضافية من الأمان يوفرها التشفير :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP

٢٤. بروتوكول يستخدم لنقل رسائل البريد الإلكتروني :

- أ. HTTP
- ب. HTTPS
- ج. SMTP
- د. FTP

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٢٥. بروتوكول يستخدم لنقل الملفات بين أجهزة الحاسب :

أ. HTTP

ب. HTTPS

ج. SMTP

د. FTP

٢٦. الوحدة الرقمية الأساسية تسمى :

أ. البت

ب. البايت

ج. الكيلوبايت

د. الميجابايت

٢٧. الأرقام الثنائية هي 0 و 1 :

أ. صح

ب. خطأ

٢٨. كل 1 كيلو بايت يساوي :

أ. 1024 بايت

ب. 1024 كيلو بايت

ج. 1024 ميغا بايت

د. 1024 جيجا بايت

٢٩. كل 1 جيجا بايت يساوي :

أ. 1024 بايت

ب. 1024 كيلو بايت

ج. 1024 ميغا بايت

د. 1024 جيجا بايت

٣٠. يستخدم البت في قياس سرعة نقل البيانات بينما يستخدم البايت في قياس سعة التخزين :

أ. صح

ب. خطأ

٣١. في شبكات الحاسب تعتمد سرعتها على سرعة نقل البيانات :

أ. صح

ب. خطأ

٣٢. يتم حساب سرعة الشبكة بوحدات ثنائية (bits) في الثانية :

أ. صح

ب. خطأ

٣٣. من أكثر التقنيات استخداماً والتي تتيح نقل البيانات بسرعة عبر خطوط الهاتف :

أ. خط المشترك الرقمي غير المتناظر

ب. خط المشترك الرقمي عالي السرعة

ج. الألياف الضوئية

د. شبكات الجيل الرابع

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٣٤. من تقنيات الشبكات السلكية فيها يمكن أن تصل سرعة التنزيل والتحميل إلى 2.5 جيجا في الثانية :

أ. خط المشترك الرقمي غير المتناظر

ب. خط المشترك الرقمي عالي السرعة

ج. الألياف الضوئية

د. شبكات الجيل الرابع

٣٥. من أجيال الشبكات وفيها تصل سرعة نقل البيانات إلى 2 ميجابت/ثانية كحد أقصى :

أ. شبكات الجيل الثاني

ب. شبكات الجيل الثالث

ج. شبكات الجيل الرابع

د. شبكات الجيل الخامس

٣٦. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 1000 ميجابت/ثانية لاستقبال البيانات :

أ. شبكات الجيل الثاني

ب. شبكات الجيل الثالث

ج. شبكات الجيل الرابع

د. شبكات الجيل الخامس

٣٧. من أجيال الشبكات و تصل سرعتها إلى 20 جيجابت/ثانية :

أ. شبكات الجيل الثاني

ب. شبكات الجيل الثالث

ج. شبكات الجيل الرابع

د. شبكات الجيل الخامس

٣٨. يتيح لك الانترنت نقل المعلومات حول العالم في ثوانٍ :

أ. صح

ب. خطأ

٣٩. عندما توصل جهاز الحاسب الخاص بك بالإنترنت فأنت تتصل بنوع خاص من الخادم بواسطة مزود خدمة

الانترنت (ISP) :

أ. صح

ب. خطأ

٤٠. عندما تريد عرض صفحات الشبكة العنكبوتية يرسل جهاز الحاسب طلبات إلى خادم مزود خدمة الانترنت والذي

بدوره يتصل بخوادم الانترنت الأخرى ويعيد توجيه الطلبات هذا الخادم يسمى :

أ. مزود خدمة الانترنت

ب. الخادم

ج. خادم الشبكة العنكبوتية

د. نظام أسماء النطاقات

الدرس الثاني : أدوات التواصل والمواطنة الرقمية

٤١. تستخدم أدوات التواصل المختلفة في مجالات متعددة مثل :

- أ. التعليم
- ب. الأعمال التجارية
- ج. مجال العمل
- د. جميع ما سبق

٤٢. يصبح استخدام أدوات التواصل مفيداً عندما تحكمه قواعد التواصل الأخلاقي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٣. المدونات الصغيرة مزيج من التدوين والمراسلة الفورية تتيح إنشاء رسائل قصيرة لنشرها ومشاركتها مع الآخرين عبر الانترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٤. منصة المدونات الصغيرة الأكثر شيوعاً هي يوتيوب :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٥. رسائل المدونات الصغيرة موجزة يمكن كتابتها أو استلامها باستخدام مجموعة متنوعة من أجهزة الحوسبة :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٦. تتضمن رسائل المدونات الصغيرة تنسيقات محتوى متنوعة مثل :

- أ. النصوص
- ب. الصور
- ج. الفيديو والصوت
- د. جميع ما سبق

٤٧. من مزايا المدونات الصغيرة :

- أ. وقت أقل لإنشاء المحتوى
- ب. طريقة مباشرة للتواصل
- ج. تكرار النشر
- د. جميع ما سبق

٤٨. خدمة شبكات اجتماعية ومدونات صغيرة تمكن مستخدميها من إرسال وقراءة الرسائل النصية القصيرة :

- أ. يوتيوب
- ب. X (تويتر سابقاً)
- ج. انستغرام
- د. فيسبوك

٤٩. المنشورات في X (تويتر سابقاً) محدودة ب ١٦٠ حرف :

- أ. صح
- ب. خطأ

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٥٠. من القواعد الأساسية للحوار عبر الانترنت :

- أ. احترم دائماً آراء الآخرين
- ب. حاول فهم وجهات نظر الآخرين
- ج. لا تستخدم لغة بذيئة
- د. جميع ما سبق

٥١. تعد المواطنة الرقمية وسيلة لإعداد الطلبة للعيش والعمل في مجتمع مليء بالتقنيات الرقمية :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٢. البيانات الشخصية هي أي بيانات تتعلق بشخص ما ويمكن أن تحدد هويته :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٣. الهوية الرقمية هي مجموعة معلومات تتعلق بشخص ما موجودة في شكل رقمي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٤. عند استخدام منصات التواصل الاجتماعي من المهم التأكد من ضبط إعدادات الخصوصية بشكل مناسب :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٥. نيتيكيته هو المصطلح الذي يحدد القواعد السلوكية عبر الانترنت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٦. من الآداب السلوكية الأساسية في استخدام الإنترنت :

- أ. استخدم لغة مناسبة
- ب. لا ترسل رسائل غير مرغوب فيها
- ج. لا تشارك في المضايقات
- د. جميع ما سبق

٥٧. التنمر الإلكتروني هو أي عمل من أعمال التهيب أو العدوان أو التحرش السلوكي من خلال أجهزة الاتصال الرقمية بطريقة متعمدة ومتكررة :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٨. من أنواع التنمر الإلكتروني :

- أ. التنمر اللفظي
- ب. اختراق الحسابات الشخصية
- ج. تنمر صانعي المحتوى الإلكتروني
- د. جميع ما سبق

الوحدة الثالثة : التواصل عبر الانترنت

٥٩. من النصائح لمواجهة التنمر الإلكتروني :

- أ. تجاهل التعليقات والرسائل المسيئة
- ب. لا ترد على الإساءة بإساءة مثلها
- ج. خذ استراحة من حياتك الرقمية
- د. جميع ما سبق

٦٠. الملكية الفكرية هي أي شيء أصلي ينشئه شخص ما :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦١. لاحترام الملكية الفكرية :

- أ. اذكر دائماً مصدر الصور والمعلومات
- ب. اطلب الإذن قبل استخدام عمل الآخرين
- ج. شارك المواد الخاصة بك ليستخدمها الآخرون
- د. جميع ما سبق

٦٢. قانون الملكية الفكرية هو مجموعة من القواعد التي يجب على الناس اتباعها :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٣. يطلق على نسخ وبيع الأفلام ومقاطع الصوت غير المجانية حقوق التأليف والنشر :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٤. من أمثلة المواد المحمية بحقوق الطبع والنشر :

- أ. العمل الأدبي
- ب. برامج جهاز الحاسب
- ج. مقاطع الفيديو
- د. جميع ما سبق

٦٥. الانتحال هو نسخ عمل شخص آخر حرفياً أو إعادة صياغته على أنه عملك الخاص :

- أ. صح
- ب. خطأ

٦٦. عقد تم إنشاؤه بواسطة مصمم البرامج فيما يتعلق باستخدامه وإعادة توزيعه :

- أ. رخصة البرمجيات
- ب. اتفاق الصيانة
- ج. التحديث
- د. الضمان

٦٧. من أمثلة التراخيص المجانية :

- أ. البرمجيات المجانية
- ب. البرمجيات المجانية التجريبية
- ج. البرمجيات المجانية للاستخدام الشخصي
- د. جميع ما سبق