

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحضير وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد



اختبار الفترة الثانية لمخرج المهارات الرقمية لصف ثاني متوسط الفصل الأول عام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not	while	for
٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :		
جدول الحقيقة	جدول الضرب	جدول القسمة
٣- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
0	1	2
٤- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :		
الوسائط	المعاملات	الدوال
٥- يمكن استيراد مكتبة او بين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :		
Export	Import	Insert
٦- للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :		
(load_workbook())	(sheetnames)	(max_row)
٧- في يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الدوال	IF البسيطة
٨- تحدد الأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :		
الحلقات	التداخل	المسافة البادئة

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☐	☐	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
☐	☐	٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☐	☐	٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .
☐	☐	٤- جملة if ... elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else .
☐	☐	٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
☐	☐	٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☐	☐	٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☐	☐	٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

السؤال الثالث : اكتبي ناتج البرامج التالية :	
$X=5$ $y=6$ $K=X<10 \text{ and } y<8$ $\text{Print}(K)$	$X=7$ $y=6$ $m=X-Y\leq 0$ $\text{Print}(m)$

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

نموذج الإجابة

٢٠

اختبار الفترة الثانية لمخرج المهارات الرقمية لصف ثاني متوسط الفصل الأول عام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
for	while	not
٢- جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :		
جدول الحقيقة	جدول الضرب	جدول القسمة
٣- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
0	1	2
٤- المتغيرات التي تم تمريرها إلى الدالة لتنفيذها تسمى :		
الوسائط	المعاملات	الدوال
٥- يمكن استيراد مكتبة اوبين بيكسل بعد تثبيتها باستخدام أمر :		
Export	Import	Insert
٦- للعمل على ملف اكسل موجود نستخدم :		
(load_workbook())	(sheetnames)	(max_row)
٧- في يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الدوال	IF البسيطة
٨- تحدد الأوامر التي يتم تضمينها في كل حلقة :		
الحلقات	التداخل	المسافة البادئة

أقلمي الصفحة ➡

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☐	☒	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك .
☐	☒	٢- لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if .
☐	☒	٣- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً .
☐	☒	٤- جملة if ...elif اذا لم يتحقق أي من الشروط فستنفذ جملة else .
☐	☒	٥- يمكن دمج أي عدد من العبارات في الجمل الشرطية if المتداخلة.
☐	☒	٦- دالة (range) تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .
☒	☐	٧- لا فائدة من النقطتين اللتين تليان التعبير الشرطي .
☒	☐	٨- في الحلقات المتداخلة الحلقة الخارجية يجب أن تكتمل أولاً .

السؤال الثالث : اكتب ناتج البرامج التالية :	
$X=5$ $y=6$ $K=X<10 \text{ and } y<8$ $\text{Print}(K)$	$X=7$ $y=6$ $m=X-Y\leq 0$ $\text{Print}(m)$
True	False

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

المادة : مهارات رقمية
الصف : ثاني متوسط

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب : الصف :

٤٠

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :

أ	ويندوز	ب	لينكس	ج	ماك أو إس	د	جميع ما سبق
---	--------	---	-------	---	-----------	---	-------------

٢. المعامل (=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٣. المعامل (!=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

٤. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٥. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٦. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وإذا كان الناتج خطأ :

أ	AND	ب	OR	ج	NOT	د	XOR
---	-----	---	----	---	-----	---	-----

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٨. في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٩. تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٠. يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١١. من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :

أ	if	ب	If...else	ج	If...elif	د	جميع ما سبق
---	----	---	-----------	---	-----------	---	-------------

١٢. عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :

أ	العبارة الأصلية	ب	العبارة الشرطية	ج	العبارة المتداخلة	د	العبارة البادئة
---	-----------------	---	-----------------	---	-------------------	---	-----------------

١٣. من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :

أ	for	ب	For..Next	ج	While	د	Do..while
---	-----	---	-----------	---	-------	---	-----------

١٤. المعامل (>) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٥. المعامل (<=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٦. في جملة if الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع if :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٧. المسافة البادئة في لغة بايثون يستخدمها المقطع البرمجي للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط:

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٨. لا يدعم بايثون حلقة for وحلقة while :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

١٩. يكون عدد التكرارات محدداً في قيم دالة النطاق (range()) :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

٢٠. في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد :

أ	صح	ب	خطأ				
---	----	---	-----	--	--	--	--

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع
مادنتري

نموذج الإجابة

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب : الصف :

٤٠

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

أ	ب	ج	د
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐
☐	☐	☐	☐

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :

☐ أ ويندوز	☐ ب لينكس	☐ ج ماك أو إس	☐ د جميع ما سبق
--------------------------------	-------------------------------	-----------------------------------	-------------------------------------

٢. المعامل (=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

☐ أ يساوي	☐ ب أكبر من	☐ ج أصغر من أو يساوي	☐ د لا يساوي
-------------------------------	---------------------------------	--	----------------------------------

٣. المعامل (!=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

☐ أ يساوي	☐ ب أكبر من	☐ ج أصغر من أو يساوي	☐ د لا يساوي
-------------------------------	---------------------------------	--	----------------------------------

٤. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :

☐ أ AND	☐ ب OR	☐ ج NOT	☐ د XOR
-----------------------------	----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

٥. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :

☐ أ AND	☐ ب OR	☐ ج NOT	☐ د XOR
-----------------------------	----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

٦. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وإذا كان الناتج خطأ :

☐ أ AND	☐ ب OR	☐ ج NOT	☐ د XOR
-----------------------------	----------------------------	-----------------------------	-----------------------------

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

☐ أ صح	☐ ب خطأ
----------------------------	-----------------------------

٨. في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :

☐ أ صح	☐ ب خطأ
----------------------------	-----------------------------

٩. تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار المقطع البرمجي :

☐ أ صح	☐ ب خطأ
----------------------------	-----------------------------

١٠. يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :

☐ أ صح	☐ ب خطأ
----------------------------	-----------------------------

١١. من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :

أ	if	ب	If...else	ج	If...elif	د	جميع ما سبق
---	----	---	-----------	---	-----------	---	-------------

١٢. عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :

أ	العبارة الأصلية	ب	العبارة الشرطية	ج	العبارة المتداخلة	د	العبارة البادئة
---	-----------------	---	-----------------	---	-------------------	---	-----------------

١٣. من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :

أ	for	ب	For..Next	ج	While	د	Do..while
---	-----	---	-----------	---	-------	---	-----------

١٤. المعامل (>) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٥. المعامل (<=) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ	يساوي	ب	أكبر من	ج	أصغر من أو يساوي	د	لا يساوي
---	-------	---	---------	---	------------------	---	----------

١٦. في جملة if الشرطية البسيطة إذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع if :

أ	صح	ب	خطأ	ج	خطأ	د	خطأ
---	----	---	-----	---	-----	---	-----

١٧. المسافة البادئة في لغة بايثون يستخدمها المقطع البرمجي للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط:

أ	صح	ب	خطأ	ج	خطأ	د	خطأ
---	----	---	-----	---	-----	---	-----

١٨. لا يدعم بايثون نوعين من الحلقات حلقة for وحلقة while :

أ	صح	ب	خطأ	ج	خطأ	د	خطأ
---	----	---	-----	---	-----	---	-----

١٩. يكون عدد التكرارات محدداً في قيم دالة النطاق (range()) :

أ	صح	ب	خطأ	ج	خطأ	د	خطأ
---	----	---	-----	---	-----	---	-----

٢٠. في دالة النطاق يبدأ العداد بالعد من 0 يزيد بمقدار 1 وينتهي العد قبل الوصول إلى الرقم المحدد :

أ	صح	ب	خطأ	ج	خطأ	د	خطأ
---	----	---	-----	---	-----	---	-----

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع
مادنتري

اختبار الفترة الثانية لمادة المهارات الرقمية للصف ثاني متوسط لعام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالب : الصف :

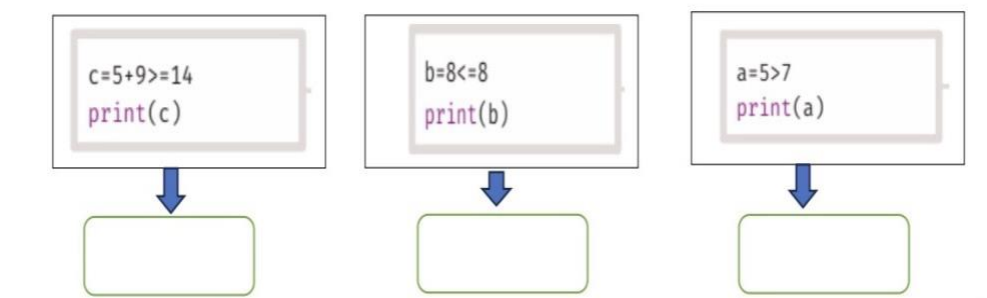
السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ اذا كان الناتج صواب وصواب اذا كان الناتج خطأ:		
NoT	OR.	AND
٢- يتم استخدام..... لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة::		
المسافة البادئة	علامة تعجب	فاصلة
٣- اذا تحقق الشرط فيستم تنفيذ عملية او عمليات محددة ، واذا لم يتحقق فيستم تنفيذ عملية او عمليات أخرى محددة :		
if..else	if...elif	tf البسيطة
٤- اعبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :		
العبارة الأصلية	العبارة الشرطية	العبارة المتداخلة
٥- من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
for	While	not.
٦- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
1	0	2
٧- في..... يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات المتداخلة	الحلقات الخارجية	الحلقات الداخلية
٨- امر يستخدم لايقاف الحلقة والانتقال للأمر الذي يليها:		
return	break	true

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
صح	خطأ	
☐	☐	١- يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغيرات التي تجريها على ملفاتك
☐	☐	٢- المعامل (==) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني لايساوي .
☐	☐	٣- في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالاجابة المنطقية صواب أوخطا .

☐	☐	٤- لاتخاذ القرار في لغة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if
☐	☐	٥- المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً.
☐	☐	٦- جملة elif...if اذا لم يتحقق اي من الشروط فستنفذ جملة elif
☐	☐	٧- التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن اخر
☐	☐	٨- دالة range تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .

مبرمجي اقلبي الصفحة <

السؤال الثالث : / أجبني عما يلي :



ب/ عددي الفئات الأربع للمعاملات الأكثر استخدامًا في بايثون؟

...../١

...../٢

...../٣

..... /٤

بالتوفيق مبرمجات المستقبل : معلمة المادة: أ : منى

نموذج الاجابة

اختبار الفترة الثانية لمادة المهارات الرقمية للصف ثاني متوسط لعام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالب : الصف :

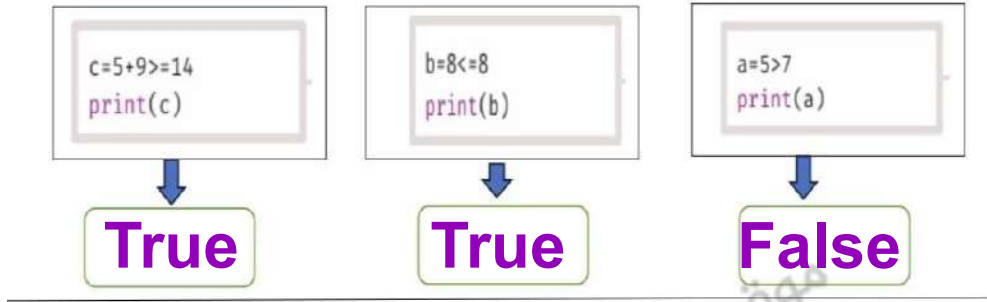
السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١-من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ اذا كان الناتج صواب وصواب اذا كان الناتج خطأ:		
NoT	OR.	AND
٢-يتم استخدام.....لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة::		
المسافة البادئة	علامة تعجب	فاصلة
٣-إذا تحقق الشرط فيستم تنفيذ عملية او عمليات محددة ، وإذا لم يتحقق فيستم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :		
tf البسيطة	if...elif	if..else
٤-اعبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :		
العبارة المتداخلة	العبارة الشرطية	العبارة الأصلية
٥-من أنواع الحلقات تستخدم لتكرار مجموعة من الأوامر لعدد محدد من المرات :		
not.	While	for
٦- يبدأ العداد في دالة النطاق بالعد من :		
2	0	1
٧-في.....يمكن إدخال أي نوع من الحلقات في أي نوع آخر :		
الحلقات الداخلية	الحلقات الخارجية	الحلقات المتداخلة
٨-امر يستخدم لايقاف الحلقة والانتقال للأمر الذي يليها:		
true	break	return

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☒	١-يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغيرات التي تجريها على ملفاتك
☒	☐	٢-المعامل (==) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني لايساوي .
☐	☒	٣-في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالاجابة المنطقية صواب أو خطأ .

☐	☒	٤-لاتخاذ القرار في لغة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية if
☐	☒	٥-المسافة البادئة في لغة البرمجة بايثون مهمة جداً.
☒	☐	٦-جملة elif...if اذا لم يتحقق اي من الشروط فستنفذ جملة elif
☐	☒	٧-التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن واحد فقط داخل كائن اخر
☐	☒	٨- دالة range تستخدم مع الحلقة لتحديد عدد التكرارات .

مبرمجي اقلبي الصفحة

السؤال الثالث : / أجبني عما يلي :



ب/ عددي الفئات الأربع للمعاملات الأكثر استخدامًا في بايثون؟

١/ **المعاملات الحسابية**

٢/ **المعاملات الشرطية (المقارنة)**

٣/ **معاملات الإسناد**

٤/ **المعاملات المنطقية**

بالتوفيق مبرمجات المستقبل : معلمة المادة: أ : منى

ضعي علامة صح أو خطأ لكل من الأسئلة التالية:

- ١- مخطط المعلومات البياني هو تمثيل مرئي ملخص للبيانات والمعلومات أو المعرفة
- ٢- من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام
- ٣- المخطط التشرحي يبسط المعلومات ويشرحها بطريقة مرئية فعالة
- ٤- بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني لابد من مراجعته
- ٥- كانفا تطبيق مجاني وسهل الاستخدام لتصميم الرسومات
- ٦- كانفا تطبيق سحابي مما يعني أن عملك محفوظ على الشبكة العنكبوتية
- ٧- يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية (الانفوجرافيك)
- ٨- يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني
- ٩- جميع البرامج المستخدمة لإنشاء مخطط معلومات بياني صعبة ومعقدة
- ١٠- طباعة المخطط البياني ميزة متوفرة في النسخة المجانية فقط من التطبيق

اخترى الإجابة الصحيحة مما يلي:

- ١- من خصائص مخطط المعلومات ويقصده عرض المعلومات في تسلسل يتضمن إحصائيات صحيحة ودقيقة
الكفاءة والدقة - البساطة - التوازن - الجاذبية
- ٢- من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد به إثراء ودعم النصوص لتبسيط وتسهيل فهم النصوص
الكفاءة والدقة - البساطة - التوازن - الجاذبية
- ٣- أنواع مخططات المعلومات البيانية يعتمد على الصور
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٤- من أنواع مخططات المعلومات البيانية يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٥- من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٦- من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهو طريقة مرئية لمقارنة الخيارات المختلفة:
المخطط القائم على صورة - مخطط الخريطة - المخطط الزمني - مخطط المقارنة
- ٧- يعد الخطوة الأولى من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني:
اختيار الموضوع - تحديد الجمهور - جمع البيانات - مراجعة المخطط
- ٨- يستخدم مخطط المعلومات البياني في:
التعليم - الشركات - وسائل التواصل الاجتماعي - جميع ما سبق
- ٩- من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني
اختيار الموضوع - تحديد الجمهور - جمع البيانات - جميع ما سبق
- ١٠- يمكن تصدير تصميم كانفا بالصيغ التالية
صور JPEG - ملف PDF - فيديو MP4 - جميع ما سبق