

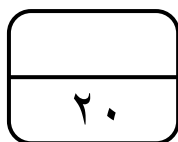
تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحايز وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد





## اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبة : ..... الصف : .....

| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :                                                |                  |                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------|--------------------|
| ١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت : |                  |                    |
| وورد                                                                                   | إكسل             | بوربوينت           |
| ٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :                                |                  |                    |
| SUM                                                                                    | COUNT            | AVERAGE            |
| ٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :                                         |                  |                    |
| MINUTE                                                                                 | NOW              | LEN                |
| ٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :                         |                  |                    |
| الخوارزمية                                                                             | المخطط الانسيابي | حل المشكلة         |
| ٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :                              |                  |                    |
|                                                                                        |                  |                    |
| ٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :                                      |                  |                    |
| String                                                                                 | Float            | Double             |
| ٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :                            |                  |                    |
| " "                                                                                    | ( )              | { }                |
| ٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :                     |                  |                    |
| المعاملات الرياضية                                                                     | معاملات الإسناد  | المعاملات المنطقية |

| خطأ                   | صح                    | السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :                |
|-----------------------|-----------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .                                |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .                      |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .      |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .                       |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .                          |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .            |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .      |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | ٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية . |

| السؤال الثالث :ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية : |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                         | <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">١-ادخل الطول والعرض</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px; margin-bottom: 10px; text-align: center;">٢- احسب مساحة المستطيل</div> <div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px; text-align: center;">٣- اعرض النتيجة على الشاشة</div> |

انتهت الأسئلة

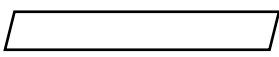
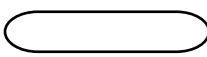
مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

# نموذج الاجابة

## اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبة : ..... الصف : .....

| السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :                                                |                                                                                     |                                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| ١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت : |                                                                                     |                                                                                     |
| وورد                                                                                   | إكسل                                                                                | بوربوينت                                                                            |
| ٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :                                |                                                                                     |                                                                                     |
| SUM                                                                                    | COUNT                                                                               | AVERAGE                                                                             |
| ٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :                                         |                                                                                     |                                                                                     |
| MINUTE                                                                                 | NOW                                                                                 | LEN                                                                                 |
| ٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :                         |                                                                                     |                                                                                     |
| الخوارزمية                                                                             | المخطط الانسيابي                                                                    | حل المشكلة                                                                          |
| ٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :                              |                                                                                     |                                                                                     |
|   |  |  |
| ٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :                                      |                                                                                     |                                                                                     |
| String                                                                                 | Float                                                                               | Double                                                                              |
| ٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :                            |                                                                                     |                                                                                     |
| " "                                                                                    | ( )                                                                                 | { }                                                                                 |
| ٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :                     |                                                                                     |                                                                                     |
| المعاملات الرياضية                                                                     | معاملات الإسناد                                                                     | المعاملات المنطقية                                                                  |

أقلمي الصفحة ➡

| خطأ                              | صح                               | السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :                |
|----------------------------------|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="radio"/>            | ١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .                                |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .                      |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .      |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .                       |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .                          |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .            |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .      |
| <input type="radio"/>            | <input checked="" type="radio"/> | ٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية . |

| السؤال الثالث :ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :                                                                                                                  |                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| <pre> graph TD     A([بداية]) --&gt; B[/ادخل الطول والعرض/]     B --&gt; C[احسب مساحة المستطيل]     C --&gt; D[/اعرض النتيجة على الشاشة/]     D --&gt; E([نهاية]) </pre> | <p>١-ادخل الطول والعرض</p> <p>٢- احسب مساحة المستطيل</p> <p>٣- اعرض النتيجة على الشاشة</p> |

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :

المادة : مهارات رقمية  
الصف : أول متوسط

### أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

اسم الطالب : ..... الصف : .....

٤٠

|                       |                       |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| أ                     | ب                     | ج                     | د                     |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

|                       |                       |                       |                       |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| أ                     | ب                     | ج                     | د                     |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار  
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة  
الصحيحة  
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

|   |     |   |      |   |          |   |      |
|---|-----|---|------|---|----------|---|------|
| أ | ورد | ب | اكسل | ج | بوربوينت | د | اكسس |
|---|-----|---|------|---|----------|---|------|

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

|   |             |   |             |   |                       |   |             |
|---|-------------|---|-------------|---|-----------------------|---|-------------|
| أ | التفاف النص | ب | دمج الخلايا | ج | تحرير خيارات المحاذاة | د | جميع ما سبق |
|---|-------------|---|-------------|---|-----------------------|---|-------------|

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

|   |     |   |       |   |         |   |     |
|---|-----|---|-------|---|---------|---|-----|
| أ | SUM | ب | COUNT | ج | AVERAGE | د | MAX |
|---|-----|---|-------|---|---------|---|-----|

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

|   |      |   |     |   |       |   |      |
|---|------|---|-----|---|-------|---|------|
| أ | DATE | ب | DAY | ج | TODAY | د | YEAR |
|---|------|---|-----|---|-------|---|------|

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

|   |      |   |     |   |       |   |     |
|---|------|---|-----|---|-------|---|-----|
| أ | DATE | ب | DAY | ج | TODAY | د | NOW |
|---|------|---|-----|---|-------|---|-----|

٦. دالة ترجع عدد الأحرف في خلية نصية :

|   |        |   |      |   |     |   |     |
|---|--------|---|------|---|-----|---|-----|
| أ | CONCAT | ب | FIND | ج | MID | د | LEN |
|---|--------|---|------|---|-----|---|-----|

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

|   |               |   |               |   |              |   |             |
|---|---------------|---|---------------|---|--------------|---|-------------|
| أ | عالية المستوى | ب | مفتوحة المصدر | ج | سهولة التعلم | د | جميع ما سبق |
|---|---------------|---|---------------|---|--------------|---|-------------|

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

|   |        |   |        |   |         |   |             |
|---|--------|---|--------|---|---------|---|-------------|
| أ | سكراتش | ب | بايثون | ج | سي شارب | د | جميع ما سبق |
|---|--------|---|--------|---|---------|---|-------------|

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

|   |                |   |                |   |                  |   |                |
|---|----------------|---|----------------|---|------------------|---|----------------|
| أ | المخطط المساحي | ب | المخطط العمودي | ج | المخطط الانسيابي | د | المخطط الرسومي |
|---|----------------|---|----------------|---|------------------|---|----------------|

١٤. من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :

|   |                            |   |               |   |                             |   |             |
|---|----------------------------|---|---------------|---|-----------------------------|---|-------------|
| أ | أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية | ب | ألا يبدأ برقم | ج | حالة الحروف الإنجليزية مهمة | د | جميع ما سبق |
|---|----------------------------|---|---------------|---|-----------------------------|---|-------------|

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

|   |       |   |     |   |        |   |        |
|---|-------|---|-----|---|--------|---|--------|
| أ | Float | ب | Int | ج | String | د | Double |
|---|-------|---|-----|---|--------|---|--------|

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

|   |    |   |     |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|
| أ | صح | ب | خطأ |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

|   |    |   |     |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|
| أ | صح | ب | خطأ |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

|   |    |   |     |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|
| أ | صح | ب | خطأ |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

|   |    |   |     |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|
| أ | صح | ب | خطأ |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

|   |    |   |     |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|
| أ | صح | ب | خطأ |  |  |  |  |
|---|----|---|-----|--|--|--|--|

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع  
**مادنتري**

# نموذج الإجابة

المادة : مهارات رقمية  
الصف : أول متوسط

أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف : .....

اسم الطالب : .....

٤٠

|                       |                       |                       |                       |    |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----|
| أ                     | ب                     | ج                     | د                     |    |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 11 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 12 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 13 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 14 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 15 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 16 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 17 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 18 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 19 |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 20 |

|                       |                       |                       |                       |    |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|----|
| أ                     | ب                     | ج                     | د                     |    |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 1  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 2  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 3  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 4  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 5  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 6  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 7  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 8  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 9  |
| <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | 10 |

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار  
الإجابة الصحيحة وظل الإجابة  
الصحيحة  
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

|   |     |   |      |   |          |   |      |
|---|-----|---|------|---|----------|---|------|
| أ | ورد | ب | اكسل | ج | بوربوينت | د | اكسس |
|---|-----|---|------|---|----------|---|------|

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

|   |             |   |             |   |                       |   |             |
|---|-------------|---|-------------|---|-----------------------|---|-------------|
| أ | التفاف النص | ب | دمج الخلايا | ج | تحرير خيارات المحاذاة | د | جميع ما سبق |
|---|-------------|---|-------------|---|-----------------------|---|-------------|

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

|   |     |   |       |   |         |   |     |
|---|-----|---|-------|---|---------|---|-----|
| أ | SUM | ب | COUNT | ج | AVERAGE | د | MAX |
|---|-----|---|-------|---|---------|---|-----|

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

|   |      |   |     |   |       |   |      |
|---|------|---|-----|---|-------|---|------|
| أ | DATE | ب | DAY | ج | TODAY | د | YEAR |
|---|------|---|-----|---|-------|---|------|

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

|   |      |   |     |   |       |   |     |
|---|------|---|-----|---|-------|---|-----|
| أ | DATE | ب | DAY | ج | TODAY | د | NOW |
|---|------|---|-----|---|-------|---|-----|

٦. دالة ترجع عدد الأحرف في خلية نصية :

|   |        |   |      |   |     |   |     |
|---|--------|---|------|---|-----|---|-----|
| أ | CONCAT | ب | FIND | ج | MID | د | LEN |
|---|--------|---|------|---|-----|---|-----|

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

|   |               |   |               |   |              |   |             |
|---|---------------|---|---------------|---|--------------|---|-------------|
| أ | عالية المستوى | ب | مفتوحة المصدر | ج | سهولة التعلم | د | جميع ما سبق |
|---|---------------|---|---------------|---|--------------|---|-------------|

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

|   |        |   |        |   |         |   |             |
|---|--------|---|--------|---|---------|---|-------------|
| أ | سكراتش | ب | بايثون | ج | سي شارب | د | جميع ما سبق |
|---|--------|---|--------|---|---------|---|-------------|

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

|   |                |   |                |   |                  |   |                |
|---|----------------|---|----------------|---|------------------|---|----------------|
| أ | المخطط المساحي | ب | المخطط العمودي | ج | المخطط الانسيابي | د | المخطط الرسومي |
|---|----------------|---|----------------|---|------------------|---|----------------|

١٤. من الشروط الواجب توفرها في اسم المتغير :

|   |                            |   |               |   |                             |   |             |
|---|----------------------------|---|---------------|---|-----------------------------|---|-------------|
| أ | أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية | ب | ألا يبدأ برقم | ج | حالة الحروف الإنجليزية مهمة | د | جميع ما سبق |
|---|----------------------------|---|---------------|---|-----------------------------|---|-------------|

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

|   |       |   |     |   |        |   |        |
|---|-------|---|-----|---|--------|---|--------|
| أ | Float | ب | Int | ج | String | د | Double |
|---|-------|---|-----|---|--------|---|--------|

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

|   |    |   |     |
|---|----|---|-----|
| أ | صح | ب | خطأ |
|---|----|---|-----|

تمنياتي لكم بالتوفيق

موقع  
مادنتري