

تم تحميل وعرض المادة من



موقع مادتي هو موقع تعليمي يعمل على مساعدة المعلمين والطلاب وأولياء الأمور في تقديم حلول الكتب المدرسية والاختبارات وشرح الدروس والملاحظات والتحايز وتوزيع المنهج لكل المراحل الدراسية بشكل واضح وسهل مجاناً

حمل تطبيق مادتي ليصلك كل جديد



المادة: تقنية رقمية 1-3  
الصف: ثالث ثانوي  
الزمن: ساعة  
عملي

## اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446هـ

|                    |        |
|--------------------|--------|
| اسم الطالب : ..... | الفصل: |
| .....              |        |

|    |
|----|
| 25 |
|----|

### السؤال الأول:

أ) ظلل حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:

|    |                                                                                 |
|----|---------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .                       |
| 2. | يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .                            |
| 3. | يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب . |
| 4. | لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .                                        |
| 5. | يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .                             |
| 6. | في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات        |
| 7. | استخدام المحاكى لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.      |
| 8. | يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.              |

ب) حدد الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

| العمود الثاني                                                                                  |   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|---|
|  Button     | أ |
|  Image      | ب |
|  Label      | ج |
|  ListPicker | د |

| العمود الأول |                                                    |
|--------------|----------------------------------------------------|
| 1.           | يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها |
| 2.           | القيام بمهمة محددة عند ضغطه                        |
| 3.           | تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص             |
| 4.           | مكون خاص بعرض الصور                                |

## السؤال الثاني:

أ) صل اللبئات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :

| العمود الأول                                                            | العمود الثاني |
|-------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 5. تستخدم لتعريف متغير عام                                              | أ.            |
| 6. تنشئ قائمة بالعناصر                                                  | ب.            |
| 7. تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة | ج.            |
| 8. تنشئ متغيراً محلياً                                                  | د.            |

ب) إختار اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

| العمود الأول           | العمود الثاني |
|------------------------|---------------|
| 9. مخطط حالة الإستخدام | أ.            |
| 10. مخطط سير العمل     | ب.            |
| 11. مخطط الشجرة        | ج.            |
| 12. المخطط الهيكلي     | د.            |

## السؤال الثالث:

أ) صل الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| العمود الثاني |                                                                                   |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| أ             |  |
| ب             |  |
| ج             |  |
| د             |  |
| هـ            |  |

| العمود الأول |                  |
|--------------|------------------|
| 13.          | المستند          |
| 14.          | الادخال والاخراج |
| 15.          | البداية والنهاية |
| 16.          | العملية          |
| 17.          | القرار           |

# نموذج الإجابة

المادة: تقنية رقمية 1-3  
الصف: ثالث ثانوي  
الزمن: ساعة  
عملي

## اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446هـ

|    |                    |                      |
|----|--------------------|----------------------|
| 25 | اسم الطالبة: ..... | الفصل: .....         |
|    | اليوم: .....       | التاريخ: 1445 / / هـ |

### السؤال الأول:

أ) ظللي حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة في نموذج الإجابة:

|     |                                                                                    |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------|
| خطأ | 1. لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .                       |
| صح  | 2. يسمح برنامج جانت بروجكت بإضافة مهام فرعية لكل مهمة .                            |
| صح  | 3. يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب . |
| خطأ | 4. لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .                                        |
| صح  | 5. يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .                             |
| صح  | 6. في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكنك إضافة زر الى الشاشة من قائمة المكونات        |
| خطأ | 7. استخدام المحاكى لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.      |
| خطأ | 8. يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي.              |

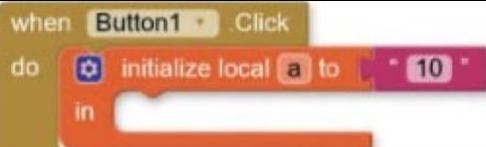
ب) حددي الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:

| العمود الثاني                                                                                  |   |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|---|
|  Button     | أ |
|  Image      | ب |
|  Label      | ج |
|  ListPicker | د |

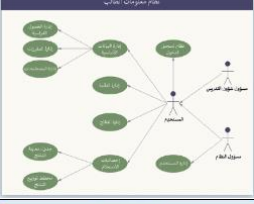
| العمود الأول                                          |   |
|-------------------------------------------------------|---|
| 1. يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها | د |
| 2. القيام بمهمة محددة عند ضغطه                        | أ |
| 3. تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص             | ج |
| 4. مكون خاص بعرض الصور                                | ب |

## السؤال الثاني:

أ) صلي اللبنت في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :

| العمود الأول                                                            | العمود الثاني                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 5. تستخدم لتعريف متغير عام                                              | أ  |
| 6. تنشئ قائمة بالعناصر                                                  | ب  |
| 7. تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة | ج  |
| 8. تنشئ متغيراً محلياً                                                  | د  |

ب) إختاري اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

| العمود الأول           | العمود الثاني                                                                         |
|------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 9. مخطط حالة الإستخدام | أ  |
| 10. مخطط سير العمل     | ب  |
| 11. مخطط الشجرة        | ج  |
| 12. المخطط الهيكلي     | د  |

## السؤال الثالث:

أ) صلي الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| العمود الثاني |                                                                                   |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| أ             |  |
| ب             |  |
| ج             |  |
| د             |  |
| هـ            |  |

| العمود الأول |                                   |
|--------------|-----------------------------------|
| 13.          | المستند <span>د</span>            |
| 14.          | الادخال والايخارج <span>هـ</span> |
| 15.          | البداية والنهاية <span>أ</span>   |
| 16.          | العملية <span>ب</span>            |
| 17.          | القرار <span>ج</span>             |

انتهت الأسئلة

\*\*\*

معلمة المادة: أسماء الشهري

تمنيتي لكن بالتوفيق

المادة: تقنية رقمية 3  
التاريخ: 1446/ 4 / هـ  
اليوم: الثلاثاء  
الزمن: ساعة

### اختبار نهائي (عملي) لمادة التقنية الرقمية 3 المسار العام لعام 1446 هـ

أسم الطالبة: ..... الفصل: ..... رقم الجهاز: .....

| رقم السؤال | الأول | الثاني | الثالث | المجموع | المصححة | المراجعة | المدققة |
|------------|-------|--------|--------|---------|---------|----------|---------|
| الدرجة     |       |        |        |         |         |          |         |

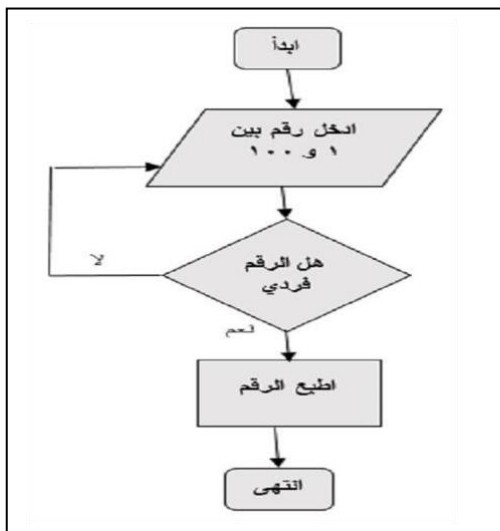
#### السؤال الأول: باستخدام برنامج ganttproject نفذي الآتي:

| بنود التقييم                                                                                   | الدرجة المستحقة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|---------|
| اضبطي خصائص المشروع لتكون كالتالي:<br>اسم المشروع: طباعة الملابس المؤسسة: المدرسة              | 1               |                 |         |
| اضيفي المهام التالية للمشروع:<br>• دراسة السوق<br>• إنشاء متجر الكتروني<br>• التسويق           | 2               |                 |         |
| اجعلي مهمة المتجر الالكتروني معلماً رئيساً في المشروع                                          | 1               |                 |         |
| انشئي الأدوار التالية: مديرة التسويق – مصممة المتجر الالكتروني                                 | 1               |                 |         |
| اضيفي الموارد البشرية التالية للمشروع:<br>• أمل مديرة التسويق<br>• ريم مصممة المتجر الالكتروني | 2               |                 |         |
| انشئي علاقة النهاية للبداية بين المهمتين التسويق والمتجر الالكتروني                            | 1               |                 |         |
| اجعلي تقدم دراسة السوق 20%                                                                     | 1               |                 |         |
| المجموع النهائي                                                                                | 9               |                 |         |



## السؤال الثاني: باستخدام برنامج دياجرام نفذي الآتي:

| البند                                                         | الدرجة المستحقة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
|---------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|---------|
| أنشئي رسم جديد لعمل مخطط سير عمل كما هو موضح في الصورة أمامك. | 1               |                 |         |
| أضيفي الاشكال المناسبة للمخطط.                                | 3               |                 |         |
| نسقي الالوان والحدود للاشكال حسب رغبتك.                       | 1               |                 |         |
| أحفظي المخطط على سطح المكتب باسم اختبار نهائي ثم اسمك.        | 1               |                 |         |
| المجموع النهائي                                               | 6               |                 |         |



## السؤال الثالث: باستخدام برنامج اب انفتور نفذي الآتي:

| بنود التقييم                                                                                                                               | الدرجة المستحقة | الدرجة المكتسبة | ملاحظات |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|---------|
| إنشاء مشروع جديد باسمك.                                                                                                                    | 1               |                 |         |
| إنشاء شاشتين للتطبيق.                                                                                                                      | 1               |                 |         |
| إضافة زر أمر Button في الشاشة الأولى يسمح بالانتقال إلى الشاشة الثانية.                                                                    | 2               |                 |         |
| ضبط خصائص الزر:<br>1 - كتابة عبارة (انتقل). ٢ - جعل الزر في منتصف الشاشة.                                                                  | 1               |                 |         |
| تغيير لون خلفية الشاشة الأولى إلى لون أزرق.                                                                                                | 1               |                 |         |
| تسمية الشاشة الأولى بالشاشة الرئيسية.                                                                                                      | 1               |                 |         |
| في الشاشة الثانية:<br>1 - إدراج نص Label وتغيير خصائصه إلى (اختبار نهائي ثم اسمك) .<br>2 - إدراج Button (رجوع) ينقلني إلى الشاشة الرئيسية. | 3               |                 |         |
| المجموع النهائي                                                                                                                            | 10              |                 |         |

انتهت الاسئلة تمنياتي لكن بالنجاح والتوفيق,,

|        |               |
|--------|---------------|
| المادة | تقنية رقمية 3 |
| الصف   | ثالث ثانوي    |
| الفصل  | الدراسي الأول |
| الزمن  | ساعة          |

الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسار عام - للفصل الدراسي الأول 1446هـ

اسم الطالبة :..... الدرجة :.....

| عند الانتهاء نادي المعلمة للتصحيح                              |        |     |                                                                                                                                                                               |
|----------------------------------------------------------------|--------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| السؤال الأول. مستخدماً برنامج App inventor قومي بعمل التالي :- |        |     |                                                                                                                                                                               |
| الدرجة                                                         | الدرجة | نفذ | الدرجة المستحقة                                                                                                                                                               |
|                                                                | 1      |     | أنشئ مشروع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.                                                                                                           |
|                                                                | 2      |     | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor                                                                                                         |
|                                                                | 2      |     | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical                                                                                              |
|                                                                | 2      |     | غيري عنوان الشاشة الى Home وذلك عن طريق خاصية Title                                                                                                                           |
|                                                                | 2      |     | أضيفي نص باستخدام مكون Label واكتبي (اختبار عملي نهائي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold            |
|                                                                | 2      |     | اضيفي مكون Button ثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold |
|                                                                | 2      |     | اضيفي مكون ListBicker ثم أعيدي تسميته الى goals ثم اكتبي (أهدافي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold  |
|                                                                | 1      |     | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor                                                                                                         |
|                                                                | 2      |     | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical                                                                                              |
|                                                                | 1      |     | غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية وذلك عن طريق خاصية Title                                                                                                                 |
|                                                                | 2      |     | اضيفي مكون VerticalArrangement واضبطي خصائصه واجعلي BackgroundColor هي None كذلك خاصيتي AlignHorizontal وAlignVertical لتوسيط                                                 |
|                                                                | 2      |     | اضيفي الاسم والعمر والصف والهوايات من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold                   |
|                                                                | 2      |     | قومي ببرمجة الزر cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2                                                                                                        |
|                                                                | 2      |     | قومي ببرمجة زر القائمة بحيث اذا تم الضغط عليها تعرض قائمة بأهدافك                                                                                                             |
|                                                                |        |     |                                                                                                                                                                               |
|                                                                |        |     |                                                                                                                                                                               |
|                                                                |        |     |                                                                                                                                                                               |

انتهت الأسئلة,,,,, مع تمنياتي لكن بالتوفيق  
المعلمة : أماني الأحمد

اختبار تقنية رقمية 3 عملي – نهاية الفصل الأول ( الدور الأول ) للعام 1446هـ

اسم الطالب / ..... الصف / .....

السؤال الأول: باستخدام برنامج جانت بروجكت قم بعمل المشروع التالي :

| مهارات التطبيق العملي                                                                                                    | الدرجة | الدرجة المكتسبة |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|-----------------|
| 1 اسم المشروع: بناء مستشفى المؤسسة: وزارة الصحة                                                                          | 2      |                 |
| 2 أضيف المهام التالية للمشروع:<br>المهام الرئيسية:<br>مدير المشروع<br>المكتب الهندسي<br>المقاول<br>مسؤول الموارد البشرية | 5      |                 |
| 3 أعط أولوية من نوع عالي جداً للمهمة ( المقاول )                                                                         | 2      |                 |
| 4 اضبط خصائص المهام من حيث البدء والمدة والألوان حسب ماتراه مناسباً                                                      | 5      |                 |
| 5 اجعل المهمة ( مسؤول الموارد البشرية ) معلماً رئيسياً في المشروع                                                        | 2      |                 |
| 6 أنشئ علاقة النهاية للنهاية بين المهمتين ( المبنى – المقاول )                                                           | 3      |                 |
| 7 عدل على تقدم المهمة التالية ( مدير المشروع 100% )                                                                      | 2      |                 |
| 8 تصدير المشروع بصيغة PDF                                                                                                | 2      |                 |
| الدرجة المكتسبة                                                                                                          |        |                 |

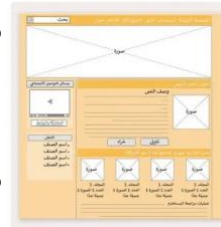
السؤال الثاني : صل اسم المخطط بالشكل المناسب :

2

المخطط الهيكلي



مخطط سير العمل



مخطط الشجرة

انتهت الأسئلة / وفقكم الله

## الاختبار النهائي العملي لمادة تقنية رقمية ٣



| نوع المهمة | اختبار عملي نهائي |
|------------|-------------------|
| نوع العمل  | فردى              |
| الدرجة     | ٢٥ درجة           |



طالبتي العزيزة : ها قد وصلنا سوياً لنهاية المطاف مع آخر مهمات منهج تقنية رقمية ٣ و أجملها وأكثرها استمتاعاً بإذن الله ،

مطلوب منك الان انشاء تطبيق هاتف ذكي باستخدام برنامج مطور التطبيقات MIT App Inventor، اختاري أي موضوع يناسبك " خلافاً عن الموضوع المستخدم في كتابك " و ابدئي على بركة الله العمل ، مراعية تطبيق الشروط و المعايير التالية :

| م                                                                                                 | المطلوب                                                                                                                                                                                                                                                                              | الدرجة |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| ١                                                                                                 | تصميم تطبيقك بالرسم اليدوي او بأحد برامج الرسم موضحة على الرسم<br>أنواع الأدوات المستخدمة لكل واجهة - فكرة التطبيق - الفئة المستفيدة من التطبيق .<br>يمكن الاستعانة بكتابك ص ١٢٠-١٢١ .                                                                                               | ٥      |
| ٢                                                                                                 | انشاء مشروع جديد على منصة MIT App Invento و تسميته باسمك باللغة الإنجليزية<br>" يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل واجهة "<br>على أن لا يقل عدد الواجهات عن ثلاث واجهات                                                                                                           | ٣      |
| ٣                                                                                                 | انشاء الواجهة الأولى وتسميتها واحتواءها على زرین أمر على الأقل :<br>الزر الأول في الواجهة الأولى ينقل الى واجهة ٢ و تحتوي على نص و زر " عودة "<br>الزر الثاني في الواجهة الأولى ينقل لواجهة ٣ و تحتوي على قائمة و زر " عودة "<br>التقاط صورة لكل واجهة من الواجهات الثلاث المذكورة " | ٩      |
| ٤                                                                                                 | التقاط مقطع فيديو لا يتجاوز ١٥ ثانية أثناء تشغيلك للبرنامج و تجربة جميع ازرار الامر                                                                                                                                                                                                  | ٣      |
| ٥                                                                                                 | التقاط صورة ل اللبنة البرمجية المستخدمة مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج<br>" لا تقبل الصور المقصودة "                                                                                                                                                                         | ٣      |
| ٦                                                                                                 | رفع التصميم اليدوي و الصور و مقطع الفيديو المطلوب على رابط الفورم التالي<br><a href="https://forms.office.com/r/ZXZ63sWURW">https://forms.office.com/r/ZXZ63sWURW</a><br>في موعد أقصاه ١٤٤٥/ ٤/ ١١ هـ                                                                                | ٢      |
| ★ إضافة أي مكون أو أداة وبرمجتها لم تذكر في منهجك يعتبر نقطة إيجابية وتستحقين عليها درجة إضافية ★ |                                                                                                                                                                                                                                                                                      |        |
| المجموع                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                      | ٢٥     |

- الصور أعلاه عبارة عن روابط للموقع المطلوب و لمقطع فيديو مساعد.



تمنيتي لك بالتوفيق

معلمتك | أمل الجهني

|                   |                 |                                                                        |  |
|-------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------|--|
| التقنية الرقمية 3 | المادة          |                                                                        |  |
| 25                | الدرجة النهائية | المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3<br>للعام الدراسي 1446هـ |  |

اسم الطالبة/..... الصف/.....

### الاختبار العملي النهائي لمادة - التقنية الرقمية 3 - للعام الدراسي ١٤٤٦ هـ

| م  | مستخدمة موقع اب انفتور <u>MIT App Inventor</u><br>قومي بعمل التالي:                                                                                                                                                                                                      | الدرجة المستحقة | درجة الطالبة                                     |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|--------------------------------------------------|
| 1  | انشئي مشروع جديد على منصة <u>MIT App Inventor</u> وتسميته باسمك الثنائي باللغة الإنجليزية " يظهر اسمك في أعلى الشاشة عند تصوير كل شاشة" المشروع مكون من شاشتين                                                                                                           | 2               |                                                  |
| 2  | انشئي الشاشة الأولى وقومي بتغيير عنوانها الى اسمك الثنائي بالعربي                                                                                                                                                                                                        | 2               |                                                  |
| 3  | غيري الخلفية بلون مناسب حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة <b>Align</b> واجعلها توسيط <b>Center</b>                                                                                                                                                                           | 2               |                                                  |
| 4  | اضيفي مكونين في الشاشة الأولى المكون الأول عبارة عن زر <b>Button1</b> واعطيه مسمى (تقنية رقمية 3) ويقوم بنقلك الى الشاشة الثانية. والمكون الثاني عبارة عن قائمة <b>ListPicker1</b> واعطيه مسمى (وحدات المنهج).                                                           | 2               |                                                  |
| 5  | قومي بكتابة اللبانات المناسبة لربط الشاشتين                                                                                                                                                                                                                              | 3               |                                                  |
| 6  | انشئي الشاشة الثانية وقومي بتغيير المحاذاة <b>Align</b> واجعلها توسيط <b>Center</b>                                                                                                                                                                                      | 2               |                                                  |
| 7  | غيري الخلفية بصورة مناسبة حسب رغبتك وكذلك غيري المحاذاة <b>Align</b> واجعلها توسيط <b>Center</b>                                                                                                                                                                         | 2               |                                                  |
| 8  | اضيفي مكون التسمية <b>Label1</b> واكتبي فيه (نجاحك لا حدود له)                                                                                                                                                                                                           | 2               |                                                  |
| 9  | اضيفي مكون <b>Button2</b> وسمية (عودة) بحيث عند الضغط عليه يرجعك للشاشة الأولى                                                                                                                                                                                           | 2               |                                                  |
| 10 | قومي بكتابة اللبانات المناسبة لعمل التطبيق                                                                                                                                                                                                                               | 4               |                                                  |
| 11 | قومي بأخذ لقطة شاشة للشاشتين مع صور اللبانات المستخدمة لكل شاشة مراعية ظهور اسمك في أعلى شاشة البرنامج<br>"لا تقبل الصور المقصودة"<br>والصقيها داخل ملف <b>BDF</b> باسمك الثلاثي<br>قومي برفع ملفك على رابط الفورم الموجود في اعلى الاختبار في موعد أقصاه 1445/ 4/ 18 هـ | 2               |                                                  |
|    | الدرجة النهائية                                                                                                                                                                                                                                                          | 25              | بعد التحويل<br>يسلم الدرجات<br>تصبح الدرجة<br>40 |

-انتهت الأسئلة -  
معطمتك ( شريفة الذبياني)

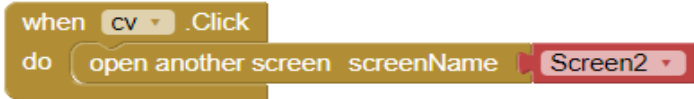
|                   |                 |                                                                        |  |
|-------------------|-----------------|------------------------------------------------------------------------|--|
| التقنية الرقمية 3 | المادة          | المشروع العملي النهائي لمادة التقنية الرقمية 3<br>للعام الدراسي 1445هـ |  |
| 25                | الدرجة النهائية |                                                                        |  |

الاختبار العملي النهائي لمقرر تقنية رقمية 3 – ثالث ثانوي – مسار عام - للفصل الدراسي الأول 1445هـ

اسم الطالبة: ..... الدرجة: .....

| يتم تحويل الدرجة إلى 40 |             |        |                                                                                                                                                                               |
|-------------------------|-------------|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 40 درجة                 |             |        |                                                                                                                                                                               |
| الدرجة المستحقة         | نفذ لم ينفذ | الدرجة | السؤال الأول قومي بتنفيذ ما يلي مستخدماً برنامج App inventor بعمل عبر الرابط التالي:-<br><a href="https://appinventor.mit.edu">/https://appinventor.mit.edu</a>               |
|                         |             | 2      | أنشئ مشروع جديد سميه باسمك باللغة الانجليزية بحيث يحتوي على شاشتين.                                                                                                           |
|                         |             | 2      | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor                                                                                                         |
|                         |             | 2      | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و AlignVertical                                                                                             |
|                         |             | 2      | غيري عنوان الشاشة الى Home وذلك عن طريق خاصية Title                                                                                                                           |
|                         |             | 2      | أضيفي نص باستخدام مكون Label واكتبي (اختبار عملي نهائي) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold            |
|                         |             | 2      | اضيفي مكون Button ثم أعيدي تسميته الى CV ثم اكتبي (السيرة الذاتية) في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold |

|  |  |   |                                                                                                                                            |                |
|--|--|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
|  |  | 2 | اضبطي لون خلفية الشاشة الى أي لون عدا الأبيض من خاصية BackgroundColor                                                                      | الشاشة الثانية |
|  |  | 2 | اضبطي المحاذاة الرأسية والعمودية لتوسيط من خاصيتي AlignHorizontal و AlignVertical                                                          |                |
|  |  | 2 | غيري عنوان الشاشة الى السيرة الذاتية وذلك عن طريق خاصية Title                                                                              |                |
|  |  | 2 | اضيفي الاسم والصف من أداة Label في خاصية Text ثم اضبطي لون النص عن طريق خاصية Textcolor وحجم الخط من خاصية Fontsize واختاري خاصية FontBold |                |

|  |  |   |                                                                                                                                                                          |                            |
|--|--|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|
|  |  | 5 | قومي ببرمجة الزر cv بحيث اذا تم الضغط عليه يفتح الشاشة الثانية Screen2 كالتالي :<br> | برمجة مكونات الشاشة الأولى |
|--|--|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|

قومي بتصوير الشاشتين ثم تصوير الأوامر البرمجية و وضعها في ملف PDF بدون اقتصاص للصور مع اسمك بالملف

-انتهت الأسئلة -  
معلمتك ( أماني الأحمد )

المادة: تقنية رقمية 1-3  
الصف: ثالث ثانوي  
الزمن:  
الجزء العملي

## اختبار نهائي الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446هـ

|    |                    |                     |
|----|--------------------|---------------------|
| 25 | اسم الطالبة: ..... | الفصل: .....        |
|    | اليوم: .....       | التاريخ: / / 1445هـ |

| الأسئلة | الدرجة |       | المصححة وتوقيعها | المراجعة وتوقيعها | المدققة وتوقيعها |
|---------|--------|-------|------------------|-------------------|------------------|
|         | رقما   | كتابة |                  |                   |                  |
| الأول   |        |       | نوف الدعجاني     |                   |                  |
| الثاني  |        |       |                  |                   |                  |

**السؤال الأول:** \* درجة لكل فقره \*

12

(أ) **ضعي حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة :**

|    |                                                                                                        |
|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | يوفر مخطط جانت بروجكت رسماً تخطيطياً لجدول زمني يساعد في التخطيط والتنسيق وتتبع مهام محدده في المشروع. |
| 2. | تطبيق جانت بروجكت لا يوفر معلومات حول المواعيد النهائية للمشروع.                                       |
| 3. | يمكن استخدام تطبيق دياجرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب .                        |
| 4. | لا يمكن تنسيق الأشكال في تطبيق دياجرام .                                                               |
| 5. | برنامج النظام مسؤول عن التحكم في أنشطة الحاسب وإدارتها                                                 |
| 6. | يمكن حفظ البيانات التي تم انشاؤها باستخدام برنامج مطور التطبيقات MIT عبر التخزين السحابي .             |
| 7. | يتيح برنامج مطور التطبيقات MIT الوصول إلى جميع وظائف الهاتف الذكي                                      |
| 8. | استخدام المحاكى لاختبار التطبيق لا يمكن استخدامه على جهاز الحاسب الخاص بك.                             |

(ب) **حددي الأيقونة المناسبة في برنامج مطور التطبيقات MIT لكل وظيفة فيما يلي:**

| الجواب | العمود الثاني                                                                                  |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
|        |  Button     |
|        |  Image      |
|        |  Label      |
|        |  ListPicker |

| العمود الأول |                                                    |
|--------------|----------------------------------------------------|
| 1.           | يتم الضغط عليه لعرض عدة خيارات نصية للاختيار بينها |
| 2.           | القيام بمهمة محددة عند ضغطه                        |
| 3.           | تعرض نصاً يتم تخصيصه في خاصية حقل النص             |
| 4.           | مكون خاص بعرض الصور                                |

**السؤال الثاني:** \* درجة لكل فقره \*

13

(أ) صلي اللبانات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول \* (بالأرقام):

| العمود الأول | الجواب                                                               | العمود الثاني |
|--------------|----------------------------------------------------------------------|---------------|
| 1            | تستخدم لتعريف متغير عام                                              |               |
| 2            | تنشئ قائمة بالعناصر                                                  |               |
| 3            | تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة |               |
| 4            | تنشئ متغيراً محلياً                                                  |               |

(ب) رتبى المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية:

| مخطط حالة الاستخدام | مخطط سير العمل | مخطط الشجرة | المخطط الهيكلي |
|---------------------|----------------|-------------|----------------|
|                     |                |             |                |

(ج) رتبى الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| المستند | الادخال والايخراج | البداية والنهاية | العملية | القرار |
|---------|-------------------|------------------|---------|--------|
| 1-..... |                   |                  |         |        |
| 2.....  |                   |                  |         |        |
| 3.....  |                   |                  |         |        |
| 4.....  |                   |                  |         |        |
| 5.....  |                   |                  |         |        |

انتهت الأسئلة الجزء العملي

معلمة المادة: نوف الدعجاني

\*\*\*

تمنياتي لكن بالتوفيق

المادة: تقنية رقمية ٣  
الصف: ثالث ثانوي  
الزمن: ساعة  
عملي

## اختبار الفصل الدراسي الأول – الدور الأول – عام 1446هـ

|    |                    |                 |
|----|--------------------|-----------------|
| 25 | اسم الطالبة: ..... | الفصل: .....    |
|    | اليوم: .....       | التاريخ: هـ / / |

### السؤال الأول:

ضعي حرف (ص) أمام رقم العبارة الصحيحة، وحرف (خ) أمام رقم العبارة الخاطئة:

|    |                                                                                 |
|----|---------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | لا يمكن إضافة أكثر من ثلاثة موارد في برنامج جانت بروجكت .                       |
| 2. | تستخدم أداة التسمية للقيام بمهمة محددة عند ضغطة.                                |
| 3. | يمكن استخدام تطبيق دياگرام دون اتصال بالإنترنت من خلال تثبيته على جهاز الحاسب . |
| 4. | قبل تصميم التطبيق يتوجب عليك التخطيط الجيد له.                                  |
| 5. | يمكن إضافة مجموعة من المهام في برنامج جانت بروجكت .                             |
| 6. | في برنامج مطور التطبيقات MIT يمكن إضافة صورة خلفية للشاشة.                      |

### السؤال الثاني:

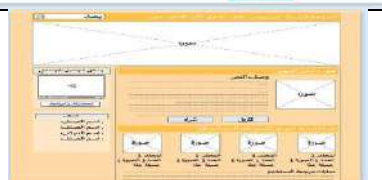
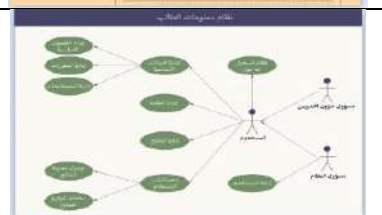
(1) صلي اللبانات في العمود الثاني مع الوظيفة المناسبة لها في العمود الأول :

(2) صلي الأشكال المستخدمة في مخطط سير العمل مع مسمياتها الوظيفية :

| العمود الأول                                                            | العمود الثاني                                                                       |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. تستخدم لتعريف متغير عام المستند                                      |  |
| 2. تنشئ قائمة بالعناصر                                                  |  |
| 3. تستخدم لتحديد ما يجب أن يحدث بعد أن يختار المستخدم عنصراً من القائمة |  |
| 4. تنشئ متغيراً محلياً                                                  |  |

|   |                   |  |  |  |
|---|-------------------|--|--|--|
| 4 | العملية           |  |  |  |
| 5 | الادخال والايخراج |  |  |  |

(3) إختاري اسم المخطط المناسب لكل من الأشكال التالية :

| العمود الأول |                     | العمود الثاني                                                                       |  |
|--------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--|
| 1            | مخطط حالة الإستخدام |    |  |
| 2            | مخطط الشجرة         |    |  |
| 3            | مخطط سير العمل      |   |  |
| 4            | المخطط الهيكلي      |  |  |

السؤال الثالث:

إختاري الإجابة الصحيحة من العبارات التالية:

| 1- من أنواع المتغيرات:                                              |                      |                |                   |
|---------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------|-------------------|
| 1- المتغيرات المحلية                                                | 2- المتغيرات العامة  | 3- أوب         | 4- لا شيء مما سبق |
| 2- دياگرام دوت نت هي أداة عبر الإنترنت ويمكن الوصول لها عبر الرابط: |                      |                |                   |
| 1. Diagrams. Net                                                    | 2. Diagrams.com      | 3. Diagrams.sa | 4. Diagrams.org   |
| 3من مكونات بيئة عمل مطور التطبيقات..                                |                      |                |                   |
| 1. شاشة العرض                                                       | 2. الأدوات المستخدمة | 3. اسم المشروع | 4. جميع ما سبق    |

**4-** دياگرام أحد تطبيقات تصميم مخطط سير العمل ويعتبر تطبيق:

- |                      |                       |                      |                       |
|----------------------|-----------------------|----------------------|-----------------------|
| 1. مجاني مغلق المصدر | 2. مجاني مفتوح المصدر | 3. مدفوع مغلق المصدر | 4. مدفوع مفتوح المصدر |
|----------------------|-----------------------|----------------------|-----------------------|

**5-** من خطوات التخطيط الجيد للتطبيق :

- |                 |                  |                              |                |
|-----------------|------------------|------------------------------|----------------|
| 1. تحديد الفكرة | 2. تحديد الأهداف | 3. تصميم الشكل المبدئي يدويا | 4. جميع ما سبق |
|-----------------|------------------|------------------------------|----------------|

**6-** من الطرق الختبار التطبيق الخاص بك في مطور التطبيقات MIT .

- |            |                             |             |                   |
|------------|-----------------------------|-------------|-------------------|
| 1. المحاكى | 2. مصاحب الذكاء الاصطناعي . | 3. أَوَ ب . | 4. لا شيء مما سبق |
|------------|-----------------------------|-------------|-------------------|

انتهت الأسئلة

معلمة المادة: موزي محمد السعدي

\*\*\*

تمنيتي لكن بالتوفيق



## توزيع الدرجات لطالبات الانتساب

| المقرر        | المهام الادائية | اختبار عملي نهائي | اختبار نظري نهائي | المجموع |
|---------------|-----------------|-------------------|-------------------|---------|
| تقنية رقمية 3 | 40              | 40                | 20                | 100     |



يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:  
<https://forms.office.com/>

40

**اولاً: المهام الأدائية**

**طالبتي الغالية:**

**انجزي المهام التالية:**

### المهمة الثالثة

حل اختبار نفسك  
 في كتاب الطالبة:  
 صفحة ( 162- الى - 167 )  
 ورفعها على الرابط  
**10 درجات**

### المهمة الثانية

قومي بتلخيص  
 درس انشاء مخطط  
 صفحة ( 69- الى - 72 )  
 الوحدة الثانية  
 على شكل خارطة ذهنية بأحد  
 البرامج المناسبة  
 ورفعها على الرابط  
**15 درجة**

### المهمة الأولى

قومي بعمل عرض بوربوينت  
 للدرس الأول اساسيات تخطيط  
 المشروع  
 صفحة ( 9- الى - 13 )  
 الوحدة الأولى  
 ورفعها على الرابط  
**15 درجة**

**ثانياً: المشروع العملي النهائي**

40

**قومي بعمل المشروع العملي التالي:**



## توزيع الدرجات لطالبات الانتساب

| المقرر        | المهام الادائية | اختبار عملي نهائي | اختبار نظري نهائي | المجموع |
|---------------|-----------------|-------------------|-------------------|---------|
| تقنية رقمية 3 | 40              | 40                | 20                | 100     |



يتم تسليم الاختبار العملي النهائي + جميع المهام الادائية عبر الرابط التالي:

40

اولاً: المهام الأدائية

طالبتى الغالية: انجزى المهام:

المهام

حل اختبار نفسك

في كتاب الطالبة:

صفحة ( 162 - الى - 167 )

تصوير الحل و وضعه فى ملف PDF يوجد فيه اسمك

ورفعه على الرابط

40 درجة

ثانياً: المشروع العملي النهائي

40

قومي بعمل المشروع العملي التالي:

